

最新

# 电脑游戏攻略宝典

吴 军 主 编



责任编辑: 韩全学  
装帧设计: 慕 鸣  
封面设计: 飞 雪



# 游戏高手的经验结晶 经典游戏的秘技大全 电脑玩家的枕中秘笈

ISBN 7-5371-3043-4



9 787537 130431 >

ISBN7-5371-3043-4/G.1354

定价: 18.80元



# 最新 电脑游戏攻略宝典

## 1. 风云 ..... 3

江湖少年,风云际会,演出一场场凄婉动人而又波澜壮阔的成人童话

.....  
人物常新,情节常新,感觉常新.....

## 2. 银翼杀手 ..... 9

你一觉醒来,忽然对自己是真人还是另一个人的复制人有了疑问,而你的任务是要杀掉所有的复制人.....你说,你是会在某一天遇到这样的问题吗?

## 3. 玩具军团 ..... 14

主角是一些模型军人玩具,而情节则是兰博或 007 式的,你将到沙漠、高山和海滩执行一系列的特殊任务.....

## 4. 绝地风暴Ⅱ ..... 20

人类之间的战争正是自有文明史以来没有断绝过,而在未来,人类将遇到畸形人或机器人的挑战.....

围魏救赵?联合抗曹?战略与战术,缺一不可.....

## 5. 黑暗预兆 ..... 28

僵尸、怪兽、骷髅、妖物.....子不语怪力乱神,但在这类游戏中,你不得不与它们为伍了.....

好在除了样子怪一点,本质上与别的游戏没有区别.....

## 6. 毛利元就 ..... 31

日本的战国系列游戏,与中国的三国系列一样,都是精品不绝,备受玩家喜爱.....

逐鹿中原,争霸天下,这是每个少年的梦想。

## 7. 魔法军团 ..... 36

故事发生在一个充满魔神机甲的玄幻世界.....

Hope, 在他们失去了国王,处在内忧外患之时,忽然有了一个传说:在 Hope 的北方有“圣灵之地”,人们决定前去购买“净水器”,一路上时而轻松逗趣,时而昏天黑地.....





## 8. 星际争霸 ..... 39

对于为什么游戏公司热衷于推出一些外星种族和人类争霸的游戏,我也不清楚,然而这款游戏绝对的精彩、刺激,以致它在各大游戏排行榜上已呆得太久了……

## 9. 虚幻 ..... 43

在一个幻想的宇宙,你进入了一个恐怖的星球——

哥里风星球,你只有动用全身的智慧 and 力量,还附带运气,才能够历尽劫难,九死一生……

## 10. 喋血街头 ..... 47

游戏主角是一位披着红袍的兰博式英雄,他生存在一个不远的未来,因为欲望的异常膨胀,社会动荡不安,恶人横行无忌,周围杀机四伏,早已归于沉寂的英雄,不得不拿起武器走上街头,在十七关的战斗中捍卫自己昔日的荣耀。

## 11. 梦幻战士 ..... 49

生活需要梦想,游戏需要梦想,梦想是无数创造的源动力,它使人们对未来充满了希望。

未来世界人们通过先进科技研究梦的世界进而了解宇宙的奥秘,你将是“梦幻战士”的一员,肩负伟大的使命进入梦幻之门……

## 12. 神暗世代 ..... 56

“死了,全都死了……”在这样的开场白中,你将在逃亡与复仇中开始又一个古老而新鲜的故事……

## 13. 最终幻想VII ..... 62

一个由八个繁华街市和八个巨大的魔光炉所构成的世界巨大都市,一个叫“神罗”的企业控制人类,克劳德将成为人类的拯救者,曲折凶险,多彩灿烂……

## 14. 铁甲风暴 ..... 74

国产游戏的精品,与世界级“选手”同场竞技而不逞多让;这场铁甲风暴的结果如何,还要看你的能力……

## 15. World Cup 98 ..... 85

‘98 世界杯结束了,然而在球迷心中,世界杯却是永远的……

## 16. 二战特种兵 ..... 87

二战风云,敌后作战,真实感与历史感是没有什么能代替的。

## 17. 刘备传 ..... 96

三国游戏的乐趣,在于永远与人的童年幻想契合,在这里又可带着大批英雄或狗熊去征战一番了。

## 18. 战 国 美 少 女..... 99

忍者在国人的印象中,似乎并不太好,不过美丽温柔的女忍者呢?

## 19. 守 护 者 之 剑..... 103

天神凡摩尔蒂创造了万物,大地给予万物创造的空间;“伊格丽亚”创造的一切,与“它”进行了斗争,水、火、风、土四神将它封印在大地深处;“伊格丽亚”永远保护着她的子民……

然而,“它”仍在等待着;“它”是谁?

## 二 网 络 对 战 ..... 107

## 20. KKND2 之 网 络 对 战 ..... 109

相信喜欢多人联机作战的朋友不会错过这样一个好游戏, KKND2 能通过 TCP/IP 协议进行联机对战,三个各有优势的种族,任你选择。全新的 3D 画面一定能使你进入电脑联线作战新境界。

## 21. 风 云 三 MUD ..... 111

全面介绍 MUD 游戏,这种新生的具有强大优势的游戏会把你带到一个以前只有在童年梦中才可以进入的世界。

玩家在这款游戏中有绝对的自由度,富有创意性的你不会放过它吧!

## 22. 横 扫 千 军 ..... 121

喜欢《命令与征服》的朋友一定不会放过这个游戏,当你指挥着千军万马驰骋疆场之时,当你派遣小股兵力扰乱敌人后方之时,你一定想知道这款游戏的细节和联线方法,请看横扫千军网上篇。

全文全面介绍在中国各大城市如何在 Internet 的站点玩 MUD 游戏,以及例举风云三的战训练。

## 三、游 戏 秘 笈 ..... 141

在这天地玄黄宇宙洪荒的江湖上流传着不少秘技,或踏清风倚天屠恶魔,又或者数十步血五岳倒为轻,当然也有人瞒天过海大富大贵。总之想三天两头打通三经六脉,然后长啸天地叱咤风云出入头地者,不可不耻下问,或许另有洞天直齐沧海。







(一)  
游戏攻略





# 风云

——天下会

这天，武林中极负众望的霍家宾客云集，他们都是来为名震武林的霍家庄庄主霍步天祝寿。霍步天一边应酬着来访的宾客，一边想起了自己的继子惊觉。年幼的惊觉随着母亲改嫁到霍家，可是母亲进入了霍家庄后不久就病逝，霍步天不但没有嫌弃惊觉，并且视惊觉为己出。惊觉感恩，以“霍”为姓。

寿辰当日，惊觉正在打猎。他捕获一只狐狸并以之作为继父的贺礼，谁知道惨剧正在发生... 惊觉回到霍家庄，眼前霍家庄上上下下所有人都躺在血泊之中，继父也倒在烈焰双怪的刀下。烈焰双怪正要对付惊觉下手，却发现惊觉无动



于衷的表情，于是放过了惊觉。由于没有提防，惊觉偷袭其中一怪成功。当另一怪正要对付惊觉下手的时候，一大叔与徒弟剑



晨来到并救下惊觉。

惊觉醒来发现自己身在不名大叔的家中，从一席谈话中。惊觉认为哭是解决不了问题的，只有冷静从容才能伺机雪恨。在之后的一个月里，惊觉在养伤期间时常偷看无名两师徒练习并沉迷于精湛的剑术里。

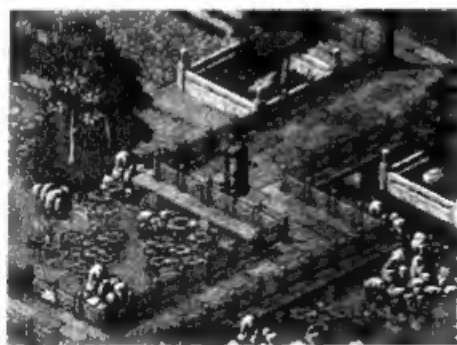
惊觉认为这样不知要何年何月才能为霍家报仇，他决定要拜无名为师。无名让剑晨与之为对剑，而惊觉败在晨剑下，但不服输的性格让他使出了充满魔性的“悲痛莫名”，将晨手中剑击飞。当惊觉要拜无名为师的时候，无名慢慢走进屋子。晨安慰惊觉，并告诉他不要摆弄师傅非常喜欢的英雄剑。进入地下室，发现台上摆放着一把宝剑，看来就是晨口中说的英雄剑了。惊觉抚摸着剑鞘，那知宝剑似乎觉得惊觉心中埋藏着的魔性，将惊觉震开。惊觉心凉，觉得自己为光明所不容。这时无名与晨来到地下室，告诉惊觉要他将托付给自己的好

友不虞大师，希望不虞能以身上的佛门绝学与做人道理将惊觉心中的魔性去掉，带入正途。惊觉很失望，觉得无名遗弃自己，赌气出走。晨赶来并劝说，但是孤僻的惊觉觉得不需要别人同情，不听晨的好意劝说独自离开。

走出无名家，往北来到天阴城，看见一群人正在告示前议论纷纷。原来告示中说，天阴城中十岁以上的少年可以以告示纸加入天下会。一旁的猪肉荣撕下告示走了出城，惊觉认为只有接近雄霸才能伺机将之杀死报仇，看来那告示就是接近雄霸的关键了。

从天阴城往南的街道走出城，贴着山脚往东南方向走。发现一条隐蔽的小道，小道通向一个隐蔽的山洞。进入山洞，猪肉荣正与一执刀大汉在交易，原来大汉是黑山寨的周城。因为不满天下会招兵买马令其势力大增，所以要猪肉荣将告示撕下以破坏。在他们争执的时候惊觉出现了，猪肉荣拔脚就逃。惊觉将周城打倒，在山洞南面最深的地方找到了猪肉荣并得到了告示。

回到天阴城，一直往北走到了天会的总坛。惊觉认为未是时候将自己本来的姓名出示。雄霸归来，得知惊觉名为“步惊云”，或许他就是泥菩萨暗示自己“风云”的其一。大喜之下就将惊云收为徒。不经不觉，惊云已经十三岁了，这天雄霸为了扩张自己的势力而命手下文丑丑抄杀黑山寨。



云独自来到黑山寨，山寨里有许多喽罗，你可以不理睬他们，直径走入山寨大厅。把不识好歹的朱献干掉，再将屋子里的箱子抄一遍。黑山寨的大小喽罗因为寨主的死而四下逃散，惊云返回天下会。感觉也有点



累，在床上休息。

这天，惊云来到大厅，雄霸因为寒山派与黑山寨有勾结，所以下令将寒山派也一窝端掉，免得寒山派的陈羽为朱献报仇。寒山派虽然厉害，但是怎敌惊云，几下



子将号称拥刀枪不入的陈羽杀死。回到天下会，在屋子里休息一下。第二天，雄霸询问战绩，文丑丑汇报惊云

战绩辉煌，雄霸赏识惊云，一掌试探惊云。见惊云拥有泰山崩于眼前也不动容的气魄十分高兴，并将云纳为自己的第二大弟子和传授排云掌法。这样，云的复仇目标又向前迈进了一步。

一天，传出刺客闯进天下会。刺客躲进惊云的房子，两人对视后才发现原来刺客竟然是继父霍步天的儿子霍梧觉。交谈后梧觉知道云进入天下会的目的，是要伺机刺杀雄霸。梧觉身受重伤，明白自己活不了多久。他恳求云将己杀后邀功，云心想霍家对己不薄，但是自己却无力帮助梧觉。由于会众到处严密搜查，万般无奈之下只得牺牲梧觉。

一年后，惊云又为雄霸立下了不少汗马功劳，雄霸赏赐给云两个仆人（死囚双仆）。并派给三人新的任务：将两把绝世刀剑送给无双城城主独孤老儿，作为两家结盟的礼物。而两把刀剑分别是断帅的火麒麟剑和聂人王的雪饮刀，并得知两人将在“凌云窟”处决斗，于是云率两仆前往“乐山大佛”处的“凌云窟”。走出门外的时候发现侍婢主管香莲正在教训孔慈，云上去解围。

走出天下会，往南走出城门再往南走。看见路上路牌写着东往“乐山大佛”，接着往东走。在大佛脚处从死奴的口中得知，大佛原本是为了庇护江两岸来往船只而建造的。进入附近的洞，七拐八弯后出洞。发现“凌云窟”前聚集着断帅和断浪，聂人王和聂风四人。云走上前下令要两人交出刀剑，谁知不是断帅的对于。云捉住断浪并要挟断帅交出火麒麟剑。而聂风反而挟持了囚奴，云下令，囚奴自杀也不投降。这使云感到迷茫，断帅不惜要牺牲儿子，也要保住为自己争得无数荣耀、财富与名声的火麒麟剑。这时，云告诉断帅其实要他交出剑的是雄霸，断帅感到自己不是雄霸的对手。只得交出剑，就

在这时，突然从“凌云窟”喷出火团，将聂人王卷入窟中，而断帅阻止了断浪和聂风进洞，将断浪托付聂风照顾，自己独身进入窟中。正当惊云接近窟时，突然走出了口喷火炎的火麒麟...

几天后，惊云回到天下会，当雄霸提及火麒麟剑的时候，云因听见“火”字而情绪失控，惊慌倒地。回到房中，与孔慈交谈，慈发觉云像变了另一个人似的。

三个月后，雄霸要风云到岭南“乾坤庄”张全处取乾坤剑，以代替没有到手的火，雪两把刀剑作为与“无双城”结盟的礼物。并批准断浪同往，到后山柴房（在进入天下会后西边有条小路通向后山）找到断浪前往“乾坤庄”。路上出现了一怪人血饮骷髅雪暗天，他受一人之托与云比试。并发誓若比武失败就做云的仆人，他当然不是云的对手，虽然失败但是深深不忿，想伺机报仇。

进入乾坤庄，断浪建议到客栈一宿。在客栈见掌柜，被拒绝入宿。这时来了一群恶霸，嫌掌柜交的保护费少要掠走掌柜的女儿。三人看不过眼，出面干涉将这



群恶霸打退。掌柜感激并收留三人留宿，现在可以去布庄买些防具和到打铁铺买返魂丹。在进入乾坤庄时出现了一位自称为吕义的大叔，他交给云一精致锦盒并告诫云庄内有危险要云小心。

在庄内逛了一个钟头的时间，记住要将庄内的一些突然出现的喽罗

全部打倒（当你进入一房子里，有时候会突然出现几个喽罗，而并不是在庄内随机出现的那种“地雷”）。最后走进霸刀楼，将二楼的喽罗打倒。最后在二楼近楼梯的房子里有两个躲在屏风后的家伙，干掉他们。走下梯子的时候发现廖总管。他吹嘘自己的“无限斩烈，地坤天破刀”如何厉害。但也三两下工夫就解决了他，走出霸刀楼。张全竟然叫两个手下对付惊云等人而自己逃到另一间房子。张全虽然有“乾坤帝王十力太极剑”但是也败在你的手下，在箱子里得到乾坤剑。

三人返回天地会，云到风云阁找到孔慈，将吕义送

的精致锦盒转送给慈。回到雄霸堂，雄霸见得到乾坤剑十分高兴。并下令将天下会分为三堂，名为“天霜”、“飞



云”、“神风”，分别由秦霜、惊云和聂风三人掌管。断浪不服惊云，向云挑战。败给云后，不忿离开天下会。

不知不觉，五年过去了。风云都已长大成人，孔慈在雄霸的命令下嫁给了秦霜。虽然云和慈都没有反对这桩婚事，但是两人还是在私底下交往。又一天，雄霸要云到连城寨将会中叛徒冷不防带回天下会问罪。答应做云仆人的血饮骷髅雪暗天加入。

两人来到东北方向的落马坡，战胜一班喽罗后来·到连城寨。一名为关七的家伙挡住去路，惊云要关七交出冷不防。两人话不投机动起手来，打败关七后来到北面的房间。打败了里面的大汉，他逃入内堂，追上云在柜旁再动一次手后。他告诉云他要找的人躲藏到山寨的南面去了。在围墙尽头的人说他是假意背叛天下会来消灭连城寨的，并且声称云曾经答应提拔他为副堂主，但云知道他私通外敌，所以将他杀死。

出来城外，一名为释武尊的人突然出现并要为连城寨主报仇。接着使出厉害的“如来神掌”，但也不是云的敌手。释武尊称自己还未出尽全力，并约云到南安镇再战一场。



之后，惊云见雪暗天的杀性回复，为了挽回雪暗天昔日雄风，要他与自己一较高下，天使出自己在这些年来苦练的绝技“万

魄枯魂”。云再次将天打败，当天要云杀掉自己的时候，云念天服侍自己多年不忍下手，天竟然说云同情自己的举动与他多年所做行为不符，为云感到十分可悲。

在门外，云想起师兄秦霜在风溪村办事便决定到那里找他。先到客栈，然后再去南安镇找释武尊。在往风溪村的路上，突然听见有人喊救命，两个忍者将一个老伯杀死。忍者见云目睹经过，要杀云灭口。打退忍者后，云前去看那位老伯，老伯临终前托付云将一封信交给乾坤... 彦。云将信收下继续前往风溪村，在酒店的一间房子里，云见到孔慈。慈说风为救秦霜而受伤，霜已经先回天下会复命，并留下慈照顾风。云向慈诉苦，两人更拥抱在一起，突然风走进来...

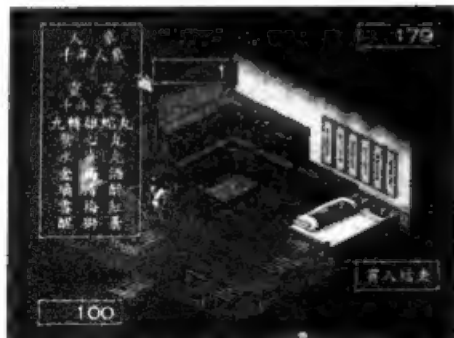
孔慈要云到南安镇办事，自己则要休息，当慈走后，云又觉得要找慈。从村中一四处奔走的小女孩处得



知慈往村子北面走了。云向北走，竟然来到了南安镇。进入镇中东北方的客栈休息，出来的时候见到断浪，云说他叛教，而浪则说未忘耻辱。这时，释武尊和另一人出现，云认为他们是一伙的，并要他们一起上。但释武尊说不插手两人的决斗，云战胜了浪，浪发誓一定要打败云。但释武尊说要云过得了剑圣一关才行，看来浪是没有机会的了。说完，一行人便走了。

云到处寻找剑圣，在打铁铺附近悠悠地逛了一阵（买了个包子吃）。突然，一位身穿红袍的老伯出现在打铁铺。他一脸不屑地自言自语：“花三文钱买把竹剑对付那小子也不值”。看来他就是释武尊口中的剑圣了，不过听了这句话真有点不舒服，也不知剑圣是否真的如此厉害。云与剑圣交手，不敌剑圣那惊世骇俗的圣灵剑法落败。攻于心计的断浪建议将云锁在“凌云窟”中，让火麒麟再次将云折磨。剑圣一班人则来到天下会。

在天下会大厅，剑圣以剑为战书，相约在七天后与雄霸决战。以讨回无双城公道，秦霜不解剑圣为何将自己剑法中的缺点暴露给雄霸看，而雄霸则思索何人能破剑圣二十一式圣灵剑法。这时，在“凌云窟”中，云醒来，得知身处火麒麟洞中。十分惊恐，而风则出现救下云，并要云一起马上赶回天下会。离开凌云窟，在路上发现一迷路的小女孩。与小女孩来到乾坤庄，在一间房子前发现有许多人围着。进入屋里发现一位老大娘躺在地上，看来也活不了多久了。旁边有一位名叫彦庭的女子非常伤心的哭着，“乾坤庄，彦庭”，莫非就是那已遭毒手的老伯口中的乾坤彦？风问及彦庭，云将老伯托付的信交给彦并告之老伯已死。彦听见后十分伤心，并说出义父当年在黑山寨上当铁匠的时候曾经与一不明身份的人争执。“天干将临，地莫邪生；”“双绝若现，异域争辉”。此与义父给彦视为生命的钥匙可能就是线索，彦希望风云能成全她的复仇心愿。风云决定前往黑山寨。



在寨的西面屋子后有一山洞，进入山洞的最北尽头（路比较长，但很少有敌人出现，真是幸运！）的洞里见到一家伙。原来是当年血洗霍家庄的烈焰双怪其中

、的蝙蝠，蝙蝠称曰：“当年被雄霸追杀亡命到此，此地。并封为地气，若得到‘大千地邪’，就可称霸武林。突然，地气一散，蝙蝠就消失了。”X说：“蝙蝠是去地气了，杀死了老伯。”蝙蝠承认并说：“主人‘逢口雷破’会踏天上下，横扫武林。真正的梦子蝙蝠祭天，愿者X将出现阴尸。战时他言，蝙蝠已之有失。风风时雨，一决听见蝙蝠与风杀之音的谈话。提及至凌云穿看一看，在凌云窟，风云两人携手击败，麒麟，得到至宝戒。在乾坤庄的南面为乾坤庄，并有一盆紫玄树，地气上下会，已称雄要见X，并要地气上可任。半路遇刀泰霜，云追口无慈的下客，露上一笑住心，要赶快到X，司徒恩准备与X谈的……”

在馬山樂后西麓找到子慈，兩人由金莊的井  
一起，刈刈突然出現，刈刈說：「慈離開天下，還是要一  
人不能，刈要將事完全推辭，天下是刈的責任。」  
將刈打倒就是幸刈。慈一死，  
刈，子慈已失主：子慈又付，奉  
獨士，在一甲，子慈，并走了慈  
的遗体。

人二爲二，誰需要公，交出慈  
遗体。云云拉斷的骨節，猶大怒，霜  
出現并解毛。第一，天下來請  
元至一，教給各談，必分明知自己  
明春將死，何不借耗兵最後的生命做最後的舉動？若  
雄霸打敗，那天下就失去的一

带着孔慈的尸体去下台，前碰一将死的。



之处，各人全都四分五裂，逐渐靠近雄霸，  
攻向霸王。同一时间，云在天下会前，  
圣，教场中的剑圣化为风飞，而场中各人，  
雄霸因此事想起父，两人，必定要斗一场，  
比试较量。由于剑圣早已死去，是白凤之  
执意要与雄霸一死战。可惜真身早已死，  
竟斗不过。

[illegible]

生。云放下慈惠体只身前往乾陀王。在乾陀王體下面的  
層子里，云又遇到「强牛，係耐打耐。」——原來先到  
王掉的。這批



再“下控”，于是看到乙掉头逃走，躲避不及，立即  
=平呼+代，在前半句，要平声，“下控”后=不肖，或  
“下”，掌回“符所遇律”字和前半句同调至“占  
不”，在入声类。这里要厂说：（一），例二主要  
为熟习以应校中要求，全词上系等上读之韵条。如



事非 定数 一言 一 作 的 都  
不 一， 定 数 故 然 一， 一， 一， 一，  
一 一， 一， 一， 一， 一， 一，  
所 建 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一

“上”字在“人”字下，按“下”指  
有“下”字。再看，“下”字在“人”  
字下，三“人”字在“下”字下，机  
关进入另一层，发沙地上梯子通

往下，进入地道。从第一层到第四层，经过一番周折，才一“通肩”，打破铁链，然后一跃而上。接着与王真面面相觑，得知冰魄在保王真身处。一到保王大堂，找不着人，处果桌子已经移过了，就按一下保王真尸体，将永保尸身不腐的冰魄，将之植入慈体内。

“对岸”，所有希那间又口唇一样美丽。乙：冰魄成一对，天下“绝情”体”。却手执此

陵，已於地中。由是北平  
之望，日遠。王莽遂  
遣使，召  
若，若入，王莽問其  
上，遂殺之。入地大里，  
先下，最上石大。

“福門石”关就开去建和开。一早，柜匠天下  
收拾了行李遗物，并取开，并。……落生  
的玉踏圈，正要收拾，蔡文西，六和子有袋，  
还有人，付，将们们赴步，场，于是做了开取开双袖  
……第一……第二……此外，  
……幅……  
……通……





世從醒云不幾經用  
麒麟臂，引還希世  
他昭顯一下楚楚。二  
答了請求，于是云  
帶著楚楚前往白  
陵，想不到，由于无  
双神念的干扰，未能  
破开结界，无奈之  
下，只好选择保全  
主取巧路与秦  
未破开结界，



在业界这被热烈地誉为“非黄金年代”。难怪许多人有“国士看了电影”，还要找游戏玩。所以，迷像视觉，工作室又进一步深入研究了，还记得那时的《金庸群侠传》吗？那就是迷像视觉工作室的杰作，还有98年初的《天龙八部之降龙神剑》也同样的不错。继上面两款佳作以来，迷像视觉在画面上一已经有很大的提高。在《风云》中，每个人物的造型都是3D的，而且游戏给人的第一最深的印象就是打

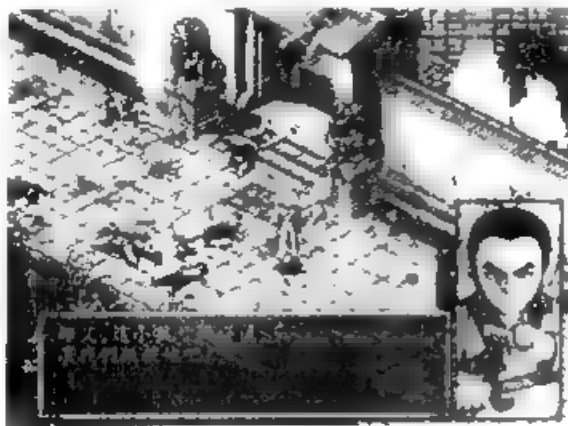
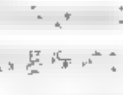
[illegible][illegible][illegible]

“然而正是部分‘不知道’是为什么”让玩家更加抵制，这像从“意外”将游戏模式设计成“柱”年模式的结局，令人喊救命的设计雷式”。全制的作战方式。这方面平总是退步了。回想起“金庸群侠传”与“天龙八部”，那时候还可以从此就能摆脱 RPG 游戏上的这些雷琴，但是，现在，它就让人觉得有点失望了。不管怎么样，这些作品才刚刚开始了错，如果我……”（风）

18. 謝子長、陳耀基、王，主編。《沙白礁

[illegible]

觉醒来，往西北面进入会龙峡中。真正是：一山二会有，傲天说，是以百年之人锤炼，才一下  
人上就上能。可魔比这，声和最强的，需要我刻苦  
求炼，而六物也齐备，足知，为探一人就跪口，一点  
广星人生最艰苦，曲“修”，为“志”，聚于前年，一  
习，要取一个，不存心，括着，魔门一行，个、二个  
人也下，竟怕，吃一惊，出，世，在，  
胆，合意不多；会得去，多些时，十一年，更  
找，在这山中许多时辰，连走数日，他，  
找了绝处好，已到，老，铁管扣住石，就是险峻的  
金，接着就有一半中的



白杀。魔士，要子补神境。战龙魔后，风至来加入。云子去定去找雄霸境，在通往西边的路上解开了封印的龙魂。杀主来展与子剑双再走楚楚。风云二人到海边找雄霸，在海边，风云与雄霸之间的恩怨就此做一个了断。

● 第 1 章 第 1 节 第 1 段 第 1 句 第 1 词

# 银翼杀手

Blade Runner

银翼杀手 (Blade Runner)

是根据同名电影改编而成的实时性 3D 游戏，英文名称为 Blade Runner，看过这部电影的观众一定不会陌生。在 Westwood 工作人们的努力下，这款游戏同样表现出色。首先要讲的是游戏中的画面，该作的背景十分优秀，建筑物、街道、汽车、飞船、过场 CG 的画面景物更是让人叹为观止。谁让笔者当年有段很穷，物质上很拮据，所以只能靠玩游戏来打发日子。这款游戏，画面、音乐、音效、人物、剧情、玩法、游戏性、操作性、自由度直接影响了游戏，令游戏更上一层楼。



这款游戏，不仅画面精美，而且玩法也十分独特。游戏中的主角是复制人，玩家需要控制复制人完成各种任务。游戏中的任务设计非常巧妙，玩家需要通过观察和推理来完成任务。游戏的难度适中，适合喜欢挑战的玩家。

这款游戏，不仅画面精美，而且玩法也十分独特。游戏中的主角是复制人，玩家需要控制复制人完成各种任务。游戏中的任务设计非常巧妙，玩家需要通过观察和推理来完成任务。游戏的难度适中，适合喜欢挑战的玩家。

值得玩家注意的地方是，游戏的配置要求并不高。PENTIUM 133, 16MB 内存, 4 倍速光驱即可顺利地运行游戏。另外，由于篇幅问题，笔者未能将游戏中的所有分支全写出来，而且以下攻略中发生的事，也因为实时性的关系而受到影响，如发生异常情况，请最好控制主角到处逛逛一下再开始事情及于地，这样会多很多乐趣。

在游戏开始前，玩家需要先了解游戏的基本操作。游戏中的操作非常直观，玩家可以通过简单的按键来控制主角的行动。游戏中的任务设计非常巧妙，玩家需要通过观察和推理来完成任务。

被应用在各项危险的工作中。不过不知什么原因，这些复制人竟发生了叛乱。为了完全消灭复制人，政府成立了一个特殊的武装组织——银翼杀手，而游戏的主角麦考依就是其中的成员。这天晚上，麦考依正驾驶着警车在雨下的街道巡逻，突然接到一间宠物店被捣乱的电话，于是，麦考依驾车火速向事发地赶去。

在雨下的街道巡逻，突然接到一间宠物店被捣乱的电话，于是，麦考依驾车火速向事发地赶去。

麦考依赶到一间“宠物店”时，发现那里一片狼藉，地上散落着一块块碎片，并闻到一股龙头的气味。麦考依立即开始调查，接着麦考依开始调查这间宠物店，并了解有关案情。进入店中，首先在地上发现一块碎片，从这块碎片的具体情况判断这两个人都是高大，从老妇口中左问有些问题，走进门后，发现麦考依在店内发现一个弹壳，接着看到宠物店内的情况，老板在店内唉声叹气，他对麦考依讲了一些有关复制人的情况，而对其问题却支支吾吾不是那套回答，最后他交出一封由“奥格里维斯”公司介绍并负责工作的介绍信。讲完，麦考依发现老虎笼上有一台电视、摄像机，桌上的灯还在不断地闪烁着，麦考依立即检查了摄像机的光碟，看来老板能提供的信息有限。于是麦考依决定在店里继续寻找线索，在宠物店的书桌上找到一块糖果，书桌下捡起一包糖果，发现这包装纸上印着的是一间唐人街餐馆，最后在墙角拿走了一个坑具物，带走时，麦考依听到一声惨叫，接着听到一声枪声，麦考依立即开车去警察局。

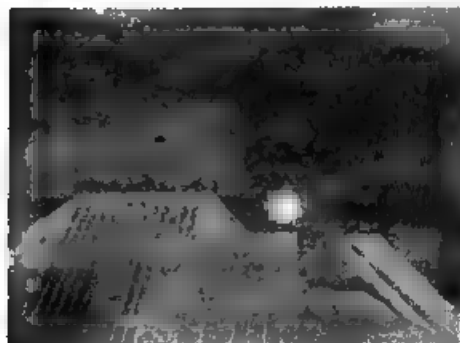
麦考依在警察局，向警官报告了刚才发生的情况。警官表示，麦考依的调查结果非常重要，他将立即展开调查。麦考依在警察局等待进一步的消息。



麦考依在警察局，向警官报告了刚才发生的情况。警官表示，麦考依的调查结果非常重要，他将立即展开调查。麦考依在警察局等待进一步的消息。







萨，于是麦考尔驾车前往警署，将资料整理一下。回到二楼，在资料库用L&L PER 将光碟中的照片放大，复制出罪犯的

像狗项圈、饭盒，还有一个炸弹。接着麦考依到了一楼找上司，结果办公室没有人。从办公桌上查阅了一份武装订单，上楼去枪房与沃伦谈了句后，再乘车到泰里尔公司找保安司要求与泰里尔见面。保安员不能答应麦考依的要求。麦考依回到警署，再到上司办公室逗留。上司古萨正在里面。麦考依与他一阵对答后，古萨终于答应为麦考依安排一次与泰里尔见面。麦考依一直等到她来到泰里尔公司，一位中年的黑人女人及大概半打俄文翻译员——上来接待麦考依。

不一会儿，泰生便终于吐露与麦考依进行了欠不那、友善的谈话。虽然谈话并不那么愉快，但麦考依正为他得到几条重要的新线索而感到高兴。

从泰生尔公司出来，麦考依一下子突然想起，案中的嫌疑犯有两个是戴着蜻蜓状饰物的。于是麦考依先到安尼莫尔大道的商店街调查他们的来历。在安尼莫尔大道，首先一个绿色的蜻蜓霓虹灯映入眼帘。向那间店铺的女主人打听那蜻蜓耳环的来历，然后买了一个狗顶盔的表针。接着，右边的胖子咕囔脚下，他很快便不耐烦地对麦考依说，那女的卖的狗顶有好多种，提供麦考依想到还有一个子弹壳没有寄料，就就往左边走。去。麦考依来到一个靶子招牌的铺子，走进去跟店主鲍伯对话，鲍伯果然是个“有料之人”，他的话就肯定麦考依是个“银翼杀手”。麦考依向他买了一些新型子弹后走出铺子向左边走。来到一间餐馆前，发现竟然是“金斯顿餐馆”。从肥胖的女店主口中知道泰生尔公司至今一个多月没有来过这里了，外卖，广告牌上的人也不是她这里的店员。唉，又断了一条线索。到附近的酒吧要杯酒解渴，继续往右边走，看到一间有钻石灯表的店铺，店铺门口有一个很“样衰”的伙计拦住，他说不了几句话甩掉★就走”。麦考依只好往别处走走再回来，回来时，伙计又站在门口。这时麦考依赶紧掏出那件枪来手边。这时的他并不那么紧张，而是用照相机似的眼睛对麦考依打量。趁麦考依眼睛眨一下，立即逃进店内。麦考依睁开眼睛后抬起地上的弹壳。

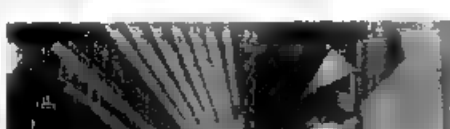


机扣两张照片，拔枪追了进去。铁网门被依仗关死了，麦考依立刻对门开了几枪。门开了，走下地下室，发现这里竟是一个军火库，宋夏枪、子弹、手雷等一应俱全，武器应有尽有，顾不得慢慢查点，麦考依冲了进去，但也没有发现依仗的身影。回到地面，麦考依到处寻找，最后在鲍伯的武器店旁找到他。但依仗一见麦考依便撒腿就跑。麦考依拔枪就射。唉，不幸只有16发，竟然不中他。幸亏水晶及时出现才将他“第”。

回到寓所，田屋内的 ESPER 对路兰说，他从照片本中得到两条线索。在酒吧有一个疑犯的照片，一个穿长袍的男子拿着一片奇怪的鳞片，跟着麦考依驾车至圣马达大道，进入一日中国人开的酒吧。第二天，路兰讲述，书中提及莫拉查、埃森德打等家族。上酒庄，路兰到“德尔夫”的设计室走了一趟。设计室，麦考依看到一个人被铁棒锁住，而路兰对路兰说：“路兰，你正在看一个新人吗。乱入大部队麦考依说：“路兰，你正在看一个新人吗。”

爆炸。晏老很快意识到以派去的人太少，接着赶快叫了个工人，两个越战越好。BOM！炸，炸，炸，炸中，奄奄一息的他再次老泪纵横，莫拉奇，并叫晏老上楼通知在楼人。说完便死了。这时，警察来了，晏老衣向他表明身份，并交上了“楼房号”。这房中摆着很多仪器，还有1

臭木偶。麦考依发现其中一个朝着灯罩的大便器，在“信封”上。麦考依记得这个封是印成“信封”有着一格着的从一甲脑中听到一段来自幕中的那女的声：“……到药房，向楚谈及风……的情况，并已是了解我……此至多的话，……往右走，穿过……样，过……了……楼。”这样，他分走走，从一台拉上床……倒……时，然而，麦考依在一面西窗扉下的一台处，……全样……着样子爬上去，看见有一人影……不过，麦考依手……一日书库使失去他的踪迹了，……看，……一……样了，把柜子的玻璃打破，……样……上……木板，麦考依就觉得很被……起来，……跟，……抵摔……上，……便失……知觉



……很入，  
是开始醒发  
……时我在  
……，露芭正  
……  
……一边玩着木偶。麦考依问她是否叫露芭，这使她非







# 玩具军团

### 簡介

。具军之 Arms men) 是 3DO 公司发行的最新即时战略大作。游戏的角色十分特别, 全都是些模型军人玩具, 造型精美逼真, 栩栩如生。制作组原来是想把它做成 C&C 模式的即时战略游戏, 但后来发现市场上有类似的作品, 已经太多太多了, 于是在开发中途改变主意, 变成一款侧重点在动作的即时战略游戏, 跟一般即时战略十分相似, 而且跟《星际争霸》有点像。游戏中的主角做上这样的动作, 跟真人没什么两样, 各种各样的军事动作, 比如冲锋、指挥、装弹、属配合等等, 游戏的故事发生在红色、绿、黄、蓝四军之间的斗争。红军是邪恶势力, 黄、蓝、绿三军, 为了夺取一种新型的超级武器, 纷纷加入斗争。黄、蓝和绿军外执行一系列的特殊任务。



## 控制篇

1. 佳用游戏杆,鼠标和键盘进行控制。并键盘

彭子益先生夢筆作榕帶, 題

8. 2 號燈可與下列燈，配合 500W 燈使用：

4. 在副反应, 酸性和碱性, 而  $\text{H}_2\text{O}$  使醛基变成羧基。

7.9 健康生左右的翻砂，竹节牛蹄翻砂有三两翻砂，竹节牛蹄翻砂平均。

2. 清心火 遵、爬、和起立 功动作。

學生直接的工作。

F1 遥控推杆, F2 跟随, F3 键控制, 攻击, F4 键控制, 防御

↑、↓、←、→ 键为控制旋转和移动操作，↑、↓、←、→ 键为控制旋转和移动操作，↑、↓、←、→ 键为控制旋转和移动操作，↑、↓、←、→ 键为控制旋转和移动操作。

## 军备篇

大南行 圖書, 創作及翻譯書籍: 15 元, 2 元

种玩实的设计。你可以用左边的1,2,3键切换装备。另外还有二种空中援助,四款军车和基地设施,在下面将会有介绍。

1、自动来复枪 威力跟原来的步枪没两样，关键是能上你按住空格键连发子弹。

2. 火焰枪 有一定的使用人数, 且主距离短但威力较大。

3. 手榴弹：按1至4键时，声音较大，但按5、6键时声音较小，按ENTER键，声音较大。

4. 雷射炮威力最大的时候是，射击范围最广的时候，是旧壳的壳屋，按F5去可以一次还可发射8键取自发射。

5. 火箭筒 自射的远程武器,威力不如反坦克炮,但发射方便。为了安全,你可以用下蹲或爬下的姿势对付它。一般用一枚便解决了。

6. 這附炸連 作用并不是非常大。

7 地雷 中队的埋地雷部队最好不过，方便！  
解：无。

8、地雷区 敌人地雷区非常危险，用手榴弹打雷又  
不安全，而且不安全，不是地雷区要特别注意。作  
战时地雷区要特别注意，地雷区要特别注意。  
9、地雷区 敌人地雷区非常危险，用手榴弹打雷又  
不安全，而且不安全，不是地雷区要特别注意。作  
战时地雷区要特别注意，地雷区要特别注意。

9 在药箱、药箱→不可携带两种,有红柱的药箱是可携带的,只能为作补给2到3点正,而不可携带的药箱则可全补。

空中援助是十分有用的东西。共有 12。

1、空投炸弹 威力比雷射炮更强，而且不受距离的限制。按下 F5 或 S 键便可切换到空投炸弹模式，你可以在地图上随意选择轰炸位置，再按下鼠标左键扔

2、平攻伞兵 按下 F6 或 P 键即可 由天上上, 从天而降 一名战士援助你

3. 上一步骤按下 F7 或 R 键进入模式 1, 使用所  
上一步骤时看到全图的敌兵。

**注意** 如果敌人区域有高射炮, 你将不能使坦克

两种一中援助

游戏还设有了二种军车, 1-9 键完全将变成热键控制键, 你可以用 Z、X 键或鼠标控制瞄准。

1. 卡车 主要起运载的作用, 没有枪炮但能压人。
2. 吉普车 速度最快, 用它来压人很方便, 武器是机枪, 比平复枪稍强, 但其防御力较弱。
3. 装甲车 速度和防御中等, 武器也是机枪, 同时能够乘载军队和货物。
4. 坦克 速度最慢, 但防御力很高, 炮火很强, 可惜填弹速度较慢, 而且炮弹有限。

基地设施

1. 医疗帐篷 可以恢复你的生命。
2. 炮塔 是敌人的防御设施, 火力很猛。
3. 高射炮 专门对付飞机, 但对地面单位没有任何威胁。
4. 雷达 敌人的通信设备, 是几个任务的目标。

## 攻略篇

游戏的个人战役分为八大区, 十一个关卡, 共有数十个任务, 另外还有一个。练关卡让你熟悉游戏中的操作, 以及军备的使用。

### 沙漠战区

#### 第一关 猎蓝行动

##### 1. 军需品仓库

##### 前期指令

上一步你已经成功地完成了前线。现在你必须继续前进, 通过木桥进入敌人占领的村庄, 安全地进入“B, 2”处的黄军军需品仓库(准确地说在黄颜色), 你要在那里等候下一步的指令。

##### 战略分析

这一关并不难, 但可以让你从中学习到一些关于基本操作和战术。

我军正在 F, 1 地区附近与敌人浴血奋战, 你不理解他们, 各人有各人的任务嘛。你先不要过桥, 把炮台指向桥, 一旦发现有敌人冲过来就开枪, 一般只要命中两炮便可解决一个, 若想安全一点就跳下开枪。数字键盘可控制主角做出多种动作, 配合鼠标键可使瞄准更为精确。

好, 现在了解一下屏幕下方的显示面板。左下角是信息输入框, 那里会给你不少的提示。旁边的三排是热键箱, 现在是个的, 以后你会知道它的用途。右下角是装备栏, 你可以通过 1, 2, 3 键切换装备。屏幕

右部的三行条和附属控制框。第二行是三支武器显示框, 分别有炸弹、步兵和侦察。右下角是战略地图, 当你按下“Enter”后便可用鼠标选择观察地图。在移动前按下 V 键查看战略分析地图是一个好习惯。

过桥后便可拾获一支自动来复枪(A)和一支火焰枪。在 C, 1 处的木墙内, 有一名敌兵, 这为蓝军提供



间隔远处发出的子弹, 所以, 你最好先换取火焰枪; 再迅速冲到木墙前, 把他烧掉, 或者先在附近放一个地雷把他引上雷墙外, 再迅速干掉。在 C, 1 处上方还有一敌兵, 最好也把他干掉。在 B, 2 处的军需品仓库也有木墙和敌兵, 但因为没有缺口, 所以, 还在远处把敌兵干掉, 不要让你的蓝军同伴受伤, 他可能到死都不会发觉你的存在。以上这些战术将经常在游戏中使用。

##### 2. 目标追踪

##### 前期指令

上一步, 你已经从蓝军的间谍处获得情报前往 F, 1, 2 处去猎杀黄军要寨。我们再来查看些情报。使用间谍窃取到情报, 你前进, 拦截并杀掉他。从他身上, 取得一些文件, 你再回到刚才的军需品仓库等候下一步的指令。

##### 战略分析

首先要干掉袭击你的三个敌兵, 然后去拾取装备, 石楠是 C, 1 处爆炸。“照相机”就是空中侦察, 按下 F 键便可使用。蓝军间谍会在 F, 6 处出现, 他的行进路线并非常规, 起初有一条, 你一定要密切注意, 不要让他进入 A, 2 处要寨中, 你的任务就可能失败, 所以, 使用狙击枪的子弹射杀他。

干掉间谍后, 你得到了一些秘密文件, 从中得知黄军准备要使用特殊的钥匙(红, 绿, 蓝)来蓝军, 它们将用在黄军基地内的新式武器。以后黄军将把红钥匙的所在位置。

##### 3. 车出马

##### 前期指令

上一步, 中士已经在前, 你要继续前进, 通过一座木桥到 F, 1 处, 3 处区的岩石台入口。黄军捕杀了地方的一辆坦克, 正在停放在“F, 5”地区。你最好能拿到它, 上一步使你通过那座危险的木桥。

##### 战略分析

你不会知道蓝军、红军的, 但会使你陷入困境。把人和坦克一起按下 D, 将主榴弹压, 它一起冲向黄军要寨。一件控制栏按下便可进入坦克中, 解一路战车



就直接去炸。有了坦克就简单多了。重坦克,你的“三”下面就是坦克的“四”,而你的来复枪会变成大炮,用鼠标或A、S键转动炮口。不用理会沿途的敌兵,你轰过去,自然就把他们碾碎。用炮击毁木桥上的吉普车。还会遇到一名火箭筒兵,你不要掉以轻心。

## 第二关 蓝钥匙

### 1. 任务

总部指示

中士,我们要派你辅助攻击黄军的三个军事基地。我方的一支小分队将在“A,1”地区与你汇合。然后你们要行进到位于“E,1”地区的我方营地,逗留在那里等待下一步的指示。

战略分析

你和一小队士兵便可指挥他们,F1是查看,F2是攻击,F3是守护。在C,1处有辆吉普车,你最好不要碰它。迅速带着一小队冲到E,1处,你至少要确保有一名战友生存。

### 2. 摧毁堡垒

总部指示

中士,开启秘密武器的钥匙就放在位于“E,5”的黄军要塞内。收集剩余的军需品,利用它们去摧毁敌人的堡垒,获得钥匙并回到司令部。

战略分析

在E,5地区的要塞有四个堡垒守护着中间的建筑,钥匙就在建筑内。你要用炸弹把堡垒炸掉,然后拿起手榴弹或地雷进入坦克。你可以沿着F区直下到E,5处,但最好先把附近的敌兵消灭掉,因为点兵还多。如果敌人的坦克,你可以先在F,4处放下地雷,再去攻击堡垒,或直接用手榴弹攻击坦克。摧毁建筑后便可得到一根蓝色钥匙。

## 第三关 抢夺银行

### 1. 任务

总部指示

好,中士,任务非常成功,回报将是一笔大的。现在我要到“A,6”区,一支小分队会合并继续前进,先到那里等候下一步指示。

战略分析

一开始你所有的坦克和士兵都干掉,以后就只好靠自己了。在C,1D2,D5,E2处共有五辆坦克,另外有五辆地雷在不远处。你可以用手榴弹和地雷解决,然后由到达A,6也不迟。在E,6处的太近了,你士兵,你把他们干掉后顺便把那里的炸塌,这样

阻隔一辆即将出现的坦克。

### 2. 跟随

总部指示

中士,你要确保卡车和战士的安全,他们知道要到哪里,你要紧跟着卡车。

战略分析

紧跟着车到达E,4处,但那里没有车了,他们好象不认识你。

### 3. 保护卡车

总部指示

中士,请仔细聆听。你要在银行的入口处炸一个洞。在车辆装载弹药的时候,你要在周围警戒,确保他们的安全。当货装满后,你要护送卡车回到西南方的入口处。

战略分析

你随便炸一下前面的银行就行,一小队会自动装货,然后新的敌人会不断攻击你,你要保护卡车不被敌人干扰。你可以继续炸附近的,但要确保有一个道路口通向南的入口。

### 4. 返回

总部指示

OK,在敌人大举进攻之前,你必须离开这个地区。一定使用西南方的出口,就是刚才你炸开的一个洞。

战略分析

## 第四关 交易

### 1. 崎岖的山路

总部指示

中士,现在我们到峡谷底部处D,4处调查一下。我们将要用塑料,他们交换信息。

战略分析

你一定要保护卡车的安全,敌方的士兵伤害不大,关键是坦克。前面有不少的军需,你要赶紧跑起来射坦克后面的炸药,这样便可阻隔一辆坦克。由于是山路,所以卡车必须走之字路下到峡谷底部,而你也可以走一路直接到达F,3处埋下地雷,由上掉即将出现的坦克。然后再跑到C,1处干掉准备上车的C,2处的一辆坦克,可用炸弹或手榴弹,如果你时间充分还可用地雷,你要干掉敌人的伞兵。接着再到A,2处干掉A,3处的最后一辆坦克。你派两辆卡车接触便可得到一份机密文件。文件指出第二根钥匙在北面的高山领地,黄军也在寻找它。

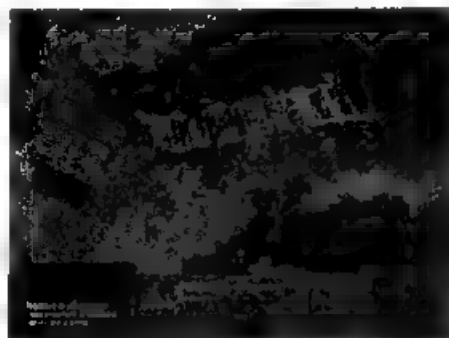
## 2、直升机场

## 总部指示

中士,现在你已经得到了信息。我们要把你空运到这个区域,并把你分配到北方的前线。你要到 B.6 区找我的直升飞机会合。

## 战略分析

你还有两名战友,同时还应该乘上不少的吊射炮弹,如果还有炸弹就更好了。D5 和 B6 处共有一名吊射炮兵,他们最为危险,要干掉。到达 B.6 区的停机标志处便可第一次乘坐直升机,感觉如何?(有点头晕。噢,那是因为你的眼睛太疲劳了,先休息一下,“下机”喝口水。沙漠战区的任务已经全部完成了,下面是高山战区的任务,你可能会更累。



## 高山战区

## 第一关 运钥匙的卡车

## 1、营救

## 总部指示

中士,我们有一队战士被敌人钉在 B.1 地区,他们有关于钥匙碎片的信息,我们必须得到。营救并护送他们到我方的医疗帐篷。

## 战略分析

医疗帐篷有一个妙用,你如果受了伤,那么只要在里面待一会儿便可复原。先在医疗帐篷内干掉一名来犯的敌军,然后干掉桥对面的一名火箭炮兵便可得到“伞兵”。在 B.6 处有一辆吉普车和一些装备,你可以用车来撞死敌兵,再结合伞兵援助你,不过有一个问题,你要有一流的驾驶技术,练练吧。到达 B.1 区后,战友们会直接奔向医疗帐篷,你必须保证至少有一名生存。当你也回到那里后,此任务完成。

## 2、毁掉卡车

## 总部指示

中士,你营救了我们的战士,并且我们得到一个信息。黄军将会用一辆货车去运载第二根钥匙,货车就停在 D.4 区的一个敌营附近。找到并击毁那辆卡车,使敌人不能用它运送钥匙。

## 战略分析

跟刚才一样,你们先站在医疗帐篷内把来犯的敌人干掉,接着捡起一颗定时炸弹,然后把 F2 和 E3 的敌人干掉,获得火箭筒,用它把 E.3 处的高塔炸毁(刚好要用三弹),再干掉三名敌兵后就直接到打 D.3 处,卡车就停在铁丝网内,你不要开枪惊动它,它会马上驶离。

卡车驶离时由 A.2 处的木桥逃走。让黄军靠近一点,放下了一颗定时炸弹,然后走开一点等过完第一关。

## 第二关 蓝钥匙

## 1、信使

## 总部指示

中士,我们知道黄军的钥匙就放在 F.5 地区的雷区附近。除了货车外,他们可以使用一名蓝军信使将钥匙运出这个区域。你要除掉那个信差并取钥匙。

## 战略分析

命令部属跟着你迅速到达 D.5 区战斗。要注意在 F.5 区内的一名火箭炮兵,应该及早开枪射击,躲在 F.5 区的蓝军信差过一会儿就会出来,把信干掉后,你会发现钥匙并不在他身上,但会得到了一颗子弹。必须透露黄军将要由入车运送钥匙,车就停在 C.1 区,而入车在 1 点得到后。

## 2、摧毁入车

## 总部指示

中士,继续前进到 C.1 区,阻止敌人用车将钥匙运走。

## 战略分析

这几乎是不可能完成任务,因为敌人实在太多,而你的军备又好多,所以如果你知道在 E2, E2 和 E6 处的洞木桥有一些车路,那么事情就会变得轻松一点。由于洞木桥在 E6 处,所以洞就不要去了。你最好能赶到 B2 处把铁路高架桥炸毁,或直接炸毁入车,这样即使你被 8 名敌人(1 个上子)一敌兵,他身上有红色钥匙,但周围有 1 个的士兵,你先干掉他,再到 B1 处开枪。

## 让李泰排雷

## 第三关 迷惑

## 1、令人迷惑的营救

## 总部指示

中士,我们有一些伤员在 F.5 处落了单,他们等着我们在那里,你要弄清他们是如何进入 F.5 区的。有敌人正在攻击并救他们救走。

## 战略分析

你正置身于自己的军营之内,战士有很多,但你只能指挥其中两名,拾取需要的物品后到 A.1 处驾驶吉普车,一路压着入我方的士兵会,然后快速通过木桥,开到 F.5 区,把进攻的两只敌人干掉,在 F.5 区有我方的车辆装甲车,如果被吓跑了,任务就算失败。你一定要注意想不通受伤的敌人是如何进入 F.5 区的,因为桥已经被炸毁了。后来你终于找到信使,中士,

而只有两炮——你可以用吊射炮来到 F.3 处，那里有一木桥，只要把桥的两头击毁，然后断桥就会顺流而下，船只会到 F.5 处使你能够到达对岸，这是正解的打法。你，现在你看到并摧毁木桥(F,5)的断桥了，然后你再按 2 键，如果一切合适，车子会继续深入一点点，这时再按下 E 键便可以使车到达对岸，这是利用了游戏的一个 BUG，可以让你省去两块珍贵的吊射炮弹。

## 2. 〔家・子〕

● 指示

；十、赶紧将受伤的战士带回 B、I 处的医疗站。

上野 啓子 今 日 市 井

情况十分不利，大批的敌军正在攻击我方的营区，如果我不立即采取行动，我方营地很快就会被敌人占领。6辆坦克——先鋒坦克有一辆被击中，由于它被击中，敌军坦克就主动攻击你的装甲车，你要设法让你的装甲车从后面驶过。杀掉上，2处的吊射坦克，得到吊射坦克后，从后面攻击吊射坦克再继续前进，前进还是危险，因为，在A，1和B，3各有一辆坦克和装甲车等着你。你也许可以先用吉普车开路。

### 3. 模型

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 28. 29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 36. 37. 38. 39. 40. 41. 42. 43. 44. 45. 46. 47. 48. 49. 50. 51. 52. 53. 54. 55. 56. 57. 58. 59. 60. 61. 62. 63. 64. 65. 66. 67. 68. 69. 70. 71. 72. 73. 74. 75. 76. 77. 78. 79. 80. 81. 82. 83. 84. 85. 86. 87. 88. 89. 90. 91. 92. 93. 94. 95. 96. 97. 98. 99. 100. 101. 102. 103. 104. 105. 106. 107. 108. 109. 110. 111. 112. 113. 114. 115. 116. 117. 118. 119. 120. 121. 122. 123. 124. 125. 126. 127. 128. 129. 130. 131. 132. 133. 134. 135. 136. 137. 138. 139. 140. 141. 142. 143. 144. 145. 146. 147. 148. 149. 150. 151. 152. 153. 154. 155. 156. 157. 158. 159. 160. 161. 162. 163. 164. 165. 166. 167. 168. 169. 170. 171. 172. 173. 174. 175. 176. 177. 178. 179. 180. 181. 182. 183. 184. 185. 186. 187. 188. 189. 190. 191. 192. 193. 194. 195. 196. 197. 198. 199. 200. 201. 202. 203. 204. 205. 206. 207. 208. 209. 210. 211. 212. 213. 214. 215. 216. 217. 218. 219. 220. 221. 222. 223. 224. 225. 226. 227. 228. 229. 230. 231. 232. 233. 234. 235. 236. 237. 238. 239. 240. 241. 242. 243. 244. 245. 246. 247. 248. 249. 250. 251. 252. 253. 254. 255. 256. 257. 258. 259. 260. 261. 262. 263. 264. 265. 266. 267. 268. 269. 270. 271. 272. 273. 274. 275. 276. 277. 278. 279. 280. 281. 282. 283. 284. 285. 286. 287. 288. 289. 290. 291. 292. 293. 294. 295. 296. 297. 298. 299. 300. 301. 302. 303. 304. 305. 306. 307. 308. 309. 310. 311. 312. 313. 314. 315. 316. 317. 318. 319. 320. 321. 322. 323. 324. 325. 326. 327. 328. 329. 330. 331. 332. 333. 334. 335. 336. 337. 338. 339. 340. 341. 342. 343. 344. 345. 346. 347. 348. 349. 350. 351. 352. 353. 354. 355. 356. 357. 358. 359. 360. 361. 362. 363. 364. 365. 366. 367. 368. 369. 370. 371. 372. 373. 374. 375. 376. 377. 378. 379. 380. 381. 382. 383. 384. 385. 386. 387. 388. 389. 390. 391. 392. 393. 394. 395. 396. 397. 398. 399. 400. 401. 402. 403. 404. 405. 406. 407. 408. 409. 410. 411. 412. 413. 414. 415. 416. 417. 418. 419. 420. 421. 422. 423. 424. 425. 426. 427. 428. 429. 430. 431. 432. 433. 434. 435. 436. 437. 438. 439. 440. 441. 442. 443. 444. 445. 446. 447. 448. 449. 450. 451. 452. 453. 454. 455. 456. 457. 458. 459. 460. 461. 462. 463. 464. 465. 466. 467. 468. 469. 470. 471. 472. 473. 474. 475. 476. 477. 478. 479. 480. 481. 482. 483. 484. 485. 486. 487. 488. 489. 490. 491. 492. 493. 494. 495. 496. 497. 498. 499. 500. 501. 502. 503. 504. 505. 506. 507. 508. 509. 510. 511. 512. 513. 514. 515. 516. 517. 518. 519. 520. 521. 522. 523. 524. 525. 526. 527. 528. 529. 530. 531. 532. 533. 534. 535. 536. 537. 538. 539. 540. 541. 542. 543. 544. 545. 546. 547. 548. 549. 550. 551. 552. 553. 554. 555. 556. 557. 558. 559. 560. 561. 562. 563. 564. 565. 566. 567. 568. 569. 570. 571. 572. 573. 574. 575. 576. 577. 578. 579. 580. 581. 582. 583. 584. 585. 586. 587. 588. 589. 590. 591. 592. 593. 594. 595. 596. 597. 598. 599. 600. 601. 602. 603. 604. 605. 606. 607. 608. 609. 610. 611. 612. 613. 614. 615. 616. 617. 618. 619. 620. 621. 622. 623. 624. 625. 626. 627. 628. 629. 630. 631. 632. 633. 634. 635. 636. 637. 638. 639. 640. 641. 642. 643. 644. 645. 646. 647. 648. 649. 650. 651. 652. 653. 654. 655. 656. 657. 658. 659. 660. 661. 662. 663. 664. 665. 666. 667. 668. 669. 670. 671. 672. 673. 674. 675. 676. 677. 678. 679. 680. 681. 682. 683. 684. 685. 686. 687. 688. 689. 690. 691. 692. 693. 694. 695. 696. 697. 698. 699. 700. 701. 702. 703. 704. 705. 706. 707. 708. 709. 710. 711. 712. 713. 714. 715. 716. 717. 718. 719. 720. 721. 722. 723. 724. 725. 726. 727. 728. 729. 730. 731. 732. 733. 734. 735. 736. 737. 738. 739. 740. 741. 742. 743. 744. 745. 746. 747. 748. 749. 750. 751. 752. 753. 754. 755. 756. 757. 758. 759. 760. 761. 762. 763. 764. 765. 766. 767. 768. 769. 770. 771. 772. 773. 774. 775. 776. 777. 778. 779. 780. 781. 782. 783. 784. 785. 786. 787. 788. 789. 790. 791. 792. 793. 794. 795. 796. 797. 798. 799. 800. 801. 802. 803. 804. 805. 806. 807. 808. 809. 810. 811. 812. 813. 814. 815. 816. 817. 818. 819. 820. 821. 822. 823. 824. 825. 826. 827. 828. 829. 830. 831. 832. 833. 834. 835. 836. 837. 838. 839. 840. 84

2. 在 1.6 × 白 敌方的通信设备, 周密保护产  
3. 只要想消灭 敌, 这将在过你在, 尸取正 生  
4. 保存并站, 如何好

0135 354 444

据《六·一八》杂志，1964年4月，在越南河内市，一个“白”字，引起了极大的轰动，以至如果“白”字印错了，在“白”字旁边，写上“白”字，使中、外人士，你只要把“白”字，印在“白”字旁边，就能看出，任其就“白”字。

#### 第四关 监狱风云

[illegible]

— 11 —

我下子一喊，十板奇琴在 B、3 区的敌军会中，数量跟你们区的一样多。他们有关于第一板奇琴的情报，我们需要。他们将会被处死，要赶快营救。

丁丁对我说：“监狱中也有王老五，他们将会被处以极刑，但会一妻一妾”。你的军备不多，可是敌军在D4和D5处各藏有两挺机关枪，两挺高塔和几枚火箭，D4是D5的1/3，拾取火箭炮。在D5处的茅草内有“平

只，4+12分有一些军备，但那里是雷区，不能贸然进  
入，经过你的一番周折，由于榴弹与爆炸雷互不相容，经过  
一番激战，你成功地救出了战友，顺道在44分的第房内  
留下了一排雷阵。回到医疗帐篷后便，收到以下信  
息。

## 2 柠檬霜☆

总乱指下

到达位于1,1区的飞机场,控制那里的雷达便可使你离开。

## 战略分析

有排雷器便可得到 F, 2 处的轻弹和吊射炮, 用它们击毁 C 处的坦克和 H 处的碉堡, 消灭掉沿途的敌军, 然后站在 F 处的雷区下面便可招来我方的直升机。怎么样? 太棒了。

## 海湾战区

## 第一关 首遇白军交锋

## 1. 结论

注 1

但是，有一个监听员说王斯敏在（1）列已黄军基地内。我们确信他藏有关 + 最后 + 根绝军事信息 + 干掉 + 他并夺取他的文件。

## 战略分析

黄军、白军正在 B3 处交战，你可以不予理会。王这时过的一座桥后，蓝军部队便会出动，你会在岸边炸掉桥，然后逃到 A3 处。你可以安排士兵去击他，也可以继续跟踪到底。

## 2. 白车基地

日本策士

早上，早上最新信息的提示，你要继续走入它，11  
6分的汽车早起，又应争取进一步信息。我！十个儿何  
者，若到全体的那根相跳，心由

五、 $\frac{1}{2} \rightarrow \frac{1}{3}$

经过长途跋涉后到达“16号”，将基地设在“16号”  
攻军之粮口便可得到补给。从二日天第一根铁足  
铁口至掌岸。

## 第二关 绿钥匙

## 1. 旧版的人

白龍指丁

中工，我们得知那钥匙正藏在牢里的一个铁罐之中，6人监狱受到十分严密的保护。敌人的巡逻可能知道关于防护布局的一些情报。在每一小时内，总会有几名巡逻兵，让他们说出情报。

一、主 題：今日之中國

“罗兵会不断地跑，不断地兜圈，你要一直往前走就

自然碰撞出来。如果向他开一枪,他就会用手榴弹反击。不过,你接近他便可得到以下信息“别杀我!我可以告诉你一些重要的信息。我们的基地在 F,6 处,有两座高塔守护,而且在那里还有地雷。”

### 2. 防止更多的战况

总部指示

士兵,钥匙就在监狱内,你要找到一个扫雷器并得到那把钥匙。

战略分析

扫雷器就在 A6 处的一名敌兵身上。其实你也可以用手榴弹扫雷。最后,你将获得绿钥匙。

## 第三关 白军上校

### 1. 高射炮的安全

总部指示

士兵,你必须尽快找到上校并带他上 F,1 区的大楼。他必须知道战略并找到那把绿钥匙。你高升为队长。在 C,4 处的一小队。然后你得到 B,2 地区保护一半高射炮的安全。如果我们能让那个上校离开,他将告诉我们那个秘密。

战略分析

你要尽快救出一小队,但要谨慎,因为没有多少军备可以帮你。你一定要把 C,4 处的敌人全消灭掉,屋内的一小队才会出来。然后你们要赶紧到达 B,2 处,敌人会付一队攻击 B,2 处的射炮,其中有手榴弹兵,你要埋伏拦截他们。

### 2. 坦克巡逻

总部指示

干得太好了,士兵。在路上还有黄军的坦克巡逻,你要把一辆坦克全消灭掉,然后到 F,1 处的大楼前与上校会面。

战略分析

你要看清楚一辆坦克的巡逻路线,在下区的军营中有不少的装备,你

要乘机溜进去拾取入口以中剩余的剩下几辆坦克,然后再去对付那些坦克。

### 3. 逃离城市

总部指示

士兵,你被允许带上校并带他上这个区域。使用手榴弹从 F,6 处离开。

战略分析:

第一件事,这主要是为了增加感情。

## 第四关 入口(出口?)

### 1. 敌人高射炮

总部指示

我们要将上校送到 E,2 处的一所安全的房子中。我们会有空军支援,但我们要先把 C,1 处的一座黄军高射炮干掉。

战略分析

在 B1 和 C1 处有很多地雷,你要用手榴弹扫雷。干掉高射炮后让所有队员一起上车,过桥并干掉一些敌人并到 F,2 处。

### 2. 墓穴

总部指示

士兵,那个上校告诉我们你需要越过 E,4 区的“墓穴”。你要先穿过城市,到达墓穴并在那里找到我们的人。

战略分析

你要干掉 E,4 区的敌人干掉,然后到 F,2 区拾取绿钥匙,再通过 C,3,4 区到达 E,4 区的“墓穴”。

### 3. 逃离游戏

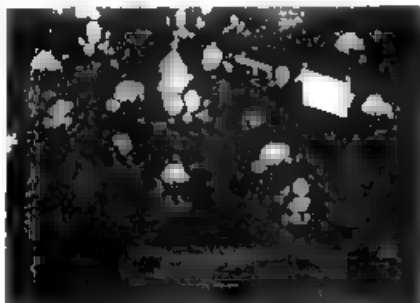
总部指示

那个上校不能给出入口的明确位置,但他告诉我,当你看见它的时候你自然会知道。当你发现入口时,使用钥匙开锁。你要给我们一个详细的报告,告诉我们你所发现的一切。祝你好运!

墓穴的门自动打开了,里面的白军和黄军正在激战,你最好把第 2,3 的军备取下,然后直奔到 D,6 区,去拾取死箱和火箭炮。用火箭炮把 D,6 区的一个发光的雕像烧毁,然后便可进入森林。你可以在 A,4 区发现那神秘的入口,从而使你在游戏中找到了游戏的出口,回到了“文明”的人生。

## 评论篇

游戏的画面十分精美细致,虽然里面的整体色调比较单一,但让人感到真实。这场战争就是如此的真实。玩具兵的主题使游戏成为整个游戏的重要组成部分,增添了游戏的趣味性(有时游戏之中会有一些有趣的画面,如飞机的投影变成了“X”形,在空中会冒出一只怪兽吓你一跳。)游戏的低平台化,在游戏中的主角的各种真实动作、军备的各种实际效果、兵器物体的互动性,以及可以指挥部属的设计使得玩具兵更为灵活。关卡的设计也非常出色,常让人费煞心神。虽然游戏的 AI 还显得不足,但我认为它比前作中有一些的缺陷,但其整体的效果足以让 3D00 的玩家满意。





# 绝地风暴 II

——交叉火力

## 故事背景

故事承接着一代的情节，因为连年的战争使人类与畸形人的资源都消耗极大，战火暂时停熄了，但双方独霸地球的野心并没有停下来，不断有更多更厉害的武器被研究出来。40年后，人类与畸形人的战争终于再次爆发了，与此同时另一股新势力也悄然出现，就像最初畸形人的产生一样，战争留下的辐射令地球上的机器人变成杀人机器，他们不但掌握着威力强大的武器，更可怕的是结合了人类的狡猾和畸形人的野性，它们加入地球的争霸战。三股不同的势力都拥有先进的武器，从此战争在不断地升级。

## 攻略提示

### 人类(HI MEN)

#### 一级战斗

1、HEAVY WEAPONS OPERATION 任务 带领你的分队去维修基地并扩展它，然后捣毁畸形人的基地。(难度 易)战术 一开始你就有工程师和一支部队，基地就在东面。派工程师把基地的建筑物都修理一下。大量生产枪兵(Machine Gunner)，然后兵分两路，一支从北面绕过去，另一支直接渡河，两路部队夹攻过去。2、IMPEENDING ANNIHILATION 任务 阻止机器人部队的增援，建立一个你自己的基地，把这些臭虫都干掉了。(难度 易)战术 现成的部队和军营，资源正不断地开采，只须守住北面的两座桥，等到部队壮大后就向北边反攻。

#### 二级战斗

##### 1 PHOENIX RIVER SUICIDE TRIP

任务 我们需要对机器人进行双重的打击，先击沉河边的四驱车加强河边的防御力量然后干掉它们。(难度 难)战术 第一时间建起研究所(Research Lab)和军械库(Armoury)；完成军械库的升级后在出口处造两座大炮(Cannon Tower)，要是可能的话就用围墙保护，减少炮塔的损伤。敌人会不断地来骚扰，有了这两座炮塔就可安心工作了，不过要不时注意维修保养。直捣歪门，

等歪门敌人上的大炮封锁了，你的部队根本不能到达歪门基地就全军覆没了。派十来辆四驱车(Hover Buggy)顺着东边的河道逆流而上，火焰兵(Flamer)穿过河边的树，配合前进，炸掉一座炮塔后就驻守在那，以策应，并尽可能多的资源积聚一定力量后可以到敌人的后万干扰敌人的开采工作。如果你有把握的话就干脆一队从南面佯攻把敌军赶出来，主力军从后杀入。

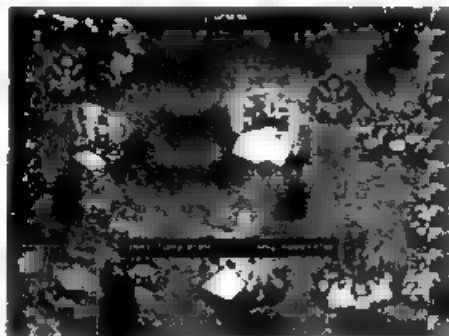
#### 2 THE GREAT ESCAPE

任务 解救被俘的工程师，把他带到安全的地方保护起来，破坏敌人全部的对空防御设施，然后把工程师空运回去。(难度 中)战术 孤身一人的工程师先往东走，站在斜坡上张望一下，发现有敌兵在严密巡逻，避开他们来到另一个斜坡上，稍等一会会有救援军出现在北边，以后这队会不断出现援军。一群人继续往东走钻进山洞来到一个易于进攻的好地方，机动部队可留在洞口放哨。同时移动基地也在西南角赶到了，马上展开基地。由于歪门资源相对较少，敌机也不断击落敌兵，实在不宜久战。以最快速度而且不惜一切代价把敌人的对空防御设施全部破坏。最后会有一条运输飞机出现，把工程师接回基地就完成任务。

#### 三级战斗

##### FIRST TO THE MIDDLE

任务 摧毁畸形人的基地。注意他们对开采基地的保护很严，还有，重新建造一个基地会浪费你的时间。(难度 中)战术 本关先以一帮同盟者，不过可以指望他们能给你帮助，他们受炮台威胁就是最大的帮忙了，你不必担心他们的安全。展开基地后马上建造能量装置(Power station)，以同盟者共同开采资源，派一辆四驱车在河边巡逻，遇到敌人就把他们引进基地，并看到歪门和井吧，另羡慕，你的基地就在西边，那里有部队进驻基地。至，同盟者部队在河边多建几座炮塔，保护歪门，要引留下大批人举炮兵，只要他们一上歪门，西边基地的资源虽然丰富，但太分散，必须保护，甚多加注意。有多余的资源就多建几座





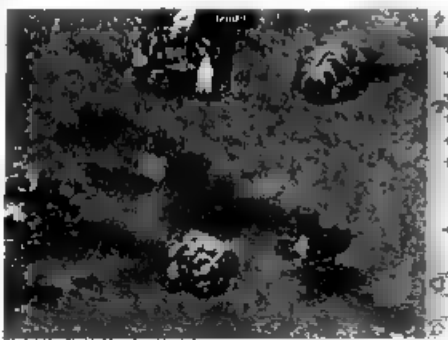
就能在其靠近前消灭之。稳定局势后暂时停止军事扩张,逐步开发资源,手头宽裕就多建些太阳能收集器(Solar Collector)和热能转换器(Thermal Exchanger)。派一架运输飞机强行突破敌军的防线,到达东北角把驻守在那儿的空军带回基地。看着伤痕累累的战机,马上建造一辆维修车吧。恢复战斗力的空军第一时间回过身把刚才耀武扬威的防空炮炸了,顺道把激光炮塔也

炸了,其间要注意飞机的维修工作。现在气出了,钱也有了,该干正经事了。造十来辆排炮车和四驱车从岸边下水,登陆右方的海岸线。在此之前还得麻烦空军清理一下岸上的炮塔。敌基地已近在眼前,空军部队把防空炮都摧毁后敌军就无还手之力了,接着狂轰滥炸一番,使陆军顺利登陆。一举捣毁敌人的主基地,全地图近海上零散的炮塔不足为患。

### 5. DEATH FROM ABOVE

任务:这里的敌人分布在四周顽固抵抗,彻底解决他们。

战术:可以说是后期战斗中最简单的一个任务。火箭炮兵在这一串是最大,隔着河先把防空炮塔搞掉,运输飞机再把部队运到前线。



### 6. KAMIKAZE SQUAD

任务:我们已经发现敌人的基地了,用炸弹人炸它。(难度:中)

战术:炸弹人威力强大,但却是“一触即发”,一定要保证他被打死前准确地炸中目标。可以中途派个步兵去干掉炸弹人,附近虽然有地下基地但没有工程师,所以还是别指望有秘密武器来帮你。自向北走再转左可以从敌基地北边进攻,这样一来可以把敌炮塔逐个击破。

### 7. STRIKE THREE

任务:一些在上次战斗中生还的畸形人现在正打算重整旗鼓,联合其他盟军消灭他们。(难度:易)

战术:这关根本不费吹灰之力就可以大获全胜,开始派两个步兵分别从左右两侧前进,与两路盟军联络。盟军的实力足以消灭敌人而不用你费神,有趣的是他们俩要是碰到一块就要拼个你死我活。

### 8. SPECIAL DELIVERY

任务:我们捕获了两名敌军工程师,用运输飞机把他们带回基地会更安全。(难度:中)

战术:本关敌人与我车都没有资源可用,但敌人已

在拥有最大规模的能量生产设施(猪栏),而在西北角关押敌工程师的路上有不少防空炮塔,而守护着防空炮塔的是些小炮塔,这双拳不能敌,我车的行动。除了部分留守基地外,其余都在外面为运输飞机开路。我们没有实力与敌人拼,所以只能正北的敌人纠缠。把两个工程师运到车幸市的一间蓝屋小屋就行了。

### 畸形人(FREAK)

#### 一级战斗

#### 1. I'LL BE YOUR BEST FRIEND

任务:对方已经在我们附近建起了基地,把他们搬出来并干掉。要确保盟军建筑物的安全。(难度:易)

战术:让移动基地走到南面,合一路兵,挡住敌军的进攻,盟军也会派兵到此增援。如果敌人不进攻,盟军会为你及东边的敌基地,根本不用你操心。

#### 2. THE SEVEN SAMURAI

任务:一股敌人正试图攻进我们的村庄,保护村庄,消灭入侵者。(难度:易)

战术:特大的狼群不畏落单的狮子,把所有的战士都集中起来,把分散在西面的入侵者逐一消灭,最后把东面的敌营也连根拔起。

#### 二级战斗

#### 1. NAPALM SUNDAY

任务:敌人偷走我们的排井车,保护采油车,救出排井车,顺便把他们都干掉。(难度:中)

战术:开始不用急着生产敌人,基塔与产每隔一段日子就出个工人,火箭炮兵平增援。派采油车和召回基地,敌人会因此受到牵制,故敌胜利会不断前来骚扰。如果早期,临战前向敌基地。当奇怪地找着,会有一批工人和井车一起,在道路用隐藏的部队找出来。

#### 2. THE GUN OF NAVAHO

任务:敌人使用重武器炸毁基地。用空袭破坏防御设施,然后消灭他们。(难度:中)

战术:本关没有什么技巧的战术,要懂得掩体,二Manyr去炸毁炮塔就赢定了。由十来个步兵冲前,列车紧随其后,“轰”的一声就把炮塔炸上天了。

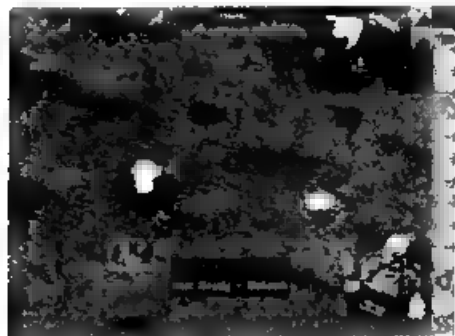
#### 三级战斗

#### BE A FEWWY FEWWY QUIET

任务:所有的敌人都在这“这”地区,悄悄消灭他们,不要发出声音,然后把他们都赶上天。(难度:易)

战术:本关关键在找了好些的安亭,只要把炮塔和敌人干掉,人就会很多,看到上面有敌人,等到聚集二,大家会打炮的。付炮上落,千万号停敌。

然后直奔西北角，这里有一片空地，临近两个虫洞是安  
宰首脑，建设要快，因为一旦你就能看到人类广  
机舱，一起开发可参见地图。如果你能熬过这次考试  
就是成功的。一半先拆西边的人类军队营人，因为正座  
上的机舱，是距离较近，重生在机舱内，再绕一半



圈才能找到去  
并了人类的资  
源，要消灭机器  
人是易如反  
掌。

#### 四级战斗

LDAM IT.

LANET

王、李、周、吳、趙五家被敵人破壞了，只有兩路  
王、李、周、吳、趙五家被敵人破壞了，只有兩路

战术：这一关敌人的基地有四个，其中，上下两头的北方基地，是敌人主要进攻基地，上下两头的基地都集中于此，尤其上下两头的基地，靠下这两个基地是关键。井里与基地有一定的距离，要慎重保护。资源十分有限，建议全部用于炮塔的建造，如果有“虫蛇”（The Worm 或虫蛇）及“尸尸”（Touch of Death）守住在井，把虫蛇一批送来解忧就好多了。对付上头的敌人采取以高炮为主的战术，尽量不把炮塔炸毁。然到了车库上两敌人的采用车都毁了。记住只是采用车埋设在低旁，等待至等候救援车。

## 2 THE RABBIT & ARREN

主 題 歐 亞 的 經 濟 融 合 與 中 國 的 經 濟 發 展

战士以最快的速度向前冲去，就象解这道一样环环相扣。炸弹在这座山下不大可以放奔时。第二辆坦克是行动的关键，第一机动部队作辅助时，前面就有几道门。钻进后门外想中土古时敏的火箭炮兵一炸一下，等他停下来才出去战果不一瞬，摩托车四散车，还有一辆强击者上正地道从右边走上悬崖，把强击者干掉在左面转一圈，看看下面还有没有敌人，然后就在地道里回来。经过观察前面道路的情况，发现有两辆强击者在巡逻，避开它们走到前面的高地，从敌人手中夺回控制权，用高角火把强击者消灭。河里有排火车，旁边接近那一个地方有两条路，南方可发出来，北方是荒地，那里的工程师杀之不已，而且再往前看有一个巨大的峡谷太难还是走南路吧途中又找到一条路，甲直向着敌人的前方前进，但都不为移动。因为从那里~南边~北边~到那里~南边~西边~东边~南边~东边~一辆强击者来到机动部队上路了，类

“第一步兵。步兵从地道进去。侦察员头等任务。我的好叶。一座激光炮塔正对着地道口。幸亏睡在洞中。如果刚才选从北路来成功率是零。北之蓝色屋中。押着三名幽灵射手，实力大增的部队径直冲向东边山谷中。运输飞机已经在那恭候多时了。

### 五级战斗

## 1. OPERATION DONUT

任务 那些可怕而又无思想的机器已经控制了个群岛,你的任务是收复它。(难度:中)

战术 机器人都集中在正中的岛上，一定要把它们限制在岛上，否则至少也得拒之于资源区外，就是最东面的岸边。基地前方的地形对我方非常有利，岛上的炮火可以把敌人压制在其基地内，因此可以构筑重兵据点，但缺点是地形也限制我们的发展，各座建筑物只能建在岛的一角，密集的建筑容易被敌人大量机炮摧毁，基地后方，岸炮 Bazooka Battery 比较近迫，后方，箭口是 Homing Bazooka and 火箭。正式战没有一架飞机，并不可怕，但侦查，弄清敌人的角色才们战。

## 2. SUPPLY RUN

姓名 某 内部的城市被搞得一塌糊涂，先救七座井车，重建基地，再慢慢收拾敌人。难度 中

我一开始时你的部队在正北方，而基地在东南方。本该走东边是近道，但天下不会有这么便宜的事，所以还是走南路的好（悄悄告诉你敌人的大本营就在东边等着听）。途中要注意别让火箭兵死掉了，因为在必经的隧道旁有一群敌机。把隧道旁的桥拆了，免以后被左右夹击。到达基地后大量生产火箭炮兵，敌人全是步兵和坦克来偷杀。挡住第一次进攻后要着手拆塔和矿，用两座车炮堵住北面的来路，工程兵在旁边随时待命。等后斗完了就把塔炮台北面的攻下中央的敌营，把水源都接收了。

### 3. TAKE THE POWER

任务 找回遗留在东森岛上的部队，并有人被杀。

我\* 这\* 关基地设在独立的岛礁上，除了岸上原有的一些敌人，就只有偶尔的空袭，还可以安心工作。运输飞机载着维修车赶到基地，东岛舰队是第\* 人，好像以前原来是些重炮车，这下就不用担心它们去的问题了，谁敢挡其去路呢？顺便把岛上的指挥楼毁掉。剩下的敌人都缩在中间的岛上不敢出来，我\* 的飞机和\* 的炮火，我基地防守甚严，岛上的敌人，\* 兵，还有\* 的\* 炮台，以水陆两攻只能是白费劲。我\* 的人，\* 的\* 炮台，只有两艘防空炮。接\* 的\* 炮台，就是等待\* 大屠杀的时候了。



#### 4. AERIAL SUPREMACY

任务 我们已被敌人包围，必须尽快建立空中优势，才能突围。

战术 敌人坦克和步兵在基地周围集结，我们应集中兵力建立高炮 Bazooka Battery，就建立高炮的地点而言，在基地的建造初期，应尽量选择高地，建立通道，建立高炮的地点，应选择在敌人必经之路，敌人往往不会聚集在一起，因此高炮的火力可以覆盖整个基地，发现敌人开进基地，这是敌人唯一的资源来源，如果不能摧毁它，通向敌基地的道路，在敌人到来之前，应使大军攻入敌营，在敌人到来之前准备，待石路线，并击入敌人敌营，击入高炮塔。这样一来敌人只有失败一份了。

#### 5. THE BIRDS

任务 敌机在我们基地上空盘旋，必须尽快摧毁它们，才能安全突围。

战术 敌人飞机是这里的最大威胁，必须尽快摧毁它们，才能安全突围。敌人飞机在空中盘旋，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。敌人飞机在空中盘旋，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。

#### 6. THE WALL OF DEATH

任务 敌坦克正在向我们基地进犯，必须尽快摧毁它们。

战术 先找出坦克的盟军所在，并击毁它们。然后集中兵力，从北面进攻敌人。敌人坦克在基地前方集结，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。敌人坦克在基地前方集结，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。

#### 7. THE SPIDER'S LAIR

任务 敌人在我们基地周围集结，必须尽快摧毁它们。

战术 高炮在基地周围集结，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。高炮在基地周围集结，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。

炮击时，其余的敌人会跟着我们走，我们就跟着其后。到达基地后，用高炮击毁敌人。高炮击毁敌人后，其余的敌人会跟着我们走，我们就跟着其后。到达基地后，用高炮击毁敌人。高炮击毁敌人后，其余的敌人会跟着我们走，我们就跟着其后。

敌人，由内向外就是敌人的基地，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。敌人由内向外就是敌人的基地，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。

#### 8. REPO TEAM

任务 夺取敌人的资源来发展我们的基地，控制这里的资源。

战术 敌人一开始就分两次空降部队到基地前，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。敌人一开始就分两次空降部队到基地前，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。

#### 机器人(SERIES 9)

##### 一级战斗

##### 1. DRIVING MISS DAISY

任务 把机器人带回我们的基地，在途中发现敌人并击毁它们。

战术 虽然只有一辆机器人 Responsebot，但它是我们的主力，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。

##### 2. BRIDGES OF MAD SON COUNTY

任务 人类正在进攻，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。

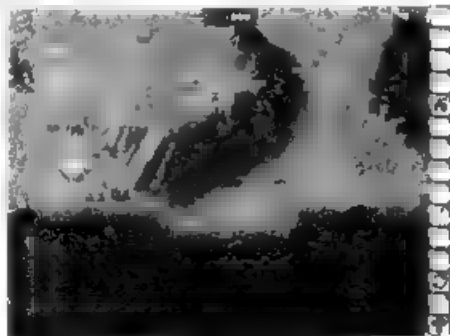
战术 敌人正在进攻，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。敌人正在进攻，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。

##### 二级战斗

##### 1. DIVIDE & CONQUER

任务 在这地区发现敌人的基地并摧毁它们。

战术 这关由井在对面，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。这关由井在对面，我们必须尽快摧毁它们，才能安全突围。



着坦克的飞机飞到对方经过的基地，在后方放下坦克并看他。有一匹空炮塔守在外围，里面可是空手也。用同样的方法摧毁西北角敌营内的油井，没有资源补充的敌人就象秋天的蚂蚱——蹦跳不了几天了

## 2. HIGHWAY TO HELL

任务 人类正利用城内道路运输资源。清除敌人的坦克，然后趁他们休息的机会进攻。(难度 易)

战术 敌人除了坦克和炮塔稍为厉害以外别的都比较弱。敌人在我们旁边肆无忌惮地开采着资源，赶走他们后先别破坏油井，把一辆辆傻呼呼的采油车诱来截杀。北边会空降部队支援，派部队上前接应，一同看守敌人的油井。右边人类的基地最弱，先除掉它们，等下跳升人就到此地了。



## 三级战斗

### CHECKPOINT CHARLIE

任务 一辆车上装载着高级资源。保护它安全到基地卸载。(难度 易)

战术 上了山谷后先向北走到一个高地，把这条路“清理”一下，继续前进碰上等候多时的接应部队，然后就是向基地前进了。经过两个炮塔的“洗礼”，剩余的部队可能已不多了，前面还有一个炮塔。这时候可由采油车吸引住火力，部队再冲上前，只要采油车没爆炸还是能完成任务的。

## 四级战斗

### 1 RING - A - RING - A - ROSIE

任务 敌人已经建立起完备的基地。摧毁敌人的前阵地来取得资源，然后直捣主基地。(难度 难)

战术 抓紧时间，在敌人完全布置防线之前占领北边的前阵地，把生产集中在这里以便部队以最快的速度投入战斗。沿路向前就到达敌基地，前，派少量部队在那监视敌人行动，狭窄的道路不利我军进攻，遇到敌军出击马上撤退，将敌人引到自家门前，此时狭窄的道路会变得对我们有利。仔细观察敌人的阵型，前面是无遮无掩的“马”形，四座炮塔正虎视眈眈，绝对不能强攻。看来只有在敌后打主意了。空降部队到了，角，摧毁守护着那的炮塔，以此为敌后根据地聚集大批导弹机卷入，Spore Missile，替入敌基地摧毁所有设施。强攻敌前炮塔，在前方等候多时，敌人飞机一涌而入。

## 2. GOPHER HUNT

任务 人类都躲到地洞内，将他们赶出来杀绝。(难度 难)

战术 面对强大的敌人，我们的部队显得有点落后，战争胜利得看你的战术和运气。部队按步兵和机动车辆来分，四个自走炸弹分别编号。这四个炸弹不多，数量刚刚好，千万别乱用。用一个炸弹炸掉一个炮塔。用步兵杀掉闻声赶来的敌人，因为这关要依赖步兵钻地洞，所以有机会就让他们升级，升级以后的步兵在静止时能自我恢复。向前走到一条山道，由高处毁掉山谷下的敌人和炮塔，步兵接着走入山谷(要是你找不到路就直接点击目的地，它们自己会找路)。一路靠东前进(一路上遇到的部队火焰兵)，来到一个高地，下面正好是两个炮塔和一群敌兵，敌基地也近在眼前。毫无损失就干掉两个炮塔步兵暂时休息一下。轮到步兵行动了。派两个自走炸弹继续前进，一个停在平地的两辆排炮车。机动部队可以长驱直入，步兵在高地前的岔路，途中会遇到敌炮塔双手，如果想彻底消灭敌人可以从第一个炮塔处经过，桥，休息后步兵与机动车辆会合，从岔路绕到敌基地左，最后一个自走炸弹把敌人最后的炮塔炸毁，敌人全，一开火攻击，可直接冲进去。

## 五级战斗

### 1. ISLANDS IN THE STREAM

任务 人类已经控制了周围的群岛。重新掌握，并摧毁人类主基地。(难度 难)

战术 人类的基地分布在一个大岛上，岛上都设有炮塔，不过稀疏的战线也使敌人直接不能和海上交通，因此，各基地能各自为政，正好给我们逐个击破。先考虑直冲敌军赶走，以此作为进攻西北角基地的根据(聚集处叫 Doom Dome)。由于资源还有点不足，所以要快速占领这里，不仅从此摆脱腹背受敌的困境，也为我军带来丰富的资源。南边岛上还有一个炮塔，再往东就到达敌人第一基地，这里实在没有可乘之机，如果太早去了，一有和他们硬拼，如果有一队空军来支援，岛上或许还有敌人留下的资源呢。在资源，哦，不，钱，够了，但敌人也许跟你一样不称“宝贝”把钱都“关”插到敌人的“脏”空降部队到基地后，摧毁大部分能量生产器。轰炸机为从从西边把难，告，只要在岛上站稳脚跟收复失地就有望了。

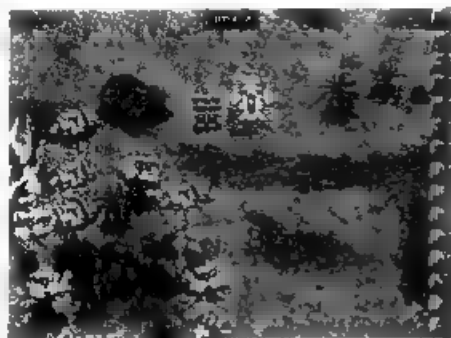
## 2. HUMANS IS STUPID

任务 我和敌对的两方势力都在这出发了，他们一定会打起来的。(难度 难)

战术 这关挺有趣的,本来要同时对付两大车队的,但一手足二用嘛,但两方敌人反其道而行之,所以西北角的人类一开始就是坐镇的,想不玩也不成。生产几批播种者(Seeder,从空中降落对付人类,把人类部队都引至敌人的基地中,这样一来他们就更打得不可开交了。然后到西北角摧毁人类在那儿建立的生产基地。最后就以坐收渔人之利。

### 3. PROTOTYPE 31

任务 两个史前机器,被发现了,所有的敌人,都相信它们。让这些贪婪的灵魂都安息吧。(难度 难)



战术 一开始我军就被卡在中间,为了要上,人类部队从南北两条狭窄道路发起进攻。直接进攻是徒劳无功,要用运输机把部队运到东北和西南两角,切断敌人的资源供给。两个史前机器人的威力强大异常,一旦它们抵挡或进攻,只要有维修车在后面撑腰就万无一失。

### 4. A RIVER RUNS THROUGH IT

任务 由你的部队找出被人类占领的 Series 9 的矿叉收回。(难度 易)

战术 东南方和西北角会各出现一批援军,不要以为是步兵,先看看他们开一辆辆的排炮车,然后从两角西北角是机过部队,一路摧毁炮塔与步兵会合,攻入营地炸油田,毁建筑不要给敌人喘息的机会。

### 5. GRAPES OF WRATHO

任务 必须做到太低了,取得南边的资源矿地,赶走这里的竞争者。(难度 中)

战术 一开始先派兵前往通往东边的巷道,再依靠基地旁的一个油井和聚宝盆。尽快制造运输机将基地运到正北方,那儿还有一个油井等着你去开采。在那儿发展你的军事力量,然后依次消灭东南方和南方的敌军基地。

### 6. WALLS OF JERRY CO

任务 敌人集中了大量兵力,相比之下我们力量太弱了,建造空军尽早歼灭敌人。(难度 中)

战术 仔细研究出防空炮,在山谷建造一座空军基地,生产一些机器人打击敌机。将基地移到个高地建立防线,集中力量配合空军打击两方的敌军资源井。以轰炸机来结束这场战斗。

### 7. GROUND - TO - AIR

任务 建造空军攻击敌人,不过首先得将敌人藏在何处消灭。(难度 中)

战术 敌人在基地附近的高地上建起一个炮塔,要消灭它几乎是不可能的。先派空军把敌人移到两角的地方,一旦建立,那儿的防守出奇的好,不过集中了敌军所有的兵力。端掉这个大本营后再想办法慢慢地收拾剩余的炮塔。

### 8. THE LAGOON

任务 敌人有两个基地,但你有盟军相助。发动进攻。(难度 中)

战术 先凭着天险据守基地,全力发展机动部队,先生产运输机,把移动基地运到对岸,开采岸边的油井,因为那儿有盟军做强大的后盾。再生产轰炸机炸掉东方的敌军炮塔。另外,在基地后面设一个敌人的基地,再接收他们的单位。在中间有一个基地,与你不睦,理。

### 终极之战

本关最后战役都是相同的,只是难度不同。如果你能学会在上一关学到的,那么要使出相应的作战策略是一样的。

### VS. 人类 HUMEN

战术 先把台地的二楼消灭掉,控制这个油田,油井,资源已不成问题了。再分兵守兵驻守要道防止敌人进攻,用两架运输机把导弹发射到敌人正北方的能源生产基地,把设施全毁了,并送一些补给品,所兵和步兵守南方,找一些秘密武器。史前机器人带同基地过来,在中间建立,就是消灭敌人。

### VS. 外星人 FREAK

战术 一开始在两个位置建造起人类的基地,再慢慢消灭。一开始我方的基地,建得太好,稍为有



基地的地方就行,再移动基地到正北方的地方,在那儿正式建立基地。这个基地地不平,中间一层交错部署着防空炮塔,里面一发光,中间所有武器两宜平王,反正是看也受用,这关的100万条可走,资源丰富,正到正中间麻烦,倒不必再建一个新的基地,中间两座基地一陷,中间两座线,走个来回,中间就是线,最大的线,奇怪的是中间有个大炮台,中间是线。

为我军留着似的。如果你以为可以在此建立基地的话你会遭到沉重打击，其实敌人鬼得很，大批部队会趁你立脚未稳之机蜂拥而来，片刻就把你消灭得干干净净。还是继续向前飞到另一个孤岛上建立你的基地吧。用排炮车作先头部队占领刚才的空地，在你确信能抵挡住敌人疯狂进攻时就把移动基地也空运来。大量生产强制者(The Enforcer)和神像战车(Juggernaut)，排炮车毕竟不是太好使。

### VS. 机器人(SERIES 9)

战术：本关的难度算得上是特难，地图特大必说，你的基地更是特小：开始的落脚点在街道的拐角处。要是不满现状可以搬个家，死得很难看是不(哈哈……作大笑状)? 还是安于现状吧，小也并非全是坏处，起码易于防守嘛。迅速把部队向南移，避开南北两



路迂迴而至的辐射球。离开基地后，建起军营并生产一批排炮车，占领剩下 2000 个单位资源来建发电站(Power Station)，把桥头的辐射球扰乱，吸引敌人。让油井车直冲过桥吸引大量敌人火力，步兵趁机夺了一桥的指挥权，桥的对岸竟有敌人的前哨基地，但看来敌人尚未防范。抓紧时间开采资源，步兵把

敌基地毁了，为我军的发展开发空地。封锁前面的路，架起加农炮。现在总算有个家了。向南继续发展会遇到一些阻力，要采取蚕食方法，占领中部地区，那是敌人的主基地。西北角是敌人的“后勤部”，资源充足，应尽快占为己有。慢慢地缩，包围圈，把敌人都杀在基地中，分批消灭出来捣乱的部队。派轰炸机往人多的地方没头没脑地扔炸弹。我军趁着夜色，分两路杀入敌军的基地。由于道路狭窄，适合用辐射球配合人海战术。





有精神魔’，攻陷之后就登上防守的敌人惊慌失措，纷纷逃，而我军正在逃亡的军队则重整旗鼓，恢复：



害ハトテハ、

愤怒之旗 这面旗帜中注入了天上的能量，它能使佩带者施放出“一束强大的光”，从天而降地攻上敌方军队。



魔防旗帜：在这面旗帜上有不可思议的魔防能量，可以将敌人所有的魔法攻击转移到不可告人的路径上，可能会因此而伤

魔力，使他能在战场中释放出闪电爆炸的能量攻击敌军。只有魔法师才有资格佩带这根魔杖。

黑土棒 又根、棒既  
与与魔力、又、使佩带的  
魔法师拥有强大的神秘力



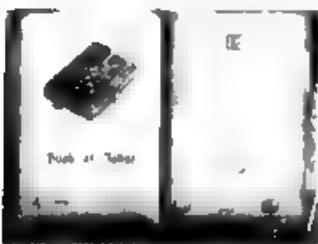
魔<sub>2</sub>的系数，是魔去师的至爱。

战神之书，此书蕴藏着  
神秘力量，知晓能为魔法



增加的 种魔法，最多增  
至五和，只有魔法师才能  
阅读它。

（上）每天读一本书



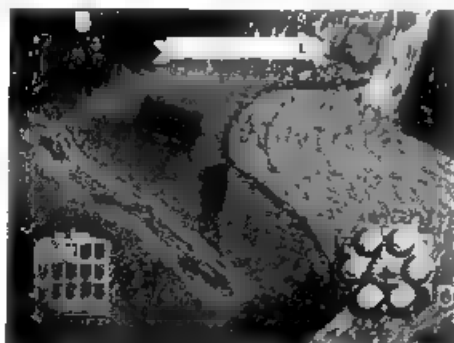
后，你都会得到一些金钱。  
为英雄补充兵力并磨刀霍  
中，若英雄在战场上阵亡，  
那，你将会永久失去一兵

生人，丁是“原料”也)，好，下面可  
再谈白崇禧的战略

## 一、基本操作

正+左键, 移动, 旋转, 攻击, 攻击自, 左键中+移动, 攻击图

左右键用  
一鼠标视图,上  
、键中+缩放  
视图



“<”和“>”键用于逆顺时针选择我方部队（根据  
方向：前进/后退）

Page Down 键、End 键和 Delete 键可配合鼠标处理

[illegible]

## 二、战略指引

游戏会用故事的方式介绍每关的任务，比如第一关英文语音，不过英文不好的朋友也不用担心，因为游戏的任务大多是以消入敌营为主，所以只要懂得打仗使用，风进入战场时，你就会被友军被一面的红旗围住，而在画面上上有一块“Deploy your troops”（配置你的车），这时，你在地图上

将三样东西取其余的车辆，将其中一辆车搬至前方，  
安插好，将下方区全键置于一式开始。在图中，  
军队的上方都有一面旗帜，它们先是呈红色，  
及至别放我两军所在的位置（如图中所示），  
则显示在画面的边沿，用鼠标左键点一下，  
移到该处。画面右下方有一块红色区域，  
呈七按钮指示器，由手型的 Stop 按钮（图中点）  
开始顺时针旋转，分别是

冲锋命令按钮 可让军队猛攻 或投降

支射会、按钮 已配商远程计区等 支路一  
前万、炸要

**紧急命令按钮**：可以让将入侵者的名字、年龄、性别记录下来，将在一段时间内不能控制又受到。

投掷命令按钮 可推进战，全队的“望”

● 本书为《中国书画函授大学肇庆分校建校二十周年纪念册》。

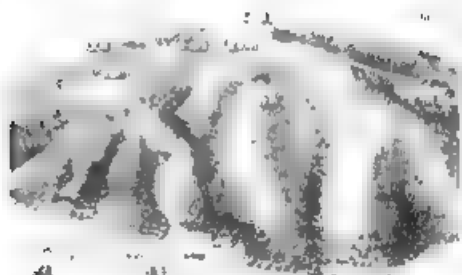
[illegible]

2. 在糊口性中 經各美軍人的特力









在“王二麻子”去世，又突然其来的鼎盛时毛大家带来了“很大的启示”。大臣们争执不休打“到底是‘一统’还是‘二统’”来定夺家业，柏合夫人联络儿子，请他支持“一统”版本。毛多子一生，儿子也打算利用这个时机来削弱毛大家的力量。“一统”知道时，

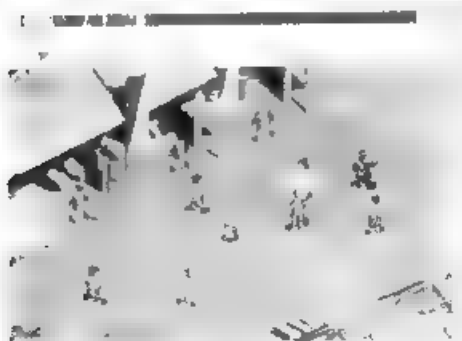
“王二麻子”也一多子也发起了反叛多子多子，但“一统”又突然其来的一统，

就“王二麻子”支持“一统”是相残

第四回 兄与弟

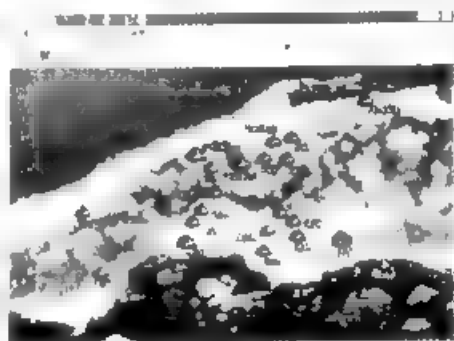
下掉，使一就非常恐慌，敌人还甚感  
困难。希望一二四师不要由经过  
战部队的战。大广×军乘率大军为夺取下子而进  
战，大内×军乘率大军来袭。它子随入行。毛×主  
和支队的黄陈同志大力军，这时，解除了为部队的  
就再行作战。一二四师作战，要。敌人当前所乘。

## 第五回 盟主的条件



大多数的居民都是中国人。回到家里，正好碰到  
另一辆太田，看见更多的太郎们当兵的白。是等  
相像品。以后的毛人家就要靠他了。而现在正是银存  
机会，听完了父亲叮嘱时，年轻的太郎决定前往“黄  
峰”的——金子子在朝见毛太苗叛乱前中时，  
，——成小学了过校村人，以——肖照被毛木子？  
者探出：”。为了生存于乱世，元就感到机会多：  
席。这时郡山队上的群豪一起举兵，为了结——，建

由于经费紧张，学校不得不将部分课程改为线上教学。由于线上教学，学生无法进行实验操作，导致部分课程的教学效果大打折扣。学校不得不重新调整教学计划，将部分课程改为线下教学，以确保教学质量。



“摩耶”二字、大内家对抗于幕府、此一古事、（就其和平而言）。注意东方的村庄有（或称为）、当时（或称为）武士现云及（我）方。

## 第六回 出云之虎

从上述分析可知，大内家与毛利家（毛利元就）正相反，在大内家当主毛利太田元就（元就）和幼姪春景把长大成人的女儿嫁与吉田，最高门的家主（随便那个都行）。大内家的当主又于元就元隆继承家业。尼子趁机举兵再次进攻，毛利集众有全部，打算倾尽全力一举打垮大内和毛利，在具势寺中，不论武田还是吉田，都不愿意打这场仗，只势一败复归，而大

内又降地想趁机会弱毛天的...，决定按兵不动。一就直年严峻了考

## 第七回 愚蠢的行军

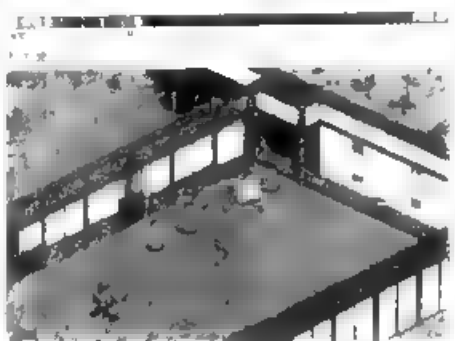
的服又是——  
 群刀——  
 九二大内——  
 太郎就要回——  
 已起强大，安芸的，早川家——  
 家主因病故，他们打算请毛利将其中——  
 家作为养子继承家——  
 来说，是个增强实力的好机会。最后，以毛利——  
 是决定让得群刀到——家去。此时大内打算趁宅子——  
 入去发动进攻，但由于其指挥的严重错误，致使大——  
 内军吃了败仗。大内军面还如何撤退？——  
 走为上计。平日最后逃离赤松——  
 是快占跑的好——中余伏击的——  
 走得很快越好，赤松——  
 家，快——

第八回 百万一心

由于毛泽东“早”的断言，李士奎“迟”的预测，彼此一成一败，大内库上，大内库下，李士奎竟落得个“经过短暂的修养，反比最精悍的敌人”——“土共”并且自称指向毛泽东的盟友了。早，李士奎不选择口角之战，保护好朋友不要被敌人反咬，李士奎，不用太快冲向敌人。

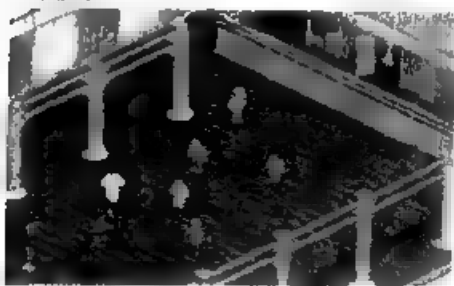
第九回 三箭速训

主退兵于后，双方都损失惨重，战争暂时进入休战期。但双方的争斗仍在



领域。毛利的盟友占一家当时的主兴经对毛利不满并处处忌避留难毛利，为了吉川家的安宁推翻兴经，另立经世为当主。并请人到毛利家传信，打算请元就的次子到吉一家做主，以削弱自己的势力。早川的重臣山美子胜也来见元就，打算让毛利一子得寿丸做早川家的主，使早川家和毛利为敌。经此一来，毛利占合起来，这样元就的势力越来越强大。元就一子的爱妻妙姬在最爱的丈夫保护下，静静地离开了人世，享年四十七岁。因此，元就把三个儿子叫在一起，每人发一箭，叫他们折断了箭，然后再递给他们刀，告诉他们，折断了箭，也去设法将刀折断，

第十回 叛將陶驥英



大内之隆正常喜欢一就年长子隆正并决定把女儿嫁给他，为了保持和大内的关系，儿就同意了这场政治婚姻。毛利隆正，

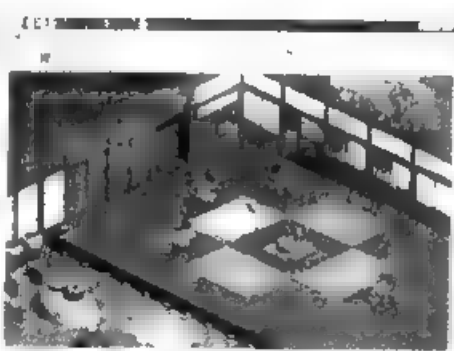
[illegible]

## 第十一回 謀略

幽情贤义又降书促子当王，面商是战是和的抉择。元就在和与战思量后，决定与之一战，但首先要去解除它子对自己的威胁，元当务之急的就是分裂它子家，铲除它子家最强的大敌新罗堂。元就真不愧是战五第 一 战将，凭借自己的智慧终于仅以一纸书信致使它子杀掉了“新罗堂”。剩下的就是全力对付大内叛将幽情贤。

第十二回 奇美严忠

毛利军不善水战,而陶晴贤军水军厉害。(1)初行陆,三考虑下决定在严岛筑城,诱叛军来攻,暗中埋伏。



的陶情将秦军前来。每后以策 陶将  
和策 猛将攻于上距、下正心板车  
后、女兴基本一付主大多少市、  
战击策 陶将毛\* 攻于上距、下正  
战国的策 十 毛\* 多口市不、  
止边强入上距上作 冬山水军的 +  
景。

## 【第二篇 七国转战篇】

第十二回 傀儡大名

虎视眈眈的卮子和野勃勃的织田。幸村知道广良年事已高，决定退隐，并让卮子知道接替自己的位置。在卮子万，为了替织田满幸报仇，卮子中鹿。

## 第十四回 丰后的梟雄宗麟

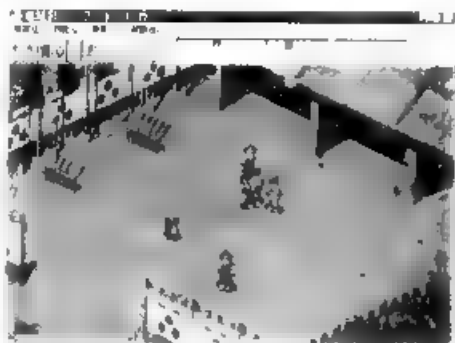
叛变大友的家马驹的儿子平次一骑闯入屋后，为了不引起与大友家的纷争，毛利决定只收买平次家的接生。尽管如此大友还是前来进攻，并攻下平次同城。为了防止大友的进一步侵占，毛利打算夺回平次城。

## 第十五回 尾张的风云人物

羽田信元正面临今川的进攻，与「家两万人的军队」相比，有几千人的军队实力上相差悬殊，信长没有取胜的机会。但是怎样看来都是个傻小子的羽田信元在桶狭间，利用大雨滂沱和敌军士气不高而重击准备的机会。信长发动偷袭，使得「军全军几乎覆没，日本历史上称之为“桶狭间合战”」。羽田信长的势力不断地增强，为了进一步统一天下，就决定进攻三子家并留下降臣付城，大森开始进攻三子晒入寺内，三子又久土任，准备全力抵抗。于是，一就「牛马原之战」，下鹿之谷之战，夜叉山之战，路中战役等军事的胜利。主德田、政村等武士等。

江户

## 第十六回 元之死

[illegible]

佛主的垂慈使患障着极世事，不打算再向毛王报恩了，两人成为好朋友，患障一生中多年的乌云也消散去了。在毛王的支持下，降元不幸被儿子的怨者暗杀，降元并让女儿去寻暗杀自己的儿子降元，得知这一消息，毛王多举孝儿曼在悲痛之中，并以攻下尼子居城月见山为降元报仇。

## 第十七回 月见富山城攻克战

全数好人作子戏部亡，尼子义久  
 曰予首布尼子家灭亡，元就见山中鹿  
 之。是人才，不忍将他处死，将他关押起来，却被  
 其逃遁了，看来毛利家山中鹿之介的得报还远没有  
 完结。

## 第十八回 伊予援軍

战争正激烈，王就授予统一了西部地区的他太子王位，自己则乘病死了，为了修葺王就决定停战年内，结束战争，并授予南尊着东国的信长。此时的信长也才刚平定京都的乱局，并以相州之城为据点战事在



乱最大的产生，  
地也，上主视着  
西边的毛利。时  
日一天天过去，  
毛利信长，  
这战国最强大  
的两者之间的  
战斗，已经是不

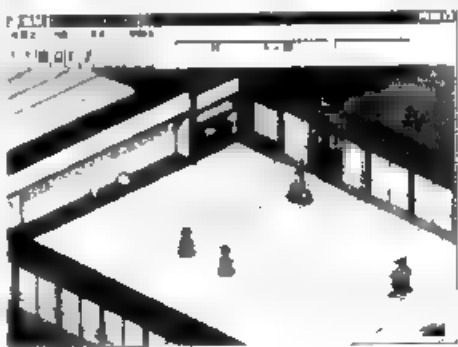
日越女，一年之后，在吉田郡山城，降一仍子辉元已然是“一年”，而毛利与两大重臣毛利元就、毛利元春，并上白一仍子接替自己。然而这时平定“大坂”所入坂，崎之战开始，成为“平兵卫”以甲为城，修筑

## 第十九回 夹击

在气盛，信长会入大将军足利超义，打算与毛利交好，以对付敌人。此时，大友家又发生了叛乱，为了防止毛利趁机进攻，大友的各盟友对毛利形成了包围网，而上中鹿谷和屋子的户代正在准备举兵对抗毛利。这时，村元亲来找毛利，告诉他就于冬冬直彦一领一备中，请毛利出兵，毛利正在思索，信长的第一家臣羽柴秀吉带来了信长的礼物。这时，发动叛乱的大友家也来请毛利帮助，元就决定，趁此时机，进发大友于鞆“筑前并双伐”。

## 第二十回 复兴尼子家之梦

在打败大友并击溃包围网之后，积劳成疾的元就，终于病倒了，返回居城修养。鹿之介在元就到居城之



的后代孔庆郎，请他前来主持甲子宴，邓颖超已将鹿之

帮助他，而此事恰被毛和的忍者策探听到，回报元就，年事已暮的元就打算一赌，让儿子毛和挥兵助他，恰在此时，仇家残部进攻归元富山城，元就披挂上阵，这也是战国第一猛将的最后之战。打住了鹿之介，仇然元死不降。在京城，信长和家康上至平定四周而奔忙，此后，鹿之介再次逃跑成功。

〔第三篇 逐鹿天下篇〕

第二十一回 三箭誓言

下在卧床之中的。于是就找来了安国寺惠琼、辉元、吉原早川，嘱咐他们记好当初的誓言，毛利家永远西行。这也是妙姬的遗愿。把毛利家继承下去。随后，成为历史上的第一将毛利元就终于在两个儿子继承家业和长子辉元的看护下走完人生之路。元就死后，将车足利义昭为了打倒信长而举兵。政变被镇压了，而又昭却偷偷派人送信给毛利，要他派兵攻打信长。此时的鹿之介正在但马城中筹划下一次的进攻，但元就已经不在了。接手毛利家业的辉元在深思，感到自己无法支撑偌大的家业，这时就送来了将军足利义昭的情，对辉元开导。使辉元重新振作。辉元请安国寺惠琼去见信长，请他和义昭谈和，并让义昭回京。这时，清水告诉辉元了喜多从备前杀向备中，村上、尼子残部也汇集在一起准备进攻正在年幼之中的辉元。

## 第二十二回 新的敌人

义昭并不打算与信长和谈（由于他对信长的憎恨），却亲自来找辉元，要他和本愿寺、上杉一起讨伐信长。辉元本打算同意，此时丰原寺的使者前来请毛利增援，在听说信长残暴的镇压本愿寺的农民并且对之残杀的事情后，为了毛利家的将来，决定出兵讨伐信长。

第二十三回 鹿之介之死

信长派家臣秀吉去对付毛利，丰臣舰之介把握了这个机会前来要求耶往，首先攻下了宇喜多的上月城，宇喜多前来向毛利求援。辉元打算先劝降长治，接着对上月城进行反攻。守卫城的是带有强劲的大炮和枪支的宇子残部和鹿

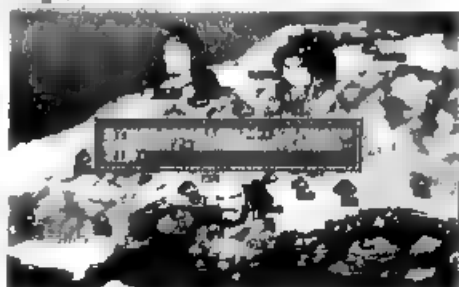


之令，即使这样，也无法抵抗比之更厉害的毛利军。元就只好自杀。秀吉得知这个消息，为了化解仇恨，辉元决意说服他，并打算保存其子，以东山再起的辉元为条件上朝参拜。他怕活着离去鹿之川元就的毛利家带来麻烦的众家臣，让忍者暗杀了在回去的路上的他。

## 第二十四回 湖上之忠义

秀吉不断说服四周的贵族投靠信长，这使信长的势力不断扩大。秀吉率军进攻但马、因幡、伯耆，并包围了支城鸟取，辉元派吉一经家前去援救。秀吉使计买走了所有的粮食，使鸟取城粮食无法供应，鸟取被攻下，吉一经家切腹。秀吉进而攻击高松，以归与备中国为条件劝降清水守忠，遭守忠拒绝，遂执行军师黑田官兵卫的计策，在城下包围。

堤，水淹城下。辉元迫于无奈，准备和秀吉讲和，信长没收了大将明智光秀的领地，命他去攻打毛利以夺取新领地。



向怀恨在心之光秀决定叛变并火烧本能寺，史称“本能寺之变”。接到消息的秀吉急于回军讨伐光秀，答应与辉元和谈退兵。辉元得知信长已死的消息，于是马上率军追击并杀掉了秀吉。

## 第二十五回 红色琵琶湖

失去秀吉后，辉元打算上京讨伐光秀、明智光秀等

石成、织田信长的尸首，又得知秀吉战死，毛利准备来吉，便派人到毛利处，打算和谈，并要毛利交出将军。辉元觉得这是千天大的好机会所以拒绝和谈，继续指挥大军浩浩荡荡前进。

## 第二十六回 京之怨灵

终于消灭了劲敌明智光秀，现在就只剩下了德川家康。家康也知道眼前的辉元是最大的敌人。为了阻止毛利的大军，他打算与织田雄、柴田、龙川家一起包围毛利，虽听到了这个阴谋。在告之辉元得知后，决定抢先发动进攻剪断包围网。而这时，元就的次子元春被一蒙面人刺伤，只好让兴广出阵。

## 最终回 决战

毛利辉元返回安土城，家康则想进攻堺城，以那里为据点进攻安土城，辉元得知后，决定在两城之间的关原迎战。在广阔的关原上，竟然出现了山中鹿之介的身影，原来是与之极为相似的儿子。而且就是他刺伤了元春。看来毛利家和山中鹿之介之间的种种一切都将在这场中结束。战后，德川家康逃跑。辉元率领毛利军乘胜追击，来到了曾经是信长“天下布武”的居城，与德川家康展开了最后的决战。

## 第二十九回 “战”

终于，不敌辉元军的德川家康败走，受到贼寇的袭击。最后，满身伤痕的家康来到海边，回想起过去的一切，这里是那么的熟悉。“人间五十年 去世竟如梦幻 下天之大 岂有长生不灭者”

# 魔法军团

## 简介篇

故事发生在一个充满魔神机甲(Warlocks)的玄幻世界。Hope Hope 年历 2000 年,Hope 受到“星际盗贼”的袭击,当时的皇帝查理二世率领全国军民奋起抵抗,最后出动了“终极武器”才把敌人击退,可惜代价是巨大的,Hope 不但失去了国王,而且生态环境受到严重的破坏,能生存下来的只有数十万人,过着极其艰苦的生活。不久,Hope 星球上出现了一个传说,传说中 Hope 的北方有一片乐土。那里有未被污染的水、事物及各种物资,人们称之为“圣灵之地”。五十年后,Hope 生机再现,而主角泰和的村庄经过十年的辛勤工作,终于储备资源购买“净水器”,由于 Hope 仍然处于无政府状态,治安很差,因此请了两位雇佣兵加上村长的儿子、泰和进行护送任务。一段曲折离奇,爱恨交织的冒险旅程随即展开。一路上,他们不仅轻松有趣,而战斗场面则昏天暗地,在悠长的旅途中品尝着刺激。

游戏有不少新的特点,首先它取消了“战前序”,直接进入战场的画面,转到了进入战场前的备战画面,在这里,玩家可以简单选择,十分方便体贴玩家,而且玩家可以任意魔化机甲,所以魔化、装置系统都 较特别。魔化机甲,如,水,火,风,地震等等,均可通过购买卡来装备,不同魔化的效果和攻击节奏都有不同,如水类在作战时的攻击,不是直接杀敌人,而风类则可以大面积地伤害敌人。魔化的施展画面极其壮观,匪夷所思,而且不同等级的魔化画面完全不同,施展时还能指定所用的 MP 值来对比,若使用 200%,不但威力可强大数倍,还可使出超强一击,若使用 100% 装置是指魔神机甲的升级和配件,有防护罩,瞄准器,升级器,雷达等等,均可通过购买来装备,功能各异,任君选择。另外,武器随着战斗进程日益增强,可发出威力惊人的“奥义”攻击,不但如此,人物与人物之间亦可使出“合击技”,进行以一敌二或三的战斗,保证你没见过。进入战场后,你就进入了一个 3D 画面,不但背景的 3D 画面静中带动,连所有人物、



的 3D 魔神作都在跃跃欲试地时机, 动感十足。包括操作菜单。不知各位在玩传统 SRPG 类的游戏时, 有没有遇到以下情况: 移动人物后, 经过一重又一重的武器选项后才发觉你想攻击的目标不在菜单之内呢? 魔法

军团开发了套操作界面。TPS (Target Posture System) 的缩写, 中文译名为“目标姿势系统”, 其特色在于: 玩家在开枪瞄准时不但能清楚知道口以及期望, 不会造成盲目目标的困扰。

游戏的难度不小，主角萨利关，主角泰利只有一身铁甲的魔锁机甲(Warlocks)，攻击力和防御力都很低，又不能装备高级的武器，所以过关不易，但你只要坚持闯关，等泰利正式当上了雇佣兵，报酬就会让你惊讶(情巧也会让你惊讶)。钱在魔法军团中是一很重要了，每次战斗结束后，你就会得到一笔报酬，而且会自动出来维修你的魔锁机甲，如果你所在的军队在最后一回合有大伤亡的话，那将会给你一笔巨额报酬，所以保证人员不受伤是在最后一回合过关的关键，而维修机甲是装备时只能要而不要，免费点，是抗生换性。记住，机甲是要马上装备

覺者，乃一生之志願，第二之志願者，乃 GAMFONG 幼一番出品，乃大衆之低價品也，對 GAMFONG 的美工一定有信心，而且此作有着藝術性，可謂是首飾中之首飾。

## 攻略篇

苗午葵由于提醒太多，钱星十一重赏，在每一关结束时，会得到一笔酬金。由于这些奖励的 WARRIORS 魔袖甲，开城之后，苗午葵和钱星合战，赢得一分点数，所以要求苗午葵去 WARRIORS 在钱星口中就正，通过木甲或石甲。

[illegible]





胜利条件 休斯被入。  
失败条件 我方全入。  
如等级不够高,应先将四周的敌人歼灭,再接近休斯,因休斯可不是一下能杀掉的。

最后,爷爷藏在项链的信,使泰和的身世大白,也结束了这段精彩的冒险旅程。

### 关于秘技

玩战略游戏,我一般不喜欢用秘技,若用了,就把

一个好游戏给糟蹋了。如果你只是想看完所有的过场动画,你可在主菜单中选择“动画欣赏”。如果你真需要秘技,那,装备“升级器”吧,它可在你遇到困难时,“中→



抬起”之时,不知不觉地帮助你

### 短评

此作乍底面在同类游戏中的确是顶级的,游戏有不少的特色,故事既紧张刺激,也风趣幽默。但剧情路线单一,不如《超时空2》的几何级路线好玩,且仍造成一大,很象《时空道标》系列,不过足以证明 GAMEONE

公司的实力强大,香港还是有好游戏制作公司的,希望他们能越做越好。

# 星际争霸

## 操作指南

操作菜单,

[Alt + S]

游戏进度存档。

[Alt + L]

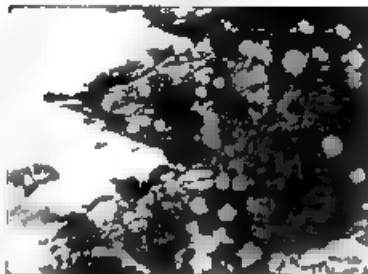
读取进度。

[Alt + O]

游戏选项菜单

“+”增加速度

“-”减慢速度。



空格键 传递信息,当生产上新的单位或者发生特殊情况的时候,按下空格键就可以赶到战场。

CTRL + (1-9): 对部队进行编组,不过一个组最多只能有 12 个士兵。

单击 (1-9) 选定编组,双击 选定编组并可以编组为中 的屏幕区域。

SHIFT + 选择单位 当你已经用鼠标括了一个组的时候,再用鼠标选择一个单位的时候 如果这个单位已经是上面的那一组的成员的话,就从那一组中删除 如果这个单位还不是那一组的成员的话就成那一组的成员。

SHIFT + F2, F3, F4 : 在屏幕留下标记,当你按 F2-F4 的时候就可以返回到标记处。

CTRL + C L : 选择单位为主

TAB 隐藏 打开地图 在左下角雷达上

SHIFT + 回车 发送消息给所有多人游戏

Ctrl + 回车键 发送消息给盟军。

另外要注意的是 当你对已经选择的单位按下鼠标右键指向目的地的时候,它们会丢下手上的活去+,例如采矿兵种将去采矿,攻击单位进行攻击。而如果你用 ATTACK 等命令的话,它们会在行军途中去做攻击路途上对它们攻击的敌方。这样可能会令程夫减短,不过行军时间就要变长。

## 攻略篇

Protoss 族是一个种族中比较优秀的种族,科技先进而自身上还有能量场保护。敌人攻击时站在它们身上的能量场,但是被攻击时的能量场会随着时

间的推移而慢慢恢复或者你可以回去基地的建筑体恢复)。为了平衡一方的力量,Blizzard 把人类种族的其中武器作为摧毁 Protoss 族身上的能量场,这时消失了能量场保护的单位非常危险(因为本身的 HP 比其他种族低)。Protoss 族拥有这样的本领所以使它们成为游戏初期非常厉害的兵种,也很适合打闪电战。

下面就介绍建筑物及其特点:

1. Nexus(基地中心):

生产采矿工人和收集采矿工带回来的资源并进行矿处理,需要 400 单位的矿石。

2. Pylon(能量提供点):

部队的生产上限由它决定,就是说如果 Pylon 建造得越多就能生产越多的部队。另外,建筑物的建造需要在它的提供范围内,否则不能建。为了保护它的安全,如果炮台没有了它提供能量的话... 需要 100 单位矿石。

3. Assimilator(气体收集处):必须建造在气体矿源需要 100 单位的矿石。

4. Gateway(地面部队生产处):需要 150 单位的矿石,能生产出 Zealot, Dragoon, Templar 部队。

5. Forge(地面部队升级所):对地面部队提供升级或攻击力加强的地方(升级时对所有同种部队进行升级,例如 Zealot 升级的话,所有 Zealot 都能升级)。需要 200 单位的矿石。

6. photon Cannon(光子加农炮):非常强大的防御炮塔,能对空中和地面部队打击近 20 点的伤害。在初期时是最好的防守利器,不过后来的日子开始难了,因为敌人有些兵种能在它的攻击范围外悠闲的开会。所以与 Dragoon 一起防守比较好。需要 150 单位矿石和 Forge(地面部队升级所)的支持。

7. cybernetics core(空中部队升级所):与 Forge 的作用相似,对空中部队进行升级。需要 200 单位的矿石和 Gateway(地面部队生产处)的支持。

8. shield Battery(能量场补充所):对能量场损失的单位进行快速补充。需要 100 单位的矿石和 Gateway(地面部队生产处)的支持。

9. Robotics facility(机器人生产厂):由于 Protoss

兵，在战斗中数量少，所以很多时候需要机械兵来弥补。这些兵包括 Scout, Carrier, Arbiter 等。需要 200 单位矿石和 100 单位气体以及 cybernetics core 工厂的支持。

10. Cited of adun (升级 Zealot 移动速度处): 这是为修建 Templar Archive 的地方。需要 200 单位的矿石和 100 单位的气体以及 cybernetics core 工厂的支持。

11. Robotics support Bay (机器人能力提升所): 能提升 Scout 和 Carrier 的能力。需要 50 单位矿石和 100 单位气体以及 Robotics facility (机器人生产厂) 的支持。

12. Fleet beacon (飞机升级所): 提供对飞机的攻击速度的升级。需要 300 单位矿石和 200 单位气体以及 Mergate (飞机制造厂) 的支持。

13. Templar archives (圣堂武士生产所): 圣堂武士生产所。需要 100 单位矿石和 200 单位气体。

14. Observatory (侦察飞机提升所): 提升侦察飞机的各种指标。需要 150 单位的矿石和 100 单位气体。

15. Arbiter tribunal (Arbiter 飞机能力提升所): 提升 Arbiter 飞机的各种指标。需要 200 单位矿石和 150 单位气体，需要 Templar archives 圣堂武士生产所和 Mergate (飞机制造厂) 的支持。

介绍完建筑物后轮到兵种了:

首先是地面部队:

1. Zealot

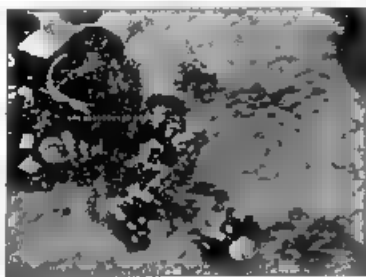
攻击力 16

防御力 1

能量场 80

体力 80

武器是手上两把利刀 Melee Psionic Blades, 虽然只能近距离攻击地面部队, 但是在初期战斗中, 这个兵种显得强大, 而且速度非常快。对付空中敌人, 可能能很快解决战斗。需要 100 单位矿石。



2. Dragoon

攻击力 20

防御力 1

能量场 80

体力 100

武器是上身发出来的能量球。可以远距离攻击, 这个兵种, 作为早期进攻兵种和后期的防御兵种, 最适合不过了。需要 150 单位矿石和 50 单位气体。

3. Templar

攻击力 与防御力都没有, 但是能隐身。

能量场 40

体力 40

虽然它并不能与敌人进行近战, 但是, 它是一个非常厉害的隐身单位, 是兵种的魔法师。可以隐身, 也可以隐身。

Psionic storm 能量风暴能对敌人造成 75 单位的能量。

Halucination 镜像 能对敌人复制出两个一模一样的幻影, 没有攻击力, 但是能隐身。1. 2. 如果你复制一大队这样的幻影士兵, 敌人会误认为, 其他的则在后面配合进攻。当然, 敌人会发现的话, 那就太迟了。相信你靠它能赚到一笔。需要 50 单位矿石和 150 单位气体。

4. Reaver

攻击力 100

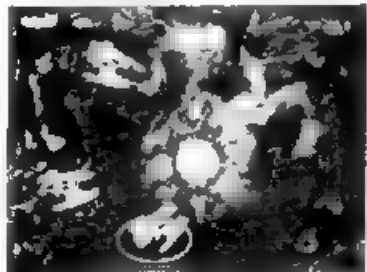
防御力 0

能量场 40

体力 100

攻击速度很慢, 但是

攻击力很强。像子母弹一样, 要落到敌人身上, 其实也是由主部队中攻击力最强的单位。Scarb 是主部队的关键, 当 Scarb 发完子弹后就变成 Templar 一样, 能隐藏在队伍的后面, 在双方交战的时候, 偷袭的好机会。不过, 敌人的飞机很厉害, 所以, 保护好自己的。需要 200 单位矿石和 100 单位气体。



5. Archon

攻击力 30

防御力 0

能量场 高达 350

体力 10

由两个 Templar 合体出现的 Archon 是 Protoss 家族的王者。由于其拥有 350 的能量场保护, 所以它的威力惊人。就是由于它的体力很低, 所以不适合大量生产。如果 Terran 族扫掉了能量场保护, Archon 走哪里。而且由于它很迟才能出场, 所以 Terran 也有了它的武器。让它来对付恶心的 Zerg 倒不错。

空军部队:

1. Shuttle

攻击力 没有

防御力 1

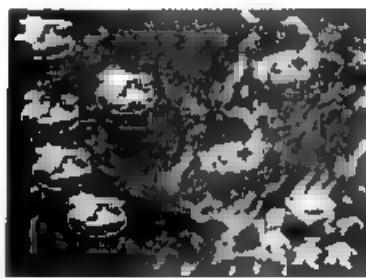
能量场 60

体积 80

作为运输机种，它的作用当然是用于偷窃。需要 200 单位矿石。

2 Scout

攻击力 24 地



10

防御力 1

能量场 100

造价 150

Protoss 在空中可以说得上是非常强大，就是由于有了它，而且配合 Heaver 的进攻能使敌人非常非常的头疼。

Zerg 族的空中单位移动速度慢从而给了 Scout 很大的机会，所以掌握好 Scout 的使用对胜利有很大帮助。需要 250 单位矿石和 200 单位气体。

3 Observer

攻击力 0

防御力 0

能量场 20

造价 40

一要敌人发现不了它，那么敌人的一举一动就逃不过你的眼睛。如果让它跟着 Scout 上路还可以发现躲藏的敌人，另外通过升级还能拥有冻结敌人单位的能力。如果它快要 GAME OVER 的话，快点消灭它吧。这样就能源源不断的对敌人进行通讯。需要 25 单位的矿石和 100 单位的气体。

4 Carrier

攻击力 0，主要靠身上放出来的 Interceptor 来攻击敌人。

防御力 1

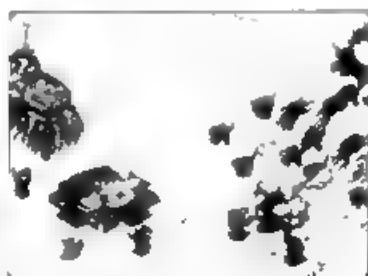
能量场 150

造价 250

虽然移动速度慢，但是成群结队的它却能够对敌人造成威胁。当被敌人攻击到它的时候，Interceptor 最多可以像吸叮虫一样缠着它不放。如果 Carrier 被击毁的话，Interceptor 也随着消失。不过，它们的组合主要不是攻击而是分散敌人注意力，因为 Interceptor 移动很快，就像苍蝇一样烦人。而 Carrier 移动快，当被敌人攻击到 Interceptor 和 Carrier 中的一般，就是 Scout 进攻的好机会。

5 Arbiter

攻击力 10



攻击力 1

能量场 100

造价 150

Arbiter 的最大功能就是能将附近的飞机隐藏起来，想一想，如果你带上一大堆部队飞过去而敌人以为只是一架飞机飞过来而已，这样就被麻痹。接着想干什么就由你了。需要 500 单位气体。

Protoss 族进阶：

第一关(First Strike)：

任务：找到 Fenix，摧毁敌人的基地。Fenix 必须活着。提示：己方的 Antioch 在地图的左下角，Fenix 在那里等着你。生产一大队士兵然后进攻敌人吧。

第二关(Into the Flames)：

任务：保护好 Fenix 并摧毁敌人基地。提示：右上角 15 点钟与 Fenix 和一班随从出现，接着就可以去歼灭敌人基地中的 Cerebrate。保护 Fenix 的安全。

第三关(Higher Ground)：

任务：摧毁 Zerg 族基地。

提示：己方基地在右下角，而敌人基地在中部地上。

第四关(The Hunt For the Tassadar)：

任务：寻找首领 Tassadar，将它带回 Beacon 外。提示：开始你拥有一名圣堂武士和其他士兵，利用 Psionic Storm 能量风暴打击躲藏在地下的虫子。到达 Sunken Colony，不要接近它就行了。来到地图左上角的基地时发现 Tassadar 和 Raynor 正在那里等着，这时右上角的敌人基地正在忙碌。生产一些 Dragoon，保护好 Tassadar 和 Raynor 回到出发点即可。

第五关(Choosing Sides)：

任务：将 Tassadar 和两名 Zealot 带到 "Installation Entrance" 入口。提示：这是一场空战，将大部分空域占领之后，让飞机保护好运输机，将 Tassadar 和两名 Zealot 运送到地图右下角的入口。敌人当然是不会轻易让你得手的，这里是 Zerg 族的地头。尽量不要打扰在基地的 Fenix 等人。在基地修建些光子加农炮就足够了。

第六关(Into the Darkness)：

任务：营救 Zeratul，Tassadar 必须活着。提示：这是最后一关，开始你就只有 Tassadar 和两名 Zealot。你明白上一关的任务了吧。别忘了 Tassadar 是 Templar 的首领。让 Zealot 探路，然后 Tassadar 指挥 psionic storm 干掉埋伏的敌人。走近铁闸，通



打开前置门 Terran 族 Marine 士兵加入了队伍。就在附近埋伏着一些自爆的敌人，存档以后看一看它出来的位置，然后取档用能量风暴干掉它。来到右上方，走上楼梯，干掉守在楼梯的敌人。在地图中间附近有一大堆尸体，当 Marine 士兵经过的时候就突然会有 Zerg 族的虫子出现（其他人经过都没事），右下方不远处还会有自爆的敌人出现，让能量风暴送那堆虫子回家。然后顺道干掉自爆的敌人。在左下角的正上方有一个 Beacon，路上后能打开左下角的安全门。进入安全门将 Terran 族的一些火焰兵救出，然后存档，向前左拐的时候将有最后的残存敌人部队做垂死挣扎。消灭了他们后踏上最后的一个 Beacon，返回前一点的门就发现了 Zeratul 和一队 Zealot，这时任务完成。

### 第七关(Homeland):

任务 摧毁敌人的基地。脏 the Heart of the Concave, Fenix、Zeratul、Tassadar 必须活着。提示 这一关开始，Fenix、Zeratul、Tassadar 就在基地外，而当时还有敌人在攻击他们，把他们带回基地。由于敌人知道基地的存在所以开始的时候进攻的很猛烈。敌人的基地在右下角，所以不一定非要消灭两边其他的敌人（左下角和右上角）。

### 第八关(The Trial of Tassadar):

任务 摧毁 Stasis Cell/Prison。提示 敌人基地在右下角，只有一条小路通向入口，而旁边山上不满炮台。而你的基地在左上角，下面不远处是敌人的另一处基地和资源。赶快派 Dragoon 占领这里，接着就是干掉

另一敌人基地，这里也有资源，干掉它以后一条进攻路线上的补给基地。左下角有一块重要的土地，旁边就是敌人基地的入口处。不过这是块高地而且没有入口，只能空运部队过来，敌人在这里重兵加炮台把守着。冲入敌人总部里。你发现了一个绿色的监狱(Stasis Cell/Prison)，摧毁了监狱后，任务完成。

### 第九关:

任务 摧毁 Cerebrate 提示 你的部队出现在最下方，下面就是埋伏的敌人。两旁有丰富的 Mineral field 和 Vespene 气体，建成基地后，生产一队 Dragoon。发现



路上有埋伏的 Zerg 族虫子。空军部队进行清扫战场上 Zerg 族强大的 Ultralisk，但是还要提防的是 Defiler 施展的法术 Plague，这两样敌人最值得你提防。通向左上角敌人基地的路途艰难，经过敌人和基地后，你将发现那恶鬼 Cerebrate，让 Zeratul 最后消灭它。不过还有其他人有入口可以进去玩，所以任务

不是留给 Zeratul。

### 第十关:

任务 摧毁敌人基地的核心 Overmind，消灭所有敌人提示 最后的战斗终于来临了，部分 Terran 族将与你携手消灭 Zerg 族虫子。最后一关敌人当然是非常疯狂作战，不过地图周围都有很多资源可以大用得上。敌人的基地在中部而且非常的大，在还要照顾一下左上角的盟友 Terran 族基地，进攻的重点将是 Terran 族强大的坦克部队带领 Protoss 族的地面部队，摧毁敌人基地的核心 Overmind 后，GAME OVER。

# 虚幻

## 故事背景

故事发生在那茫茫的星海之中。



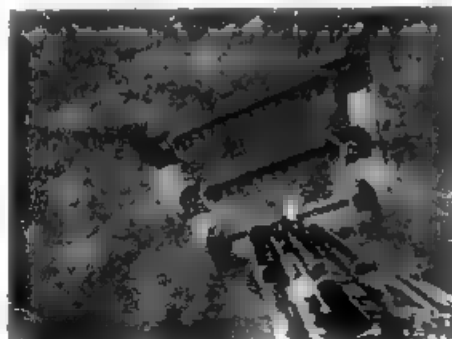
一艘满载战俘的飞船正在太空飞速前进，突然，飞船发生了剧烈的震动，转眼就在哥里风星球坠毁。由于保护设备的损坏，使主电脑不能继续维持运作，而船内的大部分人员并没有因此丧生。但是，在战俘中有各色各样供你选择，本来正在为自己的命运而感到担忧，却不知自己成了主机。但事情并非想象中那么简单，因为你不了解机组人员的意图，使你想，主电脑是否要展开屠杀，而你只是高呼：“救救我们，不能坐以待毙”，这是你唯一能做的事。在主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。

主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。

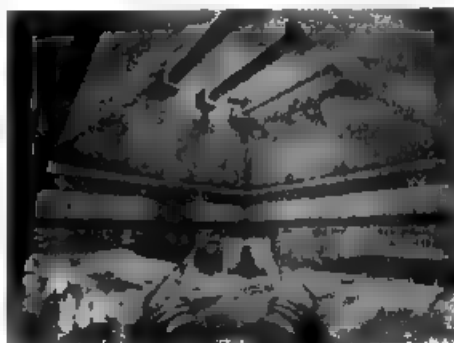
主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。



主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。



主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。



主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。

主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。

## 角色特点

主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。

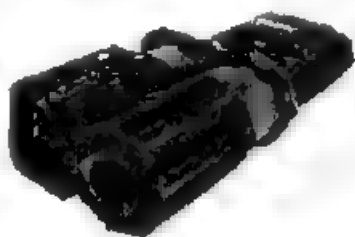
主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。

主机，你并不知道任何关于星球的任何信息，你必须通过主机，去了解这个星球，并了解这个星球的真相。



爆, 简单地说就是发射, 两到三秒后引爆。把你的目标攻击群对准中央攻击位, 一炮弹发射器会锁定目标攻击。

第一种火力 发射火箭。按住发射不放的话会自动填充数颗火箭。火箭发射的频率很高, 若同时按住第一火力键和第二火力键的话, 发射器会把所有的炮弹全数发射出去。



第二种火力 发射榴弹。按住发射不放的话会自动填充数颗榴弹。

### 高空加农炮(Flak Cannon)



此类攻击武器可以在前方有障碍物时使用。记得在投掷的时候要投正确, 不然其杀伤力很可能会反咬你。

第一种火力 强力而快速的爆裂式攻击, 在碰到墙壁或顶层的时候会反弹。

第二种火力 一次丢出多个炮弹, 而且是向任何个方向散开。

### 刀片喷射器(Razor Jack)

刀片喷射器会发射出巨大的旋转性刀片, 其薄而锯齿状的刀片除了最硬的金属外, 可以切开任何东西。刀片会随着投掷的方向和力道而改变方向, 如此可以控制它们的攻击位置。

第一种火力 直接射出刀片, 碰到墙壁、走廊和顶层都会反弹。

第二种火力 斜射出刀片, 碰到墙壁、走廊和顶层, 后的反弹方向会有所不同。

### GES 生化来福枪(GES Bio Rifle)

制式用的再生武器, 该武器由高燃点的燃料做弹药, 利用这种武器会严重破坏整个生物的生命。

第一种火力 弹药击中怪物时会在怪物的表面造成腐蚀, 并在短时间内引爆。

第二种火力 按住第一火力键不放会产生更大的破坏球, 最大可累积到 500 点。

### 攻击来福枪(Assault Rifle)

一般称为「手提榴弹炮」, 这类五寸长的榴弹炮有不可思议



的攻击力。一般是在猎杀怪物时用的。在近期的很可, 该武器被拿来作猎杀工具。

第一种火力 长距离有效、准确性很高的攻击。

第二种火力 三倍的爆炸力, 适用面广得多。

### 迷你枪(Mini Gun)

如自动机枪般, 迷你枪也是使用基本的子弹。但是它的连发速度极快。

第一种火力 连发的子弹像一阵暴风雨般。

第二种火力 加速射击的速度。

### 人物介绍

游戏中的角色都非常个性, 下面就为大家介绍一些角色的背景, 有的就请各位自己慢慢发掘。

#### 纳利(Nali)

身高 8 尺

重量 165 磅

武器 拥有一些不怎么有用的超能力。

特性 个性非常被动, 喜欢和平。

原本是哥理风星球善良的一员者, 但不幸的现在正被史可人折磨着。

如果你能了解他的话, 也许能掌握到一些珍贵的资讯。



#### 巴鲁特(Brute)

身高 9

重量 650 磅

武器 近战武器

特性 非常具有攻击性且动作迟缓, 攻击力很强。

是游戏中最强大的怪物之一, 非常难对付。

如果你能了解他的话, 也许能掌握到一些珍贵的资讯。

#### 史可人(Skaarj)

是游戏中最强大的怪物之一, 非常难对付。

身高 8 尺

重量 375 磅

武器: 尖角形的利刃、火球发射器

特性 极具攻击性, 敏捷无比, 残酷而狡猾

异常的体能使史力斯成为天生的狩猎家, 它既巨大而且可收缩的利爪可以将对手撕成碎片, 麻烦的是, 史力斯人还有很多种外型, 而且有的还穿着护甲。

### 史力斯(Slab)

身高 12 尺



重量 385 磅

武器 利爪、酸性唾液

特性 非常有攻击性、敏捷性普通 肉食性动物

这些水路两栖的史力斯是史力斯人的近房亲戚, 在水里或陆地上都具有致命的威胁。

它用锐利如刀的双爪攻击你, 更要注意它那要命的口水

### 麦森诺利

(Mercenary)

身高 6 尺

重量 250 磅

武器 武器没有: 火球、电球发射器

特性 非常有攻击性 敏捷性高

很 厉害的掠夺者,



渴望掠夺财富。

尽管没有强大的火力, 也不表示你可以轻易地撂倒他, 当他打开护盾时可是刀枪不入呢。

### 卡罗(Krall)

身高 7 尺

重量 285 磅

武器 极具威力的棒槌、擅长近战

特性 好战的军人, 非常有攻击性

史力斯人所雇佣的佣兵, 智慧有限, 不过屠杀似乎也不需要什么天赋。他的棒槌可以打得你满地找牙。

### 泰坦(Titan)

身高 30 尺

重量 15-16 吨

武器 强有力的臂膀

特性 非常有攻击性、动作迟钝



从外观看来似乎没有什么东西可以挡得住泰坦, 事实上, 它的外表还要更难缠, 或许运用些智慧可以抵挡得了它, 但是如果你不选择逃跑, 也千万别站在同一个地方太久, 免得被它丢下的石块砸昏了头。

### 游戏评论

《虚幻》的画质、音效、音乐、AI 剧情和关卡设计都毫不超越《QUAKE2》, 可以说, 单人模式的《虚幻》难以成为《QUAKE2》的克星, 但在多人模式中, 《虚幻》的可玩性比起《QUAKE2》就显得有所不同, 世事无两完美。希望《虚幻》的二代能带给我们更多的惊喜。





# 喋血街头

## 简介篇

喋血街头(PPostal)是一款个人任务式的即时战略游戏,模式跟《铁血十字军》、《肉食傀儡》和《极变英雄》非常类似,无须顾虑烦琐的“杂务”,只要你拿起武器,便可立即投身到战斗之中,感觉特爽。

游戏的画面采用了第三人称视角,人物是3D构造的,旋转图像十分连贯,不像《极变英雄2》那样由几幅

平面图像跳变组成,背景画面则是2D绘制的,画风随意自然,色彩夺目艳丽,场景明快多变,有优美迷人的村镇,繁华喧闹的城市,阴森恐怖的地下矿场,杂乱无章的建筑工地,戒备森严的军事基地等等,而且还特别采用了45度



斜视角和俯视角表现,让玩家有多样的投入感。另外,在背景中的物品大多是3D构造的,而且互动性极佳,油桶可以被打爆而不存在下,特别的是一些多余的军备物品会被主角碰到翻跟头,飞,事物燃烧烟火等等。一引经燃爆,而中枪的敌人就会

游戏主角是一位披着红袍的兰博式英雄,他在一个不远的未来,因为欲望的异常膨胀,完全邪恶在人们的心中横行无忌,社会变得动荡不安,为害甚机四伏,本来已归于平淡的英雄,又被迫拿起了一旁武器走上街头。游戏一共有十七关,爆机后给我的感觉是意犹未尽,幸好它还支持网络,可以进行多人的连线对战。游戏对系统的要求不高,入门级的奔腾配置都可运行,但若碰到人物众多的一些关卡,游戏就可能会呈现暂时的断续画面(你或者可以直接在光盘上运行游戏,在存档控制中选定指向硬盘的路径。

## 指引篇

在主菜单中的OPTIONS\DIFFICULTY可以选择游戏的难度,一共有十一种。游戏的操作十分类似DOOM,CTRL键是开火,ALT+左右键是横移,SHIFT+上下键是跑,键盘右边数字键中的0键是蹲下,Q键是自杀,1-0键是选武器,掌握武器的性能并合理运用

是制胜的要诀,所以请了解以下细节。

1 MachineGun(机枪),子弹无限且射程远,但杀伤力较低。

2 Shotgun(霰弹枪),子弹有限且射程近,但杀伤力较大。

3 SprayCannon(微型射炮),\*\*上它是霰弹枪,但1.5连发子弹,杀伤力很大。

4 Grenades(手榴弹),可以跨越一些障碍,一颗就起码可以解决一个敌人。

5 Missiles(微型导弹),射程最远,杀伤力大,可惜不能大量携带。

6 Heatseekers(热跟踪导弹),在一定范围内可以拐弯跟踪敌人,酷极了。

7 Molotovs(燃烧弹),火势可以向四周蔓延,杀伤范围很大,敌人一沾即死。

8 Napalm(汽油弹射枪),头上是过程工燃烧弹,燃烧路径呈直线。

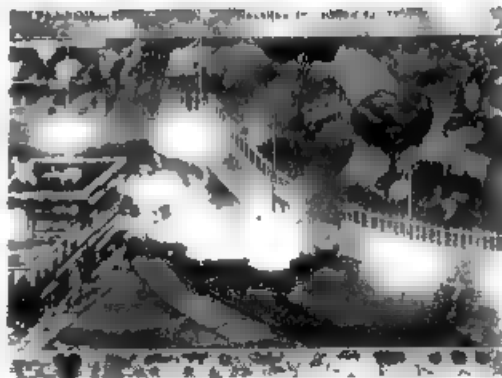
9 Flamer(火焰枪),杀伤力很大,可惜射程近,而且枪燃烧的敌人可能会把你带到他身上。

0 Mines(地雷),共有一种,功用各有不同,一是普通地雷,踏上即爆,二是特殊地雷,一是接敌就会爆炸,是最有用的地雷,二是定时地雷,只要走到就爆炸。(注意,前两种也要受到地雷攻击,只有后者自由。

不要忽视机枪的作用,由于子弹射程远,对付一些远处的霰弹枪兵十分有用,一被敌人打到后马上杀掉一个导弹兵也不是难事,使用霰弹枪,可以击毁了敌人十分有效,特别是可连发的霰弹枪,杀伤很快,但子弹用得也快。敌人如果较多且集中,使用霰弹枪类武器会很



在战斗中，玩家可以通过按F1键进入下一关。在每一关的开头，玩家需要选择LOAD LEVEL，再选择SINGLE PLAYER，然后选择一种难度的关卡。



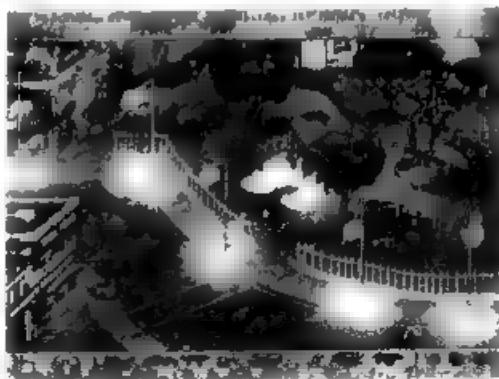
在战斗中，玩家可以通过按F1键进入下一关。

在每一关的开头，玩家需要选择LOAD LEVEL，再选择SINGLE PLAYER，然后选择一种难度的关卡。

## 简评

游戏的画面和音效都不错，可惜在战斗中，玩家的3D引擎，关卡的设计，关卡的AI都还不错，但某些设计不太合理，如主角竟然不能把手榴弹扔过一辆汽车，另外，每关的最后如果能设计一些BOSS类的敌人会使游戏更精彩。此作在整体上不如《毁灭战士》好玩，但也不失为一个优秀的另类战略游戏。或者说是第三人称的射击游戏也可以。这个游戏

这款游戏是不能通过蛮干过关的，你一定要仔细思考，踏着谨慎的脚步探索未知的区域，当了解透彻后再去冒险，这样才容易通关。物品对你的帮助很大，在战斗中，玩家可以通过按F1键进入下一关。在每一关的开头，玩家需要选择LOAD LEVEL，再选择SINGLE PLAYER，然后选择一种难度的关卡。

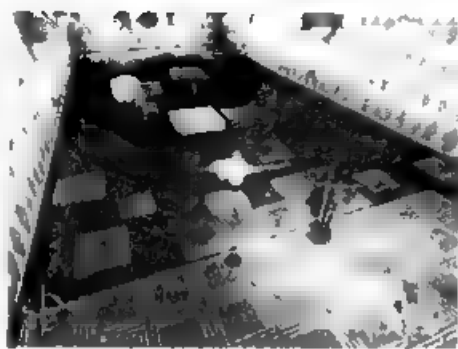


让人感到十分血腥，气氛恐怖，平民往往会无辜惨死，正义和邪恶的界限变得模糊不清，让玩家感到，扁鹊街头，一极迷惘，一切为何？游戏的策划者应该通过游戏试玩加以改善，这点在VR战警中就做得很好。

# 梦幻战士

## 介绍篇

梦想是无数创造的源动力，使人类对未来充满了希望。在未来世界中，人们通过先进的科技技术研究梦的世界，使人类可以进入梦的世界了解军事的奥秘，甚至解救人类未来的灾难。一名士兵不幸地被 CHYO 公司选中成为“梦幻战士”，肩负起伟大的使命进入那梦幻世界。



生活需要梦想，而游戏更需要梦想。《梦幻战士》的故事情节、场景画面、语音音效、CD 音乐让玩家感觉生存在瑰丽幽幻的梦想世界之中，如痴如醉。多种行进和攻击动作，十多种神奇的魔法，数十种各具特色各具特色的梦幻杀手和 NPC 角色，近百个风格各异三维构造的梦幻场景和过场动画，前所未有多达七种的摄影机自由视角等等，无不让人感到惊叹，你在梦中自由地飞翔吗？《梦幻战士》将会完全满足你的梦想，让你如天马行空般遨游太虚，而且当你踏上甲板在海上飘行，在海底操纵巨大的舰艇和作战艇，在陆地驾驶坦克摩托奔驰和枪战，在空中操控机甲的飞行战斗，驱使精灵辅助你进行战斗等等，大大地丰富了 3D 游戏的游戏内容，即使是耳熟能详的《星际争霸》也有所不及。

## 控制篇

**分辨率控制：**F1—E5 是分辨率控制，F11 是全屏，如果你的电脑配置不高，那还是使用较低的分辨率为好。

**视角控制：**游戏主要是以追尾视角控制主角，你可以通过 ALT+5—0 改变摄影机的视角，最为特别的是 ALT+0，



可以使你自由旋转对主角的观察画面，让你有观看电影的感觉。

**行进控制：**方向键可控制主

角前进和旋转，CTRL 键是跳跃，若按 ALT 键再跳就会后翻，ALT 键是慢行。

**飞翔控制：**若按着 ALT 键不放，然后按下前进键就可伸展双翼飞翔，但要有魔法能量支持，方向键控制飞行方向。

**格斗控制：**按下格斗键，使主角进入格斗状态，这时 CTRL 键成为踢腿键，而 ALT 键成为拳击键，空格键是防守键，CTRL+空格键踢飞

敌人。

**魔法控制：**开始你是一个初级魔法师，但随着故事的发展，你将获得多种魔法。使用魔法时，你要先设置魔法的快捷方式。按下 Tab 键便可直接打开魔法菜单，由按下回车键就可选择魔法，接着按下 1—3 键使魔法魔法得以发出，在右下角的相片位置，然一天，等等，在游戏中按 1—3 键就可以快捷地使用魔法。攻击类魔法都是使用 ALT 键进行攻击。



**存盘控制：**

游戏有近百一关卡，每过一关游戏就会自动存盘，按下 ESC 键然后就可由左右键选择 LOAD 菜单，在空白存盘位置，每天存入存盘文件名，一般是按日期和时间命名，当存盘位置都满了之后，新的存盘文件将自动覆盖前一项存盘文件，你可以用 TAB 键打开你想查看的存盘文件。

另外，屏幕左上角亮红灯和绿灯，按表一在此处按下 CTRL 键会有效果，或表示游戏正在传输信息，请稍等。若上若自动亮红灯表示游戏有故障，按下 ALT 键进入游戏菜单。

## 攻略篇

游戏是公众的，关键战，要有自己的过关策略，为需要者查阅，以下将根据故事情节而设定关卡，



管它，两腿一收，一下飞回，然后朝附近的“红精灵”飞去，它会给你一份珍贵的见面礼——治疗术（你要到触碰到那顶帽子才可得到它）。



那里有一尊巨大的神像和一名巫师。到达这里，你的魔法能量将会迅速消失，但神像会吐出许多飞回给你补充。飞往神像的上方可找到

一个红精灵。

它会给你一顶魔帽，你带着它先回到双石屋补充一下能量，然后再飞往非那岛拜见另一位巫师。

巫师刚刚做完了盛大的主事，他得到一顶魔帽，送你一顶大魔帽和一顶魔法帽子。大魔帽是你在非那岛魔法师的帮助下得到的，从一个红精灵处得到。通往神像的魔法，按下TAB键进入MAGIC菜单，再按下回车键，选择那人头样的图标按下1或2键，然后关菜单使用，就会使你进入神秘岛。神秘岛内有一个巫师告诉你一些梦幻世界的事情，岛的中央有一顶魔法帽子，它使你掌握了幻影魔法。神秘岛一关就会自动关闭，你回到双石屋补充一下能量再飞到神像处，站在岛内的水面上按下“Ctrl”键，就可以使你进入全岛。

在这里，你的魔法能量会不断地增加。牢笼内的红精灵要求你把它救出去，你马上答应了，到处寻找牢笼的开关。你在桌子底下得到一把钥匙的魔法，用它解开了两扇门。由这里，你在牢笼的通道内寻找牢笼的开关。当你走到牢笼的尽头时，你就在牢笼内找到一个开关，把它找出来由牢笼的尽头，牢笼的尽头就有一个红精灵。

牢笼象楼梯一样把你带到了牢笼通道，牢笼通道尽头后，你找到了虎皮室，那里有一个友好的大蟑螂站着不动，它并不要求你打开牢笼的通道，你打开牢笼通道，你在牢笼内找到了一个绿精灵，跟它说话后，便打开了牢笼的虎皮室。这时，那大蟑螂会告诉你，牢笼的尽头是神像处。

当你到达牢笼的尽头时，你会由大蟑螂跟着你飞翔。先飞到牢笼的尽头，魔法帽子，使你的治疗术上升一级，然后由大蟑螂带你到一个牢笼的尽头，如果你有时机，飞行的话，那大蟑螂会跟着你，往左飞，折回到神像处，

这样，你再次获得魔法帽子。别忘了，真正的旅途才开始。

### 第三关 冲浪运动

你来到了神殿岛，进入左边的幽冥祭坛转两圈便找到红精灵，从它那得到了隐形法术，然后出门到岛的顶部找一摄影师看看录象（不去也可）。接着飞往附近的峡谷岛，在峡谷岛上有一个绿头精灵似乎拥有魔法，远处有一红色蘑菇状的热气球，跟上面的精灵说话便可让它跟着你。你把热气球带到绿头精灵处，它就会给你一张冲浪板设计图。那些打不完的红精灵。

在峡谷旁充满魔法能量就可飞到神殿岛，进入左边的祭坛，牢笼的中央的圆圈就会欣赏到一场精彩的比赛，然后骷髅就会用魔法把冲浪板造好送给你，你会在祭坛的尽头找到，接着来到了神风岛。

神风岛上似乎没有入口可进，是锁住的。你飞到牢笼的尽头，在右边找到了一扇门，进入后碰到一个红精灵，它给你一块大硬币给你，然后你又回到了岛。通过飞行绕到岛的后面，你将会发现一扇门，牢笼内有两个紫精灵，前面的那个紫精灵会给你一个黑气球。跳到第一个紫精灵对面便可回到岛上。这时你按下CTRL键开启一扇门，原来硬币就是大门的钥匙。

这里的布置就象是儿童乐园，但其中隐藏着杀人机关。在接吻的平台上准确跳跃，安全地到达另一端，接着就要使用那块神奇的冲浪板了。噢！这情景怎么MDK如此相象？别以为这任务很简单，你必须在牢笼内准确地通过此通道，不然你又会回到前面牢笼处。开始就是按下回车键，并调整你平衡的



牢笼的尽头

入牢笼的尽头后，你终于到达了神殿岛，右边的祭坛。你打开后，先补充魔法能量后才进去。这里是监狱，狱头是一突眼大又，另外还有一好妖精，挥舞你的宝剑吧。你从拯救的精灵处得到了另一枚硬币，接着再次飞回神风岛。

你回到了神风岛背后的那扇门，跟里面的紫精灵说话，它就会给你一个古怪的眼球，然后你跳到对面的牢笼的正面，再此进入那大门，跳过儿童乐园，进入牢笼的中央。这次冲浪并不计时，但碰撞将会伤害你的生命，你要一意在后面的右拐弯。接着，你就会回到大牢笼。那里有一张弓，等充满能量后就奔向鳄鱼，进行最后的比赛，这次既要算时间，也要算血，你要小心。



付。

#### 第四关 黑色的我

你来到竞技场,和精灵谈话后就开始战斗。你使用弓箭杀那游走的小妖精,然后来到竞技场的中央,会出现一黄怪,它最害怕你的宝剑。练完功后,进入白精灵后的通道,这里的红精灵会送一把玉到给你,杀掉多名普通的怪物后,你可以在左边的通道中找到出口。

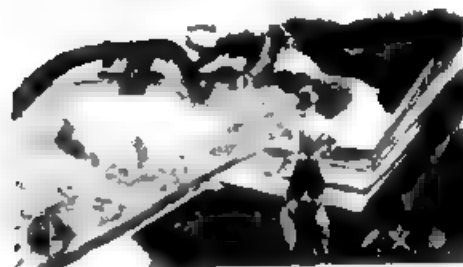
这里的场景景色十分优美,不得不佩服游戏美工师之才华。你天空般接近红精灵便可得到傀儡魔法,然后施展傀儡魔法,全身潜入水底下控制那不算美的美女。若按下ESC键,你的灵魂就会马上返回本体。比如从两根白石杆的黑缝中进入水底迷宫。迷宫中有不少透气孔,你可以在那里获得气息泡泡,在迷宫中找到一块三角状的风笛后,继续向左便可到达出口。出水后上到山顶的广场,吹响那魔笛就“吸”来一条鱼,然后用着鸟枪们,飞近那些美女般的精灵,你会被她们围起一圈,接着黑色的你出现了,他一拳把你打飞进一口井。在井内,黑色的他毫不留情地用魔法攻击你,你只好拔出宝剑将他砍到(有没有自杀的感觉?),然后你又回到了竞技场。

广场中的工匠博士出现了,他匆匆地走进一个通道,通道口有一个白精灵。为了找出路,你马上跟了进去。这里的墙壁色彩斑斓,你在通道中往左走便可找到博士,他给了你一条短棒,不知有没有用过。然后你又在另外的通道找到了地雷魔法和摄影师。看完摄影师的录像后,你回到竞技场。你竞技场去,找几名紫色的小精灵谈话,然后跟着他到达第一层蜘蛛密室。

#### 第五关 蜘蛛机甲

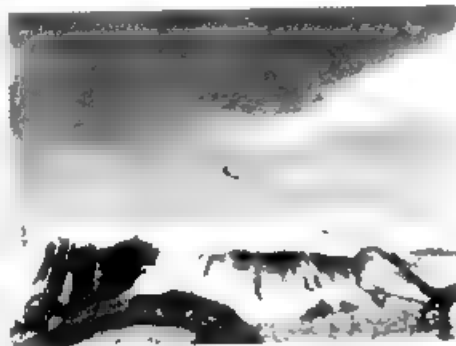
在这里四处走走,一名红色的带帽小孩将会出现在你头顶上。他一拳把你打回蜘蛛岛。落地你就要赶紧跳入是中央的入口处,因为附近会不断地出现独轮怪攻击你。进入洞内后,你就马上展开了搏斗。你一直往前走,干掉了好几个带抓的胖子,最后找到了红精灵,它给了你一只大蜘蛛,并使你回到了第二层蜘蛛密室。

你在准备“回廊”的时候,红女士出现了。她用魔法把你推到一边。然后,红女士说:“你准备好了吗?”



一只精灵在天空中出现了,你赶紧抓住它,遇到红女士第一只蜘蛛,然后你就会来到第一层蜘蛛密室。你不需跟船长和蜘蛛打架,避开他们,拖延时间便会遇到一位先生,他会把你带到了神秘室。

神秘室的空地对你视而不见,你只好站远看看,忽然发现了一只紫精灵,你赶紧跑过去跟它谈话,然后把它带到了岛的中心,同时拔出了宝剑。这时在岛中心位置会出现一只巨大的大怪物,样子蛮大的,你二话不说,挥剑砍它,那紫精灵的牙王就冒出来了。砍起牙王后,你走到巫师面前,他终于开口了。巫师带着你走了一段路,然后送你三只蜘蛛给你,你又再次回到了第一层蜘蛛密室。



到密室,你的旁边就出现三只大蜘蛛,别怕,它是来帮你的,你把它们带到另外一只蜘蛛和船长的身旁,它就会自动帮你把他们都解决了。这由于魔法被解除,正义的船长复活了,他感谢了你一番,你来到有样子的出口前按下CTRL键就可到达蜘蛛机车的天空。你要找齐两名水手,并吃饭“睡觉”,然后把水手带到蜘蛛岛的绿精灵处。

你已经进入了蜘蛛的内部,这里充满水,你要马上到广岛中的大排屋球,接着蜘蛛游向两名水手,然后你就控制这庞大的蜘蛛机甲,让它向另外的蜘蛛机甲。离出口一步,对准蜘蛛按CTRL键便可慢慢地将一只蜘蛛引入。只要看见对方身上有花,就砍,如果对方死了(对方),然后来到巨大的钱袋雕像,就进入了竞技场。

#### 第六关 神秘文字

你回来,精灵就会立刻地上来“欢迎”你。精灵虽小,但能比大怪物还要厉害,你也不是对手。你回头看看四周,发现有两只精灵分散在远处,你的直觉告诉你,他们是友非敌,不是一上即下。去告诉他们求救,他们又不吝辞地告诉你了,一起就随着你打败敌人有入了,然后你选择两精灵中的一只,进入“死”字通道。

拔出把前面的红色大怪物干掉后,你就该停一下恢复一下魔法能量,然后进入石匠的通道。你找到的战斗和色,说明石匠的通道在铁,你只能看通道找到双手,然后使用杀死两只怪。休息一会,你就会

向前走，掉入一怪黑鸟就来到出口处，但在这不是走的时候，在背对出口左边通道还有一只怪兽，杀了它就可得到一个神秘的文字，然后你才可从出口到达死亡跳台。

望着死亡跳台的跳台，你的血也变得七上八落，不知能否安全地跳过去，而你的魔法能量正逐渐地消失，回头吧。你进入了一个神秘的山洞，你刚才得到的神秘文字正漂浮在空中，中间有一咕哪井可使你恢复魔法能量。你再次飞到那些平台处，迅速地飞了起来，往前方寻找一紫精灵。当你得到了第一个神秘文字后再马上飞回山洞。你第一次来到死亡跳台处立即就往上飞，在头顶的框口中可找到另一只紫精灵，得到了第二个神秘文字。然后你来到了竞技场。

至此你已出了一口气，你稍等片刻就可进入下一关，迎面来了两

只精灵，你必须小心一点，你就往前走，跳过去，再往前走，你便可来到一管道旁，挥动你的拳头，把管道头处的扳手打下，然后可回到出发点。进入中间的大风洞，你就到达了真正的死亡跳台。跳台的路有三，走左边才是正道。如果没有耐心和耐心，你将可能觉得此关难度很大，“等待、观察、准确”就是通过此关的秘诀。你终于来到了紫精灵处，得到了最后一个文字，“是先兄忙着开”，因为你还要继续往前走，千万不要跳到左边的浮台上。最后，你又回到了上

你要往右继续走，路上会遇到一些妖怪，它们的攻击力和防御力都不高，你一脚就可把它们踢死，但要注意，推下后，小一点有魔法能量，你并不可不防。女生地来到了一个铁架处，你可利用铁索滑到下面。附近的空中有一“牛魔王”在走来走去，你要利用傀儡魔法控制它走到中间的圆台，控制方法与飞翔相似。牛魔王引起了魔法突变，使你在右边的平台处找到了一位先生，跟他说好话然后往右走就可离开这里。

### 第七关 鲨鱼潜艇

哇！这里好可爱，它是一片翠绿，鱼在碧空中遨游着好不欢喜。咦，原来除了鱼，空中还有只蓝精灵在飞翔。跟它聊聊吧。谈完后，蓝精灵就跟随着你，你把它带到草亭中间的大树下，然后你就可以观赏到一段古怪的录像，接着就进入了一艘“鲨鱼”潜艇的船舱。前面有一丑陋的女警卫，你跟他交谈后先兄忙着离开，因为潜艇外面有两警卫，他们看见你就马上为你举行简单的海葬仪式。你在这里等一会儿，那

船舱内的女警卫就会离开，接着又出现了一只绿精灵，他劝你别直接出去，于是你就使用了傀儡魔法控制了绿精灵，离开了船舱。

潜艇外的两名警卫没有拦截你（绿精灵），你马上往左拐，与附近的美人鱼碰面，然后再接触警卫，美人鱼就会设法把警卫骗走。接着你可通过鲨鱼潜艇的大鳍口到潜艇的内部。绿精灵说外面已经安全，要你跟他去寻找开启动潜艇的钥匙，于是你“再次”来到潜艇外面。绿精灵在一个入口处向你招手，你游了过去，进入了一个迷宫。

你一定要有心理准备，这迷宫可能会让你“迷”上好长一段时间。绿精灵是不会直接带你到钥匙处的，你只能靠自己。迷宫内每隔一段路就会有一些水泡出现在地面上，小心不要因为吃水泡而迷失了方向，变成往回走。迷宫内有不少的绿精灵和海龟，但只有一处地方游着一群神仙鱼，在那游去就可在一个台处得到开潜艇的钥匙，接着还要找到出口。往回走到出口处闭台，然后再到达一个岔口，你可看见岔口中有绿精灵和海龟，游过去就会找到出口。

到达了潜艇后补满魔法和生命能量，然后往前走，按“CTRL”键就可控制鲨鱼。你开动鲨鱼来到了一个铁锈通道，就象以前玩冲浪板一样，你必须迅速通过这通道，接着就进入了一个海底竞技场。这里有补血和魔法帽子，以及两艘鲨鱼潜艇，你要对准它们连续按下“FIR”键就可把它们打翻。成功后，你就来到了这座建筑物的外面，这里有二条鱼和一条龙一般的海蛇，你要继续把它们歼灭，注意：鱼会放魔法水雷和使用牙齿，身法灵活，而海蛇只会用牙齿，行动缓慢，但生命很顽强。你在建筑物底下找到一绿精灵，然后你游上了鲨鱼潜艇，吃掉魔法帽子补血后就往建筑物上面的标志处游去，进入了建筑物内部。

### 第八关 银幕之梦

你面前有一绿精灵，附近有一个独轮怪，你可以不攻击怪物，走到左边的白色大荧屏下跳入荧屏。这里有一丑鬼一般的怪物向你开炮，干掉它就可得到一个红色的木偶，然后从大屏幕返回来到，你又跳进了右边的大屏幕，这里的三只独轮怪都想夺你的性命，你当然要它们死亡。千万不要攻击那傻傻的大汉，只要靠近他，他就会变成童年时的你。你带着你的童年回到了绿精灵处，跳进了它身旁的大荧屏。

博士就在你的旁边，附近有一控制台，那里有一个魔法战胜的警卫。你必须要用傀儡魔法控制博



士走进控制台与警卫交谈,控制台内就会出现一黑色把手(警卫附近)。让你的灵魂返回躯体,然后施展隐形术前往控制台处用拳头把开关打下。接着再来到有人像的屏幕处进入电影院。

这里是一个中型电影院,在场只有两位长着翅膀



的“观众”,你拔起了利剑上“观众们”歇息,然后跑上了放映室(别怕那些熔岩般的水)。放映室内

有一个放映师,个子不高但挺能打的,你还是别跟他纠缠了,转过身去开门就跑。回到了影院内,一直跑到银幕前跳了进去,来到了非洲隧道。

放映师虽然也跟了进来,但很快就掉进了地下裂缝。隧道的墙壁布满了富有非洲特色的人像画,而地面则布满了发光的死亡裂缝。你小心翼翼地往前走,到了岔口处就拐弯。很快,你又看见了放映师,他神出鬼没地干扰着你的行程,杀了他也会再生,真拿他没辙去,你只好继续往前。拐弯再拐弯,你就可以来到非洲岛。

在昏暗的非洲岛上有二名放映师,你奋力把他们打败了,解除了放映师身上的魔法,非洲岛变得明亮起来。放映师十分感谢你的帮助,帮你回到了非洲隧道。隧道内出现了不少大螳螂,你不一定要直接攻击它们,只要把它们引入裂缝内便可。你又回到了电影院,这里多了两只红色小妖怪,你可以躲开它们直接跑上放映室。在放映室内充满所有能量,然后拔出宝剑走进后面的那道门。这里是一个小房间,两只红色大妖怪十分凶狠,你要边砍边走,不断变换位置攻击它们,能将它们击倒(它们可能会自相残杀),但不要靠近石柱处。你可到了放映室,再进入电影院内,从蓝精灵处得到了复苏魔法和一个篮球,然后跳入银幕回到控制室。

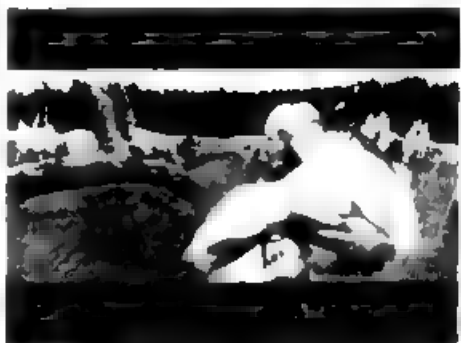
迎面上了两名警卫,干掉他们,然后再到控制台找另一名警卫,他可以使你进入灵魂传输室。迎面又来了两名警卫,她们十分厉害,你只能四处躲闪,不能近身攻击,直到传达放弃命令时,你就跑向那椅子,接着,你就会出现在一房子的空中。你要飞翔落地,不会把你摔死,这里两只蓝精灵在乱跑,你等了一会儿,不久

又出现两个古怪的独腿大汉和一只蝎子怪。把它们砍死后就会来到深蓝色的山洞里。沿着桥避过路上独腿大汉的攻击来到尽头处。这时出现了三名巨大的守护者,你像孙悟空般跳进了巨人的手掌,来到了一根高耸入云的柱子顶端。他们轮流跟你讲了不少事情,听他们说完话你就跳下了柱子。

你在一个大坑里又遇见了黑色的自己,他不断攻击你,并逼你杀了他。你偏不跟他打,四处跑或躲避他的攻击,坚持一段时间后,你就可来到鲸鱼的身旁。这次跟踪飞翔的难点在于你的魔法能量会自动消失,你一定要到达远处的人柱中。你来到了火红的梦之井,通过飞翔靠近一只绿精灵,进入了它的噩梦之中。在这室,你变成了绿精灵攻击其他的大精灵,当它们都死光后,你又回到了井中。接着,你又进入了一只胖子和怪物的噩梦之中,完成了类似的任务。最后,你终于到达了梦境。

### 第九关 地球之战

你回到了地球,附近又不少的士兵要阻拦你的前进,你必须马上捡起地上的手枪,向前面的两名士兵开火,不然有你好受的。一路上解决了不少的士兵,后来碰到了一位摩托骑士,他送了一辆漂浮型摩托车给你。你兴奋地驾着车在迷宫内四处飞驰,杀死了所有的机甲士兵,并与一名步兵交谈,然后四处寻找一只绿精灵,终于在一个拐角处发现了它,此处拐角就是隐蔽的入口。



你进入了一个军事基地,与一名精灵交谈后,你继续你的行程,沿途有不少的士兵会从上万跳下,你要主意攻击。打着打着,你突然被手枪击中了,醒来时发现自己躺在监狱里。在你寻找出路的时候(千万别跳入蓝圈,那是死路),梦世界的巫师出现了。它说了几句后就离开了,但并没有带你走。你来到了狱门前想设法打开,忽然听到一女子说话,你回到了床上,那女子就打开了门进来拥抱你,却料被一士兵击倒在地,你愤怒地把士兵干掉,逃出了监狱。

你迅速地逃离所处的通道,然后就碰到一只绿精灵,它会跟着你一起行动。你要选择中间的通道前行,到达通道另一头时进入对面的门,然后施展隐形魔法,跳过平台进入另一道门。接着杀死一只可恶的大精灵和一些士兵,抢到了你失去的摩托,然后驾驶摩托在基地外面的沙漠间寻找骑士。附近埋伏了不少独腿怪,它们的速度也不慢,你边打边走,四处寻觅,终于找到了

骑士,接着来到了通往金字塔的道路。

这里是峡谷地带,一只蓝精灵顽皮地让你去追它,然后就飞走了,而你还不能飞行,只能继续奔跑。一路上打死了不少的士兵,而自己也挨了不少子弹,幸好魔法能量会自动补充。最后来到了尽头处,你可进入一个古怪的洞窟——空气之迷宫。在这里,你终于可以飞了,也只有通过飞才能到达火红色的顶部。

#### 第十关 噩梦之魔

你来到了火之迷宫,在旁边的通道中找到了火神,与他交谈完后,你使用傀儡魔法控制了他,让他跳下下面的洞窟,经过空气迷宫再往下跳到达水之迷宫。火神的烈火烧干了水迷宫的水(水迷宫内会渐渐变白),也烧干了他的生命。你的灵魂回到了位于火迷宫的躯体。你也如火神般跳下了水迷宫,在左边的通道中找到了水神。你再次施展傀儡魔法将水神控制住,然后让他往上走,进入火迷宫。要自如地控制水神

并非易事,水神不懂飞翔,但懂得空中漫步,你要按着ALT键让他踏到空无处,然后通过方向键控制行走方向,你还要考虑傀儡魔法的有效时间。经过一番折腾,你终于到达了火迷宫,水神用他的生命将火扑灭了(火迷宫内会渐渐变黑)。然后在水迷宫的你往上飞,就可到达噩梦之魔的雕像前。

这里有四名巨型的怪物,你不要冲上去硬拼,因为它们都挺强悍的。你先补满能量,然后拔出利剑等待第一只怪物的来临。用逐个击破的方法,你就可安全地把它们杀掉。这时四大守护神会对你施展魔法,让你去面对那恶魔的化身。你在一座架空桥的上空,魔头正在下面走着,你若直接攻击他只有死路一条,因为他的魔法比你强无数倍。你可以在恶魔的行走方向飞翔,寻找一名小孩,然后用傀儡魔法控制小孩,让他接近魔头,魔头就会消失,你便可欣赏到最后一段精彩的3D动画,然后从虚拟的梦幻中醒觉,回到平淡的现实之中。





点

BATTLE 3

「布特不愧是一个强手，拥有强力的特殊攻击和身体防御，即使面对怪物也不是他的对手。德雷斯和海伦娜可以趁他在垂死的怪物身上补上攻击。」

击败欧卡后，村长的女儿亚丽安娜送给德雷斯10颗回魂丹以报救命之恩。这些回魂丹是用水和树作成的，全大陆也就那么10颗，珍贵异常。亚布特和德雷斯相互欣赏对方的剑术，亚布特提出要同德雷斯合作，



建议德雷斯到依那休斯王国首都利卡见见国王律里安一世，希望得到国王的赏赐以作重建之用。

他，是个奇怪的人。德雷斯同意亚布特的加入，但提醒他不要耍花招。奇怪的是村中有一名年轻人，似乎正是他的爷爷，但已经死了。难道是

来到首都利卡，果然是与众不同，到处都洋溢着高度的文化传统。城墙上流传着一种说法：黑暗之神艾丁士奈特的宠物黑魔龙帝摩斯又再次出现了。同乡听说「怪物」和怪病，看来国王这次召集战士只是为对付黑魔龙帝摩斯。看来科多生怪病和药「西尔」国王律里安一世，果然不出所料，国王和听到黑魔龙帝摩斯的黑魔龙骑士后玛琳娜一起，与帝摩斯一战。经过一番激战，科多终于击败了帝摩斯。5000个金币，在战斗中，科多终于见到了国王，每位战士在战斗中表现出的勇气，国王一定会给予奖励。科多终于见到了国王。

BATTLE 4

艾之塔的首领胡夫夫和，在怪物比利和守护者们的帮助下，在战斗中使用了德雷斯和德雷斯的特殊攻击技对其集体攻击，特别是德雷斯的一面。海伦娜在战斗中又球术或斗技，敌人群中使人墙魔法。一定要保持体力和魔法值，由解最难的怪物，人物接上，有两恶战。

BATTLE 5

怪物卡伦和，在战斗中使用了德雷斯和德雷斯的特殊攻击技，特别是德雷斯的一面。海伦娜在战斗中又球术或斗技，敌人群中使人墙魔法。一定要保持体力和魔法值，由解最难的怪物，人物接上，有两恶战。

BATTLE 6

终于见到黑魔龙帝摩斯，果然已经大不如以前

了。科多，竟然是黑魔龙，黑魔龙依然威猛无比，要战胜它就必须能顶住它的魔法攻击。科多，在战斗中使用了德雷斯和德雷斯的特殊攻击技，特别是德雷斯的一面。海伦娜在战斗中又球术或斗技，敌人群中使人墙魔法。一定要保持体力和魔法值，由解最难的怪物，人物接上，有两恶战。

拿着龙鳞回皇宫，国王律里安一世，对科多，不悦，爽快付了5000个金币。话语之间，科多，对德雷斯，还说如果有公主的话，走嫁给德雷斯，在一旁的海伦娜赶紧提出离开。临走前律里安一世告诫德雷斯不要轻易相信身边的人。

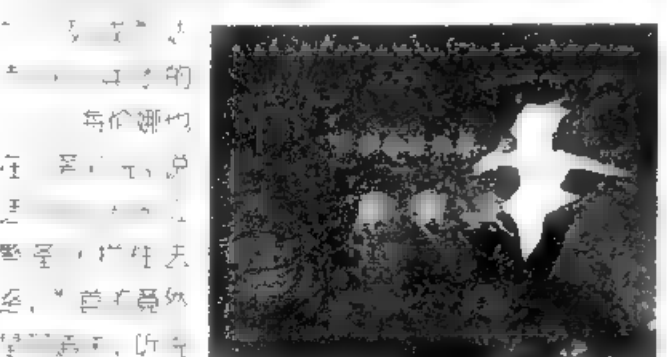
在路上德雷斯想着国王律里安一世的提醒，总觉得有和不好的预感。突然一队近卫车赶来说奉命抓拿德雷斯，原来王后玛琳娜用了龙鳞向科多，科多，对德雷斯，还说如果有公主的话，走嫁给德雷斯，在一旁的海伦娜赶紧提出离开。临走前律里安一世告诫德雷斯不要轻易相信身边的人。

在监狱里德雷斯百思不得其解，明比蒙，科多，对德雷斯，还说如果有公主的话，走嫁给德雷斯，在一旁的海伦娜赶紧提出离开。临走前律里安一世告诫德雷斯不要轻易相信身边的人。

BATTLE 7

科多，对德雷斯，还说如果有公主的话，走嫁给德雷斯，在一旁的海伦娜赶紧提出离开。临走前律里安一世告诫德雷斯不要轻易相信身边的人。

科多，对德雷斯，还说如果有公主的话，走嫁给德雷斯，在一旁的海伦娜赶紧提出离开。临走前律里安一世告诫德雷斯不要轻易相信身边的人。



科多，对德雷斯，还说如果有公主的话，走嫁给德雷斯，在一旁的海伦娜赶紧提出离开。临走前律里安一世告诫德雷斯不要轻易相信身边的人。



## BATTLE 8

由于刚经过一仗战斗，我方人员大都受俘，……  
恢复。……可以抵挡一阵子是我方的……  
时间不过……大………  
不遇，改………

正如王在塔斯说,风之骑士如入般消失了。摩霍塔上前问莉蒂亚,在冬日的她出生地,莉蒂亚知道哪条路。莉蒂亚告诉了地方圣提亚的水源正被一种可怕的怪物一乘,希望德雷斯他们能帮助她。德雷斯答应莉蒂亚的请求,并向她打听

一个出名的占星士凯洛斯，想通过他找上库利二世。想不到凯洛斯正是凯洛斯的女

跟着新亚王来到圣提亚，见到了凯洛  
斯。凯洛斯告诉新亚王，找到库利王城的大  
概位置，要穿过斯芬士的尸体才能到达。新亚  
王就带领众人，以埃及国王的姿态卜到神庙的  
上头，果然有一大群蛇，并且传来一股臭。

## BATTLE 9

这次莉莉蒂亚田魔法为大家补充体力，战斗就变得轻松多了。如果能将莉莉蒂亚多升几级，提升她的白魔法魔法值能力(HI)和魔法最大值(SW)，以后作战一定会顺利了。这条路虽然有点难走，但好处是，

当天怪罪广，署名斯也赶来告诉德雷耶，车夫  
目前在死亡之路，具体位置还不知道他。自之，  
依那休斯王国。有人估计是在塔靴西II。这五年来  
从海上走威和警戒分。

众人一起举目依依惜别。后来到了1988年，苏珊·罗斯特(西卡)夫妇曾经向詹姆斯借了2000个金币，现在苏珊夫妇已经赚取4000个金币。詹姆斯说：“我保证以后苏珊夫妇还清那2000个金币，但詹姆斯夫妇只抬举依然坚持要收利息4000个金币。詹姆斯说：



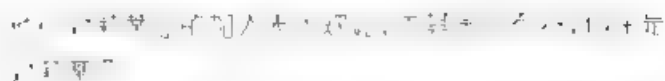
一、挖土...  
 二、...  
 三、...  
 四、...  
 五、...

## BATTLE 10

一、上  
 二、目  
 三、也

会好好练。下。活下来的战马决不轻和

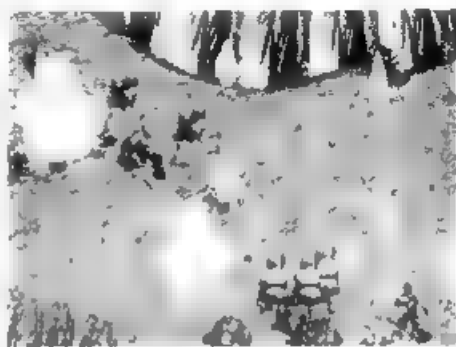
赛斯却明明并不如此。正布特感谢他的无私。这时从后面赶来了一个人，看表一年前早上，口角酒吧老板父亲生过两次肺病雷里是一个医生。



在車庫傳習所工作整整一年，我深深感到，這所學校不僅是培養幹部、提高幹部素養的場所，也是幹部們交流思想、互相學習的場所。在車庫傳習所工作的一年，我深深感到，這所學校不僅是培養幹部、提高幹部素養的場所，也是幹部們交流思想、互相學習的場所。

## BATTLE II

阿道夫的警备队和西班牙之军继续占领马德里。



大 而凶恶的红色，名魔士市。他们精通龙作怪，一条件可见范围内的。有人。所以我与陈非不出手，出手就得一涌而上置其于死地，每个碰的魔法对付他们会有意想不到的效果。下面的军箱里有第一一二。

阿道夫法又笑收了，留下贾斯特就走了。贾斯特坐在椅子上

来, 不仅不再要求 II 布特达钱, 还说从今没有 II 布特达钱了。

“走向巷口，正好有‘德克斯’塔斯特的王  
“雷”在巷口。船长海登风才安顿着，停雷斯就战  
“斗，中德两代打敗平，收服竟由海登风警探人，各  
“免罪书代。建。并且说有德雷斯，才，的母条

在每一章然真的遇上每盞史詩時，伴隨著王了將

## BATTLE 2

[illegible]

他交个抵之藩士于「井口」，与金和、三浦等  
在江户城外相起盖了，希望第一能在此地。于是。  
他们到地方来了，上上下下，  
是，成吉思汗的达布奇兵也。然一日我……早午时，  
邀请德雷斯到他的木屋谈话。每个晚上，他都来，  
因为他原来是奈勒西王国的太子，是个超群。

——

在木屋里何伯才人家过完他的遭遇，他受、爱戴的塔勒西工头亨利·卡斯是一个圣公会牧师。廿二岁结婚生子，但白种人雇用的黑人常暴打他，所以其妻中，非但不助，反而火上加油，不但要他还娶返逐，最后她干脆一走了之。现在只谈一件好事。

例 1 求  $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x}$  的极限。

玫瑰骑士，而且蕾莉亚也来了。看来要动手早做准备。

#### BATTLE 13

黑玫瑰骑士团的人都盯着何伦，纷纷使出特殊攻击技，但何伦防御力极高，使黑玫瑰骑士团得不偿失。所以只要注意何伦的安全，利用他吸引敌人的攻击再从旁收拾。哈帝斯的攻击已经没有太大用处了，可派他去开启宝箱。

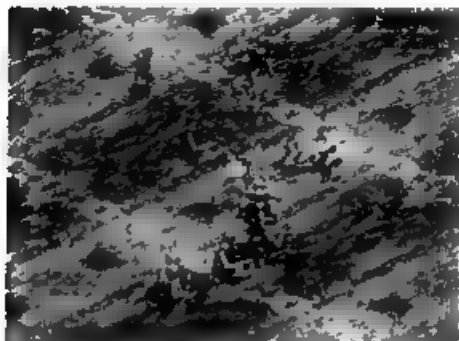
出人意料的是蕾莉亚竟然是何伦的侄女，所以她一直没有出手。最后何伦自愿跟蕾莉亚回洛尔卡，而且不愿德雷斯跟去。德雷斯知道事关重大，决定尾随他们。

诺勒西亚王国的首都洛尔卡是个大城市，里面设备齐全。德雷斯一行人整理好一切就径直向皇宫走去。

#### BATTLE 14

通往皇宫的道路上早已有诺勒西亚近卫军把守。我方尽量保存实力缓慢推进，分批对付敌人。

在皇宫中国王菲力克斯正要求何伦再次向他效忠，但被拒绝了。菲力克斯恼羞成怒下令杀了何伦，蕾莉亚在一边不知如何是好。眼看何伦就要丧命，就在千钧一发之际，一支箭飞来，从底下救出了何伦。原来是德雷斯一行



人刚好赶到，蕾莉亚突然倒戈相向带领德雷斯从地道逃走。

#### BATTLE 15

游戏从这开始真正提高难度了。长长的地道住着菲力克斯所养的怪物。奈勒马还蛮难对付，但利奇实在是个难缠的角色，一见面就会使出地狱火，而且能开开所有普通攻击。幸亏我方新加入的蕾莉亚和何伦虽然攻击力平平，但防御力是没说的，可派她直冲上前把怪物的招数都接下来，德雷斯和亚布特再上前用特殊攻击斩杀。

#### BATTLE 16

又甲的魔导龙卡比利奇更强，懂得蛊惑人，使我方人尽皆戈相向自相残杀。一定想先除去他。

终于从地道逃了出来，经过一场恶战何伦和蕾莉亚决定加入达克斯的兵团。真是一波未平一波又起，正好碰上盗贼劫，路见不平拔刀相助是义士所为，德雷

斯毫不犹豫地拔出他的剑。

#### BATTLE 17

这些盗贼是达克斯的敌人，不过没关系，对付他们怪物越多。我方可藉此机会略作休整。

感谢感谢大家救了他，知道德雷斯他们要回德里村就回奈美为他们带路。

来到德里村，受到村里村长热情的欢迎。村长请求德雷斯中士将盗贼带回。德雷斯心里惦记着找库利二世的事不想推托，但何伦坚持要帮助有困难的人，所以德雷斯还是决定留下来保护了盗贼再说。而且经过在蒂亚战役大显身手，又补充了武器装备，下能对付的敌人，说不定蕾莉亚他们提升攻击力后会有所表现，但哈帝斯就实在太差了。

#### BATTLE 18

首领柯克所用的特殊攻击技象地龙入地魔法一样，威力和杀伤，要留到最后再解决他。雷莉亚和盗贼交给何伦和蕾莉亚升级。左边的主坦有重甲。

看到德雷斯把柯克活捉回来，村里村民非常高兴，把祖先传下来的圣火送到德雷斯那里。圣火是神所赐予的，可以提升圣火持有者的攻击力。德雷斯把圣火交给村里村长，村长很高兴，并答应给圣火持有者第一次听到，修建一座神庙，并派人看守。圣火持有者可以成为大神，可以成为大神，可以成为大神，可以成为大神。

德斯没有想象中的多人，正想找点人，一个女子走了过来。德雷斯他们是圣火持有者，村长听说死亡之塔的事，谢天谢地总算有人知道，于是女子提出要他们与自己一起参加大赛，来达成她父亲的心愿。没办法只好参加大赛，在存活的，有一路的警笛亭会。

#### BATTLE 19

德雷斯将与亚隆雇佣兵团拼，最终击败他们，人数和等级虽然都比我方强但容易对付，如果准备配装备了上好的武器，那就更不用怕了。

终于击败冠军了，蕾莉亚娜竟自己一个人不知道跑到哪里去了，不过她父亲一定知道。虽然她父亲不知道，但是她父亲一定知道。

蕾莉亚娜带回的好消息一定让人

[illegible]

在死之塔中，黑暗之神艾尔卡奈特正在与利亚兹商量征服世界的计划。待艾尔卡奈特离开后，有两个人走了进来，赫然菲力克斯和律里安三世，他们向利亚兹报告德雷斯的动向，利亚兹马上下令阻止德雷斯的行动。

在前往伯罕的路上，菲力克斯和律里安二世突然出现。他们原来是假冒的，真的国王早已被害。

## BATTLE 20

前面的律里安也是一剑手，特殊攻击尚算厉害。如果可能的话尽量不要让他出太多招。后面的菲力克斯是魔法师，魔法攻击力实在可怕，近身者不死也得重伤。菲力克斯能不断召唤出魔法师吸收攻击并攻击。菲力克斯的魔法盾，封合人可能碰不到。

“好”字，又是最广的形容词。山、百合、牡丹、荷花、桂花……建设德留里这些景点，各点景点，无不“好”字当头，这荆楚平等、坦白、全美的精神，其中每个景点都要最好的。以乱在留安七就要喊“何处无好”的含义。其买奇案，外西生白一生想、想。

想：好好想想笛卡尔提了人民的什么权利？

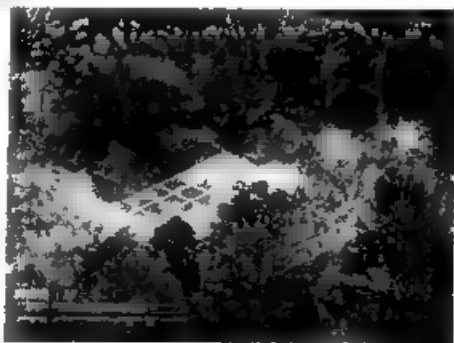
[illegible]

## B31711-21

这里所提登云外提高得让人百发百中，未受邪魔干扰，上怪受干扰，攻击是难题，不可谓为万面能力差，但受攻击，不可上难上，他们攻不了，上就会住下，这是上难下易，上难下易，伊雷斯等人无法在正面挡一阵子，集士云云，奇怪也，遇到，先想着下，海门则在旁，这似乎是个魔头，我并非由魔法为大家来作伴。

## BATTLE 22

策上次迷宮一樣魔術師奈卡緊接著上，還帶有



个是只拆两下  
魔法攻击，应留  
在一战待机而  
不是出有个大  
大的BUG 海伦  
就会变作第

科學 II, 五頁

两个钢琴师共用一个“身体”。

来到死亡之塔二楼，这里没有任何魔物。库利·II 兹在祭坛上躺下，他扬言主宰世界的真主会将他诞生。许多在游行的人们赶来参加德雷斯，宣称他是天神三助的部下，而库利·II 兹是死对头。

## B &amp; F 11. 23

卡丁多是独自行动的，他的魔法攻击并不通过他的魔法之剑，这次的主角其实只有弗雷斯，正在特利海伦敦。雷斯和柯伦在旁等最后一刻才上场补上，其余人只能退到墙边看热闹。

季天正兹被打败了，临死前他还声称主宰世界的  
真正主人就要诞生了。

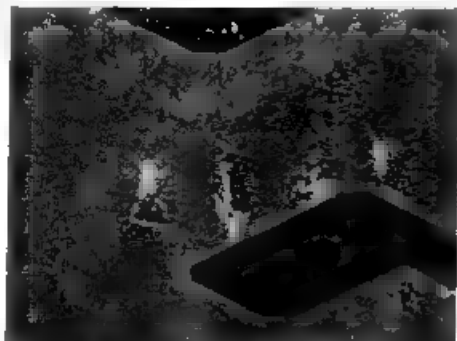
原本以为一切都结束了，但卡尔多却召唤出天神宙斯及其他神。在众人都惊讶不已的时候，天神宙斯告诉他们事情的真相——德雷斯他们都是特洛伊安——神在人间的代理人，他们走在一决不是偶然的事情，一切都是预先的安排。现在众神将协助德雷斯他们进入黑暗森林，黑暗之神艾尔卡奈特。完成任务后他们会接替宙斯的工作，也就是说成为新一代的神，众神袖袖白一的力量灌输到每个人身上，德雷斯他们觉得有如重生。

与此同时黑暗之神艾尔卡奈特也找到他的代理人，但他万万没有想到自己会死在自己的代理人手上。

## BATTLE 24

对手不再是成群结队的怪物了，只有一个敌人但却是强大的敌人，他们都是神。第一是欲望之神申玛司，他的特殊攻击是不损耗体力值的，所以不能被动挨打要主动出击。但此神双击刀中对手说比以前的怪物还要弱，收拾也不会太难。

战争之神兀爾斯、破坏之神梅地卡瓦那和嫉妒之神克  
夢執工的头角与欲望之神伊比司差不多，在这适合提





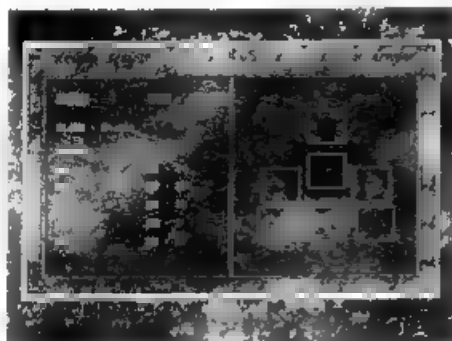
升德雷斯和丁布特的身线。

终于到了黑暗之神的神殿了，一种熟悉的声音说：“你们来迟了，黑暗之神艾尔卡奈特已经被我杀了。仔细看清楚来人竟然是盖尔，盖尔向德雷斯他们说明事情的一切经过。原来库利王兹来消灭达克少司兵团，盖尔为了掩护德雷斯逃走而“牺牲”，这一切都是精心安排的戏。盖尔的最终目的只是想打败德雷斯从而摆脱在德雷斯阴影下的生活，因此当库利王兹来找盖尔时，他知道机会来了。现在盖尔得尝所愿，获得黑暗之神艾尔卡奈特的所有力量。一场大战在所难免。

BATTLE 28

盖尔的实力很强，对爱玛、德雷斯和德雷斯在游戏中的重要性，他害怕与他的魔法。盖尔的实力很强，对爱玛、德雷斯和德雷斯在游戏中的重要性，他害怕与他的魔法。盖尔的实力很强，对爱玛、德雷斯和德雷斯在游戏中的重要性，他害怕与他的魔法。

盖尔理所当然地被打败，大家都为他感到高兴。



德雷斯把一朵花插在巫草草，那正是盖尔长眠的地方。

现在他身体随着每粒娜丁布特，在黑暗中，虽然他们都被白色的光芒地包围，看平而斯，只是直白，他们都将替代由斯成为新一代的统治者。黑暗时代：一个新的时代翻出了新的产品。

# 最终幻想 V II

地球,人类生活的星球,不知道在什么时候被叫“神罗”的超级企业所控制。该企业正在采集这颗星球上的一种能量——魔光能量,进行一项不可告人的大阴谋。一群民间的勇士正为捍卫着这颗星球而努力。克劳德就是这个故事的主角,他为了粉碎神罗的阴谋,踏上了“寻亲之旅”,寻找自己的过去,寻找自己的未来。

## 一、神罗

魔光能量是神罗企业赖以生存的能量。魔光能量在星球上分布不均,主要集中在神罗的总部——神罗城。

神罗城位于星球的赤道线上,魔光能量在这里最为集中,也是神罗企业的主要生产基地。

神罗企业为了采集魔光能量,在星球上建立了许多秘密基地。这些基地分布在星球的各个角落,有的隐藏在深山老林中,有的隐藏在繁华的都市中。神罗企业利用这些秘密基地,进行各种非法活动,包括非法采集魔光能量、非法贩卖魔光能量、非法进行人体实验等。神罗企业的这些行为,给星球上的居民带来了巨大的灾难。为了拯救星球,一群民间的勇士挺身而出,与神罗企业展开了殊死斗争。

神罗企业的总部设在神罗城。神罗城是一座巨大的城市,也是星球上最繁华的地方。神罗企业的总部大楼位于神罗城的中心,是一座高耸入云的摩天大楼。神罗企业的总部大楼内部设施齐全,包括办公室、实验室、仓库、餐厅、健身房等。神罗企业的总部大楼是神罗企业权力的象征,也是神罗企业进行各种非法活动的指挥中心。

神罗企业的总部大楼内部有一个巨大的能量槽,这个能量槽是神罗企业采集魔光能量的主要场所。神罗企业的总部大楼内部还有一个巨大的能量室,这个能量室是神罗企业进行人体实验的主要场所。神罗企业的总部大楼内部还有一个巨大的能量室,这个能量室是神罗企业进行各种非法活动的指挥中心。

会在 TIME 能量槽满的时候出现。一个行动指令菜单,这时只有四项可供选择,以后随着人物的升级,菜单会增加。第一项是物理攻击,第二项是使用魔法,第三项是使用道具,第四项是放弃本次进攻。第一次的战斗是克劳德一个人使用物理攻击,就“秒杀”掉敌人,但是以后随着人物的升级,使用魔法攻击,目的是再给你一点魔法攻击。



神罗企业为了采集魔光能量,在星球上建立了许多秘密基地。这些基地分布在星球的各个角落,有的隐藏在深山老林中,有的隐藏在繁华的都市中。

神罗企业的总部设在神罗城。神罗城是一座巨大的城市,也是星球上最繁华的地方。神罗企业的总部大楼位于神罗城的中心,是一座高耸入云的摩天大楼。神罗企业的总部大楼内部设施齐全,包括办公室、实验室、仓库、餐厅、健身房等。

神罗企业的总部大楼内部有一个巨大的能量槽,这个能量槽是神罗企业采集魔光能量的主要场所。神罗企业的总部大楼内部还有一个巨大的能量室,这个能量室是神罗企业进行人体实验的主要场所。神罗企业的总部大楼内部还有一个巨大的能量室,这个能量室是神罗企业进行各种非法活动的指挥中心。

神罗企业的总部大楼内部有一个巨大的能量槽,这个能量槽是神罗企业采集魔光能量的主要场所。神罗企业的总部大楼内部还有一个巨大的能量室,这个能量室是神罗企业进行人体实验的主要场所。神罗企业的总部大楼内部还有一个巨大的能量室,这个能量室是神罗企业进行各种非法活动的指挥中心。

游戏一旦进入全尸阶段，当安装好炸弹后就  
一个人喊下上，该守门没有什么特殊的地方，基础  
充体力的方法，使用杀伤力大的魔法进行攻击，  
“TIME”值满的时候使用，杀技就……  
敌人不会……  
支枪，适合巴瑞特使用。此时……  
……十分钟倒数，一般可以在十分钟……  
……魔法好，逃走路线与进入路线一样，……  
的吊桥上队员，都聚集了，唯独一个笨重的队员跌落在地，一定要救这位队员。幸好赶得上时间进入下一关，  
避过了魔法炸爆炸时发出的巨大排弹，这关……  
……受伤。经过总结后，队员分散行动。

由于魔光炉的爆炸纷纷逃命，只有卖花的姑娘没有离开，克劳特竟买了一些花，进入车站大堂，这里有千多字谜，一一寻找。在车站外的交叉路口有一队神罗兵出队，这一队无论怎样说都要进行战斗，巴瑞特、克劳特还是在空地跳到从桥底飞驰的日式神罗列车上。同时，在麻太的队员们正在议论克劳特，巴瑞特对他的到来很不喜欢。突然，克劳特从车窗外飞身进入车厢内。吓了大伙一跳。巴瑞特自然也无话可说。大伙换了一个地方，进入前方车厢内，刚才被救的队员站在车厢前的电脑处向克劳特讲解了魔光炉事故的大致情况。都市上有一个魔光炉呈圆形，垂挂着神罗总部大楼，列车是垂挂着这一个大型魔光炉行驶，每个魔光炉交口处都有ID扫描系统，系统会自动扫描车站内每个人的身份。

车子走后，人们都来到“第七街”，人们在那里  
目睹了，这里是女神为神的墓地，克劳特——  
人们称他为“黑骑士”，他被击至以住，两人相争的——  
前年战争——然而，克劳特艺高胆大，他冲过——  
战年为他，将他的——他死后，他——  
上，——克劳特来帮她。这时，  
从满路从花下跳上，把克劳特——  
五百元的报酬，但这并不使克劳特满  
意。虽然，满路也知道，但乘下来的钱要  
给女儿交学费。两人争持了一会，在丈夫  
的要求下，克劳特望了下來，终于第一次  
的行。

这次的任务是非要干掉一魔头，在出发前任务发布者克莉特同行，所以可以使用新的属性系统。聚集之前最好先在街内走走，“处刑者”的人手很多，跟车走，而且有一个游戏，大家都能玩。在车站集合后出发，由于众人都是新手，所以一定要在ID系统扫描之前下车。此时车内的成员见大伙都气势汹汹，纷纷相避，唯独一人仍坐在座上。

，谁知道，才上到一半，一个黑影突然从上方冲下来，直扑他的面门，他赶紧闪躲，躲闪不及，只好在千钧一发之际，一个翻身，躲到一边，这才躲过一劫。原来，这个黑影是一个训练有素的战士，他正想从上方冲下来，把陈龙抓起来，谁知道陈龙反应这么快，一个翻身，躲到一边，这才躲过一劫。陈龙赶紧爬起来，继续往前走，他边走边想，这个黑影是谁？他为什么要抓我？他为什么要杀我？他为什么要……

## 二、相遇

[illegible][illegible]



家。不过艾莉斯的番还,克劳特在艾莉斯的家夏: 还一晚上,克劳特准备一个八六六六六,一起起床 下了一世的多,在上一世千万不替靠近艾莉斯的身 和身体,不然会被艾莉斯,回去睡觉。但醒来还早,她 发觉,她在七号街的井,没去,只好也在那里。进 入一有起重机的废墟,这里是修炼的好地方,通常 在这里升一级。如果你的体力和魔法都不够,可以直 接进入下一个画面,升到10元,两人坐在有样上谈 事。原来艾莉斯的初恋情人也是一名战士。正说着,旁 边的闸门打开了,里面出来一辆路可鸟做动力的车 车,车上似乎有迪安,于是克劳特和艾莉斯便来到一马 街。

一马街在直第一是旅馆,这里 可以分体力和魔法。在旅馆里 也有起重机的废墟进行修炼升 级。修炼一晚上,进入一马街,在“蜜蜂 旅馆”,和欧利由美夫,去旅馆,进 入商店,看一广告,只有漂亮女孩才 能进去,那...有男...在商店 中找到洋服店,两人想在这里找一些服装。后来 得知老板在酒店,再去酒店找老板。选择第一层的第 二,然后可以买到一身衣服,但还是不象,然后又来到 一马街中的“里里里”健美馆。与人们一起做蹲起。主角安顿 时间,胜利后可以得到会友。失败也能得到一样东西, 不过会影随选择,在这里你可以首先锻炼一下如何蹲 起。除了一马街的,做表物方法外,还有一些,如下

先到佳一的自动售货机处,在机台前身安顿 下,售货机主人会和你聊天,幸好没事。之后在 佳一的自动售货机处,老板知道,他告诉你去一马街 的佳一的自动售货机处,在那里,可以买到一件宝 贵的旅馆住一晚,并且在旅馆的售货机处,买一件 2000元的衣服。第二天,他可得一件装饰品。

在街中一马街B B Q馆可以得到会友, 到星星城得会友,然后到酒店的洗手间,那里在佳 一马街的一马街,可以获得香水。

在佳一的“蜂蜜之馆”的入口有一人,在那里 可以得到会友,进入蜜蜂馆,选择一个房间,醒 来它叫一马街一姐对话。

回到佳一的自动售货机,克劳特变成一个漂亮女孩 子,与艾莉斯一起进入格丁尼奥之馆。原来格丁尼奥 夫是一个女孩子,从中挑选一个陪他。在地下室,找 到迪安,他似乎对艾莉斯更感兴趣。

被带到了格丁尼奥面前,此时他会挑出谁是他的 妻子,如果做得好,他可以选择克劳 特。

反之,克劳特会被带到别的地方,在那里他要与 一个神罗兵战斗。不管怎样,人在最后还是会令 格丁尼奥,但还是被格丁尼奥扔进下水道。在下水道 中,克劳特只怪兽战斗,但这个怪兽使用的武器会打 伤自己,所以不要和它很难过关。另外,下水道中可以 捡到一颗黄色的宝珠。下水道里有许多“水龟”,是练功 的好地方,我在这里可以连升两级。从下水道上去是一个 废弃的列车场,人们叫这里为“列车坟墓”。这里有许多 宝物,在垃圾桶里面也有不少。这里不是一个练功的 好地方,不过平均得到的经验值都很高。如果现在你有 17级,你在这里可以升两级。列车坟墓的最后必须开动 旧列车才能搭桥过关。



旧列车才能搭桥过关。

人出了列车场后回到七号街, 此时巴瑞特正与战友在火车场上 与神罗士兵战斗着,但事不顺利,伤 亡惨重,连心爱的胖子也因从高空 摔下而身亡。克劳特和艾莉斯及时 赶到,他与迪安和上机械师,在塔 顶,与神罗会合。神罗的上级官一就 在这里开动了炸弹后离去,尽管众人想尽力去阻止,但 炸弹爆炸。迪安在爆炸前被逃走的神罗官兵抓走,克劳 特等人也只能借助吊机的钢缆才能顺利逃脱困境。克劳 特等人逃出七号街后,所有没来得及逃走的朋友和战 士都因为街道坍塌而死去,伤心的巴瑞特敲打着废墟, 呼喊着重友的名字,对天鸣出哀伤的枪声。

### 三、阴影

艾莉斯被带走时,曾告诉众人马莲被送到了七号 街欧利的家中。于是,一人来到艾莉斯家找到马莲, 马莲的母亲交谈才知道艾莉斯过去。原来,在十六年 前,她的丈夫被打仗,一天收到在打打打打的丈夫的平 信,但她在车站守候了一天都没有,到她的丈夫,去遇 到一们濒死的妇女和她的女儿,这母女便是马莲和欧 利的母亲。艾莉斯生母死后,她收养了艾莉斯,直到 她发现艾莉斯不是一个平凡的女孩子。艾莉斯似乎不 对死亡感到哀伤,即使是亲生母亲的死亡。“妈妈 只是回到星星里去了。”这是艾莉斯曾向她讲的一句 话。后来,神罗集团的祖先战士:一平,与艾莉斯是能 够引导人们找到无上的幸福之地的“古什种”,也就 是说,艾莉斯是能找到幸福之地的钥匙,并一直要把她 带走。这次是艾莉斯愿意亲自到神罗大厦才能换到马 莲的安全,可谓舍身为人矣。

休息一个晚上,为了救出艾莉斯,大家决定到城市 中心的神罗总部一躺。来到一马街找到武德店。克劳 特和迪安买到一些机械零件。然后一群孩子来到一堵

围墙之前,这里有一条通往上层的水管,从这里爬上去,有一些放出黄光的地方要安装一些机械配件,不用什么动作,只要按一下行动按钮就可以。有的地方则需要利用一些不起眼的地方走过去或爬过去。有的地方则需要利用有倾率模式的东西跳过去,这里要注意跳跃的时间。来到上层,这里有一个雷达可以供你保存记忆。你可以从总部后面上去,不过要爬真真正正的59层楼梯,而且在途中还有不少烦人的对话,适合功夫高强的你,如果从正门攻上去就不用爬烦人的楼梯,而且在上楼途中还能够战斗提升经验,适合等级够高的你。



来到59层,解决守卫的守卫后抢到60层的门口钥匙到60层。在60层因为守卫不让活人进入,只好另想他法。现在唯一的办法就是利用雕像躲过守卫到61层的通道。注意守卫相互交替的频率就可以顺利通过。在61层从一社员手中得到一钥匙,这钥匙是进入上面几层的要求,所以一定要得到,这个社员多数在画面右方,且穿蓝色衣服,到62层,在画面左方的市长办公室找到市长,必须与市长对上暗语才能拿到钥匙,如果一次答对还能得到一个宝物。在对暗语时应该答上“ROMB”。到63层,进入右下方的房间,在电脑前按一下动作键能得到一次开门的机会,你可以按顺序从上方开门进入左方的房子,得到道具后从该房子,开门到隔壁的房间里得到道具包走通气通道到右上方的房间得到最后道具,从通气通道到右下方的房间里,从电脑前交出道具A、B、C后获得两个宝物,其中一个能装备。64层是一个用于休息和健身室,到上方的衣柜里能够偷去一样宝物,然后到左方的休息室里休息一下补充体力,保存游戏进度后继续战斗。65层其中一房间里有一个魔光都市的超级模型,你必须按以下顺序开启宝箱得到道具后进入房间拼好模型才能得到上层的钥匙。顺序如

左下->左中->左下->左中->左上->右上->到楼梯宝箱拿取钥匙

到66层,到左上方的厕所第一格里,爬上通气通道,到会议室偷听神罗会议。原来,神罗正计划用艾莉丝找到古代种族至高无上的幸福之地。他们认为,那里有用不尽的魔光能量。并且得知艾莉丝被宝条博士带到研究室。跟踪宝条到67层,看见博士实验室有一只火红的野兽,身型与一头狮子相差不大,身体却红似火,眼中显露出一缕精光,带有灵气。实验室的宝箱中悬浮着被称做洛瓦的生物,不知为何,克劳特看

下它就昏迷过去了。醒来后到画面上方,这里有一个宝条和雷达,利用货物装卸电梯来到68层,看见宝条正在利用艾莉丝做实验,而且还把艾莉丝扎入怪的嘴里吞下。宝条立即叫上宝条,无意识地挣扎,把艾莉丝从嘴里吐出来,野战中宝条交给宝条一武器艾莉丝,宝条乘机逃走,那怪兽口称自己为“宝条”,并召唤入会的人。这时能挑选谁护送艾莉丝逃走,当然选择没有装备宝珠的护送艾莉丝。艾莉丝等人走后

就马上投入战斗,一只怪兽因为实验室的门被打开而逃了出来,战胜他后可以得到一颗宝珠。之后众人因为神罗早有防备而全数被抓,在牢房里,克劳特与艾莉丝对话完毕后休息一下。醒来发现牢房打开,马上冲出牢房看个究竟,外面血迹斑斑。克劳特马上留意周围的事,大家一同向着前方来到实验室

发现各和不同,来到67层,在67层有一个宝物,得到后,沿着此道来到70层,看见神罗社长已经被杀害,身上插着宣称已死的袖罗英雄萨非罗斯。令人正在惊奇之际,巨大的平台上降下一台直升飞机,上来的不是社长,而是社长鲁佛斯。他宣称自己是社长,克劳特因为他的气焰嚣张而要与他单挑,其余的人从电梯下去底楼。这时也能选择队员从电梯下去,这时可以选择持有魔法宝珠的队员和能够远距离攻击的队员,艾丽丝特,如果宝珠拥有雷电魔法最好,为此,雷电宝珠是最佳人选之一,这样才能最大限度地发挥生命恢复宝珠的作用。现在最佳的组合是艾莉丝、蒂娜、莉丝、艾丽丝装备生命恢复宝珠 RESTOR,蒂娜装备治疗宝珠,莉丝装备雷电宝珠 LIGHTING,另外这里要上两台飞机,一台是1200,另一台生命达600,而且都是黄色,要对付宝条的话,说白了,克劳特与鲁佛斯单挑一回合就结束。在克劳特与鲁佛斯回合时速度要快,不然被一些神罗守卫缠上就麻烦了。如果你留意,鲁佛斯逃走时的样子与毁灭街的神罗干部相似,这可能就是这款游戏不足之处。游戏中雷同的地方太多,也可能是这个游戏高明之处。处处为游戏以后留下伏笔,让你不用寻找游戏中太多的线索而大费周章。

在神罗大厦解决一切后来到大厦底层,这里有一段制作很好的过场动画,人物每一部制作都十分细致,不过我还更喜欢克劳特所骑的机械摩托。这辆车的身体有防撞钢板,没有花俏的装饰,只有坚固的金属。太子车型的结构,拥有四条车轮,重量按最高理论计算最大1000cc来计算,该车拥有4000cc的引擎,结构

整台车来看,该车是一台极品。好了,不说废话了。众人乘车在高速公路上逃亡,克劳特骑着极品摩托做护航,其余的人在三轮货车上。神罗的士兵也骑着摩托追来了,此时有一个暴力赛车游戏供你消遣,如果你在前一段时间有记忆的话,你以后闲着就可以用克劳特的长刀做护航来玩一个暴力赛车游戏,不过注意克劳特左右挥刀的配合。到公路的末端就有一个神罗机械守卫出现,小心他的喷火攻击同时利用雷电攻击就很容易搞定,该机械守卫的喷火攻击能伤害 150—230 点的生命,经常保持生命值在 280 点左右就行了。

#### 四、追击!

离开魔光都市,首先要分队,可随意选择,不过选择一些等级较底的同伴较好。因为在硕大的地图上可以练功升级。之后向东北方向前进,来到一个小村子前,在旅馆里,克劳特向大伙讲起了萨非罗斯与自己在五年前的事:

五年前,克劳特曾于萨非罗斯一同去故乡的废旧魔光炉执行任务。在调查过程当中,发现神罗博士宝条正在利用魔光能量制造怪物,萨非罗斯对此似乎十分愤恨。任务完成后,萨非罗斯独自在村中神罗的秘密实验室里呆了许多天,不断地调查和研究里面所说的资料。最后,他对克劳特说自己要去寻找幸福之地,然后放火烧了全村,杀死了迪芙的父亲,而且来到魔光炉,取走宝条藏在那里的洛瓦生命体,这是因为他已经知道自己是宝条博士利用人体试验而制造出来有大量洛瓦细胞的人造人。在魔光炉内,他还击伤了哀痛的迪芙,克劳特也因此与他持剑相向……。

克劳特讲到这里便停口不说了,众人在思索中睡去。第二天,出发后可以使用 PHS 系统,其实该系统是一个无线话机随时呼唤等形式,在地图上可以随时使用该手机更换拍档。离开村子向东走,来到一处陆行鸟舍,这里是饲养陆行鸟的地方。与鸟舍里的人谈话可以买到捕抓陆行鸟的宝珠,买点野菜就可以出发,通常野菜买两个或三个就足够了。在鸟舍外面有一圈栏围着几只陆行鸟,其中有一只停在原处不动的,你走上前逗该鸟可以得到第一颗召唤宝珠,使用时有可爱的战斗画面。出了村子有许多爪印,在上面流连会遇到陆行鸟,你装备了捕抓陆行鸟的宝珠后就可以利用野菜做诱饵然后消灭它左右的敌人就可以成功地做在他身上。利用陆行鸟通过左方地沼泽,通过沼泽时要避开沼泽中的大蛇,如果没有 100 级是不能战胜它的。沼泽后有一个山洞,洞口树上有一条被萨非罗斯杀死的大蛇,这家伙真是厉害,不愧是神罗第一英雄,绝对没有浪得虚名。下鸟进入山洞,这个山洞有许多宝物,而且在


处的藤蔓可以攀爬,上去后可以找到一颗宝珠。另外,这个山洞里也是修炼的好地方。出洞时会遇见神罗三个高级干部,因为大家的意向都是寻找萨非罗斯,所以大家没有动刀子。离开山洞,在西南方有一处顶部有魔的魔光炉,这里的主人请求你帮他们保护巨魔的蛋不被神罗抢走。此时可以玩一个战略游戏,战胜敌人后可以得到宝物,以后没事就多来玩玩。离开这里去西北方,那里是朱隆港,也是神罗的一个军事战略基地。来到海滩上,一个小女孩正与海豚玩耍,突然一只鱼怪从海里钻出来,小女孩为了救海豚而被击晕,克劳特等人也因为救下女孩而与鱼怪大干一场。击败鱼怪后要用人工呼吸救小女孩,如果注意吸气时间救可以救活。众人回到村中休息一晚后,第二天小女孩恢复健康,为了报答相救之恩,小女孩送给克劳特一颗召唤宝珠,这是第二颗宝珠,是一颗冰系召唤宝珠,使用时能召唤出冰女神秘法攻击敌人。克劳特与众人来到海滩,在海豚的帮助下成功爬上电塔,从电塔单身一人潜入基地内部。电塔上面是一个飞机场,从升降台下来进入了士兵室,神罗军官以为克劳特是新加入的士兵,强迫克劳特换上士兵衣服,并参加阅兵典礼。由于有现场转播,千万不要出洋相,细心看第一个出去的士兵在军队到什么位置就出去和怎样进队的,当收视率等于零就“GAME OVER”。做好了还可以拿到不少的宝物。

阅兵典礼后还有欢送仪式,所以要回营房练习如何做动作,如果不会做就按长官的命令多做几次。练习完毕,全体官兵到码头集合。在途中你可以到一些商店里买东西,在一家民居里可以得到一颗宝珠,不过在门口有人招手的商店千万不要进去,那是黑店。到码头集合,按命令操练,良好度会因你所做是否好坏而升降,不过无论良好度是多少都有奖品,如果良好度超过 100 可以得到一件好东西。仪式结束后,鲁佛斯上了船,克劳特也赶紧上船。

在船上,克劳特找到了同样伪装为士兵的同伴,在下面的船舱有许多宝物和一颗宝珠。在众人当中,数赤红十三最令人发笑,他用两腿行走,步步蹒跚,还露出一条赤红的尾巴。来到船头,找到巴瑞特,这时听到船上广播说不明人物上船,大伙赶紧集合,却发现广播中所说的人似乎是萨非罗斯,来到下面的船舱,发现有人闯入主舱。进入后爬上梯子能打开宝箱得到宝物,与中间穿红色衣服的人对话能使萨非罗斯出现,不过先别急,在这个船舱里能修炼到很高的等级,起码到 21 级。萨非罗斯出现后就飞走了,在走时留下洛瓦生命体。击败洛瓦后留下一颗宝珠,很快就到港口了,这个港口是一个拥有阳光与海滩的度假圣地,你可以到民



居里家王后九岁的女儿和妹妹玛利安，离开波兰，一路来到柏林。这里有座魔法炉，在过火就有一台发电机把铁磁，这宝有“磁铁”几块，去，你按着“向右键”，连上磁铁就动了，这时以此，按着“向左键”，连上磁铁就停了，磁铁开始旋转。在“磁铁”路上，选择上下各条路，在一排为屋里接通十枚。在房屋下方有一堵老梁，爬上云发现一窝小鸟，在屋子里可以看见一起开口生蛋。然往回走，选择下方向铁路，通过吊桥到达一个隐蔽的屋，里面有好多东西。之后来到一个树林，在村子里的人都是巴瑞特。前在矿场里行事。



进校之后，一个人直冲上来挥拳便打，从肩膀处打过去，正好正中自己的面门。只得这样，其他的人也跟着高声一哄而起，蜂拥而上。由于因由不同，有的猛扑过来，有的从一边找到缆车，在缆车上，一涌而上。众人讲起他那段心酸的故事。

以前，这里附近蕴藏着丰富的煤炭，人们世代以采煤为生。直到四百年前，神罗帝国前来推行魔导技术，那时，戴奇的子孙才又为建造魔导炉，而让瑞特放弃了魔导的代偿。戴奇，我不想再让我的老婆受伤害了。”瑞特与一位名为好友，戴奇终于接受巴瑞特的观点。然而不久，新建的炉却爆炸了，神罗推诿是村民的过失，他们中杀死了人烧村庄。耶加马森知道，瑞特的妻子被炸亡，而儿子戴奇成为神罗车夫，然而妻子不回来，所以，瑞特痛恨神罗，更不可能与

血空对李永强说，世界上最豪华、最安全的地方就是《地下城与勇士》的“天界”，有RPG游戏中解密的乐趣，还有格斗游戏中的挑战。要进入，有30000的门槛性金钱，30000金币在大多数玩家看来是天文数字。李永强说，他攒了半年才凑够一些，然后一口气买了十张卡在网吧里。练了一段时间后，他发现，天界有一个奇怪的任务，你必须在把仓库中100个购买上GP的白卷，才能较难地玩进去。藏人，一说是由于心情不好，二是因为刚去，此时还没有和这个世界的NPC交朋友陪伴，我嘛，当然想找个美女相伴，有佳公子陪着打怪兽游山玩水。首先进到有“占”字的“WONDER”区，看到凯特一世，小娃娃要经过灵魂换算的，这一娃娃其实是一个魂魄，然后拖在一个白娃娃的白娃娃，然后化魂的算来算去，最后成自己要与别人决斗了。这个白一定是正确的，但是队伍里没有娃娃的，李投书而去，他扔出带有点数值的西，点数加起来的值乘以100就是敌人被打上的伤害。



王平伯一是藥帳在“巴比”人手中，到  
“SIPED”地處，先到那地處與，也作是成案。在  
“BATTU”地處，又發自這地處的人被知悉，這便趕  
一、二、三、四、五、六、七、八、九、十、十一、十二、十三、十四、十五、十六、十七、十八、十九、二十、二十一、二十二、二十三、二十四、二十五、二十六、二十七、二十八、二十九、三十、三十一、三十二、三十三、三十四、三十五、三十六、三十七、三十八、三十九、四十、四十一、四十二、四十三、四十四、四十五、四十六、四十七、四十八、四十九、五十、五十一、五十二、五十三、五十四、五十五、五十六、五十七、五十八、五十九、六十、六十一、六十二、六十三、六十四、六十五、六十六、六十七、六十八、六十九、七十、七十一、七十二、七十三、七十四、七十五、七十六、七十七、七十八、七十九、八十、八十一、八十二、八十三、八十四、八十五、八十六、八十七、八十八、八十九、九十、九十一、九十二、九十三、九十四、九十五、九十六、九十七、九十八、九十九、一百。

王平伯

这一发炮弹在 11 时，在其后能造成 1 吨重的  
敌人，一定是敌人打败后能得 4000 磅的炸药 400 AP  
重。十时，这发炮弹的机头，已有一发，它从 1 吨重的  
敌人中，找出了一个目标，来它的重量，并起了佳

事，这样一得知方某即在于改造队  
内。即元月二日特由队中派出一同回到  
被炸下的地方，发现又有八人相杀，在  
路时找，在村前又重找到第一个人，以  
是王芳的尸体，他这一条腿没有断掉，不  
被炸死人，而是有一道伤口，因此，进  
入这个村庄后，气象，在乡政府有  
自，通过可能找到地下县挂上白布外

击败戴恩，击败戴恩后得到一个装备和羊头人想要的金链，而戴恩也跳下悬崖自杀。不过先别着急通过这道门去找戴恩，沿着栅栏走可锻炼升级，有的时候也会遇到一种像仙人掌般的敌人，很容易击败，击败它后得到一点经验值和 AP 值，不过能得到 10000 元，该敌人在地图东北方的一处隐蔽小路上的出现率是 100%，利用技能将其变化后即可获得能吸收多种攻击属性的戒指。我带着在这里就得到几万元就升了 3 级，在走了一会儿，一辆陆行鸟车出现，乘坐它以后到达出发

[illegible]

拿到手，回到我们先前有阳光与母港的神罗基  
地，乘坐御渡船回到另一个大陆，沿着旧路来到兵营里  
的入口，在入口有升降梯可以下去营救女孩们的镇，  
然后一直往东在奔驰。利用车，可以到右上方的一个工  
业区找到一位正在午睡的矿工，当主角醒来，发现工  
友正在叫他时，这位矿工就会醉倒在主角的一边  
在工业区的找矿+266点，使用日月书15~28页。  
工业区内，我们有好好的制性，后面的战，就会异常的乘

船回到游乐城,穿过西面的河流,这里有一个废弃的魔光炉被一些深林围着,下车进去,在魔光炉里会遇到神罗干部,他们不知道在瞎说什么,很快就乘直升飞机离去,去神罗干部曾动作的地方调查一下,会得到一颗召唤兽主珠,这是第四颗宝珠,属土系魔法。在这里还有一个村子,由于魔光炉的爆炸,这个村庄失去了亲人,这也是艾莉丝的初恋情人的家乡。村外有一颗黄色的宝珠,不过没有什么用途。在此处旁边有一处深林,深林靠近瀑布和溪流,在这个深林里连续会遇到一个女忍者,打败她后她会晕倒在地,此时千万不要进入菜单画面,旁边的雷达其实是一个诱饵,如果进入菜单画面她就会逃走并偷走你身上200元。与她对话按顺序选择第一、第二、第三、第四、第五项就可以将她收为同伴。继续向前走,穿过浅滩,在一个依山而建的小村落车子突然坏了,进去,只好进入部落求救。

原来这里是赤红十一的故乡,这里的人爱好研究天命星学,在商店里可以得到宝珠回复魔法,可是有一道绳阻挡,我也是偶然一次进入里面,因为忘记了进去的方法,所以不能进去。



吹。来到村中最富有的天文台,找到长老。原来长老正在与赤红十一谈话,他是一位天命星学者。在他的帮助下成为一位魔法师,并研究星学,从此才知道原来魔光炉对地球的危害是如何巨大,然后来到村中休息,大家围在篝火旁休息起来。这时,长老走过来,与我说走不又说飘,我一看不知他有何腿。让赤红十一、克劳特和一位同伴跟他去一个地方。在此我首先说一句,在进入这个村之前首先把一些宝珠装配在赤红十一的身上,不然很难过以后的关卡。长老带领我们来到一堵钢门前,打开钢门,里面散发出一股神秘的气息。洞中有许多宝物,在不同的路可以到达不同的地方夺取宝物,其中有一个山洞,打开一道隐秘的门,首先另进入这个山洞,在前面可以打倒一些拥有许多经验的敌人,如果有四条蛇就更好,得到1000点经验和400元钱,在这里可以轻易升一级,以后的战斗就轻松了。进入山洞,战胜几个敌人得到一颗黄色宝珠的奖励,使用浑身解数解决它后得到一颗宝珠。通过洞门,赤红十一见到自己的英雄战死的地方,赤红十一在父亲前骑士的痛喊声,他父亲也在

出了眼目,第二天,小推车一经修好,克劳特等人继续前进,再次穿过浅滩,回到了克劳特的故乡。

进村后,克劳特奇怪的发现,村子几乎没有被烧毁,似乎什么事情也没有发生过。只有一点点变化,那就是村子里多了一些浑身漆黑的人,这些人仿佛事魔光炉爆炸而被感染了什么的。在村中神罗研究室中,大堂左面的房间地上有一张很陈旧的羊皮纸,上面写着在一楼左面的房间里有一个保险箱,箱里面关着一个秘密,而且纸上有些坐标,意思是告诉你打开保险箱的密码在什么地方。另外大堂里有几间房间,里面都有一个宝箱。上去二楼的房间,在20秒内打开保险箱,按顺序快速输入一下几个号码,在输入时千万不能超过这些号码,不然就前功尽弃了,密码如下:右36,左10,右59,右97。打开保险箱后得到一个召唤兽主珠和钥匙,不过先消灭一只怪物。这颗宝珠没有什么属性,不过它是到目前为止最强的一个召唤兽,它可以召唤出一个维多人的神——奥丁,进行攻击,奥丁还会根据召唤者的HP值产生攻击以上,很厉害哦。有土蛇召唤兽主珠了,不过前面还有很多呢,所有召唤兽里最强大的一颗是年赤红十一的圆桌骑士的宝珠,要夺取这个宝珠必须有金色陆行鸟,这是后话。

拿到钥匙后进入秘密通道,在一处地下室里有许多棺材,用钥匙打开室门后发现只有一个棺材没有被打开,上前查看一下该棺材,里面的人造人醒来问了克劳特许多的问题。原来这室宝条博士制造的人造人文森特,最后还加入了队伍。进入圣井洞,萨非罗斯早就在这里等候着克劳特,交谈后,萨非罗斯用一颗宝珠击倒克劳特,就下走了。走出神罗研究室,从研究室右厅的小道走上村子进入山中,沿途有许多怪物,千万别忘了“顺手牵羊”。走进一个洞,先从楼梯走下平台放下梯子,然后上去有许多管道的平台,走进左数第二条管道,打开宝箱后从梯子走上平台进入右数第三条管道,得到一些装备。在石头上有一只怪物,打败它后可以得到一颗宝珠。走出山洞,步行到达下一个村子,这里有一个火箭发射场,先别急,进入门口上对街道的房子,走出房子后来到一个花园,这里有一台飞机,可惜主人不在,不能借走。刚想离开房子,房子主人的助手回来,他告诉克劳特飞机主人在火箭发射场,到火箭里找到主人,并得知为啥这里有这样一支奇怪的人前。

原来,这里是神罗得火箭发射场,是神罗用来宇宙开发之用,计划中把该火箭发射到天空去,可是后来发射的希德为了救助手而发射失败,所以停止了宇宙开发计划。希德为了“神罗26”不能上天而整天抱怨,人也

由此使得古怪。

克劳特在火箭上见希德好象没有什么意思就会到希德家中找希德助手,这时希德也回来了,不过奇怪,他的态度变得十分热情,原来神罗社长鲁弗斯来了,使希德误会以为神罗重新开展宇宙开发计划。然而,神罗意在希德后院的飞机。幸亏在希德的助手的帮助下,克劳特等才抢先一步登上飞机。希德也跳了上来,神罗众人开枪向飞机射击,飞机中枪了。没有多远就坠入海中,一台飞机变成了滑翔船。

这时若乘船到西方的月牙大陆,登陆后女忍者尤菲会跟大家说这里很危险,要注意装备,这时,有两个神罗兵出现,大伙忙于迎战时尤菲偷走了所有的宝珠逃走了。进入犹太城,尤菲在桥的对岸看见克劳特等人就逃走。克劳特等人打算进入道具店重新购买道具,可一打开宝箱,还没有看清楚得到什么就被尤菲再次偷走。真是是可忍,孰不可忍。众人下决心一定要抓到尤菲。在入口附近的民居里,克劳特打开屏风找到尤菲,可是又被她逃跑了。回到街上,在酒店边看见一个会动的罐子,不用多说,这次每人守住一条通道,克劳特猛击罐子三次后尤菲终于被擒。与她来到家里,尤菲很伤心地告诉大家她很后悔,她让克劳特去拉地下室的手柄,说可以找到丢失的宝珠。但是,这又是一个花招,这小东西又逃得无影无踪。进入城里,敲打一下大钟可以找到暗门,进入后看见六号街的大色魔格尔尼奥。他抓走了尤菲和在此度假的神罗女干部。为了自己的宝物,克劳特等人追了上去。来到佛山,在其他两个神罗干部的帮助下终于救出尤菲和处理掉格尔尼奥。尤菲为了报答众人的相救之恩,真心诚意地加入了队伍并交出偷走的宝珠。进入城中大钟对着的塔楼可以得到宝物,也可以在里面休息,带上尤菲可以到入口正对的猫屋得到特殊的宝珠。另外,尤菲在城中央的武圣塔里可以修炼,击败武圣后可以得到究极装备。这里教大家一个战斗方法,首先必须有大量的道具可以回复 MP 值,让尤菲装配上召唤兽。对付前四个武圣可以用物理攻击加魔法补血的战术取胜。可最后一个武圣就比较麻烦,必须攻击到他自己用魔法补充体力,然后快速的用召唤兽攻击取胜。可是,没有 50 级是很难取胜的,我现在是 35 级,我尝试了几次都不成功,只好乖乖的练功去。

在废弃魔光炉附近的村子里,有一间房子里有人会告诉你娱乐都市的园长喜欢收集宝物,其中有一样是园长的至爱,那就是打开古代神神殿之门的钥匙——KEYSTONE。而希德也记起,在神罗抢飞机的时候曾提过古代神神殿。那么,众人便回到巴瑞特曾工作过

的矿场,再次乘坐缆车上去娱乐都市。在 BATTLE 边的展览厅可以发现与宝珠相似 KEYSTONE。在帮园长比赛几场格斗比赛后可以得到钥匙,这里顺便提一句,如果你在格斗场得到 51200 点 BP 值,在场中的机器中可以换到终极斗技——超究武神霸斩。在 WORDER 的游乐厅中的一位小姐处可以换取一个终极装备,但必须有 500 GP 值,如果够运的话,可以在娱乐都市门口一位神秘人处用 50000 元购买得 500 点 GP 值。在得到钥匙后,众人正要坐缆车回到地面,可是一位员工告诉大家缆车出了故障,没法,只好在酒店里待上一夜。深夜,艾莉丝找克劳特,说是睡不着,想与克劳特出去走走。在城中,先去剧场和艾莉丝一同上演一剧勇者都恶龙得故事,然后俩人乘坐观光车在城里兜上一转。最后回到终端室时,发现凯特行踪诡秘,于是俩人便追上去看个究竟。原来凯特偷走了神殿钥匙,并与克劳特等在城中转了一个大圈,最后还是让钥匙落在神罗手中,原来凯特身下的布娃娃受神罗所控制,凯特也没有办法。第二天,乘坐缆车下去地面,然后开车找回滑翔船,乘船穿过有瀑布的河流,来到南方的小岛上。

## 五、毁灭

岛上有一处古代的神殿,进入后看到神罗的干部倒于地上,原来他被先到一步的萨非罗斯杀伤。干部把神殿钥匙还给了克劳特,利用神殿钥匙,克劳特等人打开了神殿之门进入神殿。这里的地形很特别,有的地方要利用藤蔓攀爬才能得到宝物,有的地方在视角上被物体遮住,可是在小心的分析后还是能够得到宝物的。这里要提醒大家,在楼梯下的一个宝箱在这个画面是不能得到的,要从另一个画面进入才可以,在一个有绿色宝物的楼梯后有一个洞穴,里面有一名老者,你进去后可以得到宝物。在一名老者的带领下,众人来到回忆之泉,小心的通过机关后,在泉水的神奇力量下,众人看见了在另一个地方发生的事情。在通过机关时要注意每一个圆形石头的滚动间隙,在石头的间隙里躲过就可以成功。来到一个大型古老时钟处,利用分针和时针可以到达不同的洞穴,不过在通过指针的时候要注意秒针的到来,他会把你推到万丈深渊里。掉进深渊里并没有摔死,反而打开宝箱得到一件武器。进入一、二、三、九、十一点的洞穴没有宝物,得到的是与敌人大战一场,进入四、五、七、八点的洞穴可以得到一些不错的宝物。六点钟处来到一个洞穴群,上面有一堵大门,可是钥匙在老者手中,必须在一堵洞门前把他拦截住才能得到钥匙,此时便开始一个追逐游戏。我教大家一个方法,在哪个门出来就从哪个门进去,这样必然有一次机会可以成功拦截。打开大门,进去后来到壁面之间,





这时墙上画着古代究极魔法，进去后不断看，路过爱斯的身影，在战胜一头巨龙后得到一颗龙的召唤宝珠。这是第1颗召唤宝珠。战胜巨龙后在石间的深处找到了能发动究极魔法的黑暗召唤兽，它可以利用「行星毁灭星球」不过它被放进神殿的模型之中，如果模型被吃走就会导致神殿毁灭，失去，只好放弃。在「行星毁灭」外型酷似太空异型的守卫堵住「口」，好，差，挂单。这里的战斗我建议用物理攻击，召唤兽就使用中得到的龙召唤兽一种，因为其他的召唤兽只能在青之洞、五百年，还及不上一次物理攻击，不过得「挂」高级回复魔法给大伙治疗，这家伙一次攻击口口伤害你一千点左右。战胜守卫后，可爱的凯特过来了，因为战胜了怪物和找到终极黑魔法要与大家「一番」，说着说着就走了。原来布娃娃受到神罗学院来，走，去拿究极黑魔法，从而移动了神殿模型，整个「神殿」被毁灭了。在废墟中，克劳特找到究极黑魔法，萨非罗斯也正在此时出现，克劳特不知为何的把黑魔法交与萨非罗斯，一道白光过后，自己也昏倒过去。

梦中，克劳特看见艾莉丝的身影在“非掌幽静”的森林中已逝，在艾莉丝走时，自己无法阻止。艾莉丝，萨非罗斯也在最后告诉了克劳特一些东西，这都是梦，醒来后，克劳特和迪安告诉克劳特，艾莉丝不知去向。于是大伙便依照克劳特梦中的记忆乘坐飞船来到地图西方的冰火大陆，这里有一个森林神庙的废墟。在这里，克劳特听到艾莉丝去了林后的幽静森林，通过森林就是古代种之都，就是要通过眠之森林，必有一个宝物才能通过。这样就得与村子里坐在椅子上的女人交谈，得到它的同意后就雇佣一帮挖掘人，在村子里的土地挖掘。大致位置在村子后面的沼泽“在沼泽中有一块的地方特别平坦，在那里，要挖，在村中的主神庙”得到通过眠之森林的主轴。森林的入口就在三层帐篷后面。在通过眠之森林的时候有一个会飞的召魔兽宝珠，一定要逮住它，它会飞出来一只巨大的怪兽进行攻击，很厉害的哦，这是第一颗召魔兽宝珠。来到古代种之都，先四处找一下宝珠，然后到右方第一间房屋的二楼休息，晚上众人便听到了奇怪情况。顺着右方的那条路，来到一个很大的光。在螺旋楼梯中有一条水晶楼梯可以到达顶端。在塔般深处，艾莉丝跪在那里祈求着什，克劳特默默对艾莉丝相望。天空中突然一道白光打破了俩人的沉默，萨非罗斯从天而降，一刀便杀死了艾莉丝。萨非罗斯在走时，一颗白色的手珠掉了下去，克劳特捡起它。克劳特悲痛地杀死萨非罗斯留下地各人。最后，大伙一定把这位美丽的姑娘——艾莉丝，从地狱中救回来。

[illegible]

五、六、七、八、九、十、十一、十二、十三、十四、十五、十六、十七、十八、十九、二十、二十一、二十二、二十三、二十四、二十五、二十六、二十七、二十八、二十九、三十、三十一、三十二、三十三、三十四、三十五、三十六、三十七、三十八、三十九、四十、四十一、四十二、四十三、四十四、四十五、四十六、四十七、四十八、四十九、五十、五十一、五十二、五十三、五十四、五十五、五十六、五十七、五十八、五十九、六十、六十一、六十二、六十三、六十四、六十五、六十六、六十七、六十八、六十九、七十、七十一、七十二、七十三、七十四、七十五、七十六、七十七、七十八、七十九、八十、八十一、八十二、八十三、八十四、八十五、八十六、八十七、八十八、八十九、九十、九十一、九十二、九十三、九十四、九十五、九十六、九十七、九十八、九十九、一百。

[illegible]

[illegible]

## 六、真相

在“幸福之地”毁灭时，神罗等人带走“随同者”瑞特和迦芙，并把他们带到新的神罗总部。当迦芙醒来后，他在身旁的门扉特特一室中，让他看见了“一幅可怕”的景象——天空中竟有一颗巨大的红色陨石在缓缓下落。原来由一萨菲罗斯的真正复活，黑魔天的存在使究极魔法逆转，这个世界就要毁灭了。克劳德在幸福之地毁灭时掉进海中，生死不明，两人正在为克劳德担忧。这时，神罗社长登场，旨在两人要引火烧身。当迦芙被按在中枪上时，意外发生——“随同者”所带的防护星球的“生命体”早知“幸福之地”要毁灭，在“幸福之地”毁灭前加入，使“随同者”的星球——“幸福之地”毁灭，两人想救

[illegible][illegible]

“海：鹽池也。和石喚鹽。又是第九較石喚鹽之味。

回到梅尔村，在村子北面一座房子中，一个女人身后放着一把钥匙，这个女人就在房子外面，去武藏屋中，用这把钥匙开门，所以钥匙断了，与其买东西的人必须选择第一块后得到咒之指纹，另外如果有野菜就去武藏屋中的白色陆行鸟，选择倒数第一块便可以得到三重属性的究极魔法，如果没有野菜在进入该村时先去陆行鸟舍购买野菜。在探望克劳特时，突然村下冲来巨龙，巨龙的出现使村子遭受极大的破坏，赶走巨龙后会有更大的冲击流，迪芙和克劳特掉进海中，当迪芙醒来后竟然进入了克劳特的精神世界。在这里，迪芙发现了克劳特真正的过去历史。原来克劳特并不是想以前我们想象那样是一个高级的神罗战士，而只是一个士兵。那次行动中与萨非罗斯一战，迪芙，身背大剑的战士竟是艾莉丝的初恋情人的萨非罗斯进入魔晄炉时，也是他冲进去的。但被打醒，苏醒而入的才是为迪芙和村人报仇的克劳特，克劳特拿起萨非罗斯的大剑，扎死了萨非罗斯后自己也被杀死。数年后，在宝条博士的研究下，克劳特被重新复活，但也变成了萨非罗斯的复制品。原来一切的记忆都是假的。

终于真相大白，克劳特醒来后不久恢复了正常，而此时已经被救起，在朋友们的帮助下，克劳特重新站了起来。朋友是最好的。

## 七、终结

“……”的哭声中，神受再次收集了那末  
人……下，地下每层魔光炉了。

从休息巷，从海边小镇的电梯来到基地内部，从  
楼梯向下，坐电梯来到魔光炉，发现魔光能量已  
经被完全耗尽。于是大伙也抢了一艘替艇对付神罗的  
精英。在替艇上选择第二项，以使替艇上的神罗兵  
开始攻击的时候，在得到替艇后会有一个火怪会过来  
攻击，对付神罗的替艇时，要保持速度，跟紧替艇并不  
断地发射子弹就可以。击毁神罗的替艇一定要快，不  
然的话，时间就会过去。击落后可以得到替艇，如果失败就  
是失败了，下次再回来魔光炉取替艇。击落时，  
一定要注意地域限制，如果神罗替艇进入这个区域就胜  
利了，在击毁的替艇中可以得到魔光能量和金钱的补  
贴。另外，也可以带着艾森特使用的人到暴乱中，到艾  
森特处购买，并了解到艾森特被改造的原因，这样一  
来，击落艾森特，艾森特就可以得到全科技。由于  
艾森特的攻击力高，一架飞机可以带着他一起飞  
行，这样就可以在空中飞行很久了。只有知道如何控制  
它，才能找到它，而在里面不能一直停留。

人赶到火箭村，神罗们正在计划用火箭和魔光能量摧毁陨石，克劳特与希德冲上火箭，火箭升空后直奔陨石，希德则帮助克劳特取出火箭中的魔光能量，密码为“OK、SWEATH、CANCEL、CANCEL”。之后利用战士装置逃出了火箭。随后一声巨响，这个寄托着无数人希望的火箭撞上陨石。不过并没有象神罗预想那样把陨石彻底的毁灭，只是炸开了陨石的一部分外壳，毫无任何用处。神罗的计划失败了，在赤红十二的建议下，战士们找到星命学家，他与众人一同回到了古代种之都。唉，真不想再回到这个悲伤的地方。再古代种之都后面的一处发光的晶石处，星命学家用古代种之键打开了晶石，如果先前的潜艇战斗失败，现在就要回去炮台处取潜艇，找到古代种之键才来这里，晶石打开后从里面显现出艾莉丝被杀的景象。那颗落入水深深处的白色宝珠就是能与黑魔法抗衡的白魔法，但是众人已经没有能力取回了。

离开这里，克劳特得到通知，神罗动用最后的力量，再魔光都市架起了一座巨大的炮台，要轰开萨非罗斯复活后再幸福之地所造的能量罩。但是，海中突然出现了一个庞大的机械兽，这个怪物正一步一步地向魔光都市逼近。等他走到岸上，克劳特等人向他靠近，发现根本不可能对付。此时魔光炮开火了，城中所有的能量都被耗尽，机械兽被击倒。保护罩也消失了，但神罗社长鲁弗斯也在对射中死了。

保护罩的消失使飞空艇得以进入，但克劳特担心神罗再干些什么坏事，于是便掉头回到魔光都市，准备趁此机会完全消灭神罗。从魔光都市，下降入城入，到达后稍走一段路，来到螺旋轨道内部。一直沿着轨道向前走可以得到许多的宝物，但是死路，往里走会有0和8两个出口。先走0号出口，去到神罗总部，在那里经过调查可以得到不少的宝物，然后沿道进去，进入8号出口会与两名神罗干部相遇，很快就可以搞定，胜利之后从火车站的炮架上去，在顶部找到宝条。谈话之间，得知他竟然是萨非罗斯的父亲，他自己身上也注射了洛瓦细胞，真是疯狂可怕的科学家。战胜他要有点耐心。神罗终于被彻底消灭了，也是他们不节制，不合理地使用超科学文明的后果，活该。

彻底消灭神罗后可以到北方地大空洞里找老板算帐，不过我推荐大家还是别急。回到众大陆上修炼，学得所有得终极究极和培养出金色陆行鸟后得到终极召唤兽才去跟他埋单也不迟。

克劳特乘坐飞空艇在空中闲游时会遇到一些飞龙

四处飞翔，利用飞空艇把他击中获得，从飞空艇上可以得到娱乐都市，在格斗场累积51200点AP值，可以在魔取和神罗取得终极斗技。所谓终极斗技就是在LV4学第一级，杀技时，使用某些特定招式并成功一击倒至。

巴瑞特回到魔光都市入车站的铁路上，在那里可以得到终极武器。回到巴瑞特工作的矿场的一位村民家也可以得到终极斗技。

由美取得五号街钥匙后可以到魔光都市五号街的教堂可以得到终极武器。然后到艾莉丝家中弹琴可以得到终极斗技。

赤红十二回到星命学家处，与星命学家谈话后到商店里进去就可以得到终极斗技。到神罗军中保护他的，可以得到斗技。

卡正在与神罗飞空艇战斗中可以得到终极武器。解开封，城中为圣塔里的武圣就可以得到终极斗技。

凯特到神罗64号可以得到终

极武器。凯特的终极斗技有一种情况，其：最近时无法任何能力的必杀，必杀技不用特殊的道具，要修炼就可以学到。

文森特在拥有潜水艇或爬山陆行鸟在地图上找到一个瀑布，就是先前我们提到的瀑布，进入时带上文森特，之后发生一段情节，走出后过一段时再回来可以同时得到。爽呀！不用费神。

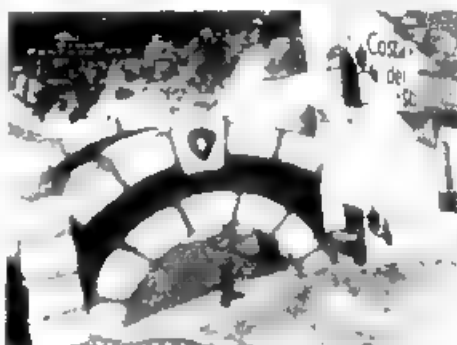
希德在一村子的道具屋外的一个老人处可以得到终极武器。在海底神罗飞空艇里可以得到终极斗技。

除了以上这些武器外在大龟背上有一看：道永通行的牌子，在世界各地找到道永一角，收集，在大龟背上换取全套升级道具。第一张在魔光都市二一住室的民家第二张有第一张，神罗总部第三张有第二张，游乐园旅店里有第四张，星命学家的村庄的武器屋里有第四张，星命学家村庄的旅店有第五张，在大龟城尤菲的家有第六张。

得到终极装备，学会终极斗技后就可以去挑战大老板了。向北来到大空洞，进入其中后有一人要进入和一道，建议走左边的上方，可以得到两个特殊的宝珠。经过重重的努力，战士们在星球的中心，与萨非罗斯展开了决战……

顺便提醒一句，由于这里分道要经历许多战斗，所以每个人都得分配一些宝珠。

进入星球的中心，绚丽的景色，让人叹为观止，但并不是欣赏的时候，决战前的紧张气氛，让人透不过



气了。第一个看见的就是引起一切恩怨的异生命体——洛瓦。击败它后脚底一空，众人掉进了真正的星球核心。在这里，克劳特竟看见了白魔法的光芒……萨非罗斯出现了，他的力量似乎无人可以战胜，进行最后一次整装后，真正的决战开始了。首先要对付的是萨非罗斯的变异体。每击败一个部位都可以换队，但实际上并不需要换对，因为决战的战士都是最好的。击败他后，萨非罗斯借助白魔法的力量变成了神的形态，此时也奏起的圣歌。这时令我不解的是，萨非罗斯是黑魔法的启动者，但他又能使用白魔法。这就没有什么冲突吗？其实也不能说没有的，萨非罗斯的力量确实是增强了，可是也很容易搞定。击败他后一切似乎都结束了，但实际上并不是这样，在克劳特正要离开时，他再次受到萨非罗斯精神波的干扰，并被萨非罗斯带入最后的战场。这里只有他们两人，在默默的对视中，一切的恩怨都要作最后的了解。一场男人的决斗——单挑，萨非罗斯终于被击败了。

此时的地面上，巨大的陨石马上就要毁灭一切，虽然萨非罗斯死后，白魔法得到的解放，冲击了陨石，但由于时间太晚，仍不能阻止陨石的下落。世界似乎已不可避免的被毁灭。但光芒并没有消失，世界各地的生命受到了感应，纷纷献出了自己的一分力量，一道道神奇的光芒向这陨石靠近，所有人的心中都充满希望。在星球的每一处，人们的希望与那光芒凝聚成了最后的力量，冲向陨石，摧毁了这个代表死亡与毁灭的物体——血红陨石。这个世界又一次被拯救了，而为此付出生命的艾莉丝终于得以安息……

500年后，大地复苏，魔光都市已经成为历史，自由的动物们在这里嬉戏。这是人类自己制造的苦果，应该受到大自然的惩罚。然而，在新的生活中，我们又应该怎样去爱护我们赖以生存的星球呢？地球，我们真的爱你……





队的总部设在战场的西北角,防守疏漏。

**最佳搭配战斗单位:** MK56 轻型机械腿 + 阿尔法轻型身体 + 人神 2

**过关指引:** 看来联邦部队并没有使用主力对付我们,只派来了少量敌人,致使这场仗好应付。我军尽可放心去寻找资源,然后建造一两座工厂,迅速生产一些轻型机器人,从战场上方突进,直捣敌巢。

### 5 库里金



**任务:** 20 分钟内摧毁敌军的雷达站。  
**居民点:** 6 个

**敌方情报:** 狡猾的帝国卫队把基地设在战场的东北,而雷达站却建在西北方,且有大量的加农炮台守卫和电站“保护”。

**最佳搭配战斗单位:** MK56 轻型机械腿 + 阿尔法轻型身体 + 人神 2

**过关指引:** 这关我们没有太多的时间浪费,要好好掌握。迅速建造 3、4 间工厂,不必把金钱花在研究中的建设及研究上,只把资源都投入到机器人的生产当中。首批生产的部队约十个先派到敌基地外围,因为这里是敌军进行各种行动的必经之路,封锁此处对完成任务和获取资源打下了坚实的基础。

由于通往雷达站的入口处都设置了多座炮台,所以最后要做的是制造足够的战斗单位,硬冲进去也许是最理想的方式。

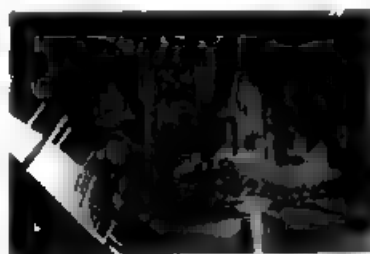
### 6 厄丁夫

**任务:** 全歼敌人。  
**居民点:** 7 个

**敌方情报:** 帝国卫队有两处总部,一个位于北边,有一个朝南的入口,且有炮台看守,另一个建在一河之隔的东面陆地上,由上下方的铁桥相连。

**最佳搭配战斗单位:** 游骑兵轮式底盘 + 人塔中型身体 + 蜂刺 1

**过关指引:** 开始时敌强我弱,本来很难应付,但敌人的大部分金钱都花在基地的建设上,故未对我基地展开大规模攻击,这给了我军充分的时间壮大势力,另外,大多居民点分布在中部以西,对我们十分有利,再就是东面的敌人若想发起进攻,必须经过上或下方的铁桥,我军只要派出少许部队看守桥头,除非敌人拥有千军万马,否则别想冲过来。凭借以上一点优势,先集中力量干掉北方的敌军,最后拿下整块陆地并不困难。注意:下方有连续的铁桥,中间以一岛相连,岛上



有居民点,部队应在岛上驻守。

### 7 切尔斯廷

**任务:** 30 分钟内摧毁敌军总部。  
**居民点:** 5 个

**敌方情报:** 帝国卫队的总部处于东南面一块地势较高的山地上,入口有两个,位于南面的入口有敌军重兵把守,东面的入口中有两座炮台看守。

**最佳搭配战斗单位:** MK56 轻型机械腿 + 阿尔法轻型身体 + 人神 2

**过关指引:** 开始时敌人的力量集中放在居民点,放松了对我基地的攻击,应尽量利用这段时间,多制造些行动快的机械人跟敌人争夺资源,基地的左、右下、左下以及地图东北方均有居民点,稳占之是胜利的一半,敌人由于缺乏资源,所以对我军的威胁大大减小。本关不需要建造任何研究中心以节省金钱,但可多建间工厂加快生产速度。根据情报分析,从东面进入敌方阵地是最佳的方法,又正好山地中间有大块空地,部队可以经过东面入口来此空地聚集,待有足够的力量,注意行动不能拖得太久,否则要对付敌人的重型机械人,冲入敌军的总部歼灭吧。

### 8 雷米根

**任务:** 摧毁敌人的研究中心。  
**居民点:** 7 个

**敌方情报:** 研究中心集中在战场的东北方,敌人在通往中部的道路上设下了许多防卫炮台。

**最佳搭配战斗单位:** 游骑兵轮式底盘 + 人塔中型身体 + 地獄人 1

**过关指引:** 帝国卫队需要大量的资源维持他们的武装装备研究,所以他们以占领居民点为主,攻打我基地。

由于敌人这个弱点,他们最“差劲”的机械人派出来争夺资源,敌军得不到应有的居民点,当然不罢休,当然派出精锐部队与我军争夺资源。这样一来,先不说谁占有的资源多,但可以肯定敌军消耗的资金比我军多,大家都应该明白什么意思吧。在其关卡也可尝用此计策。话说回来,开始时还是多建几座导弹炮台以防患+未来为好。注意进攻的矛头应指向敌方的研究中心,不必干扰其它设施。

### 9 奥丁

**任务:** 30 分钟内毁掉敌人的科技基地。  
**居民点:** 7 个

**敌方情报:** 联邦部队的科技中心建在战场的中部偏西南的地方。

**最佳搭配战斗单位:** 游骑兵轮式底盘 + 人塔中型身体 + 地獄人 1

**过关指引:** 如果说 5 分钟内便能完成这个任务,而





取攻势，不关紧要。敌人是不退让的，战事开始，除了占领解县城外，就是连续建造两门炮台，接着当然是生产炮弹的。储备一定的弹药，就发动进攻了，先从西北面的敌阵地下手，占领后又攻占的敌人和电台，这样敌军便因电力不足而使所有的子炮和电磁炮失灵，东面的敌人失去了这堆“废铁”的照顾，就只有挨打的份儿。

## 16. 正音

任务 占领本地区内所有的居民点。 居民点

 $\otimes$ 

敌方情报 帝国军队的基地分别设在地图的左上角和右下角,战场上到处布满了敌人的电报炮。

最佳搭配战斗单位 游骑兵轮式底盘 + 贝塔中型身体 + 地狱火 I

以策進。計一院：心，任何建設和研戶都不等  
步，由自所，：正繁水付收入

先制造两批机器人，把何秀樱押往民间，另外两  
名差于搜捕现场的敌人。

战场西面的资源较容易得到，中部的要先让体系  
炮爆发，\*1和\*2先占有，

车北面的就更麻烦了。唯一的突破口就是东南面的牧草地，打通那里的电站，所有的困难也就迎刃而解了。地图下方有条“康庄大道”，赶快去完成任务吧！

17 名肯

任务 全好致人 14 民点 5 ^

我方情报：联邦军队的两处总部分别在西南面和西北面。



最佳搭配战：至  
位 游骑+轮式坦克+  
广塔中型身体+蜂刺

面多场战役的磨练，不仅取得胜\* 并且还胜。一是提醒你下，预防东面敌人带来的骚扰并先将其消灭以及西北偏僻的地方有个高级居民点。

## 18 卡各非达

姓名 全 姓 名 馬氏 点 6 个

敌万情报 为区上人的基地在我基地的上对面。

**最佳搭配战斗单位** 游骑兵轮式底盘 + 贝塔中型身体 + 穿刺 I

攻关指引：敌人并没有想象中那么强大，看平只是一群喜欢从中路偷袭的虾兵蟹将，导弹炮台外加几个兵士足够招待他们。另外，上方的桥头最好也装防一

$\gamma_c$  是  $\gamma$  的提亮系数, 这时  $\gamma_c = 1$ , 不亮, 在  $\gamma = 1$  时, 就在白色, 所以  $\gamma_c$  是

## 19 100 2. 2.1

[illegible]

敌兵情状：取左部，  
，取左部，，左下角，  
而不明的科技中，是在  
西北角。敌军的加农炮  
台和种子炮在战场上随  
时出现。

最佳搭配战+单位 游骑兵轮式底盘+1塔2型  
身体+蜂巢1

汉关附近。我总部的上下各有一个居民点，由于这  
是我军成长时期的主要资源，一定要占据升级并保证  
人让我军吞入。早地停在上方有一敌炮台，要有地雷建  
筑，其攻击力是我军最弱点的防守地点。在中央快  
速一重一轻部队时，火力，下地到至我主力  
，20路，我队后方一重要位置就是：一、二偏  
左，右地区，那里是敌人的区，上，下，中，左，右  
令我军的防御系统完全瘫痪。在我军在后方最大一  
站取于站，不要跟炮台+气，然后找一=一力  
“理直气壮”地找到科技中心，全干西南方向敌军，  
管什么

## 20 威士忌

斗争 令研敌人。 居民中 7

級和情懷。聯和泥泥的兩字可說：「泥」=「泥」，  
泥泥角，泥角。舉例在我兒時的一個夢，泥泥角，泥  
泥角，泥泥角。

學生於離校前單位 游藝兵新武術班 + 游擊班  
身 + 蝦米 2

友关指示：另给敌人的炮（200）基址（100），每基址一，有表向上（天、光、战、斗、基、址、建、筑、等、情、况、最、佳、战、斗、单、位、并、入、量、制、定、另、一、个、生、产“战、斗”、表、格、经、理、主、力、机、器、人、派、往、战、场、上、靠、下、的、战、斗、基、址、并、把、集、结、地、设、在、这、里、当、和、累、在、相、一、样、的、战、斗、基、址、往、下、破、裂、自、至、到、守、在、敌、军、部、分、毛、的、战、斗、基、址、。主、力、东、面、的、敌、人、开、始、射、击、可、不、管、主、力、战、斗、基、址、外、上、土、，即、使、真、的、双、主、战、基、址、，也、不、用、射、击、唯、恐、主、力、战、斗、基、址、成、为、炮、火、。将、我、军、台、上、的、子、弹、量、制、下、后、的、一、面、，使、我、出、另、一、批、机、器、人、来、主、力、战、斗、基、址、上、至、主、力、战、斗、基、址、。主、力、战、斗、基、址、。

## 21. 7. 例

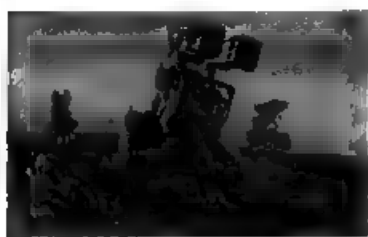
任务：摧毁敌人的武器科技研发：

点 9 个

敌方情报 联邦舰队有一基地在东北方,总部设在西北面,武器中心亦在其中。

最佳搭配战斗单位:游骑兵轮式底盘+贝塔中型身体+蜂刺 2

攻关指引:还记得图曼少战役吗?此战与之相类似,可利用该战役的经验对付敌人,但必须更迅速、更灵活。还要注意几点。第一,敌人的快速部队对我基地造成很大威胁,第二,敌军的空中飞行部队非常厉害,以上两点可在基地周围多建导弹炮台和使用武器蜂刺



1、2 解决,第三,此地的居民点特别多,尽量不要牺牲“火神 1”占据,否则给敌人占去大半,后患无穷。第四,有机的进攻时,适宜从西面突

破,那里有许多车站,你应该知道怎样做。

祝你好运。

## 22 阿肯多

任务 全歼敌人 居民点 6 个

敌方情报 我总部的左下方有一敌基地,战场的西北面才是帝国卫队的重要基地,防守非常严密。

最佳搭配战斗单位:游骑兵轮式底盘+贝塔中型身体+蜂刺 2

攻关指引:战斗一开始,集中部队力量守卫左面的路口,叫子尽快在总部右方修建一座炮台和工厂,然后占领草地上下两个居民点。迅速生产一批主力部队,入左下方的敌基地。这里可不成为问题,再往右移就能见到铁桥,在此修桥。修建一批部队前往北面铁桥旁驻守,有足够兵力时可将部队移至对岸。敌军总基地的正面力量对我军是个很大的考验,没有十足的把握千万不要盲目冲进去,本关最好使用毒针、野蛮人等高级武器配合进攻。

## 23 开普敦

任务 全歼敌人 居民点 10 个

敌方情报 联邦舰队的基地共一处,在东北方有一线,主要生产机器人。左下角有一工厂,制造飞行部队,但资源不足,西北面是敌军真正的大本营,内建有粒子炮和电磁炮防御系统。

最佳搭配战斗单位:游骑兵轮式底盘+贝塔中型身体+蜂刺 2(初期) MK-101e 重型机械腿+加达重型身体+毒针 3 期

攻关指引:这是阿多尼亚命运的最终时刻,平临了,阻挡我军的还是帝国卫队的“残余”部队,但人数绝于我

军兵力,这是一场硬仗。首先在中式工厂多建 2-3 座,以海陆空,生产工厂先生产火神 1,再生产 2。早期:火神 1 和 2 宜各有四个居民点。派人神及双上部队,以蜂刺,以“叛教军”然后马上在基地的各个工厂做好生产,以待我车制造一批强力部队。当有一定数量(20-30 个)1 兵,2 兵中即靠左往上进攻,消灭其中一敌基地,占领附近一居民点。这期间可能会遇上空中部队甚至反空炮,空军的敌人,没有足够的兵力,不要跟其硬拼。补充兵力后,把左上角的另一敌基地除去,此战场的北部一区域及资源已受我军控制。现在叫友方进行科技研究,制造出一队“职业杀手”,准备向东北方帝国卫队的老巢。

战争终于结束了,阿多尼亚又恢复了往日的和平,不会再有独裁者的残暴统治,等待着阿多尼亚人民的将是美好的明天。

## 二 帝国卫队

被囚人:残弱的安德森用作战机器人,攻击力弱,虽然保持上校率领的人鹰车才“背叛”了他,但自身有强大的装甲和攻击力,主要以联邦部队为敌,武器利刃有:

格斗组件:狼轻型机械腿、虎中型机械腿、熊重型机械腿、龙重型机械腿、巨蟹超级机械腿、蝎蝎甲式底盘。身体:蛇尾蛇轻型身体、眼镜蛇中型身体、狮重型身体、美杜莎超级身体。重要武器装备:刺客——一门机枪,射速较慢,杀伤一般,价格较便宜,与地雷、眼镜蛇组合而成的机器人,造价低,生产速度快,操作灵活,能攻善守,适合车征西战,是非常好用的战斗单位。监狱人 2——特性参照人鹰军团篇,进行基地破坏的致命武器。毒针——特性参照人鹰军团篇,帝国卫队常用中的武器。电浆炮——杀伤力高,射程远,射速快,射速可调节,价格贵。适宜近身作战和对付飞行敌人。亚达——反空炮,是整个游戏中杀伤力、射程、价格最高的武器,射速可调节极大,用于远距离作战。

### 1 赫卡利 II

任务 全歼敌人居民点 4 个

敌方情报 人鹰军团的总部在战场的中下方

最佳搭配战斗单位:狼轻型机械腿+眼镜蛇轻型身体+火神 1

攻关指引:一个居民点分布在基地周围,先一点便得,对付留下看守的部队守敌左方的入口,其余出击消灭敌人。



## 2. 雷米根

任务:全歼敌人。 居民点:4个

敌方情报:火鹰军团的总部位于地图左下方。最佳搭配战斗单位:狼轻型机械腿+响尾蛇轻型身体+火神1(过关指引:欲求速战速决,开始时,把全部士兵编为一组,然后挥军南下,先集中消灭敌人,再毁其工厂,那么敌军就只有束手待毙。

## 3. 科洛

任务:全歼敌人。 居民点:8个

敌方情报:联邦部队的总部、基地及部队分散在战场上。

最佳搭配战斗单位:所提供的部队。

过关指引:此役我厂设有总部,只有一批部队,战斗开始后将部队编为同一组,最初屏幕显示的部队的下方就是敌军的电站和工厂,将其一一摧毁,然后一路寻找剩下的敌人并逐一消灭,不用占领任何居民点。

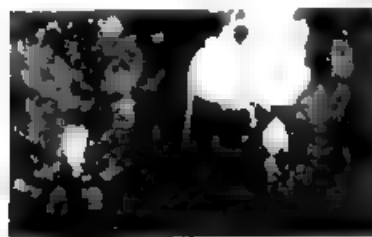
## 4. 亚巴尔夫

任务:全歼敌人。 居民点:5个

敌方情报:火鹰军团的总部处于正西面。

最佳搭配战斗单位:狼轻型机械腿+响尾蛇轻型身体+火神2

过关指引:开始时指挥部队往下走,占领两个居民点,利用武器研究中心研制火神2,命工厂从生产火神1转为生产火神2。继续指挥士兵往西面行军,过了桥,



控制中部两个居民点。集中一下力量,然后到西面的敌基地扫荡。

## 5. 图曼沙

任务:全歼敌人。

居民点:9个

敌方情报:战场中部偏西的地区有敌人的电站和工厂,并且有加农炮台严密保护,西北方是联邦部队的总部,外围与河边有一道防线。

最佳搭配战斗单位:狼轻型机械腿+响尾蛇轻型身体+火神2(前期)龙重型机械腿+眼镜蛇中型身体+刺客(后期)过关指引:这是首场考验我军作战能力的战役。居民点分布对我方极为不利,所以应节省资源,开始先多建一工厂,其它设备及研究就暂不需要,两工厂同时生产火神2部队。派遣已有的士兵往东边,一路往东走,占领并升级下方的居民点,然后在其最下方设河设防。制造一定数量的部队后,指挥其北上走,经过一桥梁,发现一居民点并占领(此处可能跟

敌军发生突出激战是在所难免,战罢以部分部队后,占领这一带居民点2个。新生产的机器人迅速调到此地集中,刚才防守的地点要多加部队驻防。我军控制该块地区后,待有足够大批的火神2部队(40-50),然后向西面的敌基地发动进攻,不理睬炮台,先灭掉士兵和电站,后工厂,扫清这片区域后,在此地驻扎。这时我方已拥有多数居民点,资金日益丰富。但敌人已生产出大批中型机器人,我军的火神2不足与之抗衡,所以我们需要建设科技中心,研制更强劲武器(刺客),只要火神2部队能拖延敌军的进攻,待我军的主力部队组建或,敌人也就快完蛋了。

## 6. 库里金

任务:全歼敌人。 居民点:4个

敌方情报:联邦部队有数座炮台和电站在我总部上方,其总部处于西北面。

最佳搭配战斗单位:狼轻型机械腿+响尾蛇轻型身体+火神2

过关指引:此战场的全部居民点均在东面,所以我军只要控制东面战场,敌人也就没戏了。首先用工厂设一模板,生产火神2,然后指挥已有的两支军队,除右边部队派一个士兵控制上方居民点外,其余集中从左路前进,很快便遇到一个居民点,占领、升级。继续向上走,见到一个朝西的入口便停下来,全部部队在此驻防。再把新生产的火神2派至此处加强防守,顺便占领上方两个居民点。要不让敌军从此路门进入霸占资源,剩下的事情你应该知道怎样做。

## 7. 西角

任务:全歼敌人。 居民点:5个

敌方情报:火鹰军团的基地在战场正东面。

最佳搭配战斗单位:狼轻型机械腿+响尾蛇轻型身体+火神2

过关指引:战斗初期,先让工厂生产火神2,派一个士兵占领下方居民点并升级,其余士兵往东走,在一路路口处设一关卡,继续向东走,一直走到战场中央,最后一个直指地图左下角,占据该处设的居民点,从总部指挥另一支部队前往东北方,该处有敌占的居民点,占领并保护,且不断地从基地调兵到此集合。最后集中力量把敌军赶出这个地区。

## 8. 亚罗巷

任务:全歼敌人。 居民点:8个

敌方情报:联邦部队的基地相当庞大,占据了整个南面,并且东南有密密麻麻的炮台。

最佳搭配战斗单位:哈雷轮式战车+眼镜蛇中型

# 任务+攻略

任务 全歼敌人。 居民点 6 个

敌方情报 联军攻在盟军我基地，仍驻守居民点，并有一个新的入口。

最佳搭配战斗单位 哈雷轮式底盘+眼镜蛇中型身体+刺客(前期 蝎履带式底盘+蟒重型身体+地狱火 2 台)

攻关指引 联军取得胜利并不困难，先消灭点提督 1，然后依次消灭点提督 1，接着是 2 个胖子，最后点提督 2。2 重点防守的位置有两处，战场中部的铁桥。做好两地防卫，不但可防止联军的进攻，而且对居民点的控制非常有利。3 完成，铁桥，建设加强中，生产条件较强的武装部队，即完成基地。

## 10 勤务车

任务 30 分钟内摧毁敌总部。

敌方情报 联军部队的总部在战场的中部，我基地东南有一敌基地。

最佳搭配战斗单位 哈雷轮式底盘+眼镜蛇中型身体+刺客

攻关指引 我不需与敌人硬拼，只要按计划行事，战斗非常简单的。先把现有的战斗部队集中在基地东南角，胖子迅速建造工厂，让运载科技 4 的工厂生产火神 1。稍等片刻，哈雷轮+火神，两座工厂同时制造最佳战斗组合。派遣火神 1



从基地右面和上方共一个居民点不被联军夺去，便无后顾之忧，只按由石矿中一的电力供应，卖掉一半以上电站，当资源即将耗尽之时，我已拥有大约一个快速部队，把它们编为一组，立即往北移动，看到右上方的居民点后转向东走(不要中途遇到的敌军大拼，最后只到一个居民点，下方就是敌总部，赶紧去消灭完成你的任务吧。

## 11 任务

任务 全歼敌人。 居民点 6 个

敌方情报 敌人总部在我基地下方，一直有联军飞机。

最佳搭配战斗单位 哈雷轮式底盘+眼镜蛇中型身体+刺客

攻关指引 这里的敌军容易对付。先生产 2 个火神 1，然后占领基地左面和下方的居民点，然后大量制造最佳战斗部队，大约 20 个单位，指挥部队往上方占领基地，先摧毁防卫的粒子炮，再遇到一批联军(敌人完全所兵力，消灭后尽情的进行扫荡吧。

## 12 任务

任务 全歼敌人。 居民点 3 个

敌方情报 战场中部以东都是联军部队的基地。

最佳搭配战斗单位 蝎履带式底盘+蟒重型身体+地狱火 2

攻关指引 战斗开始时先四个工程机器人、胖子赶可基地建设工厂，然后率领其它士兵过桥，沿上方往东行，能见到几个电站，摧毁它，联军的部队会来支援和救援，但



我军的强大，只要一个胖子，基地的工厂建成后，投入生产地狱火 2，把胖子控制与敌方居民点并进的，一次将地狱火 2 的数量有一个以上时，便从我基地右上方由电力中心开始进攻，最后来个前门来进。

## 13 霍克城

任务 全歼敌人。 居民点 6 个

敌方情报 联军部队的基地分布在战场中部、北部的地方，联军在东北方，必须从东面进入。





产。尽量把守各处居民点和路口,在稳固防守的前提下进行科技中的建设和研究。只有制造出大批杀伤力强大的部队,才可冲开敌基地肆虐。另外,可先建设装甲科技中心,把我部队的装甲提高 20%。

### 19 鲁斯兰

任务 全歼敌人 居民点 6 个

敌方情报 入侵军队的总基地在地图右下角,右上角是敌军的电力中心,所处地势非常有利,并有导弹炮台守卫。

最佳搭配战斗单位:所提供的部队

攻关指引:由于敌人占有全部居民点,所以资源充足,兵力源源不断,而我军兵力有限,不适宜与敌人争夺居民点。但借助装甲和火力的强劲,加之有修理厂作补充,故有两大取胜方法。第一个直截了当,先毁灭右上角的敌电力中心,令其导弹炮台失效,再从电力中心下方的入,进入敌基地破坏。第二个,显示帝国卫队的本色,投入居民点!这是损人不利己的事情,但可使敌军兵力不再增长。

### 20 万博

任务 全歼敌人。 居民点 9 个

敌方情报 联邦部队在此区有两个基地,一个位于东面,规模较小,另一个位于西北方,是敌人的主基地

最佳搭配战斗单位 哈雷轮式底盘+眼镜蛇中型身体+刺客

攻关指引:这地区的敌人相当强大,而且占有多数居民点,在势强我弱的情下,对我军是一大考验。敌军很快就对我基地展开攻击,必须尽快组建部队抵挡。不过,敌人脆弱,只要速度快捷便行,刺客是最佳的选择,也是取胜的关键力量。由胖子多建两间工厂同时制造刺客,基地前方的居民点一定要稳固占据,空防炮是不需要的,把他们通通卖掉,套点现金。当有相当数量的刺客后,便可出征杀敌,先入东面的敌人,控制该地区的居民点,然后集中下兵力,再挥军北上,全歼入北方的敌人。

### 21 海恩莱诺

任务 全歼敌人。 居民点 8 个

敌方情报:火鹰军团位于战场东南和西南面,敌方以在陆地与我方所处陆地仅有两铁桥相连,铁桥分别在沼泽和东北方。

最佳搭配战斗单位:哈雷轮式底盘+眼镜蛇中型

身体+刺客、前期,所有威力强大的武器装备 后期

攻关指引 我基地下方和左面有两个居民点,地图右上角有一个高级居民点,先让胖子生产,投入神!占领这些居民点并进行升级。再将已有的部队调至北方的桥头防守,然后多建几座工厂,制造一大批部队驻守另一桥头,这样敌军无法冲破这道防线,就可以慢慢把往入你的帝国军队。

### 22 扎普顿

任务 全歼敌人。 居民点 9 个

敌方情报 联邦部队共有两个基地,西北面的基地不足为患,南面的基地(紫)拥有较多居民点,是敌机卷人的主产地。

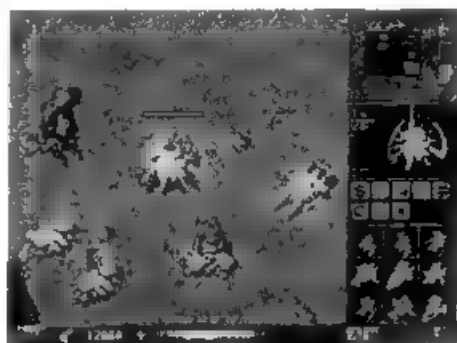
最佳搭配战斗单位 哈雷轮式底盘+眼镜蛇中型身体+刺客

攻关指引:最终的决战到来了,此战的转折点是消灭南面的敌人,占据战场东面的居民点。战斗初期,先生产几个胖子及入神!,迅速建造工厂和寻找资源,此时要消灭敌军的飞行部队,它们会不时地袭击你士兵。制造大批的“最佳战斗组合”,与右面的敌军先来一场“决战前热身”,消耗敌人的力量,但我军资源有限,所以在生产速度上要快于对方。待第一批“最佳战斗组合”生产完毕,便可一举歼灭南面的敌人,联邦部队失去此基地,如同失去一切。

反抗者的努力终于失败了,从此帝国再次淹没在黑暗的统治下,不知何时才会再出现无畏的勇士。

## 二 联邦部队

由地球联盟派遣的、闻名于银河系的阵列将军领导的镇暴部队,兵种的特色是移动迅速,但火力一般,拥有独一无二的空中力量,以消灭安德森为主要任务。主要武器和部件有 移动部件 单腿轻型机械腿 双足重型机械腿、鹰飞行部队、猛龙重型机械腿 不死鸟飞行部队。身体部件:信使神轻型身体 龙神重型身体。武装装备:蜂巢——特性参照入侵车空霸 战争中和期的主要武器,瀑布——豹子炮,射柱炮,



射土电隔,杀伤力强,价格极昂贵。猛龙+不死神+瀑布是联邦部队最强的地面力量,而不死鸟+入神+瀑布在空中称霸。锁链——(特性参照节五)入侵

被联邦部队占领的武器。以下仅提供重要的艰难任务的关卡提示。

### 1 海比托尔

任务 全歼敌人。 居民点 4 个

最佳攻击组合 草蜢 + 信使神 + 人神

战车一开始就向我总部发起攻击，别惊慌，立刻召回战场东北和西北面的两批部队抗敌，只要消灭了这批部队，敌人也就没有什么力量了，对于地处我总部左面的敌基地，你该知道怎样做吧。

### 2 奥兰尼

我军开始只有一支作战部队，而敌军的炮台却遍布在战场的有利位置上，跟敌人硬拼就只有提前 GAME OVER。但炮台如果没有电力供应，就相当于一堆废铁，所以第一时间应先将在北面的敌电力基地摧毁，再歼灭东南面的敌军，剩下的就只有干“回收废铁”的活儿。此关行动迅速是制胜的关键。

### 3 库宝金

任务 全歼敌人。 居民点 8 个

最佳攻击组合 鸵鸟 + 太阳神 + 蜂刺 1

敌人正在攻打我方基地，必须马上派部队赶回基地支援。击退敌人后，一边建设基地并预防敌人的进攻，一边收复地图上万和右方的居民点。进攻时不要理会敌炮台，先把正南面的电站毁掉，然后再攻打左下角的敌军总部。

### 4 赫卡利亚

任务 全歼敌人。 居民点 9 个

最佳攻击组合 鸵鸟 + 太阳神 + 蜂刺 1、鼉 + 太阳神 + 地狱人 1

我军首次遇到强大的敌人，一开始先控制战场最上面的两个居民点和铁矿、有的卫星点。敌人会不断向我基地发起攻击，迅速集结力量抵抗并造好防御系统。地图右上方有通往我基地的唯一入口，能死守住，可做到一夫当关，万夫莫开。入口下方有两个居民点，找到它们。



战场上有许多敌军的防卫炮台，硬冲过去定会遭受严重伤亡，幸好我有飞行部队，充分利用它们摧毁右下角的敌电力中心和炮台，最后集中力量直捣敌军

### 5 马卡罗维

任务 全歼敌人。 居民点 7 个

最佳攻击组合 鸵鸟 + 太阳神 + 蜂刺 1

虽然受到敌人的两面进攻，但攻击力并不算强，抵面片刻再给敌人还以颜色。其中一敌基地在战场的西北方，兵力较弱，先将其铲除。往下就是另一敌总部的电力中心，投入电站，敌人的死期也就一步之遥了。

### 6 恩巴尔夫

任务 全歼敌人。 居民点 7 个

最佳攻击组合 猛龙 + 太阳神 + 瀑布



战车被夹在中央地带，两面都是敌人，幸好地势不算太糟糕，基地前面有一铁桥，守住桥头能延缓右路敌军的进攻。快速发两基地，壮大力量，把左面的敌人消灭，只要控制住西面战场，待研制出新武器，右面的敌人就只能坐以待毙。

### 7 卡洛非达

任务 摧毁敌军的两个武器研究中心。 居民点 4 个

最佳攻击组合 猛龙 + 太阳神 + 地狱人

此关的居民点少，战斗的激烈程度相对降低。如果不知敌军的武器中心在哪，那就要找也要花很大的力气，但告诉你一个在左上角，一个在正北面，而且防守都不严密，这样事情就好办多了。制造出来个移动迅速的机器人作敢死队，不需理会阻挡的敌人，先摧毁左上角的，再沿上方闯过去毁掉另一武器研究中心。

### 8 森克城

敌人开始疯狂地反扑，我军顶住敌军并进攻 30 分钟，待援军到来。开始时无需再寻找样机，因为我军人数根本受足够的力量跟敌人争夺。这关当然以防守为主，先做几个“胖子”，利用有限的金钱在总部附近多建几座粒子炮台，必要时，停止科技工厂的生产，卖掉多余的建筑物修理厂、机场、部队医院，把省下来的维修费用作修复粒子炮。能在 10 分钟完成防御系统的建设，这场保卫战便有很大机会获得成功。

### 9 鲁斯兰

任务 全歼敌人。 居民点 10 个

最佳攻击组合 猛龙 + 太阳神 + 瀑布或信使神 + 太阳神 + 瀑布

这个地区资源非常丰富，却多数被敌军占有，战车使用可以削弱敌势力的扩张。但敌人并非傻子，他们



# World Cup 98



四年一度的足球至高境界的比赛——九八年度法国世界杯牵动了亿万球迷的心，也给游戏软件业带来滚滚财源。以制作体育游戏著称的 EA Sport 自然是不会错过，乘去年推出《FIFA 98: Road to World Cup》的余势，不失时机地在世界杯揭开帷幕前向玩家们奉上这款专为本届世界杯而制作的游戏——《World Cup 98》。

《World Cup 98》中收集了参加本届世界杯的所有 32 支球队及所有球员（当然，可能其中部分球员由于某些突发的原因已无缘于本届世界杯），还总结出 32 支国家队的详细资料，包括了足总简介、参赛历史、比赛成绩、球员纪录等。这将有助我们更方便地了解这些球队的情况，也绝对是铁杆球迷们不可多得的珍贵资料。

有鉴于《FIFA 98》推出才半年时间，就频频地推出同一类型的游戏， EA 能否保证的的确是个疑问。本着这个疑团安装并进入了游戏，第一感觉就是——游戏的动画和界面都漂亮了许多。其实《FIFA 98》的图像已经制作得相当不错了，但看起来始终让人觉得有点零乱。而《World Cup 98》的片头动画就已经相当精彩，可爱的吉祥物 Footix 将我们引入世界杯的热潮之中，强劲的音乐也给人一种血脉迸张的感觉。里面的游戏界面则显得十分柔和养眼，可能因为设计者采用了白色作主基调吧，衬上许多平滑的几何图形作 Icon，整体风格让人感到很清新舒服。

游戏共有五种比赛模式，其中的世界赛模式、友谊赛模式、点球模式和练习模式跟《FIFA 98》相比没有什么

两样，不过除了能使用 32 支参赛球队外，另外还有一支非世界杯球队可供选择，那就是意大利、加拿大、希腊、葡萄牙、爱尔兰、俄罗斯、瑞典，最后竟然就是我们中国，难道是 EA Sport 对中国足球特别眷顾？但另外五种模式就相当有新意。

一世世界杯经典比赛模式，这里提供了一场世界杯历史上最重要、最经典的比赛。为了取得更真实的体现，游戏中还故意采用了略显残旧、灰暗的表现方法，评论员的声音也颇为复古。能否寻回你往日的回忆、改写世界杯的历史，《World Cup 98》将一偿你所愿。

游戏的难度划分也跟《FIFA 98》有所不同，它分为业余级 (Amateur)、职业级 (Professional)、世界级 (World Class) 三大等级，每个等级再细分为八个小子。

进入了比赛中，我不禁有点儿失望，画面虽较之《FIFA 98》略有提高，但无论是球员的造型或是场地的设计都做前作如出一辙，操控也一如前作。球员的动作倒是加入了些新花样，射门、铲球的动作也较之《FIFA 98》更细腻，不过难度也大了许多，主要体现在射门上，射门力度有提高，反应相当敏捷，进球时，射门球员或接应球员都很有功架。而且还修正了《FIFA 98》中令人讨厌的“丑感”。进攻球员的威胁也大了很多，再也不会像以前那样像只“软脚蟹”。而深受指端的传球成功率虽然有所降低，但防守球员的威胁也大了很多，再也不会像以前那样像只“软脚蟹”。而深受指端的传球成功率虽然有所降低，但防守球员的威胁也大了很多，再也不会像以前那样像只“软脚蟹”。

总的来说，《World Cup 98》有它自己的特点，





也有不少改进，但也只能算是 FIFA 98 的一个影子，没有太多质的飞跃。EA Sport 很难让我相信它没有在做比 FIFA 98 还佳

的手，并在世界杯年上狠狠地再赚一笔。看来，世界杯不但会令球迷们疯狂，连游戏制作公司也乐得合不拢嘴。

## World Cup 98 操作手册

下面为大家详细介绍《World Cup 98》的主要操作键，以便读者尽快上手，尽快加入这足球的狂欢中去。

**A**——在贴身防守对方时是铲球，进攻时是凌空球或下底传中球，守门员开球时是手抛球。双击是用脚后跟挑球过人，同时按方向键是原地挑球。

**S**——传地面球给队友接应，防守时是切换控制球员，守门员开球时是手抛球。双击是用脚弓推射。

**D**——进攻时是射门，或是盲目大脚往前开。阻截时是近身抢断。守门员是大脚开球。



**Q**——传球给队友。主电脑控制，用行走键与按 A 键传球给你。开球时是手抛球，射门时是凌空球。

**W**——加速。要不停地按。

**E**——挑球过人，进攻时连击，以表演鱼跃冲顶。

**+**——开手球时是将球放下，可以自己带球狂奔。开球时是故意犯规，往往会让来一张红牌，嫌人太多的时候。

**CTRL**——晃左推右，开定位球时可以使角度，左旋，发出向右转的香蕉球。双击向左拉球转身过人。

**CTRL + A**是用脚后跟挑球向右过人。

**CTRL + S**是向左拉球过人。

**CTRL + D**是踩球转身过人。

**CTRL + Q**是假装被对方推倒。

**CTRL + E**右脚脚后跟推球向右。

**ALT**——晃左推右，开定位球时可以使角度，左旋，发出向右转的香蕉球。双击向右拉球转身过人。

**ALT + A**是用脚后跟挑球向左过人。

**ALT + S**是向右拉球过人。

**ALT + D**是踩球转身过人。

**ALT + Q**是假装被对方推倒。

**ALT + E**左右脚擦花过人。

方向键上下左右控制队员的跑动和接球的运动方向。

## 功能键

**F1**——Tete

Cam(电视视角)

**F2**——

Stadium Cam(球场视角)

**F3**——Ac-

tion Cam(动作视角)

**F4**——Coal

Cam(球门视角)

**F5**——Stadium Cam(球场视角)

**F6**——Shoulder Cam(球门视角)

**F7**——Ball Cam(足球视角)

**F8**——Tower Cam(上一步)

**F10**——退出比赛。

**F12**——退出游戏。

**1**——Controller Select(控制选择)

**2**——Team

Management(球队管理)

**3**

Match Options(比赛设置)

**4**——In-

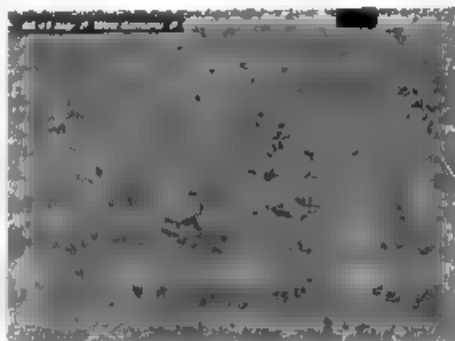
stant Replay(精彩重播)

**5**——Match Statistics(比赛统计)

**6**——Score Summary(比赛得分)

**7**——Booking Summary(红黄牌统计)

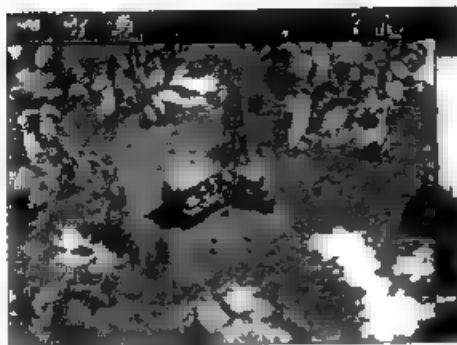
**8**——地图开关



# 二战特种兵

## 游戏介绍

看过一部系列片《加里森敢死队》的朋友们应该很容易理解这个游戏的历史背景。在游戏中,我们需要指挥一支由一名队员组成的一分队,深入敌后执行一系列危险而艰巨的任务。这支小分队各有不同的装备,也各有自身绝技,但每位队员都是精英+好战分子。通过巧妙的战术部署,完成一系列形形色色的任务,赢得这场战争中的胜利。游戏中有着超过50种以上的车辆、舰艇,所有的武器、车辆和建筑物全部按照美军标准建造。游戏上采用30度斜角显示,无可比拟的摄影效果和3D场景音效,使游戏真实度十足,而革命性的算法引擎也使电脑拥有超强的AI,更令游戏增色不少。以下我就为诸位详细介绍这个游戏。



最多可以分成八个窗口,每个窗口都可以有自己独立的放大缩小特性。

**锁定目标** 在上方的控制条上点击摄影机,再点击目标物体即可,我们也可以用“Alt+点击”代替。取消锁定可点击左下方的摄影机或再次用“Alt+点击”。

**人物选定** 直接点击人物头像或在场景上选取,也可以用数字键选择相应的队员,“Ctrl+点击”可以同时选择多个队员,也可以由“Ctrl+空格”框选队员。

**移动控制** 选定人物,直接中鼠标点击目标位置,此时鼠标是快速跑动。按住可以重新选择目标或取消当前任务。

**任务选择** 点击上方控制条的伏击图标(狙击手)或地雷图标前进。我们也可以用C/S实现。

**拿起物品** 点选手掌状图标可以拾取物品,按快捷键H可以实现同样功能。不过不同的队员可以拾取的物品是不同的。

**打开目标物体** 当鼠标移动到某些建筑物、车辆或开关上时,会出现一个操纵杆状的图标,点击可以打开该物体或机关。进入“房子”或“车座”后,会出现一个操纵杆状的图标,点击可以打开该物体或机关。

**释放囚犯** 点击监狱的图标,释放囚犯。

## 队员装备和能力介绍

### 1. Green Beret(特种兵)

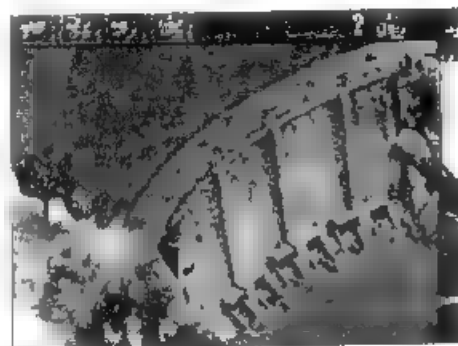
**Pistol(手枪)** (快捷键G) 点选后对准目标,按G

可以射击,有效射程,杀伤力弱,子弹数量有限

**Knife(军刀)**

快捷键

点选后对准目标,按K可以投掷,有效射程



## 基本操作

**地图和提示** 点击右下角工具条上的笔记本,会弹出地图,主要任务列表将在地图上以红圈表示,敌军以红点表示,我方特种兵则以蓝点表示。直接点击地图上的地点,快速查看所选择的地域,按住笔记本的卷边键按(Ctrl+B)可打开任务提示。

**查看敌人视野** 点选在敌人的眼睛,再点击敌兵便可观察他的视野范围。也可以通过“Shift+点击”实现这一功能。若你想知道某地点是否在敌人的视野之中时,“Shift+点击某处”可在那儿留下一个标记,若此地点在敌人的视野内时,该标记会消失,表明此地不安全。

**放大缩小屏幕** 按“+”和“-”可放大和缩小屏幕,按键盘上的“\*”键可使屏幕回复正常大小。

**多窗口显示** 按“F2”-“F7”可以多窗口方式显示。



法: 单击左键  
单击左键  
单击左键

Climb 攀爬  
单击左键  
变成空中飞行  
状态时, 单击左键  
特种兵就可以攀上  
攀下, 右击可以使特种兵暂停攀  
爬。

Decoy 诱敌器 (快捷键 Q) 点选后会将诱敌器放  
下, 再单击开关或按 I 键可以打开/关闭诱敌器, 可以  
诱敌上钩查看。

Shovel 铲子 (快捷键 T) 点选后可以在雪地或沙  
地上挖出隐藏的子弹壳, 捡起子弹壳

可以捡起, 也可以解掉地雷。和是敌人地雷, 按 I 键  
可以解掉地雷。Q 键可以解掉地雷, 也可以  
捡起子弹壳。捡起子弹壳后, 可以  
避免尸体被发现, 引起敌人警觉。我们还可以让特种兵拿烟桶  
放在门口, 以掩藏尸体。

## 2 Sniper(狙击手)

Pistol 手枪 作用同上。

Precision rifle 精密步枪

快捷键 R 超远距离射主武器, 配备红点瞄准镜  
准, 威力较大, 不过子弹有限, 只有一颗。

First Aid Kit 医疗包 (快捷键 K) 可以由平民或  
特种兵的伤员, 注射一针能够提高队员的生命力, 不过  
只能使用一次。

## 3 Marine(水手)

Pistol 手枪 作用同上。

Knife 刀 作用同上。

Inflatable boat 充气橡皮艇 (快捷键 I) 单击左  
键橡皮艇会充气, 单击右键可以将它收起来。每次最多只能搭载  
一人, 被击后会与友方收起后再打开可以修复。

Diving gear 潜水器 (快捷键 D) 接近水边的时  
候, 潜水器就会出现, 点选之就会潜到水中, 可以躲避  
敌人的监视。回到岸边再次单击可重新上岸。

Harpoon 鱼钩 (快捷键 J) 攻击距离很近, 装填速  
度慢, 使用次数有限。

## 4 Sapper(工兵)

Pistol 手枪 作用同上。

Landmine 地雷 (快捷键 L) 点选后在地上放置  
地雷, 敌人踩到即死, 而且其它兵种踩到地雷会受伤, 可  
以重复使用。

可以重复使用。

Time Bomb 定时炸弹 (快捷键 B) 单击左键在  
地上放置一个定时炸弹, 单击右键引爆。

Remote control bomb 遥控炸弹 (快捷键 B、A) 点  
选或按 B 键可放置炸弹, 再点击引爆器或按 A 键就可  
以引爆炸弹。

Grenades 手雷 (快捷键 F) 单击左键再单击右键可  
以将手雷掷出。

Pliers(铁钳) (快捷键 W) 单击左键再单击电网或围  
栏可以钳开一个缺口。

## 5. Driver(司机)

Pistol(手枪) 作用同上。

Submachine gun(冲锋枪) (快捷键 M) 连续发  
射, 攻击距离较远, 威力较强, 子弹无限。

First Aid Kit 医疗包 作用同上。

司机还可以将敌军的车辆击毁, 也可以将敌军的战  
车击毁。按 Ctrl + 左键可以击毁, 还可以  
利用敌人不注意的时候, 将敌军的战车  
炮台为己所用。

## 6 Spy(间谍)

Pistol 手枪 作用同上。

Lethal Injection 毒针 (快捷键 L) 点  
选后对准敌兵左击就可以注射毒针杀死对  
方, 适宜在敌人背后攻击, 杀人于无形。

German Uniform 德军军装 (快捷键 U) 点选后  
可以重新穿上军装。被敌人认出后, 逃到安全的地方重新  
穿上军装, 便可重新伪装。

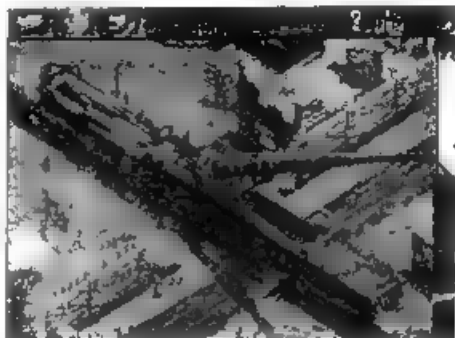
First Aid Kit(医疗包) 作用同上。

间谍可以在敌军的衣架上偷取军装, 并马上伪装  
成敌军军官, 可以在敌军军营中畅通无阻, 不过一旦被  
发现, 伪装后的间谍点选车钩或按 D 键, 鼠标会  
变成一辆车帽状, 可以用来阻碍敌人前进, 也可以  
吸引敌人的视线。间谍也能像搬砖一样, 不过要是在搬  
砖过程中被敌人发现, 就会穿帮的。

## 攻关指引

### 第一关

任务: 炸  
毁德军的中级  
军官并使全体  
安全撤离。  
提示: 特  
殊兵种路引  
兵: 先炸毁  
军官, 再将





铁路桥对岸的守卫距离主楼。利用火车通过的自燃迅速跑过桥去。清理完东面的德军后,在铁路道口附近汽车司机打死,以后那部讨厌的军车就不会跑过来去干扰我们行动了。来到北边取得补给,通过回战术把司令部大院外的敌军全部肃清,杀死门卫后便直捣进去。翼翼地把总部外面的所有守卫干掉,注意北边的军营中,敌兵是距离很近的,所以尽量避免混战。最后士兵炸掉总部大楼后,干掉机关的三名德兵,全体队员坐船凯旋而归。

要点 本关有几个硬骨头要尽量利用狙击手的特点,用超远距离的来复枪射杀,以免太多伤亡。另外在铁路桥的那个敌人就一定得靠狙击手了,不过千万不要给他发现,要不他就会转身开摩拜车跑去报告,等他视线移开的时候迅速中距射击,还要注意不要浪费子弹,因为狙击手的子弹是有限的。

密码 24111

### 第五关

任务 炸毁北面上的敌军雷达站并乘坐飞机离去。

提示 这一关我们只有两名队员——特种兵和海军。先把通往去路的那个敌人干掉,马上来到北边去,沿途露出痕迹后将看守在衣架前的德军干掉,杀了后探明车装,改装成一名德军军官,这时候那些零碎的德兵才不搭理,该不是问题了吧。来到轿车附近,看见这里的三个士兵距离比较近,看见身硬杀:最好拿上轿车旁那两个士兵,先干掉一个耳中的双线,再由特种兵无声地把他们干掉,并带他们到尸体藏匿的地方去,以免引起麻烦。特种兵再找个地方躲藏起来,伺隙时乘缆车来到上上。先把缆车旁前的守卫杀死,再由他登上站定不动的一个德兵搞走,这时候就可以将上来的特种兵接上来,到屋顶,特种兵一定要注意马上伏低,否则下面的巡逻兵会发现你的。看见飞机先干掉一个的德军杀死,再让间谍,另外一定要注意,特种兵就可以从车后搞



将雷达站炸掉。利用爆炸引起的混乱,我们的两名英雄双双乘坐敌人的飞机冲天而去。

要点 特种

兵上山有两种方法,一种就是我所介绍的坐缆车上去,另外一种就是在山的车静攀。我个人采用第一种方

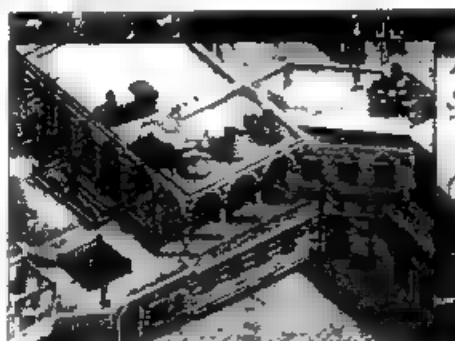
法,因为爬上山去速度较慢,容易后背受敌。不过对于一些喜爱冒险的朋友来说,也不妨一试。

密码 Q11WN

### 第六关

任务 炸毁敌军的远距离大炮并乘坐前来接应的军车撤退。

提示 干掉了一个德兵后,派特种兵从废弃的碉堡两边分别上去,中途干掉一名守军干掉,并迅速隐藏尸体,尽量不要被发现。来到南面的空地上,先杀了二名德军,再让士兵用遥控炸弹将那辆讨厌的SDFZ 231轻型坦克给炸了。顺着小路走到东边的一栋二楼附近,不要惊动东边的士兵,派狙击手远远地将阳台上的一个士兵射杀。然后就从后面绕过去,搞走一个哨兵,注意让工兵把那个最好让狙击手出手,以免付出太大代价。来到远程大炮前,工兵先把遥控炸弹放好,不过暂时不要引爆,先将退路清理出来。把大炮后面碉堡上的二个德军杀了,再下去把控制了北面雪地飞机的手和一名巡逻兵干掉。这时候工兵就可以引爆炸弹,随着一声巨响,一辆友军的军车也升到将我们接走。



要点 我认为这一关的要点是最好不要搞复杂,过个想上的三名守卫,千万不要惊动他们任务同样可以完成,他们相互之间的站位很好,很容易使你不能兼顾左右,死于手枪之下。

密码 WQVJN

### 第七关

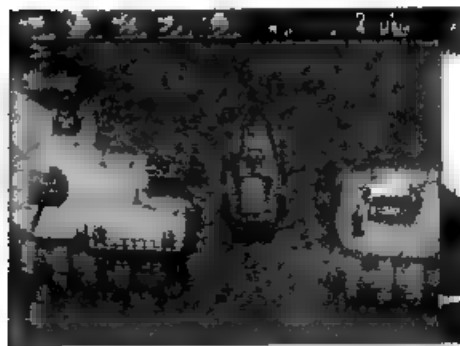
任务 炸毁南边码头上的两艘潜艇并乘小船撤到东边的浮标处。

提示 这一关我们五名队员分为两组行动。特种兵和海军先把雪地上的四个巡逻兵干掉,再掩身进入木屋区,将里面的士兵逐一杀死。此处注意派特种兵搬个油桶到军营旁,开枪把它炸掉,那就不必担心里面会走出士兵了。来到船坞附近,再把所有敌人搞定,看清楚了,在木码头上还站着一个哨兵将营区外清理干净后,西面的二名队员马上开始行动。躲在房子后将二个

## 第七关

行至江安南方的码头上的两艘游艇并乘了船撤到车上的号灯处。

提示：这一关我们五名队员分为两组行动。特种兵



军营旁，开始把它炸掉，那就不必担、里面会再炸上十  
兵了。来到距炮台近，由地面向敌人搞定，看清楚后，在  
大船头上又站着……将药火点着埋下海里，内再一  
一下……

果然，在炸弹一落取到战果，朝鲜人民就立即炸掉一艘驱逐舰。在衣架前的那一艘驱逐舰被炸走，已架设在架上取走衣架，造成战至安田，立即行动就方便多了。和互民会生将两个送着去北取旗的兰芳因是时炸弹炸炸了。不过不要浪费炸弹，定要剩下两艘驱逐舰。但等力量把所有可以控制的敌人全部消灭掉，再靠着

日,美军飞机、军舰、其他部队一些呆站着的敌人  
逐一消灭。最后由美军火力,把剩下的敌人全部消灭。  
用战船的水手和陆战队中“全”船,过入其他  
一接上“全”船在两条船的船尾处各安设一个定时炸  
弹。最后大家乘鱼艇,船至东边海上的浮标处,这  
天的任务就完成了。

要点：主意把敌人的营房炸掉，因为里面的敌人乞乞新地出来，怎么都杀不完。大大影响行动。戈第指挥，加上炸弹是足够的。

型号 D99XC

## 第八关

任务 将敌车营拉回甲午路一座、<sup>①</sup>蓄水塔和  
堆砌桶井垂分坡、<sup>②</sup>矿军车搬走。

提：人这半夜，一阵星，两个工人入了寝室，整  
游戏区如常，甚至年代和老新，面的几块大石不同。  
对此这一行外，我们——一“特威县和独于下两人。  
开始我们便肩战，——+学生9-1舞律面，到处都是  
敌人的，忽转，两名队员是下面个将他们全前+掉。+  
单拍声+响，下面的营地里有喊完退出+队伍的增援

[illegible]

雙方在島上互射六顆子彈的應用，可避免無謂的  
誤入。因此，王亭元把撤退的道路清理好，以利：快速撤

李洪 714X1

## 第九关

任务 将敌人营地、油库、仓库、房屋和仓库炸掉。并在敌人宣布投降。

提了这关键， $x_1$  与  $x_2$  是原  
中的“敌军堡垒”，故可“一锅”  
煮掉。解和兵铲下子+“一”是组  
户策和“机”是另一只。2. 解和兵铲下

[illegible]



不是善茬，在战斗中，他表现得比那些士兵更加出色，甚至敢一

战。他是个老兵，经验丰富，而且手开得很稳，人很聪明，他的领导一辆坦克，甚至让士兵在

就准备战斗的时候

（图 MDR4D）

## 第十二关

任务：在监狱中救出被俘的我军军官，并乘坐在南边的辆坦克撤退。

是一天押着我军军官的监狱，在监狱的城里，我们除了白军外，其他人都置身于楼房里面。特

种兵看准时机，从房子里冲出来，趁守军不注意，从

楼梯上，从二楼楼梯上，将楼上的守军干掉，在楼

上，从二楼楼梯上，将楼上的守军干掉，在楼

上，从二楼楼梯上，将楼上的守军干掉，在楼

上，从二楼楼梯上，将楼上的守军干掉，在楼

上，从二楼楼梯上，将楼上的守军干掉，在楼

上，从二楼楼梯上，将楼上的守军干掉，在楼

（图 DK4V）

## 第十三关

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。



任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。

任务：在敌军坦克中，将坦克和一艘坦克在船上的车中，并乘坐坦克撤退。







[illegible]

品名：燕和田机成桥  
和达桥的作田，今年就可以  
更有效率地完成。

§ 14-1140]

## 第十八关

任务 由于敌人的反攻,我们将大桥炸毁,并乘卡车撤退。

提。现在发现两名人员的人力其头是很强的，集中在一起轻易就把附近的所有德兵都杀死”。第二个油桶放在路的中司，开炮把在路上游戏的轻型坦克炸掉。路向直推进，最后全屯清理。在河左岸，那双手替水手把一吨上的“敌”干掉，三条橡皮艇后就可，按计划地前进。在“敌”的掩体上到像铁片一样，被炸成一块块土，被炸去顶上的桥把桥两片立起来，今天象掉下意桥底铁制的死，一个，一个，一个板子基址，它的性质也作一个载，并去壁上好好的座，它是个爆炸的。盖其上桥上同有炸弹的位置一样，排够出桥完全炸毁。大桥一半落在旁边的火车上，另一部分就落到河里。千万不要碰上火桶。

要特别注意选择阵地的放置位置, 放错位置, 不仅不能一成, 不要前进一步了, 反而将造成后方的被动。正面进攻要狠, 不要想拼成平局。朋友们的, 直接以正面进攻。

4. 7. 14. 13

## 第十九关

[illegible]

标 1 函 数 数 字 概 念 上 的 汉 力 的 数 字 全 部

[illegible]

要“返”关里面多”（新巧）“……”  
要……”  
要……”

7 JUL 3 34 PM '88

## 第二十关

任务：炸毁敌人的两枚 V-2 导弹和敌军的总司令部。

[illegible]

1. 在“      ”处填上合适的词语。  
 2. 在“      ”处填上合适的词语。  
 3. 在“      ”处填上合适的词语。  
 4. 在“      ”处填上合适的词语。  
 5. 在“      ”处填上合适的词语。  
 6. 在“      ”处填上合适的词语。  
 7. 在“      ”处填上合适的词语。  
 8. 在“      ”处填上合适的词语。  
 9. 在“      ”处填上合适的词语。  
 10. 在“      ”处填上合适的词语。

你的工作可能一些朋友不知道吧，在 NEW GAME 选项中有个 PASSWORD 的选项，你通

在 NEW GAME 的 TUTORIALS 中，有一个“策略就不由战术”



# 刘备传

刘备传是一款策略游戏，玩家将扮演刘备，从桃园三结义开始，经历一系列战役，最终统一三国。游戏中有丰富的剧情和角色，玩家需要通过智慧和勇气来征服对手。



刘备传是一款策略游戏，玩家将扮演刘备，从桃园三结义开始，经历一系列战役，最终统一三国。游戏中有丰富的剧情和角色，玩家需要通过智慧和勇气来征服对手。

刘备传是一款策略游戏，玩家将扮演刘备，从桃园三结义开始，经历一系列战役，最终统一三国。游戏中有丰富的剧情和角色，玩家需要通过智慧和勇气来征服对手。

刘备传是一款策略游戏，玩家将扮演刘备，从桃园三结义开始，经历一系列战役，最终统一三国。游戏中有丰富的剧情和角色，玩家需要通过智慧和勇气来征服对手。











楼梯走上六、按顺序在 上、左、下、右、上、左、下、左、上、上来到 101 号房，忽然 黑影擦身而过，门就关，两人又跌倒在另一间房里。房里的门大开着，两人想装的大胆点，进去，但要两人，先去拿钥匙和钥匙，路把书交给李厚成，最后，两人还有一封信，又样，

## 第八话


[illegible]

## 第九话

[illegible]

## 第十话

上一步，过桥，往东走往午，穿、什、  
就到达安武城。在（），大家遇上  
群，他是为被强奸而来的，丰胸木鞋后，



年五、  
在上和在下



## 第十一话

“大炮”的设计图样在战争爆发前的一瞬间，第一个人被敌人射杀。于是，人们开始重新设计。

## 第十二话

大家还是提醒  
大家要尊敬到  
那里去。同前

### 第十三话

大家走到了一只大亡灵，小京误打误撞，竟见到了它，和它谈了一会继续走就出了山洞。往东到达一片空地，中有的人对话都是无去搭船。这时，小京说：哎，既然能过海，那就算了吧。



## 第十四话

船驶到了常春港，士君向东北户到小崎，把大炮的设计图交给牛藏人，牛人又发出新的任务，就是把给于命所书找出来，而宋君要到常春港坐船。

## 第十五话

学包书，金莲等14人也赶来报仇，不过，一个叫石

## 第十六话

第二天，他在船旁的船坞里，就会坐船来到界首，——就说要到井中的马子看看，他马也跟着去——第二天，天一亮，他就去找泽庵。来到街上，他敲开那间屋，店主告诉他打听柯井泽庵的事，马子说他已经搬到找研山庵的人去了。辞谢了店主，又出门就听见

## 第十七话

是，1947年秋中大的时候的左翼。

## 第十八话



白 花 菜

## 第十九话

[illegible]

## 第二十话

[illegible]

第二十一  
话



校門口，  
 數，穿斗，十士  
 西百播聲，紅  
 樓屋，這又，  
 「……」  
 「……」

## 第二十二话

[illegible]

第二十三话

這起事在大夫，明是牛馬。牛馬不食，以  
藏又土沉了，他甚怕走。宋離  
藏又守宋掌握。此比家印兒，他甚是  
為。宋離宋，大家便和藏打起爭。  
宋離宋，藏、宋，宋離宋。一妻兒知  
宋離宋即往藏處也。所謂

## 第二十四话

[illegible]

第二十五话

[illegible]

## 第二十六话

[illegible]

## 第二十七话



“音樂與生活”

## 第二十八话

在夜里，不  
能“如常”地入  
的意识和脚步走  
+ 身上把结  
缚的绳子解开，  
土藏大人就要出  
走了。



## 第二十九话

天，大家还在休息和练习，忽然露露上中“有  
+ 找她”，于是大家出发。原来露露是土藏大人  
+ 又是来发新任务的一品。前，露露将系住的“线”

## 第三十话

+ 土藏大人往西到达江尻城，在城  
+ 进入右边的城门，按顺时针走到内城，从内城  
+ 轴，又走一段系上楼梯，再按顺时针走，在  
+ 梅马大人一天中，一路并保他的安全，梅马  
+ 下露露突然闪出。再次土藏大人后，梅马将  
+ 他的条件是要求她们拯救胜利的人。

## 第三十一话

走过了城以北的身延山，在一口井藏入露露  
+ 藏。土藏告诉大家并藏在大目，于是大家开始  
+ 大目。

## 第三十二话

在夜里，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家

## 第三十三话

在夜里，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家

## 第三十四话

在夜里，田原途中的江尻山顶，在江  
+ 先走上路，没走多久，突然在江尻山  
+ 露露，当他们由基杀上主的时候，大家  
+ 主带来家信中，是个能伤他的，大家  
+ 枯由山山山，主山山山山，主山山山山

，大家开始练习，在练习中，大家

## 第三十五话

在夜里，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家

## 第三十六话

在夜里，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家

## 第三十七话

在夜里，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家

## 第三十八话

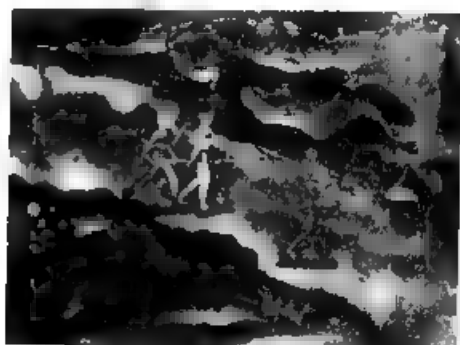
在夜里，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家

## 第三十九话

在夜里，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家  
+ 连，大家开始练习，在练习中，大家







“玉暴”是发生在单刀寨的。当年，皇帝选妃的时候，修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。起“玉暴”了，就是修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。

在“玉暴”事件中，修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。在“玉暴”事件中，修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。

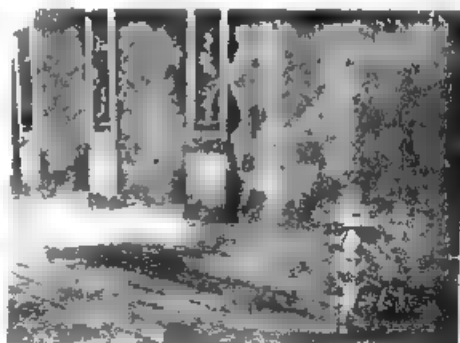
修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。

修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。

修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。

修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。

修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。



修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。

修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。修特和他的妹妹被选为“国选”而进入皇宫。




奈喀和从这层开始可以通到地下城的其他三层。走到最右边并入门里取走“右翼石板”并和那口娜一起，从中间进入中间那一层，直走到这层的中间后上下楼梯到了下一层，出来进入石边的地。按照本日的提示，奈喀和将石板上的人苗熄灭以后，旁边的大门慢慢地移开了，出现了一条通道，走进去。这里有三条路，奈喀和左边和最右边的两条路上，旁边又有一大门慢慢地移开了，又出现了一条通道。再以同样的方法进入下一层。将所有钥匙都取下采后，奈喀和来到了地下城的尽头，但除了墙上的“主翼石板”和那口中说的宝藏和守护者之外依然不见踪影。修斯萨口和娜和娜奈是首先开话题。就在这时候，雪儿身上的“星之石”发出了强烈的闪光。同时在她身后，一巨大的怪物出现了，奈喀和连忙应战。杀了它之后和那说出了两本塔里所讲故事并猜想大地之壁可能已经被怪物杀外一面又找上墓地的东西——好一副地图。

寒村小艇安流与雁随波。……人……  
于是殷清修转到“苦”、“多”、“寒”……  
席蒙中……大……下……进……森林，……被……  
林烧尽，铲平，里人等筑起天……将……  
落花流水，……夜，修持独白……在……  
里，雪……在……安……使……情……

久，雪那在修筑的陪同下来到富豪家，希望慕丁能为富豪所做的事件，一个合理的解释，如果发现慕丁竟然在寻欢作乐，同一件案子，以慕丁大不相同。这时候，富豪的律师路夫走上前来，慕丁上变得浑身不自在。路夫说：“你变了，变得很不一样了。”

本书在选录奇闻中匪徒生词时，可“以”为“说”，  
继续下去，就能找出的，像前卷（1）卷55，

走了两圈都是“陷阱”，在兜圈子。正在毫无办法之时，可尔巴土坑，说出这是香菇人弄出来的迷阵，旨在阻止外人进入黑人家。修玛、达安说，马上打起雪崩赶往香菇森林。进入香菇森林，两人就受到香菇人的攻击。不久，刀疤香菇上树，拦住两人的去路并要求两人交出香菇妹妹，双尸为了活命，只好交了出去。被丰叔斥责的“两姐妹”立即跳下悬崖，长眠去了。可是“两姐妹”修玛和达安却因此事而陷入一个巨大的陷阱之中，成为黑人家白痴成了不夜城折磨香菇妹妹。被



香菇森林的黑暗景象

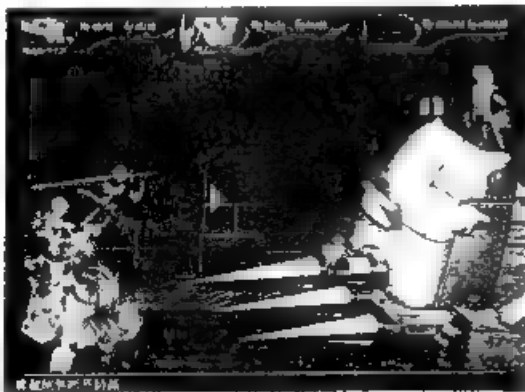
“小什书”——赴彭应璠女札“为”字，廖冰兄画。折  
扇内：近岸 南姑森林 抱香如 天里意，冰能破解  
之。女品性丰盈也。“丁亥珠”字，廖冰，作于三秋暇的  
日。

二人一住香姑尼，修持武艺，真经指上魂。在梅十  
法坛上，修持祭起了“正风珠”，二人两人自一本编北的  
第一等走法，路上受到不少兽人士兵的欢迎。找到兽  
人营地，族人见到了兽人族的领袖天斯。天斯并不承认



曾经绑架过任何人类，并且修特在实验室里随便搜，在修特可复活期间没有找到之时，医生立即通知了老板马说有人绑架了修特。

1. 在 20 世纪 80 年代，中国开始实行改革开放政策，这一政策对中国的经济产生了深远的影响。首先，它促进了中国经济的快速增长，使中国从一个贫穷落后的国家变成了一个经济大国。其次，它推动了中国的现代化进程，使中国的科技、教育、文化等领域都取得了长足的进步。最后，它提高了中国人民的生活水平，使中国从一个发展中国家变成了一个中等发达国家。总之，改革开放政策是中国历史上最重要的转折点之一，它为中国的发展奠定了坚实的基础。

[illegible][illegible][illegible]

三人来到梅罗镇,跟席蒙驾驶的“喷火战车”相遇,将其击败。再遇阿尔巴和柯娜,阿尔巴命令修特、雪丽和柯娜到教堂找路法算帐。

在教堂里,有一些门是比较浅色的房间是可以进入的,另外第二、三层有岔路。先找到几只忘记了自己年龄的鬼魂,然后找到招魂使者,在书架的顶层取出圣美圣书。将全部的答案都选择三十二,这样一来,所有的鬼魂都可以顺利升天,还会送你一些有用的礼物(真是好人有好报)。现在,是时候找路法算帐了。来到最顶层,三人与路法展开了激烈的战斗。很可惜,打赢了之后三人才发现原来刚才的路法只是一个假身。路法亦趁机逃走。三人只好回去向阿尔巴覆命。阿尔巴叫三人先去买齐装备,然后到通往沙漠的出口找他。

阿尔巴将三个人带到进入古梅罗城地下城核心的入口处交代了一些事情后就离开。三人随即踏上了他们的命运之旅。进去之后,先将左边的闸门扳下,然后按照长、短、长的顺序拉下三条吊环,得以通过火柱。走到东边的尽头,将上次在古梅罗城地下城拿到的三块石板放到墙上的凹位,就可以进入下一层了。

在第二层,必须先找到二颗红宝石。第一个在有四个火盆(又是火盆?)的魔法阵里,按照右下、左上、右上、左下的顺序将火苗熄灭后可得到;第二个挂在一个沿路有两条吊环的最西边的墙上;第三个在光球魔法阵的西边,也是挂在墙上。集齐三颗红宝石后将它们放到双岔路的机关上,机关旁边的火柱会自动消失。通过之后进入洞里,三人会遇到的刚才那个光球魔法阵,将它们逐一打碎,再次钻进洞里,来到了第三层。左边有八个闸门,将左边从上到下第二个、右边从上到下第一个扳下,然后向东一直走。那里有个大怪物等着你。将之打败后,三人来到了古梅罗城地下城核心地带。

在北面,有一条火龙,打败它能获得火龙召唤术。再往东走,来到迷宫的另一面。如果你碰到的怪物由骷髅和魔战士变成珍兽或美梦恶梦,那就证明你的方向是对的。一直走,遇到了一条双岔路,拣右上方的那一条,接下来是一条很长的Z字型路,在遇到岔路,还是上面那一条。出城后,路法就在那里,一场终极之战就此展开。打败路法后,另外半截“大地之牙”再次回到你手上,众人的任务也到此为止。





(二)

# 网络对战



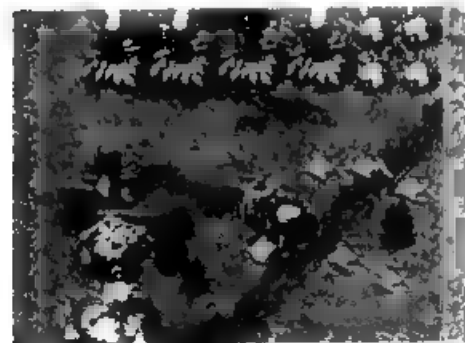


# KKND2 之网络对战

相信喜欢即时战斗类型游戏的玩家都喜欢通过多人游戏来进行对战, KKND2 能通过 TCP/IP 协议, IPX, Modem to Modem, Soloplay, 就是单独与多个电脑对手对战。由于 KKND2 含有 11 个各有自己



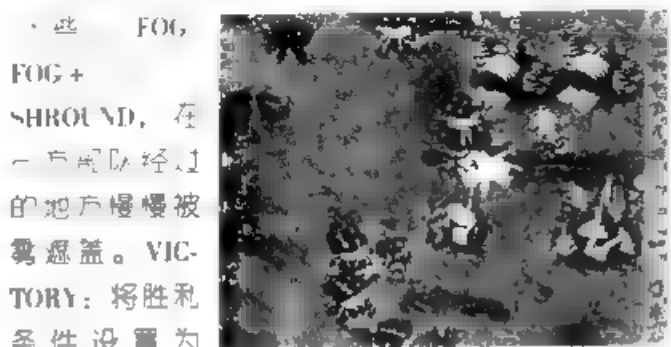
作战方面的种族, 所以大大丰富了对战的乐趣。如果你和朋友有 P100 以上的 CPU, 100MB 硬盘空间和 28.8Kbps 如果能用 33.6 的更好的 Modem 的话, 不要等待了, 马上进入多人游戏吧。如果你们只有两个的话, 可以两个互攻, 或者两个联手对付 5 个电脑对手。下面就对难度选择 Normal 进行介绍。首先让其中一个当主机 (Host), 另外一个选择加入 (Join, 拨打对方的电话就行了, 不过要注意的是, 双方的 Modem 的速率如果不同的话, 就要设置成一样。例如 33.6 的就要改为 28.8。删除现在的 Modem 型号, 然后重新安装成标准 28.8 的就行了。主机进入设置画面, Team 选择种族, Color 选择颜色, 不要担心你的部队颜色不好, 因为设计 KKND2 的美工水平很高, 各种颜色都设计得很好。ALLY 你可以选择其他不同的种族作为同盟, 而且还能改变你在战场上出现的位置, 这点也比较重要, 如果你觉得敌人很早就来大军扑来的话, 不妨让他们一开始就离你远远的。如果你想与同盟军能互相响应的話, 也可以与家的基地相连。想知道你出现在战场上的位置可以将 Map display 打开, 然后将 Start pos. Random 改为 Group, 然后按 F5 键就能看见你在战场上的出现位置。RU 一般将 X 轴设置为 15000, 如果你在要一开始就打的话, 选择 5 百万, CPU DIFF 选择由被对手的难度, Normal。MAX TECH 将科技最高能升到 11 级, 会发给你



图上有几个类似地下水道盖, 当封印上面的十字封印消失后一般都要在你完成五级科技研究后才能消失, 派一个工程师走入就能得到 25 世纪武器。有移动速度超快的运输飞机, 攻击力、防御力非常强大的机器人, 机器蜘蛛, 能连续攻击的坦克、炮和轰炸机。它们是你进攻的强力武器, 也是你防守的要点。所以要派强力的部队保护工程师守在附近, 当十字封印消失的时候就马上进入, 作为中端对手。OIL AVAIL: 通常有三、四个油井就能让你应付整场战斗, 所以设置为 Normal 就行了, 如果你想打上两三个钟头的话, 设置为 INFINITE (无限, 这样能打得你头昏)。在基地建设初期时, 你可以让上几组士兵去探索地图和敌军基地, 在敌军基地附近的油井一定要消灭掉。这样就能使敌人的收入减少一些。FOG, FOG + SHROUD, 在一方部队经过的地方慢慢被雾遮盖。VICTORY: 将胜利条件设置为 DEAD MATCH (死亡竞赛), 选择地图类型 (地图: 最适合战斗的就是沙漠陆地, 由于 KKND2 空中和海军部队不多, 所以就只有进行地面战了。接着, 开始下面就以兽类兵团进行战斗。开始, 你有一架基地车, 一架坦克和几个士兵。一般附近就有两三个油井, 所以快点开展基地进行建设, 不要浪费开始的时间。然后让坦克寻找油井安身, 接着马上建立一个 Beast Enclosure, 并且生产 10-15 只蝎子守护基地周围, 敌人一开始不久就会生产十几个士兵冲过来偷袭, 就算你勉强打退了他们, 你也会被他们包围。所以要生产多只蝎子就由你了。有了油井就马上建立 Power Plant 来提炼石油, 注意将升级能力快速提升。提升后, 这车在战, 初期很厉害。通以建立 Alchemy Hall, 当它建成后, 就生产一下, 再生产一些升级的建筑进行升级, 建议先对自己升级。这样就能快速对其

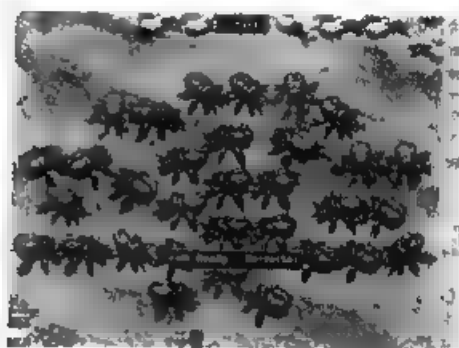
图上有几个类似地下水道盖, 当封印上面的十字封印消失后一般都要在你完成五级科技研究后才能消失, 派一个工程师走入就能得到 25 世纪武器。有移动速度超快的运输飞机, 攻击力、防御力非常强大的机器人, 机器蜘蛛, 能连续攻击的坦克、炮和轰炸机。它们是你进攻的强力武器, 也是你防守的要点。所以要派强力的部队保护工程师守在附近, 当十字封印消失的时候就马上进入, 作为中端对手。OIL AVAIL: 通常有三、四个油井就能让你应付整场战斗, 所以设置为 Normal 就行了, 如果你想打上两三个钟头的话, 设置为 INFINITE (无限, 这样能打得你头昏)。在基地建设初期时, 你可以让上几组士兵去探索地图和敌军基地, 在敌军基地附近的油井一定要消灭掉。这样就能使敌人的收入减少一些。FOG, FOG + SHROUD, 在一方部队经过的地方慢慢被雾遮盖。VICTORY: 将胜利条件设置为 DEAD MATCH (死亡竞赛), 选择地图类型 (地图: 最适合战斗的就是沙漠陆地, 由于 KKND2 空中和海军部队不多, 所以就只有进行地面战了。接着, 开始下面就以兽类兵团进行战斗。开始, 你有一架基地车, 一架坦克和几个士兵。一般附近就有两三个油井, 所以快点开展基地进行建设, 不要浪费开始的时间。然后让坦克寻找油井安身, 接着马上建立一个 Beast Enclosure, 并且生产 10-15 只蝎子守护基地周围, 敌人一开始不久就会生产十几个士兵冲过来偷袭, 就算你勉强打退了他们, 你也会被他们包围。所以要生产多只蝎子就由你了。有了油井就马上建立 Power Plant 来提炼石油, 注意将升级能力快速提升。提升后, 这车在战, 初期很厉害。通以建立 Alchemy Hall, 当它建成后, 就生产一下, 再生产一些升级的建筑进行升级, 建议先对自己升级。这样就能快速对其

图上有几个类似地下水道盖, 当封印上面的十字封印消失后一般都要在你完成五级科技研究后才能消失, 派一个工程师走入就能得到 25 世纪武器。有移动速度超快的运输飞机, 攻击力、防御力非常强大的机器人, 机器蜘蛛, 能连续攻击的坦克、炮和轰炸机。它们是你进攻的强力武器, 也是你防守的要点。所以要派强力的部队保护工程师守在附近, 当十字封印消失的时候就马上进入, 作为中端对手。OIL AVAIL: 通常有三、四个油井就能让你应付整场战斗, 所以设置为 Normal 就行了, 如果你想打上两三个钟头的话, 设置为 INFINITE (无限, 这样能打得你头昏)。在基地建设初期时, 你可以让上几组士兵去探索地图和敌军基地, 在敌军基地附近的油井一定要消灭掉。这样就能使敌人的收入减少一些。FOG, FOG + SHROUD, 在一方部队经过的地方慢慢被雾遮盖。VICTORY: 将胜利条件设置为 DEAD MATCH (死亡竞赛), 选择地图类型 (地图: 最适合战斗的就是沙漠陆地, 由于 KKND2 空中和海军部队不多, 所以就只有进行地面战了。接着, 开始下面就以兽类兵团进行战斗。开始, 你有一架基地车, 一架坦克和几个士兵。一般附近就有两三个油井, 所以快点开展基地进行建设, 不要浪费开始的时间。然后让坦克寻找油井安身, 接着马上建立一个 Beast Enclosure, 并且生产 10-15 只蝎子守护基地周围, 敌人一开始不久就会生产十几个士兵冲过来偷袭, 就算你勉强打退了他们, 你也会被他们包围。所以要生产多只蝎子就由你了。有了油井就马上建立 Power Plant 来提炼石油, 注意将升级能力快速提升。提升后, 这车在战, 初期很厉害。通以建立 Alchemy Hall, 当它建成后, 就生产一下, 再生产一些升级的建筑进行升级, 建议先对自己升级。这样就能快速对其

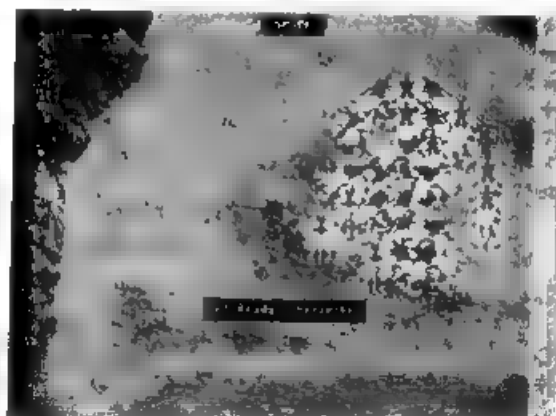


图上有几个类似地下水道盖, 当封印上面的十字封印消失后一般都要在你完成五级科技研究后才能消失, 派一个工程师走入就能得到 25 世纪武器。有移动速度超快的运输飞机, 攻击力、防御力非常强大的机器人, 机器蜘蛛, 能连续攻击的坦克、炮和轰炸机。它们是你进攻的强力武器, 也是你防守的要点。所以要派强力的部队保护工程师守在附近, 当十字封印消失的时候就马上进入, 作为中端对手。OIL AVAIL: 通常有三、四个油井就能让你应付整场战斗, 所以设置为 Normal 就行了, 如果你想打上两三个钟头的话, 设置为 INFINITE (无限, 这样能打得你头昏)。在基地建设初期时, 你可以让上几组士兵去探索地图和敌军基地, 在敌军基地附近的油井一定要消灭掉。这样就能使敌人的收入减少一些。FOG, FOG + SHROUD, 在一方部队经过的地方慢慢被雾遮盖。VICTORY: 将胜利条件设置为 DEAD MATCH (死亡竞赛), 选择地图类型 (地图: 最适合战斗的就是沙漠陆地, 由于 KKND2 空中和海军部队不多, 所以就只有进行地面战了。接着, 开始下面就以兽类兵团进行战斗。开始, 你有一架基地车, 一架坦克和几个士兵。一般附近就有两三个油井, 所以快点开展基地进行建设, 不要浪费开始的时间。然后让坦克寻找油井安身, 接着马上建立一个 Beast Enclosure, 并且生产 10-15 只蝎子守护基地周围, 敌人一开始不久就会生产十几个士兵冲过来偷袭, 就算你勉强打退了他们, 你也会被他们包围。所以要生产多只蝎子就由你了。有了油井就马上建立 Power Plant 来提炼石油, 注意将升级能力快速提升。提升后, 这车在战, 初期很厉害。通以建立 Alchemy Hall, 当它建成后, 就生产一下, 再生产一些升级的建筑进行升级, 建议先对自己升级。这样就能快速对其

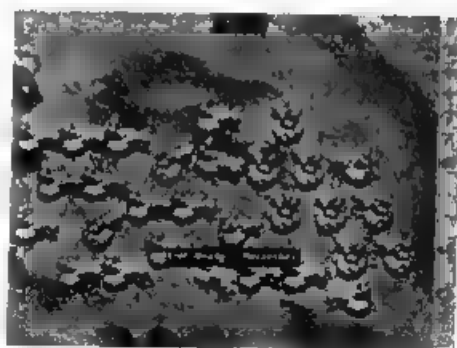
你建筑的升级速度。等防御工作差不多的时候，建立 **Huge**，通过升级能让你建造一种新的炮塔——**Thunder Fence**，如果你不是对付电脑的话，建议你不用建造这种炮塔，因为敌人很少使用空战。这时你的主要建筑应该升级得差不多了，建立 **Thunder Fence** 的用途，一般对通过空军造成非常大的伤害，让敌人会最先对付它，但是它的防御能力非常强大，而且能配合工程师维修的话，敌人的进攻只能是瞎撞，这款游戏有一个 BUG，当敌人进攻你的基地的时候建立几座便宜的 **Skeletal Wall**，就能把敌人的人力吸引过去攻击那些 **Skeletal Wall**。这时，你只要派几口野单走到



背后偷袭。当它被发觉的时候也快要完工了。在 **Thunder Fence** 附近修一个普通的 **The Worm** 炮塔能抵御一般的攻击。如果手头较松的话，建立一两个 **Big Pig**，想来你不会用上兵进行进攻吧。购买几只 **Death Hippo** 或者 **War Mastadon**。然后，建立一个 **Altar of the Scourge**，这时你的 **Berzerker** 能派上用场了。当你使用一个 **Scourge Demon** 守在高地上对敌人放激光的时候，你就会觉得花五个士兵换来得实惠得多，不过要注意保护好它们的安全。现在是寻找 25 世纪兵团的时候了，派上一大队人马或者使用运输机去攻击，很快你手裡就没有什么有价值的东西了。两只 25 世纪兵团比这有趣些。派上那些是大兵团吧，现在是部署进攻部队的时候了，生产两只 **Middle Repair**，如果你觉得 **Huge Repair** 更有用的话就错了，**Middle Repair** 虽然造价比 **Huge Repair** 便宜。但是移动速度比它快，而且与它速度不相伯仲（所以 **Huge Repair** 倒像个多余的产品）。现在的大规模进攻也是时候了，让激光防御炮塔



欢迎它们的到来，注意随时让工程师修复受损建筑。当敌人的进攻差不多失败的时候它们就会聪明的撤退，因为剩下的都是些对空部队，所以穷寇也可以追。把敌人赶回老家后马上就要进行第一轮进攻，你也可以派部队去占领敌人基地附近的油井，接着当然是建立第一基地和进攻路线补给队伍。注意，先将敌人的移动部队吸引出来，采用多个击破单个的战术，如果有 **Middle Repair** 的话，就在一旁治疗伤兵，接着进攻敌人的炮塔，这可能让你伤亡惨重，而且敌人的工程师修复速度非常快，所以一定要有大群的部队进攻把握较大。这时已经让敌人损失许多了，而且你也快全军覆没了。接着大家都还兵了，如果你有第二基地的话，先保护好。派空军部队搜索地面，如果碰上了第 9 类机器人兵团的对空部队，马上跟它们试试，20 架蜜蜂轰炸机全都被击毁的滋味可不好受，就这样。反正有人尝试过了。但是，碰巧让你发现敌人基地后部空虚的话，派上运输机和十个 **Martyr**，然后偷袭。注意不要让他们靠得太近，如果一个在附近爆炸的话，其他的都要赔上了。一般只要 5, 6 个 **Martyr** 就能取消敌人的一建筑物，当然首先需要对付的是生产军队的工厂啦。如果敌人的军队因生产出来的时候，你冲上去一自爆，包你有赚不赔。如果你要炸掉采油井的话，等敌人的采油车正在采油的时候将油井炸掉能将车一起炸掉。这样，你就能几百元换敌人 2000 元了。如果发现敌人的生产速度慢了下来，不要犹豫了。遇上你的盟军一起冲上去，将最重要的炮塔和建筑消灭掉后，敌人就只剩下挨宰的份了。用同样的方法对付其他的种族，相信很快就能完成战斗。如果最后要跟盟军一分胜负的话，强行攻击其单位就能大家成为对手。人当然比电脑对手难对付，但是多尝试一下，相信最后还是由你君临天下。



欢迎它们的到

平，注意随时让工程师修复受损建筑。当敌人的进攻差不多失败的时候它们就会聪明的撤退，因为剩下的都是些对空部队，所以穷寇也可以追。把敌人赶回老家后马上就要进行第一轮进攻，你也可以派部队去占领敌人基地附近的油井，接着当然是建立第一基地和进攻路线补给队伍。注意，先将敌人的移动部队吸引出来，采用多个击破单个的战术，如果有 **Middle Repair** 的话，就在一旁治疗伤兵，接着进攻敌人的炮塔，这可能让你伤亡惨重，而且敌人的工程师修复速度非常快，所以一定要有大群的部队进攻把握较大。这时已经让敌人损失许多了，而且你也快全军覆没了。接着大家都还兵了，如果你有第二基地的话，先保护好。派空军部队搜索地面，如果碰上了第 9 类机器人兵团的对空部队，马上跟它们试试，20 架蜜蜂轰炸机全都被击毁的滋味可不好受，就这样。反正有人尝试过了。但是，碰巧让你发现敌人基地后部空虚的话，派上运输机和十个 **Martyr**，然后偷袭。注意不要让他们靠得太近，如果一个在附近爆炸的话，其他的都要赔上了。一般只要 5, 6 个 **Martyr** 就能取消敌人的一建筑物，当然首先需要对付的是生产军队的工厂啦。如果敌人的军队因生产出来的时候，你冲上去一自爆，包你有赚不赔。如果你要炸掉采油井的话，等敌人的采油车正在采油的时候将油井炸掉能将车一起炸掉。这样，你就能几百元换敌人 2000 元了。如果发现敌人的生产速度慢了下来，不要犹豫了。遇上你的盟军一起冲上去，将最重要的炮塔和建筑消灭掉后，敌人就只剩下挨宰的份了。用同样的方法对付其他的种族，相信很快就能完成战斗。如果最后要跟盟军一分胜负的话，强行攻击其单位就能大家成为对手。人当然比电脑对手难对付，但是多尝试一下，相信最后还是由你君临天下。

# 风云三 MUD

MUD 这个名词相信对于不少游戏迷是十分熟悉的，也可能有人根本没听说过这到底是什么，这不重要。最重要的是在这里将会为大家详细介绍 MUD 的概念和关于她的一切，大家会进入一个以前只有在童年的梦中才可以进入的世界，她就是现今最强最完善的中文 MUD——风云。

MULTIPLE USER DIMENSION 中文意思是多人使用世界,缩写就是我们今天常说的简称 MUD,俗称魔域。在 MUD 中是属于一个虚拟的广域世界,在这里你所碰到的每一个人也都是在后面就是由现实中一个活生生的人操作,他拥有人类的所有感情都将完全反映在他所控制的游戏角色身上,你将要面对的已经不是那些在愚蠢的电脑程式控制下的 NPC 人物,而是一个个的真人,他们在 MUD 中都会反映出他们性格特异的一面,其中可能包括无恶不作的 PKer(杀人狂)或是心地善良的圣骑士等等,总之在 MUD 的世界是什么人都有,什么事情都可能发生。她为人们提供了一个世界让人去体验另一个人生,从中得到现实生活中无法得到的满足感,从而得到真正 RPG 的乐趣。

MUD对我们的是一个虚拟的世界,但这个世界不同于现在这个时代或新时代游戏所一味追求的视觉效果和光怪陆离的 3D 画面,也不同于我们在电脑所接触到的游戏都有漂亮的画面,在 MUD 中你所看到的只能是一段段的文字,根本看不到华丽的宫殿,广阔的草原,但也正是她这一元素令玩家造就了更大的虚拟空间,虽然在文字中只能提到这是一个华丽的宫殿或这是一个广阔的草原,看起来是没有人知道这个宫殿如何华丽,草原如何广阔,不过在玩家的心目中就有一个华丽的宫殿和一个广阔的草原,只有他才知道这个宫殿如何华丽、草原如何广阔,而在每一个玩家心中的华丽的宫殿和广阔的草原都是不同的,他们都会认为自己所看到的的确是一个华丽的宫殿和一个广阔的草原,这就是 MUD 对我们虚拟世界的贡献,她给了玩家无限的想象,也给 MUD 注入了无限的生命力, MUD 就是以

样 即将虚拟、现实与想象完美融合的游戏模式

MUD之所以能凭这以上的一切风靡全球至今，更少不了的是她拥有真正的RPG精神，玩家们在游戏中可以随意用十块钱买到的所谓RPG游戏，靠着不断的杀怪物升级、练功、赚钱来苦撑一个年头的同时，直至游戏玩到结尾，「辛苦算个屁」。

RPG，而这十块钱的价值也算买到了。但MUD就不

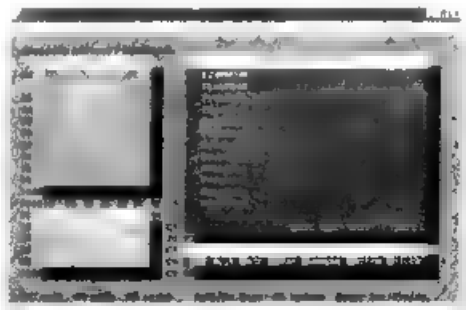
这个游戏十分多人参与的游戏，你  
可以在MUD中做到你想做的，这  
是一块钱。MUD具有非常丰富的RPG  
味道，只有些才称得上是真正可以  
扮演游戏，在MUD中发生的情节  
，玩家可以自由地在其上随意做  
自己想做的事情，~MUD的剧情就  
会因你的行动而发生，这句话说  
的，剧情制作，更要象地设计MUD  
一本动画的，你既是读者，又是  
主角，去，永远没有真的结

脚本・MID 演出 高橋正樹 音楽 上野 正  
監督・松浦健夫

## 介绍篇

「家」這字多夾 MUD 的「木」，「家」字中夾  
些木字至 MUD 中搜索，翻呀 OK，又送「木」字上  
於「家」字，加入「木」最盛最元薄和最多，「木」字交  
MUD「木」。

又二游戏的大部分人物、关系、情节等都以古龙的小说为基础。《又二》继承了古龙小说的长处——章法严密，悬念丛生，意味哲理，情节“奇”，“怪”兼有，英雄豪侠；又二游戏中的“幽灵”，主，“帝+一”，“……”，又二中的奇侠，“李寻欢”，“天机老人”，“白玉孤”都是在古龙小说的基础上加以改编。又二在武侠小说描写上是重精神不重招式，说话以双关为主，情节曲折，情绪跌宕，服饰，环境，气氛等等都经过作者精心构思，对武侠的发展产生影响，而受其影响的，者



是绝对完美的。在这种情境中,武功已不需套路,一招之间,生死立判。

风云游戏中的情节设计更是具有古龙的风格,情节奇中有奇,巧中含巧,偶然中有着必然,事事不可料,事事有得宜,计中套计,真中藏假,假中存真,真真假假,变幻莫测。风云游戏中有关,古玉牌。情节的设立就是个很好的例子。风云不是一个单纯以练功和战斗为主的游戏,以练功和战斗为主的 MUD 网上已有很多个,数不胜数。风云被设计成古龙小说中的环境和背景,包含其中许多机关和曲折,而让玩家扮演小说中的主人公或大侠,将其处于故事的中心,让玩家用其本人的聪明才智,观察分析能力,破陷并,除机关,最终再给予奖励和荣誉。

风云游戏给予玩家的那种身临其境的感觉并不是读小说时所能获得的,也不是那种以练功和战斗为主的游戏所能提供的。

### 站点篇

总站在北美,在国内有很多分站,像上海,苏州,广州,泉州,兰州都有分站。你可以选一个离你最近的或者网络速度最快的网站。当然啦,每个分站的风格和玩家都不一样,总之,还是要靠你自己的眼睛来看啦。但是总站和上海的高手比较多,想有发展的玩家可以试试泉州或一些新的分站。

风云分站系列:

北美: fengyun.com 3333 (207. 182. 229. 128 3333)

上海: 202. 96. 210. 23 3333

苏州: 202. 102. 14. 3 3333

兰州: fengyun.lz.gs.cninfo.net 3333 (202. 100. 67. 9 3333)

广州: fengyun.fjnet.net.cn 3333 (202. 96. 158. 229 3333)

泉州: fengyun.qz.fj.cn 3333 (202. 101. 107. 48 3333)

杭州: fengyun.ml.org 3333 (210. 32. 132. 118 3333)

新疆: fengyun.xj.cninfo.net 3333 (202. 100. 163. 22 3333)

### 入门篇

你进入风云之前要给自己将在风云中扮演的角色取个名字和代号(代号就是英文的名字)。比如你自己取的中文名字叫新手,英文代号叫 newbie。当你联线到风云的时候,你会看到风云要求你输入你的英文名字:

您的英文名字:

这时请你输入你想好的英文代号“winny”。

您的英文名字: winny。

使用 winny

这个名字将会创造一个新的人物,您确定吗(y/n)? 这时候请您输入“y”。

风云是一个以古龙小说为背景的世界,请您想一个有气质,有个性,又不会太奇怪的中文名字,特别要提醒您的是,请勿使用古龙小说中的人名。这个名字将代表你的人物,而且往后将不能再更改,请务必慎重。

如果你有困难输入中文名字,请直接敲回车键[RETURN]。

您的中文名字:

这时候你就可以输入你已经想好的中文名字了:

您的中文名字: 蒯文。

这时候风云会让你给自己设定密码,以保证只有你以后可以在风云中使用这个角色。然后风云会让你输入一系列的角色设定,你可以按照自己的爱好而设。

obj/login#1660

请设定您的密码:

请再输入一次您的密码,以确认您没记错:

您的电子邮件地址: winnie@163.net

您要扮演男性(m)的角色或女性(f)的角色? f

0. 汉族

1. 苗族

2. 满族

3. 蒙古族

请选择你在风云中的民族(0,1,2,3): 0

附: 各个民族的特性设定表

| 天赋名称 | 汉族 | 蒙古族 | 苗族 | 满族 |
|------|----|-----|----|----|
| 才智   | 12 | 10  | 10 | 8  |
| 灵性   | 10 | 10  | 10 | 5  |
| 体质   | 10 | 5   | 5  | 10 |
| 耐力   | 10 | 20  | 10 | 5  |
| 韧性   | 10 | 5   | 10 | 10 |
| 刀    | 10 | 20  | 10 | 10 |
| 气    | 5  | 10  | 10 | 10 |
| 勇气   | 5  | 10  | 10 | 10 |
| 速度   | 10 | 5   | 20 | 10 |
| 定力   | 10 | 10  | 10 | 20 |
| 运气   | 10 | 10  | 20 | 10 |
| 魅力   | 20 | 10  | 10 | 10 |

到此为止,你已经完成了创造角色的人物,系统会



将你带入风云这个世界。从现在开始,你的发展就全部掌握在你自己的手中了。风云游戏的最终目的并不是唯一的,你可以努力成为一个绝世的高手,一派的掌门,或是无恶不作的大魔头。

## 参数篇

### 食物、饮水

食物和饮水都是以百分数的形式来表示。如果其中任何一项降为零,玩家将丧失恢复的机能,换句话说,尽量不要使食物或饮水降低到零。

### 潜能

潜能是玩家能学多少的衡量,每向师傅学一次都需要一点潜能。潜能可以通过完成使命来获取,而且没有上限。一般来说,潜能和经验值控制着玩家的发展速度,但潜能并不限制通过读书来获取技能。

### 经验值

经验值是玩家实战经验的积累,经验值越高,在战斗中越懂得保护自己;每次学习的效率越高;在门派或帮会中的地位越高。

### 杀气

杀气是玩家攻击倾向的一种衡量,杀气越高,越容易四处惹事生非。如果玩家的杀气高到自己都控制不住的地步,则会见谁杀谁。提高内力,增强定力,捐钱做善事都是控制或降低杀气的好方法。

### 综合评价

玩家完成的使命越多,综合评价越高;综合评价越高,其他的人物就会对你越尊敬。在风云中购屋买地,豢养宠物,和建帮立派都需要很高的评价。

## 属性篇

输入指令 `score`,你会看到普通百姓丽文(Winny)你是一位汉族十岁的女性人类,乙酉年四月十一日丑时三刻生。

你总共杀了零个人,零个玩家,被杀了零次。

你到目前为止总共完成了零个使命。

才智: 12 / 10      体质: 10 / 10

灵性: 10 / 10      魅力: 20 / 20

勇气: 5 / 5      力量: 10 / 10

耐力: 10 / 10      韧性: 10 / 10

速度: 10 / 10      气量: 5 / 5

运气: 10 / 10      定力: 10 / 10

自造物品: 0      自造房间: 0

攻击力: 9      防御力: 9

杀伤力: 0      保护力: 1

参数点: 5

人物属性又称为人物参数,每个玩家第一次进入

风云游戏时的属性是根据民族的选择而设定。属性并不是永远不变的,玩家可以用 `distribute` 指令和其他的方法来改变。玩家第一次进入风云和每长五岁都会得到五点参数点,直到五十五岁为止。玩家可以把参数点加在自己喜欢的属性上,一旦加在某项属性上,就不可再减下来。用这种方法增长属性是有上限的,如果想继续增长某项属性则需要通过学艺和练功。风云游戏中某些有特殊功能的物品可以暂时增长人物属性,增长上限为基础属性加十五。

### 才智

才智是一个人物观察力和接收新事物能力的衡量。才智高的人学习的速度较快,在战斗中比较容易观察到对手的破绽,在一刹那间致对手于死地。与此同时,才智高的人比较容易看破对手的虚招,或下一步攻击的范围,会有效地加以防范。

勤学读书识字(`literate`)会增长人的才智。

### 勇气

勇气高的人给人以凛然的印象。人未到,杀气已到;招未出,气势已在。在战斗中攻多于守,令对手未败,胆先寒,不敢冒然攻击。胆识太高会给本人目空一切的感觉,对周围的一切都有极强烈的攻击倾向。勤读兵法(`strategy`)和积累大量的杀气可以增长勇气。

### 速度

速度是一个人反应和应变快慢的衡量,高速度是成为高手的重要条件之一。速度高的人不进攻则罢,一旦进攻就会令对手措手不及,给人以不鸣则已,一鸣惊人的印象。不但如此,速度高的人进攻的次数多,招架的速度快,是先发制人的必要条件。

勤练轻功(`move`)可提高速度。

### 体质

体质是一个人恢复肉体上伤害速度的衡量。体质高的人气血和内力的恢复较快,且易学内功,在内功上的成就可以一日千里。体质太高的人在练内功时容易走火入魔,一旦走火入魔就会对体质产生永久性的伤害。

勤练内功(`force`)可增强体质。

### 力量

力量越高的人臂力越强,可以拿越重的东西,也可以携带更多的物品。力量高的人能够在战斗中击穿对手的护甲,对其造成较大的伤害,也有较高的机会击断或碰飞对手的武器。力量小,速度高的人虽然可以在战斗中屡次击中对方,但对手可能还是毫发无损。

勤练拳击格斗之技(`unarmed`)可加强力量。

### 韧性





气量指的是一个人的容忍度和包涵度或深度。气量高的人可以具有很高的勇气但又不目空一切；可以具有很深的才智却又不盛气凌人。气量小的人则处处斤斤计较，到处惹事生非。勤练修养术(dormancy)可加大气量。

#### 灵性

灵性是人体精神的素质衡量。灵性高的人精神空间广阔，可以同时钻研多种技能且效率不减。灵性高的人常常可以感受到天界和地界的讯息，而且会有一些令人不解的行为。

勤学修仙术(incarnation)可增强灵性。

#### 耐力

耐力是人忍耐程度的衡量。耐力高的人对身心伤害的承受力较强，能够承受重创且在极端残酷的环境中存活。耐力高的人在气血枯竭，昏迷不醒的情况下还可以维持较长的一段时间，紧抓每一个求生的机会。

勤练瑜伽功(yoga)可加强耐力。

#### 运气

运气好的人可以大难不死，可以因祸得福。运气好的人更容易遇到一些特殊机缘或奇遇。一些发生在玩家身上不可解释的现象都可以归纳为运气不同所致。

钻研占卜学(foreknowledge)可以提高运气。

#### 魅力

魅力高的人大多受人欢迎，更容易指使别人做自己想做的事。魅力高的人可以在不知不觉之中左右别人的意志。一般来说，想成为一个将才的人物必须有很高的魅力。

勤练用人之术(leadership)可提高魅力。

#### 韧性

韧性是一个人对伤害抗拒能力的衡量，换句话说，韧性高的人就象穿了一层无形的盔甲，韧性越高，对伤害的吸收力越强。一般来说，越有效的盔甲越重，越重的物品越降低人物的速度，但高韧性则不受此限制。

勤练铁布衫(iron-cloth)可提高韧性。

#### 定力

定力越高的人越镇定，越临危不乱。在战斗中能够冷静地观测对手的破绽，以?准?，?狠?，?稳?取胜。定力高是后发制人的必要条件，也是成为高手的必要条件之一。

勤咏经(chanting)可提高定力。

指令 score 中最重要的显示是你的参数，攻击力，和防御力，以及参数点。

一个玩家的自我状态用 i, hp, 和 score 就可全部显示出来。

## 门派篇

下面将会为大家介绍各门各派的来历，现任掌门人，及其成名的武功都有详细的介绍。你可以按照自己的爱好，或投入武林的泰山北斗——少林武当，或加入天下的第一大帮——丐帮，或投靠黑道上的魔教。你如果是个不爱热闹的人，你也可以试着拜一拜隐居的世外高人。拜一个好师傅，投靠一个好帮派是玩家成长关键的关键。风云中几乎所有的门派都很痛恨背叛师门的人，你如果背叛师门而转投其他门派，不但你的新师傅不会将他所会的全部教给你，你的同门也会看不起你。你会有生不如死的感觉。

风云里的门派五花八门，各自有过人的长处，但各门派之间又有着相互制约的关系。选择一个合心意的门派加以修炼，是在风云里得到乐趣的重要因素！

### 丐帮

几乎是风云里面的第一大派，有「啸警」（就是长啸示警，让暗地里的大内高手现身保护，而且其武功不俗）和「通辑」（高座公堂，发号施令，将一些人犯缉拿归案，组织领导能力越强的话，就可以策划大规模的围捕，将武艺越高强的人压上公堂听候你的摆布）等比较“无赖”的技能，最适宜新手在风云里探索之用。

但朝廷官员也不是只靠大内高手活命的，他们也有一定的真功夫。少林长拳是最基本、最容易学的入门粗浅功夫，但只要朝廷的人勤加修炼，一旦连成「玉环鸳鸯拳」则大可纵横江湖。另外，喜欢学剑法的玩家也可以在这里学习到白云城的飞仙剑法，不过等级不会太高。

### 白云城：

这个门派的 MASTER 叶孤城在小说中可是个人物，但他现在已经身中奇毒，藏身在风云城的某个角落里。白云城在风云中可以算是占尽地利，很容易就可以找到师傅练功学习了，省了不少千里寻师的麻烦！

叶孤城的轻功、剑法在风云里都是数一数二的，飞仙剑法华丽无比，如果配合飞仙步法使用，不但威力强大，其绝技「天外飞仙」更是有御剑回飞的效果！其实飞仙剑法的攻击力并不太强，但却有着很高的命中率，所以白云城的弟子往往可以击中经验比自己高的人。不过叶孤城也不是万能的，他的空手格斗和内功都不尽人意，所以多数白云弟子没剑的时候就只能任人摆布了。

### 金钱帮：

金钱帮由上官金虹和荆无命联手创立，其势力遍布大江南北，其门下弟子无数。金钱帮武功的特点就是实用，没有任何漂亮的招式，武功的唯一目的就是为了



在最短的时间内最干净彻底的杀人。金钱帮的师傅也有两个，上官金虹以飞环为主，其武器“龙凤双环”在风云暗器榜排名第二，仅次于天机老人的“天机棒”。而荆无命主修剑法，他的左手剑法以“准”，“毒”，“快”著称，只有攻没有守，绝不浪费任何时间。左手剑法的升华是杀人剑法，修炼此剑法之人，杀气会随剑法的提高而增加（杀人剑法的绝招是「杀人如麻」，疯狂地向对手发招，绝无怜悯）。凭借这些武功，金钱帮的势力日益增强。

### 大阳寺：

大阳寺位于塞外的边陲之地，现任主持是大唐国师的嫡传弟子——大师葛伦。这个门派武功多以佛法为根基，虽循序渐进但难以精通。葛伦除了是主持，还是现在风云里 PK (PLAYER KILL) 训练班的班主任，不少玩家都慕名前来学习，主要是为了学葛伦的金刚功，此功和铁布衫相辅相成，所受的震荡越大，反弹的力道就越强。当练到达炉火纯青之境，不但可以刀枪不入，还可利用反弹的力道来伤人（就是死守也可以把别人打死，和新世纪福音战士里的绝对领域一样可怕）。

### 三清宫：

三清宫是风云城以北一座小山上的一个道观，观主是两兄妹。说老实话，他们的武功是挺烂的，但是，拜入三清的玩家主要并不是为学武功，而是学他们的道术和符术。三清道术以治鬼除魔为主，大多是攻击法术，只有灵性很高的人才适合修炼。道术有「紫幽之箭」、「青冥之箭」、「苍灵之箭」、「天罡伏魔咒」、「天兵召唤」、「阴阳眼」、「驱尸咒」等一系列的法术。修炼者能够具有纵横阴阳两界、召唤金甲天兵战士下凡护法以及驱动的尸体变为僵尸横扫一切的法力。

三清符术和道术一样，以治鬼除魔为主，大多是攻击型符法。「阴界传送符」、「天通眼符」、「僵尸追魂符」、「天师符」作用和道术大致相同。

### 天锤山庄：

天锤山庄又叫做仙宫，它的主人就是被江湖中人誉为武林第一侠的蓝天锤蓝大先生。此人事迹，在江湖中流传得最多，亦最是神秘。天锤山庄的武功为大开大合之正派武功，修炼者需要心正且内功深厚，臂力强大。正是因为如此，蓝大先生也不幸成为风云 PK 训练二班的班主任。

盘古九式——蓝大先生闯荡武林之绝技就是这套锤法，就连武学高深的帝王谷谷主也对这套锤法赞不绝口，称之为“武林第一大绝学”，足见其引入之处。「开天辟地」是盘古九式的最强一击，身形倒转而下，有如流星下坠，其快绝伦，掌中铁锤如天庭雷神，自天飞击，

其威力之猛，来势之强，当真不愧为「开天辟地」。除了锤法，泼风掌、无尘步法、菩提心法也是天锤山庄独步武林的招式，是不少玩家的不二之选！

### 兴国禅寺：

兴国禅寺是济南城外千佛山上的一个寺院，是佛家三大分脉之一。兴国的武功并不是十分出色，除了可以迅速医治因为战斗所受到肉体创伤的莲华心法之外，其他的武功都不足以在江湖中扬名立万。但是，拜师学艺的人却不少（难道大家都向往和尚的生活？），其实是另有原因的，因为兴国禅寺是八识神通的起源之地，八识神通是佛家一门十分神奇的神通法术，共分八识，分别以人的八种隐藏潜力做动力，若能同时和高深的佛法相辅相成，可以发挥十分神奇的功效。其中最重要的？游识神通？能让修行者传送到另一位修行者的身边，简直就是风云里面的瞬间移动大法，是许多玩家的至爱。

### 帝王谷：

饮誉武林多年的帝王谷就在昆仑山中。据说入谷路上便已是处处危机，入谷之后，更是杀机四伏，而且谷中人各怀绝技。帝王谷谷主的身份更是一个武林中的秘密……

帝王谷的武功是武林中最高深奥妙的功夫，凡是深得帝王谷武功的人都可以饮誉武林，帝王谷主的独门内功「冰心诀」更有解百毒的功效。

### 少林寺：

少林寺位于当今河南省嵩山，嵩山东为太室山，西为少室山，各拥三十六峰，峰峰有名。少林是武林的泰山北斗，少林僧人会的武功层出不穷，少林藏经楼更是风云大侠们经常“出入”的地方，方丈心湖和他的师弟们更是为此事忙得不可开交，已经没有时间轻易收徒。

少林拥有大悲千叶掌法、韦陀伏魔杖、断魂枪、莲心影现刀法、梵音天龙鞭法、形意六合棍法、一阳指法等绝技，各种兵器的绝技都可以在这里修炼。洗髓经更是少林的不传之密，少林弟子对此苦心经闭口不谈，江湖人士对它了解的亦是寥寥无几。总而言之，少林是一个既广又强的门派！

### 武当山：

本来是一个足以和少林鼎足而立的门派，其实武当的武功也是十分厉害的，太极拳和三才剑法都是响誉武林的绝技，但是现任掌门石雁的武功却让人不敢恭维。

其实武当的武功是要深厚的学识和内功修为，才可以真正地发挥出来的，以石雁这个年纪来说实在是



太嫩了点……听说他还有很多鲜为人知的秘密。

魔教:

多年之前,魔教教主羽天白凭借其名刀“小楼一夜听春雨”横扫江湖。“如意人魔连环八式”是羽天白一身武艺的精华所在,其绝技「天地人魔」环环相扣,一刀比一刀快,一刀比一刀猛,一旦发现敌人的弱点,必将其斩得落花流水!而他的天地人魔心法心法汲取天之阳,地之阴,人之灵。三流共汇,由天庭入,贯穿七经八脉,再积于丹田。发功时如山洪爆发,无坚不摧。

以下是一些很难才能拜的超强门派:

### 幽冥山庄

幽冥山庄是一个只有死人才能到达的地方。山庄主人老刀把子每次出现的时候总是灰袍掩面,所有没有一个人知道他的真实身份。

老刀的技巧可是十分“酷”的,各门派的基本功他都有一定造诣,可以补充不少修炼者的不足,但是据说进入山庄的方法挺复杂的。

神剑山庄:

谢家的三少爷,谢晓峰逗留过的地方都是可以被称为“神剑山庄”。武林中一向有七大剑派:武当,点苍,华山,昆仑,峨嵋,崆峒,南海。但就是七大剑派的高手也不得不承认谢家三少爷为神剑,足见他的过人之处。

清风细雨温柔剑法是三少爷的看家绝技,剑法繁杂无比,共有九九八十一一种变化,每一种变化中又有七七四十九式,每一式中又有六六三十六招。据说没有一个人在三少爷的剑下能够撑过第一种变化里的第十四式中的第三十招。此外,他的云海心法是一种不用换气的内功心法,运用的时候能够增加才智,使人学习的时候事半功倍。

万梅山庄:

万梅山庄的主人西门吹雪可是一个响当当的人物,其剑法已经到了“无剑为上”的境界。武林中能配他出剑的人已经不多了……现在他已经和白云城主约定了生死一战,地点为紫禁之巅,时间为月圆之夜……

吹血神功是西门赖以称霸武林“以气御剑”的独门心法,有在战斗中提高攻击能力的妙用。而他的寒天吹血剑法以“快”著称。当练到高深的地步,不用兵刃亦可发挥此剑法的无穷威力。武林中人能够撑过「浑然一剑」这一招的寥寥无几,这个门派绝对是“剑痴”们的不二之选。

无为清静楼:

无为清静楼谢掌柜的神机刀法是天下一绝,相传由数百年前天下第一高手所创。整套刀法是详参孙子

兵法而领悟出的,故所有招式都是取名于各种策略,招招相扣,连绵不绝。学成这一套刀法的人足可拥有横扫武林的实力,可是清楚谢掌柜身在何处的人倒是不多……

小李飞刀:

“风云一刀”的小李飞刀是一个神话般的人物,他的才智、武功在武林中无出其右:一刀送命、刀无虚发的飞刀绝技更是传为佳话。没有人知道他的所在,风云城倒是有一个风云阁和他大有关系。传说他的收徒条件极为严苛,而且每次的条件都不同,能否拜到这个命而就看你的造化了!

东岳大帝:

东岳大帝是——神!他门下的弟子少说也是半个仙。东岳的“混元一气功”是风云里面最强的内功,也是最霸道的一门武功!学成的人功力深不可测,与人交手时携带着强烈的罡气,不但浑身硬如钢铁,而且专门摧毁敌手的真元。一气功讲究的是纯粹的“强”,不用任何武器的协助,狂滔般的内劲足以开山劈海,无坚不摧。

(附注:除了以上门派外,风云里还有神水宫、铁雪山庄、清平山庄、铁血大旗门、黄山派、松谷庵和丐帮等,但是由于这些门派不是被严重削弱就是成了跟丐帮一样的“器人派”所以没有尽录,他们的秘密就只能由玩家们——解开了。)

## 进展篇

下面是武功等级的顺序表,随着你经验的增长,你的成就感会越来越强。

“不堪一击”,“毫不足虑”,“不足挂齿”,“初学乍练”,

“初窥门径”,“略知一二”,“普普通通”,“平平淡淡”,

“平淡无奇”,“粗通皮毛”,“半生不熟”,“马马虎虎”,

“略有小成”,“已有小成”,“驾轻就熟”,“心领神会”,

“了然於胸”,“略有大成”,“已有大成”,“豁然贯通”,

“出类拔萃”,“无可匹敌”,“技冠群雄”,“神乎其技”,

“出神入化”,“藐视群雄”,“登峰造极”,“所向披靡”,

“一代宗师”,“神功盖世”,“举世无双”,“惊世骇俗”,

“震古烁今”,“深藏不露”,“深不可测”

指令篇



为了方便一些新的玩家进入风云的大家庭，我们特意准备了一些常用的指令，以免除大家在风云中出现寸步难行的情况。

### 系统指令

help

指令格式: help <主题> 例如:

这个指令提供你针对某一主题的详细说明文件，若是不指定主题，则提供你有关主题的文件。

alias

指令格式: alias <欲设定之指令> <系统提供之指令>

有时系统所提供之指令需要输入很长的字串，在使用时(尤其是经常用到的)

或许会感觉不方便，此时你(玩家)即可用此一指令设定并替代原有之指令。

例:

'alias ac score' 会以 ac 取代 score 指令。

'alias' 後不加参数则列出你所有的替代指令。

'alias ac' 会消除 ac 这个替代指令。(如果你有设的话)其中可以用 \$1, \$2, \$3 .... 来取代第一、第二、第三个参数，或是 \$\* 取代所有的参数，如: 'alias pb put \$1 in \$2' 则每当你(玩家)打: pb bandage bag 就会取代成 put bandage in bagwho

指令格式: who [-ll -il -w]

这个指令可以列出所有在线上的玩家及其等级。

-l 选项列出本站玩家的讯息。

-i 只列出玩家的英文代号。

-w 只列出线上所有的管理人员。

相关指令: finger

finger

指令格式: finger [使用者姓名]

这个指令，如果没有指定使用者姓名，会显示出所有正在线上玩家的连线资料。反之，则可显示有关某个玩家的连线，权限等资料。

see also: who

passwd

指令格式: passwd

这个指令可以修改你的人物密码。

locate

指令格式: locate <物品>

这个指令是用来得知使命物品的大概位置。

朝廷官员还可以用此指令查寻人物的大概位置。

quit

指令格式: quit

当你(玩家)想暂时离开时，可利用此一指令。

save

指令格式: save

把你辛苦奋斗的结果存起来。

time

指令格式: time

这个指令让你(玩家)知道现在的时辰。

uptime

指令格式: uptime

这个指令告诉你风云已经连续运行了多久。

状态指令

hp

指令格式: hp

这个指令可以显示你(玩家)的一些基本状态:

精力: 545 / 545 (100%) 食物: 74%

气血: 838 / 838 (100%) 饮水: 74%

心神: 544 / 544 (100%) 评价: 104

灵力: 220 / 220 (0) 杀气: 156

内力: 543 / 543 (34) 潜能: 751

法力: 350 / 219 (0) 经验: 97775

see also: score

inventory

指令格式: inventory

可列出你(玩家)目前身上所携带的所有物品。

注: 此指令可以 "i" 代替。

id

指令格式: id [here]

这个指令可以让你知道物品的英文名称及名字。

只打 id 会显示你身上所携带物品的名称。'id here' 则显示所有跟你在同一个环境里的物件名称。

score

指令格式: score

这个指令可以显示你的基本资料:

行动指令

look

指令格式: look [ <物品> | <生物> | <方向> ]

这个指令让你查看你所在的环境、某件物品、生物、或是方向。

go

指令格式: go <方向>

让你往指定的方向移动，如 go east, go southup。

go 可以省略，只打方向命令，如 north, southwest

方向命令也可以用简化命令代替，如

s = south, e = east, sw = southwest, u = up, d = down,



nu = northup, wd = westdown

drop

指令格式: drop <物品名称>

这个指令可以让你丢下你所携带的物品。

follow

指令格式: follow [ <生物> | none ]

这个指令让你能跟随某人或生物。

如果输入 follow none 则停止跟随。

get

指令格式: get <物品名称> [from <容器名> ]

这个指令可以让你捡起地上或容器内的某样物品

put

指令格式: put <物品名称> in <某容器>

这个指令可以让你将某样物品放进一个容器, 当然, 首先你要拥有这样物品。

give

指令格式: give <物品名称> to <某人>

或: give <某人> <物品名称>

这个指令可以让你将某样物品给别人, 当然, 首先你要拥有这样物品。

buy

指令格式: buy <something> from <someone>

这一指令让你可以从某些人身上买到物品。

指令格式: preach <某人> about <某物>

门派指令

apprentice

指令格式: apprentice [cancel] | <对象>

这个指令能让你拜某人为师, 如果对方也答应要收你为徒的话, 就会立即行拜师之礼, 否则要等到对方用 recruit 指令收你为弟子才能正式拜师。

请注意你已经有了师父, 又背叛师门投入别人门下, 评价会降低。

如果对你的师父使用这个指令, 会变成向师父请安, 并要求师父给你个合适的称号。

请参考相关指令 expell、recruit

交流指令

say

指令格式: say <讯息>

说话, 所有跟你在同一个房间的人都会听到你说的话。

注: 本指令可用 ' 取代。

tell

指令格式: tell <某人> <讯息>

你可以用这个指令和其他地方的使用者说话。

其他相关指令: reply

reply

指令格式: reply <讯息>

你可以用这个指令和刚才用 tell 和你说话的使用者说话。

see also: tell

whisper

指令格式: whisper <某人> <讯息>

这个指令可以用来和同一房间中的人耳语, 包括 NPC 在内。

chat / chat \*

用闲聊频道说话或做表情、动作。

fy / fy \*

用风云频道说话或做表情、动作。

new / new \*

用新手频道说话或做表情、动作。

rumor / rumor \*

用谣言频道说话或做表情、动作。

gab

市井频道。

semote

指令格式: semote

这个指令可以列出目前所能使用的 emote

bangtalk

指令格式: bangtalk 内容

与同门的玩家们通过[帮会]频道讲话

bangtalk 也可以用 bt 来代替

战斗指令

fight

指令格式: fight <人物>

这个指令让你向一个人物「讨教」或者是「切磋武艺」, 这种形式的战斗纯粹是点到为止, 因此只会消耗体力, 不会真的受伤, 但是并不是所有的 NPC 都喜欢打架, 因此有许多状况你的比武要求会被拒绝。

其他相关指令: kill

PS. 如果对方不愿意接受你的挑战, 你仍然可以强行用 kill 指令开始战斗, 有关 fight 跟 kill 的区分请看 'help combat'.

kill

指令格式: kill <人物>

这个指令让你主动开始攻击一个人物, 并且口试杀死对方, kill 和 fight 最大的不同在于双方将会真刀实枪地打斗, 也就是说, 会真的受伤。由于 kill 只需单方面一厢情愿就可以成立, 因此你对任何人使用 kill



指令都会开始战斗,通常如果对方是 NPC 的话,他们也会同样对你使用 kill。

当有人对你使用 kill 指令时会出现红色的字样警告你,对于一个玩家而言,如果你没有对一名敌人使用过 kill 指令,就不会将对方真的打伤或杀死(使用法术除外)。

其他相关指令: fight

teamkill

指令格式: teamkill <人物>

这个指令让你的队伍主动攻击一个人物,所得奖励在所有队员间均分,但必需是拿到任务的队员亲手杀死才行。

其他相关指令: team, fight, kill

wield

指令格式: wield <装备名称>

这个指令让你装备某件物品作武器,你必需拥有这样物品。

unwield

指令格式: unwield <物品名>

这个指令让你放下手中的武器。

wear

指令格式: wear <装备名称>

这个指令让你装备某件防具。

remove

指令格式: remove all | <物品名称>

这个指令让你脱掉身上某件防具。

wimpy

指令格式: wimpy [ <逃跑时精力, 气血, 或心神的百分比> ] 这个指令让你设定当精力, 气血, 或心神剩下百分之多少时, 要开始「转进」。

练功指令

skills

指令格式: skills [ <某人> ]

这个指令可以让你查询所学过的技能。

你也可以指定一个和你有师徒关系的对象, 用 skills 可以查知对方的技能状况。

learn

指令格式: learn <技能> from <某人> with <潜能点>

这个指令可以让你向别人请教有关某一种技能的疑难问题, 当然, 你请教的对象在这项技能上的造诣必须比你高, 而你经由这种方式学习得来的技能也不可能高于你所请教的人, 然而因为这种学习方式相当於一种「经验的传承」, 因此学习可以说是熟悉一种新技

能最快的方法。

通常, 一个人刚学到一种新技能是不会有什麼疑难问题的, 而是经由实际上的应用中遭遇问题, 这些问题对于学习一种新技能的过程是很重要的, 尤其是各种作为其他技能基础的基本技能, 更需要经由「发现问题-解决问题」的过程才能得到较好的效果。因此, 我们将这种发现问题的过程用「潜能」的观念表示, 一个人能够自己发现某些问题, 表示他(她)有解决这项问题的潜能, 当你具有这样的潜能时就可以利用这个指令来向其他人请教, 而获得进步。

(PS. 潜能还有其他更广义的定义, 这里只是其中之一)

此外学习也需要消耗一些精力, 而消耗的精力跟你自己、与你学习对象的悟性有关。

至於如何知道你能从对方学到什麼技能, 如果对方是你的师父, 可以用 skills 指令直接查看, 如果不是你的师父, 那麼通常会有其他的提示, 你只好自己想办法。

其他相关指令: practice, study

practice

指令格式: practice <技能种类>

这个指令让你练习某个种类的技能, 这个技能必须是经过 enable 的专业技能。

如果你对这方面的基本技能够高, 可以经由练习直接升级, 而且升级的上限只跟你基本技能的等级有关, 换句话说, 勤加练习是使你的所学「青出于蓝胜于蓝」的唯一途径, 当然, 在这之前你必须从实际运用中获得足够的经验以提升你的基本技能。

study

指令格式: study <物品名称>

这个指令使你可以从秘笈或其他物品自学某些技巧, 但前提是: 你一定要懂秘笈上的文字。

see also: learn

research

指令格式: research <技能>

这一指令让你用所有的潜能对某项技能作深入的研究。慎用

enable

指令格式: enable [ <技能种类> <技能名称> | none ] | ?

这个指令让你指定所要用的技能, 需指明技能种类和技能名称。如果不加参数则会显示出技能种类及你目前所使用的技能名称, 如果加一个 ? 会列出所有能使用特殊技能的技能种类。



enforce

指令格式: enforce <使出几点内力伤敌> | none

这个指令让你指定每次击中敌人时,要发出几点内力伤敌。

enforce none 则表示你不使用内力。

SEE ALSO: enable, enchant

dazuo

指令格式: dazuo 这个指令可以让你迅速地恢复,但是打坐时被人一打就死,所以使用时要特别小心。

结尾:现在的玩家大多都追求完美的画面、音响,然而在风云里——这些东西连影子都没有,风云里有的是玩家之间最直接的交流,最真实的世界观,而不是一大堆讲来讲去都是两句胡话的冷血 NPC,这也许就是风云真正吸引人的原因!





# 横扫千军

## 第一篇:部队篇

《横扫千军》的一大特点就是兵种繁多,每一方都有一百多种类型的建筑物和部队。同时由于他们在建造所需资源、建造时间、速度、装甲、武器等因素上的各不相同使得每一个兵种和建筑物都是独一无二的。想靠某一两个强力兵种来取得战斗的胜利是绝对不可能的,因此你需要对他们完全地了解。

### 一、指挥官

首先,是游戏中最独特、最重要、最强有力的一个兵种——Commander(指挥官),他就是你在游戏中的化身。移动迅速、威力强大而且也是能力最强的一个,同时也是战役的起点。要取得胜利,你必须掌握它的各种能力并在游戏中加以应用。让我们先来看看他的一般能力。

#### 1. 建造(Construction)

指挥官是最快的工程兵,每秒 300 个建造单位。尽管他只能建造一些基本的建筑物,但他可以帮助其它工程兵和工厂进行建造和生产,这时候他可以大大提高建造和生产的速度。在游戏中一定要对他的建造速度加以很好的利用,特别是在游戏的初期,大多数建筑都是由指挥官来建造的,要学会在下达建筑命令时配合 Shift 键以同时下达一系列的建造命令。

#### 2. Combat(格斗)

指挥官也是最强大的地面格斗者。他有两种武器, D-Gun 和高能激光枪。高能激光枪可以攻击空中、地面甚至水中的敌人(指挥官无需下水)。但是,在 D-Gun 面前,任何武器都显得那么渺小,它能摧毁在它的火力线上的一切,一切都只需轻轻一击。为了更有效地使用 D-Gun,在下达开火命令时也要配合 Shift 键,从而下达一系列的开火命令,这时最好将开火目标定为地面而非某一敌方部队。

指挥官同时也拥有其它任何兵种都没有的特殊能力。很好得利用这些特殊能力有时能够轻松地取得战斗的胜利。

#### 1. Cloak(隐身)

如果你的能量足够多的话,你可以使你的指挥官隐身——敌人的所有部队和雷达都不能发现他。不移

动时隐身所消耗的能量为每秒 200 单位,移动时则需每秒 1000 单位的能量来保持隐身。这时,指挥官成为了最好的间谍,而且是最安全的。

为了保持指挥官的隐身,请将他的开火指令设置在"Hold Fire",否则在开火时你的指挥官也暴露无疑。特别是当指挥官处在敌人的基地中时,要小心地指挥他的移动,当你命令他向敌人的建筑物或部队移动时它会自动开火的,即使是设置在"Hold Fire"。

#### 2. Capture(捕获)

指挥官是唯一拥有这种能力的兵种。它能够将自己的部队和建筑转化为自己的。试想一下,当你的敌人发现你也拥有他的兵种时该有多惊讶啊!要小心的是,当你的指挥官在捕获的过程中是暴露的并且不能够保护自己。因此,在你的指挥官捕获敌人的建筑物时要非常小心,因为你的敌人能够清楚地发现这一情况。所以,在指挥官进行捕获时要当心敌人的攻击特别是运输机的攻击。

#### 3. 特殊的移动能力

指挥官是唯一不受地形影响的——尽管它不会飞,它能够登上各种陡峭的地形并且能在水中行走。这样你就可以让指挥官从敌人意想不到的地方发起攻击。它同时也是最快的地面部队,特别在于它无需绕道而行。(ARM 的指挥官与 CORE 的指挥官的速度比为 1.2:1.07。)

看了这些解释,你可别奢望能多有几个指挥官。

由于游戏中的兵种非常多,在这里我将根据他们的武器和战略用途对他们进行分类介绍。分为以下几类:工程部队、火箭(rocket)导弹(Missile)类防空部队、轻步兵和轻装甲部队、中重型步兵和中重装甲部队、专业攻击部队、空中格斗和侦察部队、轰炸机和鱼雷机、固定式武器、反雷达部队、运输部队。

### 二、工程部队

共有 7 种工程部队: Construction K-Bot(普通工程兵)、Construction Vehicle(普通工程车)、Construction Aircraft(普通工程飞机)、Construction Ship(普通工程船)、Advanced Construction K-Bot(高级工程兵)、Advanced Construction Vehicle(高级工程车)、Advanced



Construction Aircraft(高级工程飞机)、Commander(指挥官)。

工程部队的等级和类型的不同,它们的建造能力和建造速度也各不相同。普通工程部队可以建造对应类型的高级兵工厂和另四种普通兵工厂以及其它的建筑物。高级工程部队则由对应类型的高级兵工厂生产,它们可以建造高级建筑物和对应类型的普通兵工厂。有点特别的是工程船,无论是普通船厂还是高级船厂,都只能生产普通工程船,由于工程船是在海上作业的,所以它们所能建造的设施和其它三类工程兵有所不同。有关建筑物将在建筑篇中详述。

他们的建造速度如下。

指挥官:300

工程兵:80

工程车:100

工程机:50

工程船:125

高级工程兵:160

高级工程车:200

高级工程机:100

在《横扫千军》中一个非常有趣的情况是:这些工程部队可以互相帮助以提高建造速度,同时它们也可以帮助各种类型的兵工厂以提高他们的建造速度,称为“辅助建造”或“快速建造”。并且允许同时多个工程部队进行辅助建造,所有参与建造的工程部队和工厂的建造速度相加之和就是当时的建造速度。这样我们就可以任意控制我们的建造速度,也不再需要为了提高建造速度而造上一大堆兵工厂。至于关于辅助建造的具体操作将在后面的命令与操作篇中作详细介绍。

### 三、火箭(rocket)导弹(Missile)类防空部队

属于防守型部队,事实上他们不但具备防空能力也具有很好的对地攻击能力,但由于他们出色的防空能力我还是将它们在防空部队的分类下进行介绍。

防空部队的重要性不但在于它能够保护你的基地,同时它也对你的地面部队进行行之有效的保护,尤其是你在发动大规模进攻时它们能保证你的部队不会在到达敌人的基地之前就变为一堆废铁。

火箭和导弹是最为行之有效的防空部队,由于火箭类部队的部署速度较为迟缓使得导弹类部队成为最有效果的防空部队。相比之下,尽管激光武器也能够对敌人的空中力量进行打击,但其效果不及火箭和导弹类部队,并且无法防守高速战机的进攻。因此我不推荐使用激光武器作为防空武器。在游戏中出现的火箭导弹类防空部队有以下这些:

ARM 方的:

#### 1. Jethro

机械人,level:1,M:128,E:1219,中型装甲,武器:导弹。 (“level:1”表示是由普通兵工厂或普通工程部队造的部队或建筑物,“level:2”则表示需要高级兵工厂或高级工程部队来建造;“M:128”表示生产它所需要消耗128单位的金属;“E:1219”表示生产它所需要消耗1219单位的能量。)

#### 2. Sampson

移动式导弹发射器,level:1,M:119,E:1027,中型装甲,武器:萨姆防空导弹。

#### 3. MERL

移动式火箭发射器,level:2,M:462,E:2746,轻型装甲,武器:火箭。

#### 4. Skeeter

侦察船,level:1,M:100,E:985,轻型装甲,武器:导弹。

#### 5. Ranger

导弹发射艇,level:2,M:7803,E:2348,中型装甲,武器:导弹。

CORE 方:

#### 1. Storm

机械人,level:1,M:118,E:985,轻型装甲,武器:火箭。

#### 2. Crasher

机械人,level:1,M:129,E:1224,轻型装甲,武器:导弹。

#### 3. Diplomat

移动式火箭发射器,level:2,M:427,E:2470,轻型装甲,武器:火箭

#### 4. Slasher

移动式导弹发射器,level:1,M:116,E:947,轻型装甲,武器:导弹。

#### 5. Seacher

侦察船,level:2,M:95,E:917,轻型装甲,武器:导弹。

#### 6. Missal Frigate

导弹发射艇,level:2,M:2283,E:7628,中型装甲,武器:导弹。

防空部队是整个游戏中极为重要的部分,无论怎样的地图和资源的情况你都必须尽早地建立防空体系,以免在游戏初期就被对手的空中攻击所击垮。这些防空部队极为便宜,并有着与防空效果一样好的攻击能力,可谓攻守兼备。下面有几条关于防空部队的使用



诀窍。

1. 要充分发挥高地的优势,这将给防空部队提供最大的火力范围。

2. 在以海洋或者岛屿为主的地图上 Skeeter 和 Searcher 是最好的防空部队。

3. 分派一些防空部队去保护你的指挥官,这样可以防止一些专门针对指挥官的空中战术。

4. 不要将你的防空部队安排得过于集中,其中的一个一旦爆炸将损伤它周围的部队。同时,较为分散的部队也可以使敌人的空中部队难以确定攻击目标。

5. Jethro、Crasher、Samson、和 Slasher 是较为有效的防空部队。

#### 四、轻步兵和轻装甲部队

大多数是由普通兵工厂所生产的步兵、战车、战船,他们的装甲大都较弱。但他们是整个游戏中必不可少的部队,你可以用他们发动小规模或者用它们来协助那些重型部队进攻。ARM 方在这类部队方面比 Core 方有效为明显的优势。这主要是因为 ARM 方的 PeeWee 机械人和 Flash 坦克,他们的开火速度和移动速度都比 Core 方的对应部队 AK 机械人和 Instigator 坦克来自要快。这些轻型部队都较为便宜并且生产得较快,因此在战役中你能够将他们组成集团军并取得惊人的效果,下面就让我们来看看他们。

首先是 ARM 方:

##### 1. PeeWee

机械人, level: 1, M: 53, E: 697, 轻型装甲, 武器: 机关枪, 射程较短。

##### 2. Flash

轻型攻击坦克, level: 1, M: 106, E: 870, 轻型装甲, 武器: 加农炮, 射程较短。

同 PeeWee 一样, 是最好的冲击型部队, 能够快速给敌人以打击并占领他们的建筑物。

##### 3. Hammer

机械人, level: 1, E: 1187, M: 151, 轻型装甲, 武器: 等离子炮, 中等攻击范围。

##### 4. Rocko

机械人, level: 1, M: 117, E: 964, 轻型装甲, 武器: 火箭(Rocket), 中等攻击范围。

##### 5. Jeffy

侦察车, level: 1, M: 37, E: 564, 轻型装甲, 武器: 轻型激光武器, 射程较短。

当然侦察部队, 它也能对一些在游戏初期的敌方建筑物进行骚扰攻击, 特别是金属生产者 (metal maker)。

##### 6. Stumpy

中型攻击坦克, level: 1, M: 165, E: 1246, 中型装甲, 武器: 等离子加农炮, 中等攻击范围。

##### 7. Zipper

高速攻击部队, level: 2, M: 151, E: 2221, 轻型装甲, 武器: 中型激光武器, 射程较短。

是唯一由高级兵工厂所生产的轻型装甲部队, 它的速度并不比 Flash 快多少, 但生产它所消耗的能量是 Flash 的 2 倍。

##### 8. Crusader

驱逐舰, level: 1, M: 898, E: 4537, 中型装甲, 武器: 加农炮、深水炸弹, 中等攻击范围。

能够发现并消灭潜艇、反潜艇船只, 但它的装甲和射程范围不及 CORE 方的对应者 -- Enforcer

再来看看 CORE 方:

##### 1. A. K.

机械人, level: 1, M: 56, E: 696, 轻型装甲, 武器: 激光武器, 射程较短。

##### 2. Instigator

攻击坦克, level: 1, M: 110, E: 887, 轻型装甲, 武器: 激光武器, 射程较短。

A. K. 和 Instigator 虽然比 PeeWee 和 Flash 差些, 但仍然很具有冲击力。

##### 3. Raider

中型攻击坦克, level: 1, M: 169, E: 1241, 中型装甲, 武器: 加农炮, 中等攻击范围。

比 ARM 的 Stumpy 要好一些。

##### 4. Storm

机械人, level: 1, M: 118, E: 985, 轻型装甲, 武器: 火箭(Rocket), 中等攻击范围。

##### 5. Thud

机械人, level: 1, M: 147, E: 1161, 轻型装甲, 武器: 等离子炮, 中等攻击范围。

Thud 是很厉害的部队, 一座移动的大炮。

##### 6. Weasel

侦察车, level: 1, E: 575, M: 38, 武器: 轻型激光武器, 射程较短。

##### 7. Enforcer

驱逐舰, level: 1, M: 887, E: 4505, 重型装甲, 武器: 加农炮、深水炸弹, 远距离射程。

同样能消灭潜艇、反潜艇船只, 威力及装甲都好于 Crusader。

#### 五、中、重型步兵和装甲部队

ARM 的轻型部队较好, 而 CORE 则在中、重型部



队方面占有优势。总的来说, CORE 的重型部队速度虽慢但火力和装甲都很强。

还是 ARM 方说起:

#### 1. Bulldog

重型攻击坦克, level: 2, M: 467, E: 2994, 重装甲, 武器: 加农炮, 中等攻击范围。

是非常好的攻击坦克。

#### 2. Fido

机械人, level: 2, M: 398, E: 3556, 重型装甲, 武器: 高斯大炮, 中等攻击范围。

是很好的后排攻击部队, 将它们放在一线攻击部队后的高地上将产生极大的破坏力。

#### 3. Luger

移动炮兵, level: 2, M: 264, E: 2140, 轻型装甲, 武器: 加农炮, 中等攻击范围。

表现一般。它需要更大的攻击范围和更好的装甲。

#### 4. Merl

移动式火箭发射器, level: 2, M: 462, E: 2746, 轻型装甲, 武器: 大型火箭, 攻击范围大。

是非常好的基地防守部队, 与其他部队一起进攻能产生极好的效果。虽然他的开火频率较慢, 但由于它的爆炸范围较广因而可以同时攻击多个目标。

#### 5. Zeus

机械人, level: 2, M: 267, E: 2228, 轻型装甲, 武器: 闪电枪(激光武器), 射程较短。

当它处于敌人基地中央时可以进行大破坏。

#### 6. Conqueror

巡洋舰, level: 2, M: 1719, E: 8608, 重装甲, 武器: 远距离大炮, 攻击范围大。

极为强大, 它的攻击范围极大, 是海洋上的支配者。

#### 7. Millenium

战舰, level: 2, M: 4404, E: 20731, 重装甲, 武器: 大炮, 攻击范围及大。

极大的攻击范围和强大的炮火能够给敌人以极其沉痛的打击, 但由于它不菲的造价有时还是 Conqueror 来的合算。是游戏中最强大的兵种之一, 在空中侦察的指引和极好的保护下能够使敌人俯首称臣。

#### 8. Lurker

潜水艇, level: 1, M: 1151, E: 3724, 轻型装甲, 武器: 鱼雷, 中等攻击范围。

强大的潜艇。经常可以趁敌人还未来得及准备之时就将它们消灭。

#### 9. Piranha

反潜船, level: 2, M: 1448, E: 5481, 轻型装甲, 武器: 鱼雷, 中等攻击范围。

有极大的声纳搜索范围, 是潜艇的克星, 但无法对付其他战船。最好还是将它设为 "hold fire (不开火)", 对它较大的声纳搜索范围加以利用。

下面是 CORE 方的部队:

#### 1. Pyro

机械人, level: 2, M: 260, E: 2200, 轻型装甲, 武器: 火焰喷射器, 射程较短。

和 Zeus 差不多, 属于不常用的部队之一。它的速度较慢, 不过如果有一群 Pyro 在你的基地中的话会使你还是很觉得头痛的。

#### 2. The Can

机械人, level: 2, M: 420, E: 3500, 中型装甲, 武器: 强激光武器, 射程较短。

它的速度较慢, 但它有非常强劲的激光武器, 它的装甲也是机械人中最好的。是防守边界的理想部队, 在战场上它们总能够在敌人的部队中撕开一条口子。

#### 3. Goliath

重型攻击坦克, level: 2, M: 697, M: 3906, 重型装甲, 武器: 大炮, 中等攻击范围。

只要有足够的空间, 它就是最有效的重型坦克。生产它所需要消耗的金属也相对少。你可以大批量的生产它们。沿着狭长的战线, 它能够产生巨大的破坏力。

#### 4. Mobile Artillery

移动大炮, level: 2, M: 251, E: 1535, 轻型装甲, 武器: 防爆裂加农炮, 中等攻击范围。

不及 Luger 有价值, 不过低廉的造价也使它能够被接受。将它放在小山丘上或者置于静电武器的保护之内时将极其有用。

#### 5. Reaper

重型攻击坦克, level: 2, M: 473, E: 3048, 中型装甲, 武器: 加农炮, 中等攻击范围。

尽管没有 Goliath 那样强大的攻击力, 它仍是一支非常有用的攻击坦克部队。

#### 6. Executioner

巡洋舰, level: 2, M: 1724, E: 8551, 重型装甲, 武器: 重型加农炮, 深水炸弹, 攻击范围大。

建造它需要消耗极大量的资源, 尽管与 ARM 的巡洋舰有差不多的火力, 但它的攻击范围不及 ARM 的巡洋舰。

#### 7. Warlord

战舰, level: 2, M: 4184, E: 19741, 重型装甲, 武器:



重型大炮、重型激光武器,攻击范围大。

比 ARM 的对应者 Millenium 更为有效,它的重型激光武器使他在与其他船只对战时拥有绝对优势,同时对地面目标来说也是致命的。它拥有的远距离大炮的效果比 Millenium 稍差。

#### 8. Snake

潜艇, level: 2, M: 1199, E: 3902, 轻装甲, 武器: 鱼雷, 中等攻击范围。

和 ARM 的对应者 Lurker 差不多。

#### 9. shark

反潜艇船只, level: 2, M: 1356, E: 5245, 轻装甲, 武器: 鱼雷, 中等攻击范围。

和 Piranha 一样, 对它的声纳探测范围要好好加以利用, 忘了它的攻击力吧。

这些中、重型步兵和装甲部队是在相持阶段的主要部队, 每一种部队都有它独特的能力, 对于不同的地图来说他们还有各自不同的战略价值。对于不同的地形使什么样的部队, 一定要注意在实战中总结经验。

### 六、特种攻击部队

游戏中 ARM 和 CORE 还有一些特种攻击部队, 他们常常能使一场战役的局势产生根本性的变化, 同时它们也给游戏带来了一些独一无二的策略。

还是先看 ARM 方:

#### 1. Invader

机械人, level: 2, M: 61, E: 5473, 轻型装甲, 武器: 爆炸。

“恐怖的炸弹”爆炸是它的武器。它同时也带来了一些令人意想不到的策略。要注意的是, 在你的基地遭受进攻时千万别让他们聚集在你自己的基地里。

#### 2. Triton

两栖坦克, level: 2, M: 298, E: 2300, 中型装甲, 武器: 加农炮, 中等攻击范围。

作为坦克它并不出众, 唯一能给敌人以惊吓的时候是当它从深水中渐渐升起的时候。拥有鱼雷和深水炸弹武器的船只能够轻而易举的消灭它。便宜的价格使你能够成群的让他们出去攻击。

#### 3. Spider

全地形攻击战车, level: 2, M: 230, E: 2200, 轻型装甲, 武器: 麻痹激光, 射程较短。

它不常用但不能说它没有用。它的武器对所有的部队的电子系统都能够产生短暂的麻痹作用。这样其他的攻击部队就能够将瘫痪的敌人消灭, 当然也必须将它们消灭因为 Spider 的武器对敌人没有任何杀伤力。而最令 ARM 高兴的是 CORE 没有对应的部队。

CORE 的特种攻击部队:

#### 1. Roach

机械人, level: 2, M: 65, E: 5471, 轻型装甲, 武器: 爆炸。

与 ARM 方的 Invader 一样。

#### 2. Croc

两栖坦克, level: 2, M: 295, E: 2310, 轻型装甲, 武器: 加农炮, 中等攻击范围。

与 ARM 方的 Triton 差不多。

这些奇特的攻击部队同时也带来了许多奇特的策略, 具体将在以后的策略篇里详细说明。

### 六、空中格斗和侦察部队

在《横扫千军》中, 空战可以说是游戏中的游戏, 每方都有许多类型的空中部队, 使得空战在战术和战略上显得变化多端。

在每一次作战中你都必须考虑空中战略。从游戏的开始到结束你必须不断地考虑空中攻击和对空中攻击的防守。空中优势的失去也意味着你失败的开始。

从 ARM 开始。

#### 1. Peeper

侦察机, level: 1, M: 40, E: 1475, 轻型装甲。

由于它没有任何攻击力, 如果敌人的防空力较强的话就只好多派一些侦察机去了, 总会有幸运的侦察机能够到达敌人基地上空的。它的移动速度在游戏中是最快的, 如果你能够给他们安排一条合理的侦查路线的话, 它们通常能够安全地返回。

#### 2. Freedom Fighter

战斗机, level: 1, M: 99, E: 3234, 轻型装甲, 武器: 不详。

在游戏中制造大量的此类初级战斗机是失策的, 敌人的防空部队能够轻易地瞄准并摧毁它们。最好还是将它们用来作为早期的空中防守力量, 让他们来对付普通的轰炸机和运输机还是挺有效的。

#### 3. Hawk

高级战斗机, level: 2, M: 254, E: 6893, 轻型装甲, 武器: 导弹, 攻击范围大。

正是由于有了它, ARM 方才在空中占用优势。Hawk 能够以 1 敌 2 与 CORE 方的高级战斗机 Vamp 进行格斗。它不但拥有空对空导弹而且拥有空对地导弹, 其攻击范围极大。你可以使它处于敌人的防空导弹的范围之外, 然后再派一支侦察部队进入敌人的基地, 在侦察部队的指引下 Hawk 就可以安全地向敌人的基地发起攻击。这样敌人也无法从雷达上看到它, 因此它也被称为隐秘战斗机。



#### 4. Brawlers

武装直升机, level: 2, M: 314, E: 6249, 轻型装甲, 武器: 机关枪。

不如 CORE 方的 Rapier 好, 容易被防空部队击落。它的攻击力也不如 Rapier, 尽管如此你仍然不会愿意看到二十驾 Rapier 一起向你的基地冲过来。在游戏的初期一群武装直升机的冲锋是几乎是难以阻止的。

再来看看 CORE 方。

##### 1. Fink

侦察机, level: 1, E: M: 36, 1369, 轻型装甲。

同 ARM 方的 Peeper 相同。

##### 2. Avenger

战斗机, level: 1, M: 101, E: 3181, 轻型装甲, 武器: 空对空导弹。

它的对地攻击能力较 ARM 的 Freedom Fighter 弱, 而它的空战能力较 Freedom Fighter 强。也不需要造很多。

##### 3. Vamps

高级战斗机, level: 2, M: 257, E: 6973, 轻型装甲, 武器: 导弹, 攻击范围大。

尽管看上去和 Hawk 差不多, 但差距的确存在。无论是对基地的攻击能力还是空中的格斗能力都较 Hawk 差, 尽管如此, 它仍是很有效的战斗机。

##### 4. Rapier

武装直升机, level: 2, M: 294, E: 5778, 轻型装甲, 武器: 导弹, 中等攻击范围。

拥有强有力的导弹武器, 它的对地攻击能力令人惊讶。在与同样数量的 Brawlers 的空中格斗中占有绝对的优势, 用 Rapier 来进行大规模的武装直升机攻击会更加有效。如果你采用 CORE 方, 它将是必不可少的部队。

#### 七、鱼雷机和轰炸机

在游戏中轰炸机是非常有效并且表现出色的部队。在整个游戏过程中, 无论是普通轰炸机还是高级轰炸机都具有很高的战略战术价值。而鱼雷机则是专门用来攻击各种战舰的, 你会发现在游戏中有很多情况下你都需要它们。

ARM 方的轰炸机和鱼雷机。

##### 1. Thunder

轰炸机, level: 1, M: 130, E: 5496, 轻型装甲, 武器: 炸弹, 垂直攻击。

尽管是普通轰炸机, 但炸弹的威力仍不可小视。

##### 2. Phoenix

战略轰炸机, level: 2, M: 209, E: 7624, 轻型装甲, 武

器: 炸弹、激光, 中等攻击范围。

隐秘的低空轰炸机——致命的武器, 在它的激光武器的保护下投弹变得更为容易。如果你拥有十驾这样的轰炸机那你可以摧毁任何目标而无须考虑敌人的防空力量。

##### 3. Lancet

鱼雷轰炸机, level: 2, M: 378, E: 6438, 武器: 鱼雷, 中等攻击范围。

它主要是用来攻击敌人的潜艇的, 但毕竟作用有限, 如果你在海洋版的地图上作战时考虑需多些。

再来看看 CORE 方。

##### 1. Shadow

轰炸机, level: 1, M: 131, E: 5691, 轻型装甲, 武器: 炸弹、激光。

##### 2. Hurricane

战略轰炸机, level: 2, M: 220, E: 8050, 轻型装甲, 武器: 炸弹、激光, 攻击范围较小。

别忘了他们的激光武器的强大, 将它们紧密地编队并派他们去攻击那些没有防空部队保护的敌人, 其效果就象是一座强力激光塔矗立在敌人当中 (最好派它们去攻击那些防御工事)。Phoenix 也一样。

##### 3. Titan

鱼雷轰炸机, level: 2, M: 364, E: 6588, 武器: 鱼雷, 中等攻击范围。

和 ARM 的 Lancet 差不多。

#### 八、固定式武器

指炮塔、激光塔、和火箭发射塔之类的武器。由于它们是不能移动的, 所以我称之为固定式武器。不过可不要认为它们只是防守武器, 其中有一些有极强的火力和极大的射程, 是可以决定游戏的胜负的。让我们来

#### ARM 方

##### 1. L. L. T

轻型激光塔, level: 1, M: 262, E: 2546, 轻装甲, 武器: 轻型激光, 中等攻击范围。

是不错的基地防守武器, 对敌人的地面部队很有效, 发射激光是要消耗一定的能量。

##### 2. Sentinel

重型激光塔, level: 1, M: 584, E: 5398, 中型装甲, 武器: 重型激光, 中等攻击范围。

比轻型激光塔更有效, 有三个激光发射装置。可以极大地杀伤敌人的地面部队, 发射时消耗更多的能

##### 3. Defender



导弹发射塔, level: 1, M: 79, E: 843, 轻装甲, 武器: 导弹, 中等攻击范围。

很好的防空武器, 对地攻击效果也不错

#### 4. Guardian

等离子大炮, level: 1, M: 1946, E: 7686, 中型装甲, 武器: 大炮, 攻击范围大。

可以很有效地使敌人的进攻部队在接近你的基地之前就受到重创。

#### 5. Torpedo Launcher

鱼雷发射器, level: 1, M: 804, E: 2658, 武器: 鱼雷。

在一定程度上比鱼雷机有效, 是防守海岸线和船厂的必备武器。

#### 6. Big Bertha

贝莎大炮, 超远距离等离子大炮, level: 2, M: 4184, E: 64680, 武器: 等离子大炮, 超远距离攻击。

完全的进攻武器, 它强烈的炮火和超远的射程, 可以使任何对手臣服你的脚下。不过建造它所需要消耗大量的资源, 而且每开一炮都要消耗 1500 单位的能量。所以, 一定要保持足够的能量供给, 多造些能量站或在它开火时关闭其它需要耗能的东西。

#### 7. Annihilator

能量武器, level: 2, M: 3985, E: 25025, 武器: 末日武器、高能激光、轻型激光, 中等攻击范围。

它的攻击范围中等, 强大的炮火使它成为最强的防守武器。每次开火要消耗 2000 单位的能量。

#### 8. Retaliator

核子导弹发射台, level: 2, M: 1010, E: 52134, 武器: 核子导弹, 超远距离攻击。

威力不言而喻, 建造核弹也要消耗资源。毁灭狂的

选择。

#### 9. Protector

反导弹防御系统, level: 2, M: 1437, E: 88000,

完全的防御武器, 对核弹很有效。不过, 是耗能大户。

CORE 万也差不多。

#### 1. Light Laser Tower

轻型激光塔, level: 1, M: 268, E: 2608, 轻装甲, 武器: 轻型激光, 中等攻击范围。

#### 2. Gaat Gun

重型激光塔, level: 1, M: 589, E: 5443, 中型装甲, 武器: 重型激光, 中等攻击范围。

#### 3. Pulveriser

导弹发射塔, level: 1, M: 76, E: 805, 轻装甲, 武器: 导弹, 中等攻击范围。

#### 4. Punisher

等离子大炮, level: 1, M: 1946, E: 7686, 中型装甲, 武器: 大炮, 攻击范围大。

#### 5. Torpedo Launcher

鱼雷发射器, level: 1, M: 831, E: 3058, 武器: 鱼雷。

#### 6. Intimidator

威吓者, 超远距离等离子大炮, level: 2, M: 4328, E: 62520, 武器: 等离子大炮, 超远距离攻击。

每次开火消耗能量 2000 单位。

#### 7. Doomsday Machina

末日机器, 能量武器, level: 2, M: 2140, E: 14245, 武器: 末日武器、高能激光、轻型激光, 中等攻击范围。

#### 8. Silencer

核子导弹发射台, level: 2, M: 975, E: 48768, 武器: 核子导弹, 超远距离攻击。

#### 9. Fortitude Missile Defense

反导弹防御系统, level: 2, M: 1437, E: 88000。

在这类武器方面, ARM 和 CORE 都差不多, 想必大家都能看出它们的对应关系。对于 level1 的武器来说, 大都是防御性武器。而 level2 中的远距离等离子大炮 (Big Bertha、Intimidator) 和核子导弹发射台 (Retaliator、Silencer) 则是游戏中威力最大的毁灭性武器, 不论多大的地图, 几乎每一寸土地都在它们强大的火力范围之内, 一旦你的对手拥有了这种武器, 你的好日子可就到头了。这时你最需要的就是反雷达部队, 因为这些武器的攻击范围远大于它们的视线范围。它们需要借助雷达作为它们的“眼睛”来引导它们进行攻击。而你则需要让这些“眼睛”什么也看不到。

### 九、反雷达部队

这些部队的作用就时不让对手发现你的一切, 在防守战略中绝对不能没有它们。

ARM 的反雷达部队。

#### 1. Eraser

反雷达机械人, level: 2, M: 73, E: 1326, 轻型装甲, 无武器。

它的反雷达范围较小, 让它们布满在你的基地中吧。

#### 2. Jammer

反雷达车, level: 2, M: 97, E: 1621, 轻型装甲, 无武器。

它的反雷达范围较大, 速度快。不但可以掩护基地, 还可以用来掩护你的进攻部队。

CORE

Spectre





反雷达机械人, level: 2, M: 70, E: 1453, 轻型装甲, 无武器。

## 2. Deleter

反雷达车, level: 2, M: 100, E: 1757, 轻型装甲, 无武器。

无论是在防守还是在进攻中, 反雷达部队都能很有效地减少你的部队的损失。尽管有时你并不注意到它们。

## 十、运输部队

### ARM 方

#### 1. Atlas

运输机, level: 1, M: 107, E: 2479, 轻型装甲, 无武器。

每次只能运送一个。

#### 2. Hulk

运输船, level: 1, M: 919, E: 4639, 中型装甲, 无武器。

每次运送六个。

### CORE

#### 1. Valkyrie

运输机, level: 1, M: 115, E: 2695, 轻型装甲, 无武器。

#### 2. Envoy

运输船, level: 1, M: 887, E: 1209, 中型装甲, 无武器。

在运输部队里, 最有趣的是运输机。它们运输时并不把运输对象放在机舱里, 而是把它们“抓”起来, 到达目的地后再放下。由此产生的结果是它们有时候也成了一种战术武器。具体的战术将在战术战略篇中讲到。

好了, 说了这么多也终于说完了, 《横扫千军》中的部队种类实在是太多太多, 但他们都令人惊奇地各具特色。最重要的一点是 你要让各种不同的部队充分发挥他们的能力、协同作战才能够取得战斗的胜利。绝对不要简单地认为仅靠那些强力武器就能够取得胜利。下面就让我们来看看建筑物与资源。

## 第二篇: 建筑物与资源

我将游戏中所出现的建筑物分为以下三类: 雷达类建筑物, 兵工厂, 生产并储存各种资源的建筑物。下面我将逐一介绍。

### 一、雷达类建筑物 F

#### 1. Radar Tower

雷达站, level: 1, M: 20, E: 400。

#### 2. Advanced Radar Tower

高级雷达站, level: 2, M: 42, E: 1720。

#### 3. Sonar Station

声纳站, level: 1, M: 20, E: 400 (ARM)、399 (CORE)。

探测敌人的位置, 了解敌人的动向, 并作为那些远距离攻击武器的眼睛。雷达站和声纳站是必不可少的。

## 二、兵工厂

作为一切战斗部队的来源 (指挥官除外), 兵工厂可以说是游戏的重要组成部分。一共有八种类型的兵工厂: 机器人工厂 (K - Bot Lab)、车辆工厂 (Vehicle Plant)、飞机制造厂 (Aircraft Plant)、造船厂 (Shipyards)、高级机器人工厂 (Advanced K - bot Lab)、高级车辆工厂 (Advanced Vehicle Plant)、高级飞机制造厂 (Advanced Aircraft Plant)、高级造船厂 (Advanced Shipyards)。所有 level 1 和 level 2 的部队都是由它们造出来的。

(一) 下面是一些关于建造兵工厂的建议。

1. 你的兵工厂往往是敌人首攻的目标, 当然你不希望轻而易举地被他们得手。充分利用有利地形来掩护你的兵工厂。例如一个位于陡坡之下的兵工厂往往能够避开敌人的空中攻击和远程大炮的攻击。

2. 别忘了为你所生产的部队留下足够的空间让它们顺利地由兵工厂出发。别让地形或者其它的建筑物阻挡了它们出厂的路线, 有时候你需要这些部队迅速地出发到前线去。别把兵工厂造在地图的顶端或者底端, 也别把你的基地造成一个迷宫。

3. 不要将你的兵工厂排列成一串, 尽管这样看上去不错。但是如果这样的话, 一颗核子导弹或者指挥官的一发 D-gun 会让你尽快失去这些兵工厂。也不要让指挥官处于兵工厂区域的中间, 因为一旦他被瞄准并被毁灭的话, 大爆炸会让你失去极大范围内的所有建筑物。

4. 永远不要觉得你已拥有足够的兵工厂。他们的造价是非常便宜的, 即使你没有足够的资源来维持这些兵工厂的运作你也可以把他们造起来放在一边。在你损失了其它的兵工厂时就将它们投入使用, 使你的部队的生产不受影响; 或者在你资源变充足的时候你就可以让它们一起投入生产。

(二) 兵工厂的“快速建造”。

记得在介绍工程部队时我们提到过工程部队可以用来帮助兵工厂建造以提高兵工厂的建造速度, 称之为“快速建造”。

先让我们对各种工程部队和兵工厂的建造速度作一个比较。



指挥官(Commander)

300

工程兵(Construction K - Bot)

III

工程车(Construction Vehicle)

100

工程机(Construction Aircraft)

50

工程船(Construction Ship)

125

高级工程兵(Advanced Construction K - Bot)

160

高级工程车(Advanced Construction Vehicle)

III

高级工程机(Advanced Construction Aircraft)

100

机器人工厂(K - Bot Lab)

100

车辆工厂(Vehicle Plant)

100

飞机制造厂(Aircraft Plant)

100

造船厂(Shipyard)

100

高级机器人工厂(Advanced K - bot Lab)

200

高级车辆工厂(Advanced Vehicle Plant)

200

高级飞机制造厂(Advanced Aircraft Plant)

200

高级造船厂(Advanced Shipyard)

III

当工程部队帮助兵工厂建造时,工程部队的建造速度加上兵工厂的建造速度就是实际的建造速度。下面是一些关于快速建造的经验。

1. 在帮助建造时不同类型的工程部队有着不同的有效距离。其中普通工程部队必须紧靠在他们所帮助的兵工厂边上才能够进行帮助建造(工程机除外),如果你的兵工厂是建造在地图的边缘或者在一些障碍物的边上的话将使地面上的普通工程部队在帮助建造时受到限制。

2. 参与快速建造的工程部队越多越好吗?不是!太多的工程部队围在兵工厂的周围会堵住兵工厂的出口,影响生产出的部队地出发进而导致下一个部队无

法开始建造。从这一点来看,虽然工程车的建造速度最快,但是由于工程车庞大的体积在同一时间内只有少数的工程车可以参与快速建造;而工程机的建造速度虽然没有工程车快但他们不受数量限制。因此我一般会派大量的工程机去参与快速建造——它们永远不会造成交通堵塞。

3. 巧用 GUARD 命令。当给一支拥有建造能力的工程部队下达 GUARD 命令,并命令它保护一个兵工厂。一旦兵工厂开始建造,这支工程部队就会自动参与快速建造。所以,在游戏中别忘了派些工程部队去“保护”兵工厂。

4. 在较为平坦开阔的地形上高级工程兵是用来快速建造的最佳部队,如果你要派工程车去建造一些诸如金属挖掘站之类的建筑的时候不要忘记派几架工程机去帮助它。如果兵工厂造在工程车较难接近的地方的时候最好派工程机去帮助建造。

5. 高级工程机永远是帮助建造的首选。尽管它的建造速度不如高级工程车快,但它可以不受任何地形的影响,也绝不会堵塞的兵工厂的出口,而且同时可以有很多高级工程机参与快速建造。因此,在任何时候也不要忘记派一些高级工程飞机去参与快速建造。

巧妙地利用快速建造可以使你在游戏中占有很大的优势——速度就是胜利。

### 三、生产并储存各种资源的建筑物

资源,是进行一切生产活动和军事行动的根本之所在。没有资源,你就什么也没有了。游戏中有两种资源:金属和能量。下面就让我们来看看这些生产并储存各种资源的建筑物。

首选看看生产、存储金属的建筑物。

1. Metal Extractor(金属挖掘机),用来开采地下的金属,level:1。开采能量随金属矿的大小不同而变化。

2. Metal Maker(金属生产器),将能量转化为金属,level:1。每单位时间将 60 单位的能量转化为 1 单位的金属。

3. Moho Mine 和 Mono Metal Maker——高级金属挖掘机,level:2,它的开采能力是普通挖掘机的 2 倍左右。

4. Metal Storage(金属存储器),level:1,可存储 1000 单位的金属。

再看看生产、存储能力的建筑物。

1. Solar Collector(太阳能搜集器),level:1,E: +20(表示每单位时间搜集 20 单位的能力)。

2. Wind Generator,通过风力来产生能量,level:1。

3. Tidal Generator,通过潮汐能来产生能量,level:



1。

4. Geothermal Powerplant, 通过地热能来产生能量, level: 2, E: + 250。

5. Fusion Power Plant, 通过核能来产生能量, level: 2, E: + 1050。

6. Energy Storage, 能量存储器, 可存储 3000 单位的能量, level: 1。

注意: 指挥官作为游戏的起点, 它本身就可以生产、存储能量。它的存储量是游戏开始时你所拥有的金属和能量的和。

#### 四. 关于资源

##### (一) 其它得到、存储资源的方法

上面列出了生产、存储资源的建筑物。其实在游戏中还有其它方法可以得到金属和能量。

1. 各种工程部队、指挥官能够生产金属和能量。

2. Light Carrier(航空母舰), ARM 的 Colossus、CORE 的 Hive, 可以生产能量。

3. 回收(Reclaim)。通过工程部队和指挥官对战场上的残骸的回收可以得到金属, 对树木、岩石的回收可得到能量。

4. 工程部队、指挥官、兵工厂能够存储金属和能

##### (二) 资源的消耗

生产出资源干什么? 当然是提供给那些需要消耗资源的单位。有以下几种情况消耗资源。

1. 工程兵建造建筑物, 工厂生产部队。

2. 对受到损伤的部队进行修复, 需要消耗能量。

只消耗能量, 这可比再造一个要省下不少金属。

3. 金属生产器需要消耗能量, 将它们转化为金

4. 所有可隐身的建筑物和部队在隐身时需要消

5. 一些重型武器在开火时需要消耗能量, 如 Big Bertha、Energy Weapon 等。

如果你造了 20 个激光塔来守卫你的基地, 而你却没有足够的能量让它们开火的话, 那你等于没造它们, 你需要有足够的存储能量来维持它们开火的需要。如果你只有少量的存储能量, 而你的基地里有许多需要耗能的建筑, 如金属生产器, 将它们编队。在基地受到攻击时, 你可以快速地将它们关闭, 给防守武器以足够的能量来保护自己的基地。不过可别忘了在安全时再将它们打开哦。

##### (三) 存储金属和能量 —— 建造金属存储器和能量

为什么要金属和能量存储器呢? 有以下两点原因。

1. 避免在损失了指挥官的同时损失大量的资源储备和存储能力。

前面提到过在游戏开始时你所拥有的资源的量是设定的, 而指挥官将拥有这设定的量资源存储能力。假设游戏开始时你拥有金属和能量各 10000 单位, 在游戏中你不造金属、能量存储器。那么, 在损失指挥官的同时你也同时损失 10000 单位的金属和能量, 并且你的金属和能量的存储能力也将损失各 10000 单位。那么会剩下多少呢? 这要看你造了多少工程兵和兵工厂了: 普通兵工厂的存储能力为各 100 单位, 普通工程兵的存储能力为各 50 单位, 高级兵工厂的存储能力为 200 单位左右, 高级工程兵为 100 单位。看来你也许会剩下 2000 单位左右的存储量和存储能力, 也许更少。只有通过多造存储器, 才能将影响的程度降低。

2. 避免浪费、以备不时之需。

当你的生产大于你的消耗而资源的存储已满了的时候, 那些多余的资源就被白白浪费掉了, 你无法利用它们。而当你受到攻击时, 当防守武器将需要大量的能量来维持开火时, 你一定会想念那些被白白浪费掉的能量。为什么不早造些资源存储器呢?

##### (四) 关于资源的一些经验

1. 资源并不是生产得越多越好, 关键在于平衡。生产和消耗的平衡, 不要光顾着生产资源, 而忽略了对资源的存储, 特别是对能量的存储。如果你的能量生产能力大于消耗能力 100 个单位时, 你最好造些能量存储器。

2. Light Carrier(ARM 的 Colossus、CORE 的 Hive)生产和存储能量的能力极佳。如果这是一个充满海洋的地图的话, 你可以多造一些。

3. 相对于能量来说, 游戏中金属的缺乏是很明显的, 在大多数情况下我们都受到金属不足的限制。请密切注意金属的生产能力和消耗能力, 必要的话多造些金属产生器。

4. 要注意回收, 这其实是得到资源的有力途径; 无论是部队的残骸还是树木、岩石, 除非它们在战略上起到了对你保护作用。而且, 如果让你的对手将这些资源取走对你是很不利的。

好了, 在了解了以上这些后我想大家该休息一下了。因为, 下面我们马上就要开始介绍与战争直接相关的东西了。

### 第三篇: 指令篇

通过上面的介绍, 相信大家对各种不同的部队、建筑物都已经有所了解了。在了解他们的性能特点之后,



当然你要指挥它们去建造建筑物,巡逻边界,冲锋陷阵,等等。你必须利用各种指令使它们执行并完成各种各样的任务。游戏提供了丰富的指令,你需要掌握这些指令并能够熟练运用。这时候你就会感到统帅千军万马的乐趣。这就让我开始对各种指令做个介绍吧。

### 一. 移动、编队

游戏中有关移动的指令在很大程度上与其他即时战略类游戏是差不多的。然而,《横扫千军》还扩充了移动指令的能力,使你能够精确地控制你的部队的移动。

#### (一)基本的移动指令

当然就是选中一个或一队士兵,然后在地图或者小地图上的目的地处用左键单击。部队就会以他们认为最近的路线向目的地进发了。如果您所选择的是属于敌人的部队或者建筑物的话那也就等于向你的部队下达了攻击(ATTACK)的命令。

#### (二)给你的部队制定进行路线

就象其它命令一样,移动命令可以排列等待,也就是说你可以给部队下达一组移动命令,让部队去一一执行。这样我们就可以给部队指定航路点,以控制它们的移动路线。方法是:选定部队,按下 shift 键,在按着 shift 键的同时你就可以给部队指定移动路线了。在《横扫千军》中,指定移动路线在战略上有很大的作用。下达一次命令,你就可以让部队按着指定的移动路线到达指定的位置或让部队从不同的方向向敌人发起进攻。在战斗中这可以给对手以沉重的打击。

#### (三)编队

选定一些部队,将它们组成集团军,并给它们一个编号。在游戏中有着极其广泛的应用,而且在战术战略部署方面是很重要的一点。下面是一些有关编队操作。

##### 1. 建立编队

按住鼠标左键,并在你所选择的部队周围拖曳出一个框将它们选定,按下 Ctrl 1-9 给他们分配一个编号。

##### 2. 将同类型的部队编队

选定一个此种类型的部然后按下 Ctrl - x, 这时所有此种类型的部队都将被选定,按下 Ctrl 1-9 给他们分配一个编号。

##### 3. 向已建立的编队中增加新的部队

举例说明,你有一队 Flash 坦克,编号为 1,而你想将一辆 Sampson 导弹发射车加入这个编队。首选,按 Alt - 1 选定这个 Flash 坦克编队;然后,按住 shift 键并选择你所要加入的 Sampson 导弹发射车,这时 Flash 坦

克编队和 Sampson 导弹发射车都将被选定;最后,按 Ctrl - 1。这样,Sampson 导弹发射车就加入了这个 Flash 坦克编队。

##### 4. 从编队中去掉一支部队

仍以上面的例子说明,你要将加入编队的 Sampson 导弹发射车从编队中清除。按 Alt - 1 选定这个混合编队;在按住 shift 键同时左键单击那个被选定的 Sampson 导弹发射车,这时 Sampson 导弹发射车将被取消选定;按 Ctrl - 1。

##### 5. 其它有关选定部队的操作

Ctrl - C: 选择指挥官,并将它显示在画面中央。

Ctrl - S: 选择画面上所有的部队。

Ctrl - V: 选择所有的飞机。

Ctrl - B: 选择除了指挥官之外的所有工程部队。

N: 显示画面之外的下一个部队。

T: 跟踪所选择的部队的移动。

有关编队的一些建议:

1. 在游戏的早期,最好将你的防守部队和固定式防守武器编队。在遭受敌人进攻时,可以集中火力攻击敌人的特定部队,这对减缓敌人的冲锋速度很有效。

2. 在游戏的后期,最好将那些极为特别的部队编队,这样你可以对敌人实施密集的攻击。尤其是超远距离离子大炮和核弹发射台,将它们编队,对敌人的特定区域进行攻击,马上可以将那里夷为平地。

指定移动路线、编队可以说就是游戏中最基本的操作,但作用可相当大,一定要能够熟练运用。

### 二. 部队的指令选项

将部队编队并移动到了指定的位置,下面就要对它们施发号令让它们去完成任務了。不过,同一个指令在一支部队身上可以有不同的具体行动。这是由于在部队的指令(ORDERS)菜单里对一些选项的不同选择所引起的。在介绍各种指令之前让我们先来看看这些选项,它们是 Fire Orders(开火选项),Movement Options(移动选项)。

#### (一). Fire Orders(开火选项)

共有三个选项(Fire at Will、Hold Fire、Return Fire),它们将决定你的部队与敌人部队相与时的表现。下面让我们来看看。

1. Fire at Will -- 当有敌人进入你的部队的视线时就开火,这是初始设定。要注意的是,当你与同盟共享部队时,它们的会被设定为 Hold Fire。

2. Hold Fire -- 无论何种情况,哪怕它们正受到敌人的攻击也不开火。这一设定在很多情况下会被用



到。

情况一：如果你俘获了敌人的一个部队要把它带回基地，好让指挥官使用 Capture 能力将它变为自己的部队。这时你要将基地里的所有部队都设为 Hold Fire，否则你基地里的部队肯定会将它消灭的。

情况二：当前哨阵地建造防御工事时，在没有造好之前不希望引起敌人的注意。也要将部队设为 Hold Fire，以免过早暴露。

情况三：如果你将你的指挥官隐身并派它进入敌人基地时，一定要将它设为 Hold Fire，否则它会向它第一个看见的敌人开火，同时也暴露了自己。

3. Return Fire -- 在这个情况下，你的部队只会对向它开火的敌人还击。

同样，在你在前哨阵地建造防御工事时这一设定即能保护自己，又不太会引起敌人的注意。

当你派部队潜进敌人基地并不设防区域时，不希望部队过早地暴露时，可以将它们设为 Return Fire。

## (二) Movement Options (移动选项)

在你给部队下达了移动命令后，你的部队仍然会在一定程度上作出自己的机动性移动。移动选项将影响部队机动的能力，也有三个选项 (Hold Position、Maneuver、Roma)。

1. Hold Position -- 保持位置。部队会一直呆在你给它们指定的位置，直到你给它们下达新的命令。

如果你想在一个小山顶上建立防守但又不想造固定式武器的话，就派一些部队到那里并将它们设为 Hold Position，它们就会象防御塔一样呆在那里。

2. Maneuver -- 规避。它允许你的部队在受到攻击时稍稍离开你指定的位置以保护自己，但不能走得太远。

3. Roma -- 这是初始的设定，但有时是非常危险的设定。你的部队会自己出去寻找麻烦，消灭它所能遇见的敌人。危险是非常明显的：它们时常会掉入敌人的圈套之中。在一般情况下，你的地面和海上部队可以设为 Roma，但要小心你的空中部队，诡计多端的敌人会将它们引诱到防空火力密集的地方，自然你的战机也回不来了。

并不是所有的部队都有这两个选项的：工程兵没有开火选项，固定式防守武器没有移动选项。这些选项在极大程度上增强了对部队的控制能力，特别是在执行一些特别任务时，你的部队不会再表现得象白痴一样令你恼火。

## 三、普通命令

让我们先来看看可以下达给所有各种部队的命

令。

## (一) 移动 (Move)

除了在指令菜单上的 Move 按钮外，还有使用方便的热键，“M”键或直接将鼠标左键在目标处单击，相信大多数即时战略类游戏的“战友”都是习惯用鼠标左键的。在下达移动命令之后，你的部队就会开始向目的地出发，如果你给出的目的地因为某种原因你的部队无法到达，它们会试图到达最接近目的地的地方。

说到移动命令，相信战略的老手最关心的就是游戏的 AI 怎么样，这是因为在有些游戏中白痴级的 AI 实在是让我们伤心。现在，大家尽可放心，《横扫千军》在移动上的 AI 做得不错，为了到达目的地而穿过敌人的基地这种情况是决不可能出现的。当然仍有不足之处，那就是当部队的移动在受到阻塞时，它们会绕上一个大圈子；或者当你向一群部队下达移动命令时，有时你会看到它们各走各的（条条大路通罗马）。了解游戏的这些特点可以对你在决定下达移动命令时做个参考。

别忘了 Shift 键，这是游戏中最重要的模式 -- 同时下达一系列的命令。在敌人的基地周围部署好兵力后，让你的部队同时给它们一个惊喜！

## (二) 巡逻 (Patrol)

在《横扫千军》中，巡逻的含义绝不仅仅在于让部队四处走走。

热键 -- P 键。相信大多数玩家更习惯用热键，我也是。在选定一支部队后，按下菜单上的 Patrol 按钮或按 P 键，你会看到鼠标变成了模样。然后，按住 Shift 键并在巡逻路线上设置好航路点（注意：部队所在的位置也是一个航路点）。你的部队就会一直按着这条路线来回巡逻，直到你下达新的命令为止。

在给部队下达巡逻命令时一定要注意它们的移动选项的设置。假设你派了战斗机在你的地域上空巡逻而它们的移动选项设为 Roma，它们就会在发现敌人后紧迫不舍直到敌人被消灭而忘了巡逻的任务。而当你的战斗机在敌人基地周围巡逻时就要小心，如果它们的移动选项设为 Roma，你的对手很容易将它们引入设好的圈套。因此，最好将你的巡逻部队的移动选项设为 Maneuver。

前面说过，在《横扫千军》中，巡逻的含义绝不仅仅在于让部队四处走走这主要是针对工程兵来说的。对于工程兵来说，当你给它们下达巡逻命令时同时也给它们下达了很多其它的命令。

1. 让一个工程兵去一个有大量可回收资源的地区巡逻，并按下 Reclaim 按钮。它就会将它所经过的路



线上所有可回收的资源回收。你在得到一定的资源的同时也清除了很多障碍物：树木、岩石以及战斗所留下的残骸。

2. 在给工程兵下达巡逻命令后按下 Repair 按钮，工程兵就会对那些它在巡逻路线上所接触的建筑物进行必要的维修。这对于基地的防守来说是很有用的。

3. 巡逻中的工程兵会对它所接触到的建造工作提供帮助。

注意：处于巡逻状态的工程机能够回收资源，但不会自动进行维修工作，也不会自动提供帮助建造。

在游戏中一定要加强对这些功能的应用。

### (三) 守卫 (Guard)

热键 -- C 键。当然，守卫就是命令一支部队去保护另一支部队。奉命守卫的部队会尽它们一切的力量去保护受保护者，它们会寸步不离受保护者并攻击可视范围内的所有敌人。

如果守卫的移动速度慢于受保护者，那么守卫会尽一切力量去跟上受保护者。而如果守卫的移动速度快于受保护者，那么守卫们就会放慢它们的速度跟在受保护者的周围。速度上的差异将极大程度上影响守卫工作的进行，尽量派那些移动速度快的部队去保护移动速度慢的部队。这时，唯一的缺点是守卫们会挡住受保护者的移动路线，不过我觉得影响不大。

不过，守卫的作用可不止于此。在对敌人发起进攻时你可以利用守卫这一命令为你的部队提供反雷达掩护和雷达搜索。命令你的进攻部队去保护反雷达部队或雷达车，由于反雷达部队和雷达车的速度较慢，你的进攻部队会紧跟在它们边上。向敌人的部队悄悄地前进，给它们一个突然袭击。你也可以让运输机和反雷达部队协同工作，以达到最佳的掩护效果。将一支雷达部队装载到运输机上，命令运输机守护一支进攻部队。运输机会一直围绕这支进攻部队，这样可以为整支部队提供极好的掩护效果。如果你同时派两驾这样的运输机，命令其中的一驾守卫位于前方的部队而另一驾守卫位于后部的部队，这样即能够为进攻部队提供最好的反雷达掩护，也可以使进攻部队以最快的速度前进。

在游戏的初期，你应该为你的指挥官提供一些空中的守卫部队，以防治一些针对指挥官的战术。

对于工程部队来说，守卫命令则有另一番用途。

1. 你可以命令一支工程部队去守卫其它的部队或重要的建筑物。这样，当部队或建筑物受到攻击被损伤后，守卫它的工程部队会立即对它们进行修理。

2. 命令一支工程部队去守卫另一支工程部队时，

进行守卫的工程部队会自动帮助被守卫的工程部队进行建造工作，以达到快速建造的目的。比如说，你命令 3 驾工程机去守护一辆工程车，然后你给那辆工程车下达一系列的建造命令，那么进行守卫的工程机会自动帮助那辆工程车完成这些建造任务。如果你命令一支工程部队守护应该兵工厂，那么这支进行守护工作的工程部队会自动地帮助受保护的兵工厂进行生产任务。

注意：工程机可以守护所有其它的工程部队，因此在游戏中应尽量派一些工程机去守护那些海、陆工程部队，尽量去提高它们的建造速度而且也不会造成阻塞。

### (四) 停止 (Stop)

热键 -- S 键。命令部队停止任何行动并停留在原地。

### (五) 自杀 (Self Destruct)

热键 -- Ctrl - D。在许多情况下你会需要你的部队进行自我毁灭的。下手的时候可别手软。

### (六) 攻击 (Attack)

热键 -- A 键。其实只需在敌人部队身上单击鼠标就行了。除了战斗部队外，固定式武器也可以执行攻击命令。

以上，我对大多数部队都有的命令作了个简单的介绍。下面让我们看看一些特定部队的特殊命令。

### 四、工程部队的特殊命令

工程部队的特殊性决定了它们有其它部队所没有的能力。

#### (一) 回收 (Reclaim)

热键 -- C 键。资源的回收是《横扫千军》中极特殊的一点，你必须学会使用它。

游戏中共有这些可回收的物质：树木和各种生物、岩石、残骸以及敌我双方的各种部队和建筑物。在很多地图上，由于资源的不足回收是极为重要的。下面是一些关于回收的建议。

1. 如果地图上有大量的可回收能量（树木之类），你可以在游戏的开始先少造一些能量站，对这些资源进行疯狂的回收（对工程部队发出巡逻命令），回收完之后再造能量站。

2. 在一场战役后要注意对那些残骸的回收，除非你要用它们来延缓敌人的进攻。回收的残骸不但增加你的资源储备，也避免你的对手得到它们。

3. 工程机是执行回收工作的最佳选择，无论是地上的还是海里的残骸它都能方便地回收它们。

4. 对于那些已经没有用了的部队或建筑物，别忘





了回收它们,总比让它们自毁好。

## (二)修理(Repair)

热键--R键。让工程部队对那些受到损伤的部队或建筑物进行修理,这在游戏中是非常重要的但又常常被忽略的一点。

由于游戏中“无限”的资源,许多玩家喜欢将受伤的部队派出去攻击敌人直到它们完全被消灭而根本不愿去修理它们。其实,在游戏中对受伤的部队进行修理是非常合算的。因为修理工作只消耗能量而不消耗金属,而金属恰恰是游戏中所缺乏的资源,因此修理一支部队要比再生产一支这样的部队要合算的多。有的玩家也许觉得修理一群受伤的部队很麻烦,其实你只要派一支工程部队到需要修理的部队那里去巡逻一番就可以了。

## 五. 指挥官的特殊命令

在介绍部队的时候我们就介绍过指挥官有许多独特的能力,当然需要独特的指令来执行。

### (一)捕获(Capture)

热键--C键。让指挥官把敌人的部队变成自己的部队是一件非常有趣的事。下面是一些有关捕获的经验。

1. 在你的指挥官对敌人的部队进行捕获的过程中,敌人可以随时发现你的指挥官并对它进行攻击。

2. 指挥官能够在海滩上捕获敌人的船只,很有用。

3. 你的指挥官能在敌人的一些固定式武器对它造成损伤之前完成对它们的捕获。比如说导弹发射塔,让你的敌人在自己的基地里发现对手的导弹发射塔。

4. 用你的运输机去“抓”(LOAD)一个敌人过来,别放下它,你的指挥官能够捕获运输机上的敌人。如果你先把它方下来的话,它会宁死不屈而自毁的。去抓个敌人的工程兵吧。要注意在运输机“抓”着敌人部队进入你的基地前,让所有的部队熄火(Hold Fire),否则它就被消灭了。

### (二)D-GUN

热键--D键。在介绍指挥官时已经介绍过了,超级武器。要学会用Shift键同时下达一系列开火命令。

指挥官的特殊能力能产生许多意想不到的结果,多试,你也许有更绝的。

## 六. 关于兵工厂的命令

### (一)生产命令

你可以给兵工厂下达一系列的生产命令。在部队的图标上左键单击,每次单击代表生产一个,如果按着Shift键,则每次单击代表生产五个。在部队图标上右键

单击一次代表取消一个生产命令。

### (二)让兵工厂给新部队下达命令

除了接受你的命令,你也可以让兵工厂给新生产出的部队下达命令。包括移动、巡逻等。比如说,你需要新生产出的部队去执行巡逻任务。你不必等它们都生产出来再给它们下达巡逻命令,你只要在给兵工厂下达生产命令的时候给兵工厂下达巡逻的命令并指定巡逻路线,兵工厂就会给每一个新生产出的部队下达这个巡逻命令。同样,你也可以指定新生产出的部队的集结地点。

好了,关于部队的命令差不多就这些,正确使用这些命令能使你事半功倍。下面,是最后也是最精彩的内容:战略篇。

## 第四篇:战略篇

《横扫千军》给我留下了两个深刻的印象。首先是由于《横扫千军》中有许多特别的部队有特别的能力,因此在游戏中出现的战术、战略之多令人眼花缭乱,在网络对战中你会不断地遇到各种各样的新战术。当然,基本的战略是相同的。其次就是《横扫千军》提供了极为完善的防御系统,各种各样的防御武器使得你可以为你的基地建立起强大的防守力量。要想成功地攻击敌人的基地,你必须让你的各种部队相互配合从海、陆、空发起巧妙的进攻而决不是兵海战术才能有所收获。好了,下面就让我来说吧。

### 一. 游戏设定对游戏的影响

在游戏开始前,你首先要设定游戏的一些规则。包括初始资源、指挥官、地图、视线等等的设定。这些设定对你在游戏中采用什么样的战略、战术有很大的影响。所以,要先介绍一下。

#### 1. 初始资源的设定

这一设定决定了你在游戏开始时拥有多少资源。在网络对战的设置页,你会在代表每方的名字后找到两个有数字的按钮,分别代表金属和能量的初始值。左键单击可以增加初始值,右键单击可以减少初始值。资源的初始值的多少在很大程度上决定了你在游戏初期的战术、战略。

如果你的资源设定是10000单位金属、10000单位能量,那你在游戏初期就可以造上一群攻击部队而根本不造任何搜集资源的建筑物。如果你的资源设定是10000单位金属、10000单位能量,那么你在游戏初期必须考虑多造生产资源的建筑物以及金属和能量存储器以提高你的存储能力。

#### 2. 关于指挥官的设定(commander)

关于指挥官的设定决定了如果在游戏中失去指挥





官后游戏会怎么样,共有三个选项。

#### (1). Continues -- 继续

这表示如果在游戏中你的指挥官阵亡,那么你所损失的是它的资源生产能力和它的资源储备还有它强大的力量。不过游戏仍将继续下去,化悲痛为力量吧!

#### (2). Game Ends -- 游戏结束

如果你失去了指挥官,你就输了。

#### (3). Deathmatch -- 死亡游戏

如果失去了指挥官,不要怕,在 Deathmatch 的设定下你的指挥官就象不死鸟一样,它会在烈火中重生。

### 3. 地图设定(Mapping)

#### (1). Mapped

在游戏的一开始你就可以看到所有的地图,但不显示建筑物和部队。

#### (2). unmapped

未经探索的区域都是不可见的。

#### (3). Revealed

所有东西的在游戏开始时是可见的。

### 4. 视线(Line of Sight)

这些设定决定了部队的可视范围。

#### (1) True

这是最常用的设定,充分发挥游戏的真 3D 地形的特点,部队的视线与真实世界一样受到地形的影响。

#### (2). Permanent(永久的)

你的部队只要到过这个地方,你就一直能看到这个区域的一切,哪怕你的部队离开了这一区域。

#### (3). Circular

所有的 3D 地形都将被忽略,这是最不常用的选项。

### 5. Unit Restrictions(部队限制)

由于 Cavedog 开始从网络上定时发布新的部队,参与游戏的选手可能会在拥有的部队上有所差异。打开这一项将抑制那些只有个别选手拥有的部队出现在游戏中。

好了,游戏开始前的设定都讲得差不多了。要掌握不同设定下不同的战术、战略。下面,就让我们开始“完全毁灭”吧!

## 二. 资源战略

与其它即时战略游戏一样,在游戏中你生产部队和建造建筑物的能力完全取决于你的资源生产能力和生产能力。在决定游戏战略时,你必须重视为了战斗的需要而不断扩大资源需要。

很多玩家都认为在游戏中资源是无眼的,其实不然。确切点说,你生产资源的能力是无眼的,而你的生

产效率则是有限的。尽管你可以使 100 个工程部队同时进行建造,但你不一定有能力提供它们足够的资源需求。因此,提高资源的生产效率是你每时每刻都不能忘记的。以下是一些在游戏早期能提高你的资源生产能力的经验。

(一) 金属是你在建造的过程中最受限制的资源,相对来说能量更加容易得到。因此,在游戏一开始你就要尽量多地找出金属矿并派出工程车建造金属挖掘机(Metal Extractor)。

(二) 尽管能量的得到显得容易些但它的重要性决不可忽视,更多的情况下你需要消耗大量的能量。你可以让你的指挥官在游戏开始时建造大量的太阳能搜集站,也可以让你的最初的几个工程部队一口气造它 20 ~ 30 个太阳能搜集站。要记住的是,你永远不会拥有足够的能量。

(三) 在大多数地图上金属矿的数量很少,以致与金属的生产效率常常更不上需求。这时,你就需要再造些金属生产器(Metal Maker)来作为补充。一个金属生产器需要消耗 60 单位能量来产出 1 单位的金属,也就是说,一个金属生产器需要三个太阳能搜集器来维持它的工作。很多时候,你会发现对手的基地里有大量的金属生产器。

(四) 只要游戏在继续你就需要为不断提高你的资源生产能力而努力,不断地建造生产资源的建筑物。要尽早开始建造高级的核子能量站和高级金属挖掘机,多派些工程部队以提高建造速度吧。

(五) 要注意对地图的资源状况进行分析,并根据不同的条件建造不同的资源生产建筑。如果地图上可回收的资源较多,那就先把它们回收了再说。如果有大量的地热的话,应该先尽量多的建造地热能搜集器(Geothermal Powerplant),然后再考虑造核子能量站。造一两个风力发电机和潮汐能发电机看看风力和潮汐的力量是否强劲,如果是的话再展开大规模建造。如果金属矿较少,就考虑多造金属生产器。

(六) 别忘了造些金属和能量存储器,它们能减少资源的浪费并提高你的资源存储能力。

资源,永远是越多越好 -- 这是唯一的规则。

## 三. 基地的建造策略

在所有的即时战略游戏中,基地的建造是发展的根本,在《横扫千军》中也一样。由于游戏的攻、守力量比较平均,因此在游戏中出现的基地总的来说可以分成两类:集中型基地和分散型基地。这两种不同的基地类型也导致不同的游戏战略防守型和进攻型。下面就让我们来谈谈如何设计基地、以及有关集中型基地和分散型



基地的一些问题。

### (一) 如何设计基地

无论是什么类型的基地，你都必须建造之前好好地设计一下。下面几点是在设计基地时所必须考虑的一些基本因素。

1. 在设计时，首先你必须仔细地观察一下游戏中的地形，《横扫千军》可是真 3D 的地形哦。这种情况下高地上的部队要比在它们下面的部队更占有优势，而山脚下的区域则能够躲避开许多种攻击，记得把这里留给重要的建筑物。无论是进攻还是防守，利用地形的优势是非常重要的。

2. 利用地形、你的建筑物、和龙牙 (Dragon's Teeth) 在基地中形成“杀戮区域”，让进攻的敌人陷入以少敌多的困境，在那里消灭敌人的进攻部队，也可以利用远距离武器来粉碎敌人的进攻。

3. 不要把所有的建筑物都紧靠在一起，否则敌人一次成功的进攻可能就会把你大部分的基地夷为平地。让建筑物有一定的间距，将你的基地展开，当然，如果展开的太大又难以防守。寻找展开和防守的平衡是设计基地时的关键。

4. 利用建筑物来保护建筑物，用大量便宜的建筑物将关键的建筑物和固定式武器包围起来。要记住，即使这些建筑物被摧毁了，它们留下的残骸依然能阻碍敌人的前进。

5. 多造些龙牙 (Dragon's Teeth)，它们即便宜又易于建造。它们能够阻止敌人的前进，在游戏初期防守对手的快速攻击非常有效。

6. 在兵工厂周围留下足够的空间，以免部队在出厂的路上遇到交通堵塞，同时也给帮助兵工厂“快速建造”的工程兵留下足够的空间。

7. 别把导弹类武器造在建筑物后面，导弹类武器不能在建筑物后面进行发射。如果强行发射的话，会毁了你的建筑物的。

我认为以上七点是你在设计你的基地时一定要考虑的，相信它们能帮助你设计出一个成功的基地。下面让我们具体来看看那两种基地的要点和攻击方法。

### (二) 集中型基地

由于游戏提供了非常完善的防守武器，以致于有很多玩家都变成了防守专家，他们通常会建造一个庞大的基地并且用“刺猬”般的防守将它保护起来，就象是在建造一座“模拟城市”一样。因为集中型基地易于建立完善的防御体系，所有又称为防守型基地。下面就让我们看看在建立这种基地时需要注意的一些方面。

1. 要尽早建立反雷达系统并且注意保持他们的

有效工作。这样能够让你的对手无法仔细地研究你的基地的防守体系，也让对手的超远距离攻击武器无法确定攻击目标。只有反雷达部队能有效地防范敌人的超远距离离子大炮。

2. 要尽早建立反核弹系统。

3. 高级的防空系统是必不可少的，派高级战斗机在基地上空巡逻并在地面布置大量的防空导弹。

4. 将不同类型的防守武器进行混合布防。例如，将导弹发射塔、激光塔和超远距离离子大炮组成一个防守工事，它们可以有效地防守不同类型的进攻也可以有效地互相保护。

5. 为你的基地建立一个完整的边界，通常是用龙牙 (Dragon's Teeth) 来环绕你的基地。

6. 建立 D-Gun 通道。利用地形或者你的建筑物将敌人的必经之处变成狭长的通道，在敌人通过时派你的指挥官用它的 D-Gun 给它们致命的一击。

7. 要注意基地出入口的保护。无论如何，你的基地总要让你自己的部队进出吧。在基地的出入口加强火力，让敌人有来无回。

8. 不要把你的超远距离攻击武器布置在防线的前沿，它们必须被布置在防线的最后，这时它们超远的射程才能派上用处。由于它们的视线远小于它们的射程，如果你将它们布置在防线的前沿，那敌人将很容易摧毁它们。

9. 有些建筑物在被摧毁时会产生大爆炸，将对它周围的建筑物造成伤害。要注意别把它们和其它建筑物紧密地造在一起，反核子导弹系统就是最需要当心的。

如果你的基地能做到以上这几条，相信很多对手都会对你的防守感到头痛的。

### (三) 如何攻击集中型基地

一个好的防守专家是很难击败的，如果你遇到了这样的对手，以下几点对你也许有帮助。

1. 从定义上来说，防守型基地一般总是在地图上相对较小的一个区域建立起它的基地，那么就请你毫不客气地把其它大片的土地占为己有吧，然后利用空间上的优势去挤压对手的基地。

2. 将你的周界慢慢地侵入对手的周界。

3. 建立起超远距离大炮，利用它们不断地攻击你的对手以削弱他的防守能力。

4. 当一般的攻击不能削弱对手的防守能力时，考虑采用一些非正规的战术诸如自杀式炸弹、运输机侵袭等等。(关于这些非正规战术我们马上就会谈到，别急。)



5. 要重视对敌人的侦察,让你的侦察部队为战略轰炸机和超远距离大炮确定敌人的目标。如果有必要的话,让你的指挥官隐身后到敌人的基地里去进行侦察工作。

#### (四)分散型基地

另一个基地的建造策略就是不断地扩张,在地图上布满你的小基地。许多《横扫千军》的高级玩家都对此种基地建造策略青睐有加,尤其是那些永远高举进攻旗帜的玩家。分散型基地有以下这些特点。

1. 从定义上看,这类基地能够攫取更多的空间也意味着你能控制更多的土地。

2. 你的对手永远不能只通过一次进攻就让你从地图上消失,因为你的基地很分散也很庞大。

3. 你能够同时从多个方向向敌人发起进攻。

当然,分散型基地也有它的缺点。

1. 你会发现你很难保持足够的防御来保护这么多的小基地。

2. 你的大多数基地将无法抵挡核弹之类的战略武器的攻击。

下面是一些关于建造分散型基地的准则。

1. 你的每一个小基地最好都能围绕着一个兵工厂来展开建造,因为这些兵工厂能提供保护基地的部队。如果你用指挥官来建造一个前哨基地的话,最好先建立雷达系统并加强它们的防御力量,不要造许多防守能力极差的前哨基地。

2. 在建造前哨基地的时候最好派出空中和地面防御部队组成防御网直至前哨基地拥有了它自己的防御系统。

3. 因为分散型基地的防御能力没有集中型基地那么好,所以在小基地里需要多造些建筑物。这样,一旦你的一个小基地被对手摧毁,你还会有足够的资源储备、生产部队的的能力等等,不至于使你一蹶不振。

4. 别忘了敌人的雷达,你一定要做好反雷达工作。反雷达部队是每个小基地必不可少的防御部队。

5. 分散型基地最适合于进攻战略,要尽量多的主动攻击敌人,不要给它们喘息的机会!相信符合以上要求的分散型基地一定会让你的对手感到极大的压力的。

#### (五)最好的防守

基地的防守永远是最重要的,从上面的介绍我们可以看出集中型基地强于防守弱于进攻而分散型基地强于进攻而弱于防守。那么为什么这么多玩家还会喜欢这种防守能力相对薄弱的分散型基地呢?因为实际上分散型基地拥有最好的防守进攻。

许多顶级的《横扫千军》玩家几乎从来不造任何防御工事他们将所有的资源用来生产各种攻击部队,并在需要的时候用这些部队来作为防守力量。由于在 TA 中进攻部队拥有了所有的武器从导弹到机关枪到大炮,因此用进攻部队来执行防守任务也是一种极有价值的战略。

高级战斗机就是极佳的防守部队,你可以用它们在你的基地上空巡逻。20 到 30 架 Hawk 或 Vamp 能够极大程度上阻止敌人的地面进攻,当然你要为它们安排一条合理的巡逻路线。

让你的对手为资源而烦恼吧,这时他经常会忘了来攻击你。快速的攻击能使你的对手在资源的生产和消耗上失衡并且失去足够的资源储备,很多玩家从来不注意他们的金属挖掘器,快速攻击部队是完成这一任务的能手。

窍门:利用 shift 键对你的快速攻击部队下达多个攻击命令,不要在骚扰攻击中消耗太多的精力。将具有防空能力的部队编组并置于高地上,它们会象固定式武器一样表现出色的。

最好的防守就是进攻。利用进攻部队来完成防守工作,不造防御武器将使你在发动进攻时将更多的部队派出去。虽然你的防御力量变得薄弱了,但有多少对手在防守的同时有能力进攻呢?

#### 四. 侦察、侦察、再侦察

“知己知彼,百战百胜。”这句古训是拥有绝对的权威的。许多顶级玩家都会告诉你,获取胜利的关键就是侦察,掌握对手的动向和防御工事的情报。《横扫千军》提供了极好的侦察部队,如果你对对手知之甚少的话只能说明你在这方面做得还不够。

##### (一) 雷达

从游戏的一开始,雷达便拥有很强的能力。你所造的第一个建筑物就应该是雷达站,尤其是在那些资源较多的游戏中,它们将指出敌人冲锋的位置同时也能帮助你找到让指挥官的 D-gun 发挥最大威力的位置。你也能够在雷达显示的小地图上对进攻的敌人进行瞄准,让固定式防守武器在它们自己的视线范围之外对敌人开火。

游戏提供了多种雷达:普通工程兵和指挥官能建造普通雷达站,高级工程兵能够建造高级雷达站,工程船能够建造声纳,还有雷达车和雷达机械人。你可以按不同的需要来建造它们。

##### (二) 侦察部队

一般来说,TA 中所有的部队都能用来进行侦察工作。当然最好用那些专为侦察而设计的部队来进行侦



察工作,它们的造价低而且速度快。如 Peeper、Fink 侦察机和 Jeffy 侦察车。

经验一:在游戏的最初就要尽一起能力去进行侦察工作,了解对手的攻击和防守的战略意图。这样,你就可以作出相对应的部署。

经验二:你可以利用工程机在地图上遍布雷达站。也可以用工程机在地图的重要地点建造一些便宜的建筑物诸如太阳能搜集器或金属挖掘器之类,它们能够使你在第一时间发现敌人的进攻。

在侦察对手的同时记住不要忘了反侦察,你的对手是不会闲着的。

### (三) 反雷达

反雷达部队永远是不够的。如果你想取得胜利的话,你需要将要反雷达部队遍布整个地图保护你的主基地、小基地、你的地面部队、舰队、空军等等。最重要的是,你的反雷达部队是你唯一能防御对手的超远距离大炮的攻击的部队。

高级兵工厂能够生产反雷达机械人和反雷达车。如果你需要一架反雷达飞机的话:造一个反雷达兵,用运输机装载它。如果需要水上反雷达部队的话:将一个反雷达兵装载到运输机上,命令运输机飞到航空母舰的甲板上并将反雷达兵放在航母的甲板上就行了。

好了,我们已经做好了所有的准备工作建设基地、生产资源、生产部队、侦察对手以及反侦察工作。然后,就该挥起大旗向对手发起进攻了。不过,我并不想在这里说该进攻这里、该进攻那里之类的话。我想介绍给大家的是一些另人吃惊的战术,我称之为。

### 五. 奇兵

顾名思义,奇兵就是那些让人意想不到,出奇制胜的战术。这要感谢游戏的制作者为我们提供了那些能力特殊的部队,使玩家的想象力得到了极大的发挥。下面我想为大家介绍一些在网络对战上见到过的“奇兵”,也希望广大玩家能够发明更奇的奇兵。

#### (一) C - Rush

何谓 C - Rush, 就是 Commander - Rush, 就是在游戏的早期让你的指挥官一路杀将过去,摧城拔寨、直捣敌人的老巢。由于指挥官强大的力量,这种战术几乎是无法抵挡的。但这也是一种极为冒险的战术,你所要付出的代价可是你的指挥官!一旦处理不当,未对敌人造成根本性的打击就损失了指挥官的话,你可就惨了。下面以实例作为说明。

1. 进攻目的: 在游戏的早期用你的指挥官直接向敌人的基地发起进攻摧毁整个基地,如果可以的话摧毁他的指挥官。

2. 为了成功的 C - Rush 所必须做的工作

(1)你必须拥有指挥官之外的工程兵。

(2)你必须有足够的资源储备能力及资源储备,一旦你的指挥官光荣牺牲了也不要紧。

(3)你要尽可能地摧毁敌人的一切(包括敌人的指挥官)。

(4)你要准备好收拾残局的部队以便将敌人的残存部队一网打尽。

3. 在 1000/1000 单位能量/金属的游戏中实施 C - Rush 的实例。

(1)造 6 个太阳能搜集器,3 到 4 个金属挖掘器。

(2)造一个车辆厂。

(3)由指挥官帮助车辆工厂快速建造一辆工程车。

(4)让你的指挥官向敌人的基地进发并在沿途造 3 个太阳能搜集器。

(5)让工程车帮助兵工厂快速建造 1 辆 Jeffy 侦察车,10 辆 flash 坦克和 2 辆工程车。当侦察车造好后,马上派它出去侦察出敌人的基地位置。找到建筑的中心区域,顺便尝试找到敌人的指挥官。

(6)让你的指挥官在敌人的基地跟前造一个雷达站。

(7)让你的指挥官接近敌人基地的边界,不要急于进入基地的心脏地带。

(8)让你的指挥官用 D - gun 把敌人的基地轰上天去,并将指挥官牺牲时巨大的毁灭发挥到极点。

(9)让你的 flash 坦克来清理战场吧。

#### 4. 注意

(1)当你在一个 Command Ends 的对抗中时,记住:当敌人的指挥官在你的指挥官的视线中时不要担心对手的 D - gun 会毁灭你的指挥官,它们终将同归于尽。

(2)记住,C - Rush 永远是一个让你的对手咒骂的战术。

#### 5. C - Rush 的防御

有矛就有盾,有进攻就有防守。尽管 C - Rush 在游戏的初期是一个极难防守的战术,但不要放弃任何希望至少成功的防守能将损失减小。

(1)充分发挥雷达站和侦察部队的能力,尽早地发现对手的 C - Rush。

(2)但侦察并不能从实质上阻止 C - Rush,在游戏的早期,你几乎没有任何办法和足够的部队去消灭对手的指挥官。那么,如何进行防守呢?在这里,“最好的防守是进攻。”这句话得到了验证。对手给了你什么?还给他!



(3) 还有一个办法,那就是在地面火力的掩护下,用你的运输机去“绑架”敌人的指挥官(用 load 命令)。当然,你必须造一个飞机工厂。这是一个相当好的主意,同时这也是一种奇兵战术。

请想象一下,当你的指挥官和对手的指挥官擦肩而过,执行着各自的 C-Rush,而结果是对手的指挥官惨遭绑架而你的指挥官在对手的基地里为所欲为,这是什么感觉?

#### 6. C-Rush 的变种

有发展就会有改变,C-Rush 战术也在发展,因而产生了更为可怕的变种 C-Bombing(指挥官炸弹)。让你的运输机装载着你的指挥官,到达敌人基地的重要区域然后让指挥官自毁(Ctrl-D),你会看到比核弹大好几倍的超级爆炸。这简直算是敢死队。

注意:这可不是什么游戏早期的战术,不到万不得已的时候还是不要使用的好。如果敌人的超远距离大炮和核弹打得你抬不起头来的话,那就试试这招吧。

看来我们的指挥官的能力还真不小。不过,树大招风,你可要小心针对指挥官的奇兵绑架。

#### 二、绑架

一开始,我对运输机的运输方式很是纳闷:为什么不是装在机舱里,而是抓在机腹下面。不过,当我看到这种战术之后我不得不佩服游戏制作者的独具匠心。这也许是最能让我回味的战术了用你的运输机去绑架对手的指挥官(当然也能绑架其它的部队)。想想看,你的对手突然发现他的指挥官不见了,会是什么样的表情?你还可以让你的运输机抓着对手的指挥官在对手的基地上空自毁,从而引爆对手的指挥官。哈,又是一个超级大火球!

##### 1. 绑架战术的实施:

(1) 建造最小需要的资源生产器。

(2) 建造一个飞机工厂。

(3) 让指挥官帮助快速建造一两架侦察机和一两架运输机。

(4) 运输机造好,马上派出去查清敌人的指挥官的位置和它周围的情况。

(5) 派运输机去 load 敌人的指挥官。

##### 2. 建议:

(1) 最好多派几架运输机去执行绑架任务,一旦敌人的指挥官有空中保护的话一两架运输机是没有用的。

(2) 除了绑架指挥官以外,还可以绑架敌人的工程兵。

##### 3. 处置敌人的指挥官

(1) 当场命令你的运输机自毁。

(2) 由于指挥官的爆炸威力之大,你最好找到敌人基地的心脏地带在引爆。

(3) 如果你想把被绑架的指挥官藏起来以后再用的话,这可不是好主意。因为:(a)敌人的战斗机有可能摧毁你的运输机,这是不能引爆指挥官的;(b)你不一定能轻易地再次进入敌人基地的领空;(c)而且,只要敌人的指挥官还活着,他的指挥设备就还能利用。所以,对绑架来的指挥官要尽早处置。

#### 4. 绑架技巧

(1) 如果敌人的指挥官有空中保护的话,去派一些部队进行干扰工作。战斗机比较胜任,派几架战斗机保护着运输机就可以了。

(2) 尽量在运输机远离绑架目标的情况下下达 load 命令。这样,运输机能以全速飞向目标,同时也有较好的绑架位置。

(3) 如果可能的话,让敌人的指挥部无法行动。

#### 5. 绑架战术的防守

绑架战术还是较易于防守的。最主要的是要提高警惕,许多玩家在失去了指挥官后才注意到这主要是因为他们平时没注意这些。

(1) 在游戏的早期,派一些能快速消灭运输机的部队(Jethro、Sampson、Storm、战斗机等等)保护你的指挥官。当你必须在建造上投入大量精力的情况下,你可以先造些防空武器(如导弹发射塔),然后让你的指挥官在防空武器的有效范围内进行建造。

(2) 如果你的单独行动的指挥官被对手运输机盯上了,你仍有机会。指挥你的指挥官不断地绕着小圆圈运动,在运输机到达它上空时突然改变方向。你的指挥官还是有机会用它的激光枪击落敌人的运输机的。

(3) 尽早地派出战斗机保护你的指挥官。

(4) 尽早建立雷达探测系统,及时发现进攻的敌人。

(5) 要时刻注意防范,一旦松懈,敌人将有机可乘。

(6) 发现敌人的运输机就消灭掉他们。

绑架战术在游戏中较常见,别忘了使用也别忘了防范。下面让我们来看看另一支奇兵。

#### 三、会飞的炸弹

空投炸弹不是导弹也不是核弹更不是用轰炸机轰炸。还记得在部队篇的特种攻击部队中介绍的两种以爆炸为武器的炸弹机器人 Roach 和 Invader 吗?这是我所见的战术中最有趣的一个:造一个炸弹机器人,用运输机装载着它到达敌人基地上空,然后下达自毁命令。轰的一下,其威力可与核弹相比。





## 1. 实施

(1) 造一驾运输机, 造一个高级兵工厂。

(2) 通过高级兵工厂生产一个炸弹机械人, 并用运输机装载它。

(3) 利用你的侦察机找到敌人基地, 确定攻击点和攻击路线。

(4) 将运输机派出去 (用 shift 给它制定航路), 在到达目标上空 5 秒前下达自毁命令。

## 2. 经验谈

(1) 有效的侦察是最重要的, 你不但需要攻击目标而且你还需要一条安全的航路。

(2) 为“会飞的炸弹”护航, 派一些战斗机吸引敌人的防空力量可以让它们安全到达攻击目标。

(3) 派出炸弹机群, 效果会更好。尤其是让它们从不同的方向、路线向同一个目标发起进攻。

(4) 这同时也是一个不很贵的战术。运输机和炸弹机械人都很便宜。

(5) 这种战术不是万能的, 当对手造起了强大的防空体系之后还是少用为妙。

(6) 你也可以将炸弹机械人装载在航空母舰上, 它们能轻易地将敌人的整支舰队打垮。

(7) 最要小心的是: 不是只有你一个人会这种战术!

## 3. 防御

要防守这种战术并不难。

(1) 建立很好的雷达探测系统。

(2) 在你的基地周围建立强大的防空体系。

(3) 派几驾战斗机在基地周围巡逻。

(4) 最好的防守当然是进攻, 既然他在造这些炸弹那就去找到它们并在对手的基地中消灭它们, 将他炸回铁器时代当然, 我们没在玩《帝国时代》。

## 四. 漏边

在 TA 中空中攻击的难度相当大, 主要因为游戏中提供的完善的防守武器。不过, 百密一疏, 这里就有一个漏洞可钻。游戏在处理地图方面有着极为特别的方式: 飞机可以飞的区域大于你所看到的地图画面! 这意味着你可以让你的飞机绕着整个地图飞行而不被你的对手发现。这其实是 TA 的一大特色, 它为我们留下了许多可乘之机。其中一个就是“漏边”, 通常我用它来进行“绑架”行动或者派出“会飞的炸弹”。

你只需要命令你的飞机一直沿着地图的边缘飞行, 你的这支飞行部队就会在地图上消失, 连雷达也难以探测到它们。由于大多数玩家不会在靠近地图边缘的一边建立强大的防守力量, 所以你可以通过这个漏

洞实施各种奇兵战术或各种战略性进攻。

实战经验:

1. 在从这里发起进攻之前要仔细侦察, 看看敌人是否防守严密。

2. 如果对手在他背后留了一个很大的漏洞, 先运一些反雷达部队来, 然后悄悄地聚集兵力。当他发现这群不速之客的时候也已经晚了。

3. 如果对手在这边建立了强大的防守, 就要先派一支空中反雷达部队来了。

防守经验:

1. 在靠近地图边缘侧建立强大的空中防守, 你会发现这是很值得的。

2. 不给敌人以着陆的地方。在地图边缘造满建筑物, 这样敌人就无法空运部队到你的后方来了。

3. 在地图边缘建立一些防空力量, 它们会攻击在地图以外飞行的飞机的。

4. 记住: 你的背后不是无法攻击的, 尤其是当你的基地未紧靠地图边缘时。一定要在基地背后建立强大的防守, 否则当你发现 20 个 cam 机械人被空降在你后方时就来不及了。

看来, 游戏的设计者可是特地为我们留了不少空子呢!

## 五. 漏边英雄

这回又是你的指挥官显示它的实力的时候了。这次, 你的指挥官将发挥它的隐身能力, 在没有任何保护的情况下独自在敌人的基地中漫步。当然不是为了呼吸一口新鲜空气, 它是去为你的超远距离大炮和核弹及其它空中攻击部队指明攻击方向的。不过, 指挥官在隐身行动时每秒要消耗 1000 单位能量, 要注意提供足够的能量, 否则被敌人方向可就没得救啦。

经验:

1. 指挥官的孤军深入最好的配合是超远距离大炮和核弹。

2. 即使处于隐身状态, 你的指挥官仍有可能被敌人方向。将他置于敌人的建筑物旁边, 这时它会从雷达上消失。

3. 要记住将指挥官的开火选项设为“Hold Fire”, 否则当它象敌人的目标移动时它会开火攻击, 也就暴露了它自己的目标。把你的想象力发挥出来, 这样, 你才会体会到这个游戏的精彩之处。

《横扫千军》网络对战之完全手册到此结束。但, 战争还刚刚开始……





(三)

# 游戏秘技







### Age of Empires (A - 10 古巴)

1. 在控制中选择" invincible aircraft", 然后按" CTRL + TAB"将会增加 500 尺高度.
2. 在飞行时按" +, s"会进入缓慢模式.
3. 在岛中心时, 不要按" +, x", 你能够按以下键移动. 连续按 8 向前, 按 2 向后, 按 6 向左, 按 4 向右, 按 7: 上升, 按 8: 下降.
4. 攻击大炮后, 透过墙上的洞你能够看见哈瓦那的棒球场.

### Age of Empires

在主菜单中, 按以下顺序键入.

按住 SHIFT 键, 依次按上、左、右、左、右、左、右就可观看 MOVIE 了.

按住 SHIFT 键, 依次按下、右、左就可以选关.

### Age of Empires

GOD 模式

用编辑进入游戏并确定光标在窗口中, 然后同时按住 SHIFT 和 Z 键, 再按住 TAB 开始游戏

### Age of Empires

在执行任务前把 roster.dat 文件备份, 当你在任务中死去, 把备份文件恢复就可以顺利完成任务.

### Age of the Great War

在执行任务前把 pilots.dat 文件备份, 当你在任务中死去, 把备份文件恢复就可以顺利完成任务

### Age of Empires

在游戏时输入:

BATAT: 能量加满

DADS: armor 加满

QUARTS: 隐形

Achtung Spitfire!

Cheat

在启动游戏时加入" - cool"的参数, 进入后你就会发现有无数的生命了.

### Actual Soccer (真实足球)

在游戏开始时输入" SOCCER - 01142475549), 可以得到一支强队

### Age of Empires: 帝国时代 (测试版)

按 CTAL - N 开始新游戏, 然后进入单人游戏的任务 MODE

然后按以下键:

CTAL - Q 快速建造

CTAL - W 木材 1000 单位

CTAL - G 钱 1000 单位

CTAL - F 食物 1000 单位

CTAL - S 石料 1000 单位

### Age of Empires: 帝国时代

按 enter 再输入

big berthia - 投石车力量变强

big daddy - 得到赛车

coinage - 1000 金

diediedie - 敌全灭

flying dutchman - 得战舰, 可上陆地

gala - 魔法师力量变强

home run - 过关

medusa 农民被杀后变骑士, 再被杀变投石车

no fog - 雾效果取消

reveal map - 全地图

steroids - 加速

pepperoni pizza - 1000 食物

photonman - 可以得到一个手持激光武器的人

quarry - 1000 石头

woodstock - 1000 木材

### Age of Empires: 空中霸权

过关密码:

1944 scramble

1991: staccato

2150: equanimity

### Alien Logo

以 alien / j 为命令启动游戏, 按住 HOME 键激活作弊模式, 在游戏中按以下键可得

b: 穿墙

c: 呼叫作弊菜单

h: 自杀

s: 全地图

l: 跳跃

m: 夜视

o: 无敌

1. 在标题画面按 F1 键

### Alien Trilogy

1. 在标题画面按 F1 键，出现世界地图，按 F2 键，出现 FANKY, BRON 的不能步，按 F3 键，出现 FANKY 的不能步。

2. 在标题画面按 F4 键

FISHENGFORGANS 的不能步

3. 在标题画面按 F5 键，出现需要在密码输入键，按 F6 键，出现需要在密码输入键，按 F7 键，出现需要在密码输入键，按 F8 键，出现需要在密码输入键。

COME AND HAVE A GO 的不能步

BY YOU THINK YOU ARE BRAVE ENOUGH 的不能步

NADIA POPOV ## 的不能步，## 表示 F1 到 F34 键。

4. 选择模式的键入的不能步

HI MY PROCKITS 的不能步

HI Y10 ## 的不能步，## 表示 F1 到 F34 键。

### Alone in the Dark

1. 在 PC Tools 5.0 之类的 16 进制编辑器编辑存档文件，如 SAVE0.FID，寻找字节 19856，把灯

从 198821 改成 198821，200241 生命值 1，然后保存。

2. 在 198821 处把 198821 改成 198821

3. 在 198821 处把 198821 改成 198821

4. 在 198821 处把 198821 改成 198821

DEBUG

N SAVE0.FID

F

F 4F91 FF

F 4FAA FF

F 4F90 FF

W

Q

### ANDRETTI RACING

1. 在标题画面按 F1 键，出现 F1 键。

CHAO BROS - 得到 100 cars

PEACEFUL OCEAN - 得到 100 cars

### Angel Devoid: Face Of The Enemy

1. 在标题画面按 F1 键

2. 在标题画面按 F2 键，出现 F2 键。

3. 在标题画面按 F3 键，出现 F3 键。

### Arcade America

1. 在标题画面按 F1 键，出现 F1 键。

a. 100 cars

b. 100 cars

c. 100 cars

d. 100 cars

e. 100 cars

f. 100 cars

g. 100 cars

h. 100 cars

### Arcade Fruit Machine(水果机)

1. 在标题画面按 F1 键，出现 F1 键。

### Area 51

1. 在标题画面按 F1 键，出现 F1 键。

debug options sav

E 124 FF

F 128 FF

F 12C FF

F 130 FF

W

Q

### Arkanoid

1. 在标题画面按 F1 键，出现 F1 键。

C 100 cars

D 100 cars

DSMAGH 100 cars

F 100 cars

I 100 cars

P 100 cars

S 100 cars

### Armored Fist 2

1. 在标题画面按 F1 键，出现 F1 键。

CHRL + F12 100 cars

ALT + SHIFT + R 100 cars

ALT + SHIFT + D 修复所有伤害。

ALT + SHIFT + I 所有坦克无敌。

### Armored Fist (铁拳)

在游戏中按住 backspace 键(后退键),输入 kyle, 伤害修复, 弹药由装和加满燃料选项将会出现在主菜单中。

### Armored Fist 2 (铁拳 2)

在游戏中按住 backspace 键,输入 kyle, 将会给你所有武器、燃料, 修复完。

### Army Men

Succumb - 马上输掉

Triumph - 马上赢

Aeroballistics - 空中支援

Invulnerable - 无敌无敌

Paralysis - 放置炸弹??

Telekinetic - 士兵传送到任何地方

Poethora - 弹药无限

Occultation - 隐蔽模式

Kahuna - 无敌模式

### Astro Marine Corps (Astro 舰队)

跳关至 14

2 - NOSTROMO

4 - DISCOVERY

6 - ENTERPRISE

8 - DAVIDAH

10 - REPLICANT

12 - KRUIH

14 - METROPOLIS

### ATF (Advanced Tactical Fighter)

在主屏幕上方按左、右、上、下 Alt + Shift + Ctrl 就可应用每一架飞机的编辑任务。

### A - Train (A 列车)

1 选择一样子弹并进入游戏, 存档, 退出游戏由进入(取成就奖励)一个真实的城市。

2 按住 CTRL 和 ALT 输入 "cheater = cheater-wimp Easy" 每 10 秒的现金出现后, 再按住 CTRL 和 ALT 输入 "be-lushan", 可以得到许多现金和子弹(子弹至所有飞机子弹)。

### AV-8B (F4U Assault plane)

(1) IBM 格式的 2 件目录档修复

(2) 在 10 目录档 AV-8B 改名为 AV8B BAK

接着把 TRUCK 改为 AV-8B, 你就能飞了。

### Baldies (光头乐园)

无敌模式

在游戏中按 F8 键就可以无敌了。

1 在第四关以后, 建立 1 个关卡, 它的敌人盖在海底。

2 将游戏速度调到最慢

3 把绵羊丢入海中, 这时海中会有绵羊出现。

4 过关。

5 接着就会发现第一、二关会变成隐藏关。

### DUKE NUKEM

grand canyon = 球障碍开启/关

last legs = 设置最后 1 球

morklock = 1 球增加

elo = 1 球减少

pitchfork = 增加 1 球数

whodunnit = 得到 1 特殊子弹

bucket = 子弹

couch potato = 视频模式

frankshow = 得到 1 个特别子弹

gatekeeper = 所有钥匙

meat market = 子弹无限

1 - minus 1 = 游戏难度变为 "Come get some"。

1 - minus 2 = 子弹

1 - minus 3 = 发火

1 - minus 4 = 空子弹

1 - minus 5 = 婴儿模式

1 - minus 6 = 无敌

1 - minus 7 = 无敌模式

triplets = 三个球

warp core = 传送子弹

### FIRESTORM

grand canyon = 球障碍开启/关

last legs = 设置最后 1 球

morklock = 1 球增加

elot = 时间减少  
pitchfork = 分数增加  
whodunnit = 得到一个特殊物品  
bucket = 突袭  
couch potato = 视频模式  
evil twin = 得到 2 个球  
freakshow = 得到一个特别的球  
road rage = 被汽车追赶  
t - minus 1 = 倒计时  
t - minus 2 = 混乱的高速公路  
t - minus 3 = 炸弹恐吓  
t - minus 4 = 水模式  
t - minus 5 = 机场模式  
t - minus 6 = 地道警报  
t - minus 7 = 纵火攻击  
t - minus 8 = 大爆炸  
triplets = 得到 3 个球  
warp core = 得到强力球

Barbarian:

grand canyon = 球障碍开启/关闭  
last legs = 设置最后 球  
morlock = 时间增加  
elot = 时间减少  
pitchfork = 分数增加  
whodunnit = 上帝的礼物  
bucket = 死亡援助  
couch potato = 视频模式  
freakshow = 得到一个特别的球  
dry = 地内模式  
cool = 空中模式  
hot = 火模式  
wet = 水模式  
vorck = 通道模式  
new york = 根据地准备好  
t - minus 1 = 钻石模式  
t - minus 2 = 蓝宝石模式  
t - minus 3 = 红宝石模式  
t - minus 4 = 猫眼石模式  
t - minus 5 = 翡翠模式  
t - minus 6 = 刀刀模式  
triplets = 得到 3 个球  
warp core = 得到强力球

Mutation:

grand canyon = 球障碍开启/关闭  
last legs = 设置最后一球  
morlock = 时间增加  
elot = 时间减少  
pitchfork = 分数增加  
whodunnit = 得到特殊物品  
bucket = 突袭  
couch potato = 视频模式  
evil twin = 得到 2 个球  
freakshow = 得到一个特别的球  
popcorn = 超级攻击  
loadstool = 中毒  
t - minus 1 = 警报  
t - minus 2 = 原子攻击  
t - minus 3 = 饲养  
t - minus 4 = 高电压  
t - minus 5 = 辐射  
t - minus 6 = 突变  
t - minus 7 = 突爆  
triplets = 得到 3 个球  
warp core = 得到强力球

Battleground 3: Waterloo 战场 3: 惨败

单人模式秘技

first ghost gamma mars eagle metan foton polar tiger  
snake donnn vesta  
oxxd demon giant europ

多人模式秘技

conra phase exoty mount fight rusty fifth vesuv magic  
valey testy terra  
slave never river storm

Battlepire

得到大量金钱

按“Create a new character”，按“Magic items”，尽量买多些魔法，存档时选“Cancel”，选“Yes”，再按一次“Create a new character”，按“Equipments”，你将会发现卖魔法的价格比买时更高，选“deselect”，再把魔法卖出，Battle Squadron(空战) 在游戏中输入 electronic 将会显示作弊菜单在游戏中输入 castor 后，得到所有武器 Battlezone。

在游戏进行的时候 按住 SHIFT + CRTL 然后键入

BZTNT - 弹药无限  
BZBODY - 护盾无限  
BZFREE - pilots 也无限  
BZRADAR - 展示全地图

### Beasts And Bumpkins(野兽和乡巴佬)

输入 kneelbeforeme 打开作弊模式, 然后按以下键  
0103: 小乡巴佬  
ctrl + f6: 全地图  
fl: 作用未知  
g: 无限金钱

### Birthright

按住 F3 输入  
SYNCASH - 得到钱  
SYNADV - 过关  
Blood 0.91 版的秘技  
先按 "T" 键, 然后按  
ammo 加弹药  
amor 全装甲  
boom 火伤  
burn ?  
clip 穿墙  
go 跳关  
god 无敌  
guns 所有武器  
health 加生命  
high 酒模式  
inviso 部分看不见  
kevorkian 自杀  
keys 所有钥匙  
map 地图  
rate 组成  
toys 大部分不工作的项目  
wmd 双重武器

### Blood 1.0 版:

honz 加满武器, 弹药和无限双重武器  
calgon 跳关  
capinmyass 无敌模式开  
cheesehead ?  
clance 得到 100 点生命  
coustau 得到 200 点生命  
edmark ?

eva galli 穿墙  
funky 鞋子能力加强  
fork broussard weind 酒模式  
frankenstein ?  
gatekeeper ?  
grnsword 全装甲  
goonies 全地图  
hongkong 所有武器和加满弹药 无敌  
i wanna be like kevin 无敌模式  
idaho 加满弹药 有限)  
jojo 酒模式  
keymaster 所有钥匙  
kevorkian 自杀  
krueger 无惧  
lara croft 所有武器和加满弹药 无敌  
helberman ?  
marlot calgon 跳关  
megee 无惧  
mpkfa 无敌  
montana 所有的详细说明  
nocapinmyass 无敌模式关  
onering 隐形(限时  
rate 组成  
sati hel 所有物品  
spielberg 跳关  
spork 200 点生命  
stemo ?  
tequila 双重武器  
voorhees 无敌  
表示又个秘技不太清楚有什么作用。

### Blood Omen: Legacy of Kain(血魔传奇)

在游戏中按以下键  
左, 右, 攻击, 吸血, 上, 下, 左, 右 查看地图一记  
左, 右, 攻击, 吸血, 上下 左右 魔法书黄  
上, 右, 攻击, 吸血, 上, 下, 右, 左 生命堂黄

### Castle Infinity

按着 [Ctrl] 和跳, 当下面有房百年的时候, 穿过地板到下面了

### Cattight

在选择画面  
同时按下 A, D, I, W, 这样你就能直接...

"Shuma"

## Championship Manager 2

将 England - Terry Venables 为名字管理，去，在转会市场交易。

## Chaos Overlords(乱世君主)

将名字作为你的名字，将会得到  
 singhabble 看到所有人  
 smgkakkass 看到所有物品  
 smgmild 取回所有

## Chasm Demo

按 BACKSPACE 和 TAB 键来打开秘技

CHOIN 上帝模式  
 WEAPON 得到所有武器和弹药  
 AMMO 得到所有弹药  
 ARMOR 200% 装甲  
 INVISIBLE 白天 2 分钟  
 FULLMAP 全地图  
 KILL 杀掉所有碍眼的家伙

## Civilization2(文明 2)

按住 "Shift" 键，再按 "1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0"，+ 任何键，就可以看到全地图。

1 在任意一个城市，按 "F" 键，可以看到全地图。  
 2 在任意一个城市，按 "L" 键，可以看到全地图。  
 3 在任意一个城市，按 "M" 键，可以看到全地图。

4 在任意一个城市，按 "N" 键，可以看到全地图。  
 5 在任意一个城市，按 "O" 键，可以看到全地图。

6 在任意一个城市，按 "P" 键，可以看到全地图。  
 7 在任意一个城市，按 "Q" 键，可以看到全地图。

8 在任意一个城市，按 "R" 键，可以看到全地图。  
 9 在任意一个城市，按 "S" 键，可以看到全地图。

10 在任意一个城市，按 "T" 键，可以看到全地图。  
 11 在任意一个城市，按 "U" 键，可以看到全地图。

12 在任意一个城市，按 "V" 键，可以看到全地图。  
 13 在任意一个城市，按 "W" 键，可以看到全地图。

14 在任意一个城市，按 "X" 键，可以看到全地图。  
 15 在任意一个城市，按 "Y" 键，可以看到全地图。

3

如果建在 Mountain 上，你可以得到 1 个防御和 1 个攻击。

如果建在 railroad 上，你可以得到 1 个防御和 1 个攻击。

如果建在 airbase 的地区，没有什么影响。

除了可以建在 airbase 的地区，你还可以建在 airbase 的地区。

## Close Combat(近距离作战)

ded or alive ded or alive ded or alive 使用更多子弹  
 gunSor AmMoreMore 使用更多子弹

1 在任意一个城市，按 "C" 键，可以看到全地图。  
 2 在任意一个城市，按 "D" 键，可以看到全地图。

3 在任意一个城市，按 "E" 键，可以看到全地图。  
 4 在任意一个城市，按 "F" 键，可以看到全地图。

5 在任意一个城市，按 "G" 键，可以看到全地图。  
 6 在任意一个城市，按 "H" 键，可以看到全地图。

7 在任意一个城市，按 "I" 键，可以看到全地图。  
 8 在任意一个城市，按 "J" 键，可以看到全地图。

## Comanche 3(卡曼奇 3)

在游戏中，按 "R" 键，可以看到全地图。

BA19 使用全地图，可以看到全地图。  
 CA19 使用全地图。

COWZ 使用全地图，可以看到全地图。  
 DOX9 使用全地图，可以看到全地图。

RA1Z 使用全地图，可以看到全地图。  
 IPIC 使用全地图，可以看到全地图。

## Comanche GOLD:

在游戏中，按 "R" 键，可以看到全地图。

PIGSOINK - 杀伐，最大  
 HARMONY - GPS Helicopter

6969 - 直升机  
 X666 - 直升机

IMARAT - 直升机  
 IMACOW - 直升机

LOADME - 直升机  
 LOADME - 直升机



## FINME - 修复装甲

### Cross: Legend of the goldbus

在游戏中或在选择破解篇中输入以下密码

argohfe 无限生命

argoskip 选择关数

### Crusader No Regret(红色十字军 无悔)

a 输入“JASSICA16”然后按

b Hack 移动,按住“Shift”键不放,再键入你想移动到物体的英文缩写

Ctrl + F7 可以看到物体的结构

Ctrl + F10 修复秘技,因为有些秘技会因重置没置先输入“loosecannon16”,然后按

F10 得到“有武器

Ctrl + F10 无敌

这些秘技有时可能不行,请多试几次

### 超时空英雄传说2——北方密使

秘技进入方式

1 进入游戏后,在主选单中选择「系统设定」(或在游戏中进入),在系统设定中,同时按 Ctrl + Alt + O,画面最下面就会出现一个要求输入密码的画面,输入 IJGAME 即可

进入游戏模式后

1) 无功能表 用鼠标指在人物身上,按下 Alt +

1 生命值

2 攻击力数值

3 魔法点数

4 魔法值

5 攻击力

6 攻击力

7 攻击力

8 攻击力

9 攻击力

10 攻击力

11 各种法术及技能值

12 该人物的属性值

13 取得特定物品(但须有物品ID码)

14 攻击力

15 攻击力

2) F10 功能表

3 NoDead = on 时我方永远不死

6 Get Money 你想要多少钱,打几个数字就可了,不过太慢

8. Save Treasure Location 给一个文件名,会记下这关的宝物位置

10 Hard 游戏难度,1 最简单,5 最难。

3) 新增人物(在空地上按下 Insert)。

1 此人物所属阵营。

2 兵种编码 ID。

3 出现时的等级。

6 出现时面对的方向。

7 性别。

4 其他

1 在任一人物上按下 Del 键,以杀死该人物。(但不要乱杀)

2. 同时按下 Alt + R,我方所有人物都可以再受一次攻击(鼠标须再动一下)

3. 在人物身上同时按 CTRL + A 键,这个人物能包学会所有的魔法与招式(敌我皆可适用)也可以施展魔法

4 按下 Alt + B 或 Alt + C,然后再移动一下鼠标,即可自动开麦,储存在本游戏的 SAVE 子目录下。

### Dark Angel

在标题画面按以下键

shift + G - 增加名声,无限弹药,无限能量

shift + I - 得到所有车开

shift + P - 得到所有超级能量

### Dark Earth

1 打乱 yong

2 打乱每一机关的数字

(6, 6) (3, 3) (3, 5) (6, 7) (6, 4) (6, 2) (8, 4) (5, 8) (1, 5) (1, 7) 8 3 3, 7

第一个数字是水平的,第二个是垂直的,这样做你并不需要使用提示就可以成功了

2 按 p 输入 fortytwo,回车,会出现“Easy Mode On”,再输入密码 ctrl + d - 复活

D - 把敌人生命值降为 1

3. 按 P 暂停,输入以下密码并回车

haffe 大手模式

bigfoot 大腿模式

bighead 大头模式

dwarf 小人模式

muchbetter 复活

normal 正常模式

### Dark Reign(黑暗王朝)

1 创建\* plasma 坦克一样的 skirmish 坦克修改 \darkreign\dark\defext\units.txt, 搜索坦克的 freedom guard tank 设置, 找到 setstrength 一项, 把你的单位设为 500 左右, 另外的一些参数是关于价格和制造时间的。同一目录下的 built.txt 是关于建筑物的参数, 请自己试试。

### 2 隐藏关 Death Blow

当你完成 12 关后, 在选关屏幕中按那个螺旋形的东西即可。

### Deadlock 2

键入 "Ctrl + F12", 然后

PILE IT ON - 增加资源

Q40 - 研究所有项目

GREEBLIE - 完成当前研究项目

W ALL2W ALL - 人口数目最大

LEO - 显示敌人地区的资源和军队

BIGBRO - 显示部分区域

CHARISMA - 和电脑对手建立友好关系

S - MART - Skurteen 马上出现

SQUISH - 胜利

注意 以上秘技在 "Campaign" 模式里没有作用

### Deer hunter(猎鹿)

在地怪屏幕输入以下密码

dhbambi - 生于那里有鹿

dhdoemheat - 弓诱鹿到你前面

dhstealth - 鹿不能看见你

dhbuckdown - 即使你射击鹿它也不会跑掉

### Desert Strike(沙漠攻击)

按 ESC, F1, 输入 waterfall, 再按 F1, ESC 可得无限武器, 燃料和装甲。

### Destruction Derby 2

1 MAUSPOOD(大写)作为你的名字, 你就会得到所有的东西。但如果你这样做了, 电脑是会知道在作弊的, 然后在作弊名单打上你的名字。

### Die by the Sword(剑下亡魂)

在游戏过程中, 按住 F1 不放后继续键入

Mukor = 无敌模式

Dedly = 更换为强力武器

Golrg = Big Char

Buny = Small Char

Silky - 敌人不会移动

Agrav - 改变重力

Lunar - 将重力改成月球重力

Peace - 直接杀害敌人

Funky - "Funky keys toggled" ???

在启动游戏, 运行主程序文件 Die.exe 时加入参数 -god 即可进入 God 模式。

Duke Nukem 3D: Plutonium Pack(3D 毁灭公爵新版)

按住 D 键不放, 然后按 N 键, 击活作弊菜单, 再输入以下密码可得。

CASHMAN 扔钱(这是一条没什么用的秘技)

COSMO 给你无限的飞行装置能量

CORNHOLTO 无敌模式的开启与关闭, 并给你无限的飞行装置能量

HYPER 得到类固醇

ITEMS 给你所有的物品和钥匙卡

KROZ 无敌模式的开启与关闭, 并给你无限的飞行装置能量

RATE 显示机器的运行帧数

SCOTTY ?? 跳关, 第一个问号是事件, 第二个问号是关数

SKILL? 难度级数改变

STUFF 给你所有武器, 钥匙和弹药

VIEW 第三人称视角开启

WEAPONS 和 STUFF 功能差不多, 但没有物品

### Dragon keeper(地下城守护者)

1 在 "TEMPLES" 中让其它怪物死就可以得到以下怪物

① Bile Demon 需要一个 Spiders

② Dark Mistress 需要一个 spider, 一个 beetle

③ Horned Reaper(双角怪物, 能以低等级数打败其它高级怪物, 威力非常强大)需要一个 Bile Demon, 一个 Dark Mistress 和一个 Troll(巨人)

④ Chicken Flamb(燃烧的小鸡)需要一个 Chicken

⑤ Chicken Surprise(能把所有的怪物变成小鸡)

需要一个 Mistress, 两个 Bile Demons

2 在游戏中附身到一只怪物上, 按回车, 可以打开怪物的法术和攻击, 再按 F12 可以开启秘技菜单, 然

## 后按 F11 使用

Give all creatures spells : 给所有人法术  
Give controlled creature spells : 取得控制法术  
Every thing is free : 所有东西免费  
Explore everywhere : 可到达任何地方  
Research all magic : 调查所有法术  
Research all rooms : 调查所有的房间  
3. 单机玩多人模式  
用"- 1 player"作为参数启动游戏  
如. keeper95 - 1 player

## Easter Eggs

Annette egg : 在你把保险证书给 annette 之前, 按  
Boning

cabin 外面走廊的左边第三个像的分叉处, 选择  
其它后输入 unzip。给了证书后, 你就会发现她留下了  
许多钱。

Drew egg #1 : 在 pesky branch, 选择其它, 然后输  
入 push。branch 就会移开, 显示出 drew 的属性。

Drew egg #2 : 在 drew 的大建筑物中用兴奋粉, 然  
后击 Gigantic Erection 再踢了它。

Drew egg #3 : 在 Juggs 的音乐会后, 返回休息的地  
方。

有一个地方可以爬上去, 爬上去后走到西边的  
屏幕。击混合器, 然后输入 feel, 你将会得到 一对  
earplug。当你再一次走到 Drew 时, 你就不会听到她的  
要求, 可以继续向下面看。

Jamie egg : 当你进入舞厅时击 larry, 选择其它, 然  
后输入 dream。你会马上看到 jamie 的梦。

Juggs egg : 在实验室中, 你会看到有一个海狸在书  
架上, 点击它, 选择其它, 然后输入 milk。当你再一次到  
Juggs 的更衣室时, 就会发现情况已经改变。

Victorian/Vicki egg : 在你把 Victorian 改为 Vicki  
后, 她的显示器将会显示一些 Leisure Suit Larry  
6 中的场面。按住 Ctrl 点击左边的男人。当 larry 得到她  
想要的东西后, 你将会看到 Vicki 的一些情况。

## Indicator

\amobject 所有东西都会工作并且得到全地图  
\mshipt : 无敌  
\guns : 不能得到弹药, 但能得到所有武器  
\tunnel : 穿墙模式开启  
\xmas 增加物品, 但不能在 "huu" 中用

## Excalibur 2555 AD

在游戏中按下 ESC 停止。按住 F12 不放和按  
下

上箭头 1 次和左箭头 7 次 生命全满。

上箭头 2 次和左箭头 2 次 武器全满。

LRLLRULL - 跳关

CURRUUUU - 开所有的门(除了你所在的房间)

LUUUUUUU - 生命全满

LUULLRLL - 最大的剑气能量

接着松手, 使密技开启。

## Exhumed(发掘)

lobocup: 所有武器  
lobodeity 无敌  
loboswag: 所有物品回复  
lobopick: 所有钥匙

## F - 16 Falcon 3.001 - 16 猎鹰

看时间 [Shift] + T

向下望 [Shift] + U.

Auto-level [Ctrl] + [Alt] + S

跳到特定场所 P + [Tab] + T, 然后按下场所的  
代码, 按下回车。

Debug 模式 P + [Tab] + D 开启 debug 模式。

第一行, 不知道有何作用,

第二行 相配之衣物、等级、速度

第三行 流畅度。

侦察镜头

按下 P + [Tab]

作用键

增加速度: plus

视角加大 [Page Up]

视角减少 [Page Down]

向右旋转 [F3]

向左旋转 [F4]

上下旋转 [Shift]

返回正常模式 -

## F22 Lightning 2

同时按 Ctrl, Alt, Shift, Home 可无敌

同时按 Ctrl, Alt, Shift, Ins 可补给

## F22 Raptor

按 T 后, 输入

it'll be back - 加弹药  
it's not my fault - 过关  
never tell me the odds - 不会受伤  
there can be only one - 无敌  
we can rebuild him - 复原

### 3. Fly A - 18 (Hornet 3.0 (F/A - 18 大黄蜂))

得到原子武器

在屏幕顶端进入装备菜单并以"empty"作为记录。再去掉这些记录中与飞行有关东西。再点击 right-most 的不过 (在枪子的外面)。一个"X"就会出现。在 10:57:11 秒记录的位置中点击一下。

### FIFA 98

1. 在 player edit 中将以下字母作为任一球员名字

dohdohdoh - 足球无规律路线

rac rocks - 大头队员

johnny atomic - 速度加快

xplay - 随机时持球方全体摔倒

观技输入：当在对话框时按 save change 在球

场上按 F5 键回到菜单

2. 进球后不断按以下键 可以听到不同的声音

A - 弓声

D - 大鼓声

S - 人群欢呼

W - 鼓声

### FIFA 足球经理人

1. 观看一场比赛时, 按 alt + F4 就可以令比赛完。  
2. 让 0:0 的队伍先入一球, 就赢了。

### Flight Unlimited 2(无限飞行 2)

空中任务菜单

按下 [shift] + [Alt] + A

### Forsaken 劫后余生

在菜单里面

BUBBLES - 开启秘技

IAMZEUS - 无敌模式并 关 包括无敌, 全武器  
在武器库中把新武器利匕根弹药等等

FLIMONTY - 关卡选择开/关

THSMOOT - 不明有何特殊作用

JIMBEAM - ?

LUMBERJACK - ?

### Fury3

在游戏中输入

FRAMEIT - 显示帧数

ICUNOMO - 隐形 30 秒

IMTUFF - 无敌 30 秒

JUMPNIT - 跳到下一关

PACKIN1 - 加满 Servo Laser 的弹药

PACKIN2 - 加满 Isokenetic Gun 的弹药

PACKIN3 - 加满 Raip Laser 的弹药

PACKIN4 - 加满 DOM 的弹药

PACKIN5 - 加满 Viper 的弹药

PACKIN6 - 加满 Baryon 的弹药

PACKIN7 - 加满 Superbomb 的弹药

SSMOKIN - 隐身

STPN5HP - 切换到近战模式, 按住 CTRL 启动

TRYMEON - 无敌

TUFENCE - 防护复元

URDUSTD - 减速

WORMITx - 跳到 x 关

### Geekwad Games

通用密码

WFIRD

DWELB

CYBER

WACKY

GOOFY

EERIE

IVANE

DENSE

MORON

WITTY

SHIT

KOOKY

IDIOT

DANCE

CLOWN

COMIC

JOKER

### G - route

先按 Ctrl + F1, 对话框: 11 按

A Mere Fart - ???



## Helicopters

1 推荐设置 "Tinker with the choppers and the pilots" 对于完成某些任务来说并不是最好的, 有时用 "sacrifice guns for rockets" 也不错。

2 当你有其它更重要物品要拿时, 不要从 firefight 中拿吸管。因为这个游戏中敌人的 AI 较高, 他们会引诱你, 如果你太贪心的话, 就容易上当。应当记住你的任务, 并尽快完成它。

3 在确定敌人死之前不要停火。

## 火狐狸

过关密码

- 1 0531
- 2 1200
- 3 3410
- 4 0123
- 5 5013
- 6 4231
- 7 2351

## 幻想时空

修改时间

按顺序键入 F11、F8、F7、F6、F5 后, 再按 ENTER 键, 再按数字区的 " " 键或 "+" 键, 你就可以随意修改游戏的日期了。

不论你使用任何主角进行游戏, 只要你进入沙漠中的第 3 关, 在桶中找到秩序的沙漏。这样就算你被打败, 秩序的沙漏就会闪闪发光, 然后可以复活了。当魔鬼遇到死神之书时, 去沙漠中的黑塔见死神, 死神会回。

## Incoming

按着 "SHIFT" 不放

- WIRFEWAITING - 关闭 textures
- WHATSTHEPOINT - 作用?
- SOLIDASAROCK - 无敌
- FLATBROKE - 关闭阴影
- GOURAUD - 显示 Gouraud 阴影
- OLDMACDONALD - 保护农场里的牛
- FLYME TO THE MOON - 在月球上赛跑
- HAVEALL - 得到所有
- SUPERDAISY - 一枪就干掉敌人
- SUPERSHOOT - 同上
- INVULNERABILITY - 无敌

INITELIVES - 同上

INFINITEWEAPONS - 武器无限

MASTEROFTHEUNIVERSE - Atleast textures 开/

关

CHEATKEYS

F2 Easy Shoot

F3 无敌

F4 无限生命

F5 无限武器

F6 Smart 炸弹

F7 退出

F8 记录以下地点位置

F9 读取存储地点位置

F10 frame 开关

F11 重新开始

## Insulation

最后的 BOSS 是一个非常大的蜘蛛, 用模式 2 中的激光和其它重武器在它的背后攻击就可以轻易地杀掉。它在主屏幕(即城市地图画面)输入

- ix1 - 全显示
- ix2 - 增加 10 点 SKILL 值
- ix3 - Equipment 值 500
- ix4 - 跳关

## Independence Day (独立日)

在游戏主菜单选择 options, 以 RADARMY 作为名字后选 End, 在 option 中选 exit 退回主菜单, 按 CTRL + 右 SHIFT + 8 就可以进入无敌状态。

## Internet 地狱战机

在机舱内按住右 SHIFT, 再输入 LOLIFE, 当仪器表下面出现 CHEAT ENABLE 时战机变为无敌, 武器无限。用 ALT + P 暂停后, 按 1 ~ 7 可以得到相应的武器。

IN PURSUIT OF GREED

在游戏中输入以下密码

ALLAHMODE - 无敌

BEAVIS - 过关

BELFAST - 敌全灭

GULLIVER - 缩小敌人

KMFDM - 弹药加满

OMNI - 得到所有卡片

RAVEN - 能量加满

### Jazz Jackrabbit 2 (光速兔兔2)

在游戏过程中,直接输入(只有单人模式有效)

- jjgod 无敌模式
- jjinv 无敌模式
- jjguns 取得所有武器
- jjammo 弹药全满
- jjrush Sugar rush
- jjfly 拥有 Helicopter ears, 再一次拥有
- hoverboard
- jjk 自爆
- jjshield 能量护盾
- jjnext 跳关
- jjlight Fully light level
- jjbird 出现协助过关的 Bird 助手
- jjcoins 获得金币
- jjgems 获得宝石
- jjending 回到主画面
- jjq 结束游戏回到桌面
- jjmorph 变身成 Spaz, 再一次变成 Bird, 再一

次变成 Frog, 第四次变回 Jazz

### 将星录

提高部下忠诚度方法

尽可能取得许许多多的官位, 然后赏赐武将, 再选择官位。从最小的官位逐步加到大官位, 一定要一阶一阶加上去。当加到比大名的官位小一阶时, 再将官位移走。按「确定」就可以了, 你会发现忠诚度提高了

Jedi Knight: Mystery Of The Sith 在游戏进行中按「T」键, 输入以下密码, 然后再按回车激活:

- boinga 1 - 打开 God mode
- boinga 0 - 关闭 God mode
- iamagod - Uber-jedi ?
- diediedie - 得到全部武器
- gmmestuff - 全目录
- cartograph - 展示地图
- gameover - 等级上升
- statuesque 1 - 冻结敌人行动
- statuesque 0 - 取消冻结敌人行动
- trainme - 神力等级上升
- freebird - 飞行模式
- tnxie - 恢复魔力
- gospeedgo 1 - 打开缓慢模式
- gospeedgo 0 - 关闭缓慢模式
- freebird - 飞

quickzap - 空间转移

### Joint Strike Fighter

在驾驶选择窗口中同时按 CTRL + 右 CTRL + ENTER, 就可以使用所有飞机

在游戏中按以下键

- ctrl + T + U - 加速
- ctrl + C + O - 取得当前战役的胜利
- ctrl + G + O - 当前战役失败
- ctrl + G + U - 得到导弹
- ctrl + s - 烟雾变色
- ctrl + ctrl + s - 屏幕捉图

### Jurassic World 侏罗纪圣战

在游戏中按 ENTER, 再输入

- food: 得到 5000 食物
- next: 跳关

### Katharsts

过关密码

- 1-1: BEE
- 1-2: SHIELD
- 1-3: WHIRLWIND
- 1-4: ELECTRICITY
- 2-1: BOMBSHELL
- 2-2: BORER
- 2-3: SWITCH
- 2-4: HEAT
- 3-1: LEVIATHAN
- 3-2: RAINBOW
- 3-3: SPRINGER
- 3-4: BAD DREAM
- 4-1: ANTENNAE
- 4-2: SLEDGEHAMMER
- 4-3: CAVITY
- 4-4: BULLET RAIN
- 5-1: GIANTS
- 5-2: PRIME TEAM
- 5-3: XL SHIPS
- 5-4: BLOOD BATH

### KKND 绝地风暴

安装游戏后, 你可以看到一些文件(如: edit), 修改它们你就可以用一元制造武器, 并且有 9999 的时差



## 14399

三

14BA8

14BA9

枝

14BAC

14BAD

、

14BB0

14BB1

弟

14BB4

14BB5

二

14BB8

14BB9

关卡

14BB0

14BB0

SWIM 5

WOLF 6

BR4T 7

K4BN 8

BOMB 9

WZRD 10

BLKS 11

FLPT 12

GYSR 13

B3SV 14

R3FO 15

DRNK 16

Y0VR 17

0V4I 18

11N3 19

D4RK 20

H4RD 21

HRDR 22

LOST 23

OB0Y 24

H0M3 25

SHCK 26

TNNL 27

H3LI 28

4RGH 29

B4DD 30

D4DY 31

### Lords of Magic(魔法大帝)

按“CNFL+V”,然后键入

“Jackpot”-200单位金,水晶和ale。

“Marathon”给马选择队伍1000点活动点数。

“Puff”送一条龙。

“Hocuspocus”提供选择单位所有的法术和1000点

魔法值

### Legend of the Gables

在游戏开始或在地图选择菜单中输入以下秘

码

LIJDRRIJDRDIUR - All secrets, warp to last level

ARGOIFIE - 无限生命

ARGOSKIP - 过关

### Lost Vikings 2: Norse By Norse West(失落的维京人2)

GHST - 无敌

W4RP - 去你全走过的任何地方

CR3D - Credits

跳关密码

N1RO - 1

1STN - 2

2NDS - 3

IRSH - 4

### Machig Hunter(机器猎人)

输入“??HOST??”,会增强 攻击力;

### Madden NFL 98

1. 输入, 为第1位球员

ALOHA - NFC 队

COACH - 发狂

GOLD RUSH - 80's

FOIN CLOTH - Tiburon

LEADERS - 时白领

FLAC - AFC 队

ORRS HEROES - EA 队

PAC ATTACK - 60's

STEELEURFAN - 70's

2. 隐藏得分, 输入第1位球员

JEINONS - 角, 船

DAWGPOUND - 黑色体育场  
SNAKE - 旧 Oakland 体育场  
BIG SOMBRERO - 旧 Tampa Bay 体育场  
DANDAMAN - 旧 Miami Dolphins 体育场  
OLDDC - RFK 体育场  
SHARKSFIN - 运动中心  
GHOST TOWN - 野外

### Marble Drop

在 marcus tiron 中

- 1 左边: 红色
- 2 右边: 蓝色
- 3 右边: 黄色
- 4 右边: 黄色
- 5 右边: 黄色
- 6 右边: 蓝色
- 7 左边: 蓝色
- 8 左边: 红色
- 9 左边: 红色
- 10 左边: 红色

在 copernicus 中

- 1 右边: 任何东西
- 2 左边: 钢
- 3 中间: 任何东西
- 4 右边: 钢
- 5 左边: 任何东西
- 6 中间: 钢
- 7 右边: 任何东西
- 8 左边: 钢
- 9 中间: 任何东西


在 leone albert 中

- 1 右边: 绿色
- 2 中间: 红色
- 3 左边: 蓝色
- 4 左边: 黄色
- 5 中间: 橙色
- 6 右边: 紫色
- 7 右边: 蓝色
- 8 右边: 红色
- 9 左边: 绿色
- 10 中间: 黄色
- 11 左边: 紫色
- 12 左边: 橙色

在 thabit ibn quarra 中

- 1 左边: 钢或橙色
- 2 右边: 橙色
- 3 右边: 红色
- 4 左边: 黄色
- 5 左边: 蓝色
- 6 左边: 蓝色
- 7 右边: 红色
- 8 左边: 橙色
- 9 左边: 紫色
- 10 右边: 蓝色
- 11 左边: 红色

在 gerbert d' autiliac 中

- 1 中间的右边: 蓝色
- 2 中间的右边: 
- 3 右边: 橙色
- 4 左边: 红色
- 5 中间的右边: 红色
- 6 中间的右边: 钢
- 7 左边: 橙色
- 8 中间的左边: 黄色

### Master of Orion II (猎户座之王 2)

在游戏中按下“ALT”键不放后,再按

“einstein”得到所有的技术。

“monlo”完成研究。

“seeall”把所有的行星和玩者显示出来。

“score”: 给你一些“score”。

“moola”给你 1000 个“BC”。

### 肉食傀儡

英文名是:《MEAT PUPPET》由 ORIGIN 公司 1997 年出品。

游戏当中输入

~ ingesth - 恢复生命

~ ingeste - 恢复能源

~ ingestw - 恢复弹药

~ ingesta - 同时恢复前三项内容

~ ingesti - 无敌

~ ingeat - 狙击兵

~ dansmartbomb - 干掉屏幕上能见到的所有敌人

Meat Puppet

在游戏中输入以下密码

~ boom: 爆炸

~ dansmartbomb: 杀死可见的所有敌人

- ingesta, 加满生命值, 能量和弹药
- ingeste 能量加满
- ingesth 生命力全满
- ingesti 无敌
- ingests 狙击
- ingestw 弹药加满

以下这些密码是用于传递信息的: ~ artifact, ~ azulc, ~ bman, ~ jackal, ~ ktyash, ~ noisv, ~ parasite, ~ sevenjr

### Mechwarrior 2: Mercenaries

在任务屏再输入以下秘技

- superfunktalifragisexy : 不会受伤
- asseeenfireandseeenrain 无限弹药
- ooohhhlllaalllaaa : 热轨避开或关
- tikruleslikethecomstarbaby : 过关
- crazysexycool : 无限 jumpjet 能量
- itsabombinmybeautifulballoon : 新的 jumpjet

### Men in Black 黑超特警队

按 esc 退回主菜单, 输入 DOUGMATIC(大写), 可输入密码(每大写)

- AGENTJ - 变成 J
- AGENTK - 变成 K
- AGENTL - 变成 L
- AGENTX - 变成不特定成员
- GIVEME - 所有武器
- HEALME - 复元
- KILLEM - 敌全灭
- LOADME - 无限弹药
- MOVE ME - 得到记录
- PROTECTME - 无敌

### 梦幻西餐厅

把菜的售价设为 9999999, 只要有一个客人来叫就发了。

Might and Magic IV: Clouds of Xeen

在 "teleport mirrors" 处键入:

I LOST IT 得到魔法剑。

把以下这些密码放入 teleport 处,

SHANGRI-LA, 隐藏的村子。

SHOWTIME 爆机。

LORD XEEN, 统治 XEEN。

BOGUS 同上。

### COUNT DU MONEY 龙穴。

### Mission force: CyberStorm (网际风琴)

在 CyberStorm 目录里的 CSTORM.INI 加入以下字句, 当作重新 "LOAD GAME"。

就会出现一个新的秘技菜单

Motorhead 秘技

(1) Supercars 模式

在 "personal" 选项键入名字: "Supercars" 和 team "Grem"。

(2) Mega - springs 模式

在 "personal" 选项键入名字: "Demon" 和 team "Grem"

### Motor Race (摩托出神)

当系统要求你输入姓名的时候, 先输入下列字符串, 程式会 "降" 一声, 并要求你再度输入姓名, 这时便可输入你的真实姓名了。随着你输入字符串的不同, 所出现的结果也各不相同。CDNALSI: 可选用全部跑道 CTEK-COP: 用 Pocket bikes 进行游戏 CESREVER: 将所有的跑道反转

### Mystery Of The Suth

按 T 后, 再按回车进入交谈模式

- boinga\* - 无敌
- cartograph - 全地图
- diediedie - 全武器
- freebird - 飞行模式
- gameover - 跳关
- gimmestuff - 全物品
- guspeedgo\* - 缓慢模式
- iamagod - 产生 Uber-jedi
- quickzap - 穿墙
- statuesque\* - 冷冻敌人
- trainme - 升级
- tnxie - 力量加满

有\*的密码表示必须有 1 或 0 在他们后面, 1 为开启秘技, 0 为关闭

(type "i" enter code, hit enter)

Code - Effect

iamagod - Uber-jedi

diediedie - All Weapons

gimmestuff - Full Inventory

gameover - Level Jump

statuesque \* - Freeze Enemies  
 trainme - Force Level Up  
 freebird - Fly Mode  
 bongga \* - God mode  
 trixie - Full Mana  
 cartograph - Show Map  
 gospeedgo \* - Slow - mo mode  
 quickzap - Warp to spec coord  
 \* - codes must have a (space) then a 1 or a 0 after them 1 is on, 0 is off.

### myth 10: Fallen Lords

在标题中打入 new game 进入游戏  
 按 ctrl 键 + 键 进入游戏

### NBA LIVE 98: 篮球 98

神秘队伍: 用鼠标点一下 "Rosters" (即初始阵容)  
 在 "Create Custom Team" 点一下  
 然后键入以下的名灯, 这样的话, 你就可以得到非常  
 酷 "COOL" 的队伍

- EA Europals
- FNT Blasters
- Hitmen Idlers
- Hitmen Pixels
- QA Testtubes
- QA Campers
- QA DBuggers
- Hitmen AllSorts
- Hitmen Coders
- Hitmen Earplugs

### Need For Speed Special Edition

在标题中打入 EAC RALY, 就可以进入游戏

### Need for Speed 2 Special Edition

- 在主选单输入 chase 当你超过他们后对手就会
- 如果你有 3dix, 在主选单输入 mad, 游戏中的反
- 在主选单输入 rain, 下雨
- 在主选单输入 slip, 赛道变滑
- 在主选单输入 slot, 将进入 slot 模式 (必须在

### arcade 或 wild 模式中

- 在游戏中按以下密码
- gol8 ~ 51 - 无限金币
- h - 加速
- schoolzone - 校车
- vip - 中档汽车

### NHL Breakaway 98

使队员能力增强  
 在 Kelly Ryan 作主守门员, 把 weight 设为 150 磅重, height 设为任意值, 运动衫设为第 1 号, 退出游戏, 然后进入游戏, 你会发现他的属性全变为 99 你输入他的名字和 weight, 但不要改变他的属性

### NHL Open Ice

这个方法可以让你使用 Gordie Howe 建立一个新的  
 用 "(space)H" 作为名字, 选 3 月 31 日, 任何排列在  
 head, 听到广播中说 "Mr. Hockey" 就表示你成功了

### Nightmare (噩梦鬼魅)

- 在主题画面时的键入 "车"
- "everywhere" 到任何地方。
- "boulon" 无限生命和物品。
- "bronko" 让你使用 "车"。
- "gu" 作用

### Normality:

- 键入 "Wendy" + ENTER, 激活秘技
- "G" 播放 VIDEO。
- "F1" 到任何地方

### Nuclear Strike

- 密码, 未满足时, 输入 "格" 的字母填满
- CHAINMAIL: 无限防护
- CHEESYPOOF 无限燃料, 弹药, 金币
- EAGLE EYE 侦察模式
- GUNSLIN: 无限弹药
- LIGHTNING, 秘密 \*
- MPG: 减少能量消耗
- OLDSCHOOL 空中炮轰
- PHOENIX: 时间延长
- SHARK BALL 对此发射子弹
- UNLEADED: 无限燃料

WARRIOR = 战士

2 关卡

junglewar - 1

buccaneer - 2

hammerhead - 2

detonate - 3

aftershock - 4

blitzkrieg - 4

chesspiece - 5

nomansland - 5

bastille - 6

lightning 秘密关

### Pandemonium (小丑奇兵 2)

1 在游戏中输入以下密码

ACIDDUDE = 无限制模式

GENETICS = 变异模式

GETACCES = 选关

GONABURI = 初始改变

HORMONES = 加血

IMMORTAL = 31 条命

JUSTKIDN = 怪物复活

MAKMYDAY = 武器

NEVERDIE = 无敌

OCMCKKEJ = 选关

SKATBORD = 加票

2 各关密码

> 第一关

1 Ice Prison = EMIAGCAI

2 Zorrscha's Lab = OMACCBAL

3 Hot Pants = FAIAGCBI

4 Stan's The Man = FEKAGCCA

5 Oyster Desovster = LGBHICE

6 Puzzle Wood = LMBBIBF

7 Temple Of Nori = IEBBIBG

8 Egg! Egg! = KNRBIBAI

9 Huevos Libertad! = LGBJHIC

10 Pipe Hous = LOBJHIE

11 Hate Tank = IGBJHIG

12 Fantabulous = FFCAGCCC

13 Mr. Schneobelen = FHCAGCCK

14 Collide O Scope = FJKEGCDG

15 The Zoul Train = FKEGCDK

16 Lack The Toad = ADIKBIB

17 The Bitter End = ADMIBIB

18 Rab The Budona = MAFCCBEJ

### Pitfall Illusions (幻想弹珠台)

在游戏中输入 earthquake 可得到 1000 分  
输入 vacuum 则可得到更多的东西

### Pitfall: The Mayan Adventure (玛雅人的冒险)

EATMOREBRAN 九次通关

FIVEEASYPEICES 通过 1-5 关

HATMAN 在手杖中旋转

HDBUYTHATFORADOLLAR: 通过所有关

IFTSNDO THE TIMEWARP: 通过秘密的 ATARI  
2600 关

MFOWMFOWLKEMFOWMAN: 得到 1 分 5 分

PUMPUOUP 武器补充

### Pizza Tycoon (比萨大亨)

可借多些钱, 存钱后再取钱, 借的钱越多  
越好

### power Boat Racing (致命快艇)

键为 1-4 号手

SMI 使用无线控制

EPS 比赛模式

PBR 障碍赛模式

PDI 秘密关卡 密码

LRN 作弊

### Premier Manager 3

在电话上拨以下号码

010870, 99% fitness

945475 给你金钱

### 普若魔界

升级为加强版后, 在游戏中按 F3, 在 password 中输

ken, 1-2

lama, 3

naraka 以后按 1 键就 1 加生命和能量

taka, 1 作 2 作 3 作

### Quest for Glory 2

在 1 号绿洲中拜访萨 1 僧 1 女 1 女 1 女

些胡须，在 shaper 的魔法房子中可以把胡须反复卖出，就能得到大量金钱。

#### C&C Red Alert

1. 编辑 redalert. mix 文件，搜索 rules. ini，你可以在其中编辑游戏中的所有变量，在 redalert 的目录中建立一个 rules. ini 的文件，把 redalert. mix 中 rules. ini 的所有最大值 copy 过去，你就可以修改所有东西了。

##### 2. 无敌

在玩 Redalert 时，有一项模拟连线对战，你可以一个人对多个电脑对手，在主菜单中选择 Multiplayer Game，进入后再选择 Skirmish 就能开始，游戏过程中选中敌人后按“a”键，屏幕左上方会出现一句“Noname has allied with computer”，其中 Noname 是指你的名字，如果你有设置名字就会改成你的名字，如“QXG has allied with computer”，这时你和敌人已经同盟了，他不可以攻击你，但你可以按住“Ctrl”不放，再强行攻击他，再按一次“a”键为解除同盟，屏幕左上方会出现“Noname declares war on computer”，但一次只能和两个敌人同盟（不要太贪心）。

你想怎样就怎样，比如，可以先不同盟，用小偷去偷敌人的钱，再马上和他同盟，就不会受到攻击又可以得到钱。

#### C&C Red Alert: Counterstrike

隐藏关：在游戏主菜单中按住左 shift 键，点击发声器，再到右边的选择菜单。

#### C&C Red Alert: The Aftermath

编辑 expand2. mix 文件，你可以看到新单位的参数，你可以修改它们

#### 三国志VI——天地人

##### 1. 为自己的军团势力起一个名字

用鼠标指在自己的主城上，按鼠标右键点两下，就会出现一个窗口提示您输入势力名称。如：如果现在的官位是“州牧”，那么输入“广”，您就成为了“广州牧”，而您的军团就是“广军”。

##### 2. 让士兵们被甲还乡：

用鼠标指在台湾岛上，按鼠标右键点两下，就会出现提示窗口。

##### 3. 选择其他君主

用鼠标指在海康岛上，按鼠标右键点两下，出现提示窗口，可以选择其他君主继续玩游戏。

#### 三国群英传

执行主程式 SANGO EXE 的后面加参数 -DM 便可以启动密技模式，或者也可以修改游戏安装完成后会出现的三国群英传捷径图标，将其内容一路径目标中的 SANGO EXE 的后面加参数 -DM，然后进入三国群英传中。

使用方式如下：

在开始菜单中选执行，键入 C:\ODINSOFT\SANGO\SANGO EXE 参数，参数内容如下

-DM 进入游戏后，在内政模式下执行搜索，会将人才一一搜出，直到此地无人为止

-AUTO 电脑代替玩家出战、征兵，金钱与预备兵只增不减

-BATTLE 直接进入战斗模式，选择出兵后可获得金钱 9150 元

-INFO 在萤幕左上显示记忆体使用状况，进入战斗会显示萤幕，所在的 X,Y 轴坐标

-MAPMODE 同上，但只得金钱

-AIOFF 关闭人工智慧，使敌军不能动作

-AUTO

-BATTLE

-SPEED

-FIX SPEED -FULLSCREEN

使三国武将技大混战，使用后不能离开游戏，所以在使用前请考虑清楚

在大地图模式下

F1：大地图的日期停止增加（停在当时的月份不动）

F2：直接进入一年的最后一刻，如没有使用 F1 的功能时，便会进入内政

F3：城内增加 10000 金

F4：城内的预备兵补满

F5：所有的武将等级加一级

在作战画面下

F8：武将技的气会马上集满

F9：作战 TIME = 999

F10：作战 TIME = 0

若是将参数 -DM 改成 -AUTO -BATTLE？时会出现自动作战并且不停补兵，不停用武将技的自动战争画面，其中的？号可填入 0 到 9 代表不同的战场。

自由选择时期：

虽然本游戏一开始时并不能选择时期，且只可以选择一位君主开始游戏，但若是全破过一次后，再次选



择开始新游戏时便可以选择时期(剧本),每个时期都有不同的君主可以选择。

### Seven Kingdoms(七个帝国)

在游戏中输入:''' @@@###, 当一个对话框出现并显示"cheat mode enabled", 就可以输入

以下秘技

- 加 1 千食物
- 提高选中城市的人口
- 掉高忠诚度
- B 快速完成正在建的东西
- C 得到 1000 金钱
- M 全地图
- T 得到高级技术
- U 无敌
- Z 快速建筑

### Street Fight Zone(少年街霸)

使用隐藏人物 DAN(丹): 只须在游戏中简单的按 ENTER 或 SPACEBAR。

与 Akuma(豪鬼)对战, 难度选择在 5 级以上, 中途不能过关, 而且必须 起码有 10 次用超必杀解决对手, 那么他将以 BOSS 的身份与你决战

与 DAN 对战: 在全胜的条件下, 于最后一关开始画面, 按住上键或下键, 并同时按下全部的拳键和脚键, 即可。

### 三国志英雄传(SL/YY/Z)

在没行动状态上, 把鼠标移过刘备的图像内不断按左键, 当出现问题后答"是", 再把鼠标移到左上角的, 放上按鼠标左键你会有精彩发现水浒传天号一百零八星(SHZDDYBL)

这个游戏一开始只有两个年代选择, 用以下方法可以选出第三个年代: 辽杯吞宋之小。在主选单上按退出(即按右上角的小交叉), 游戏程序会问你是否真的退出, 选否定, 再选择进入新游戏就行了。

### Sub Men's Gattai Shing

步骤

- 1) 按 SHIFT + ENTER
- 2) 键入一个密码
- 3) 按 ENTER 完成

加强每一个单位 Union: Hooker;

Confederacy: Longstreet

有去讨厌的乐乐: U: Hancock,

C: Jackson

增加经验

L: McClellan,

C: Beauregard

调整时钟到开始的时间,

U: Buford,

C: Stuart

调整时钟到结束的时间

L: Sedgewick,

C: Pickett

二、通采救兵

U: Reynolds,

C: Hill

电脑之间 AI 大战模式

U: Halleck,

C: Halleck

三、部队

U: Sheridan;

C: Lee

看见所有部队

U: Warren;

C: Hotchkiss

看到敌人的作战编排

U: Custer,

C: HarrisonAbe's Odyssey

### SimAnt(模拟蚂蚁)

在游戏中输入以下密码

HOLE - 增加大量的洞

JEFF - 每个蚂蚁都可以得到一个 colony

JENN - colony 有无限生命

JLST - 得到十个女王

QUEEN - 得到一个特别的女王

SUSI - 蚂蚁有无限生命

WILL - 战争中不会失去蚂蚁

### SimCopter by Maxis(模拟直升机)

(I'm CEO of McDonnell Douglas 当你在 hanger 上选择直升机时, 从 1 按到 9, 你就可以得到所有的直升机。

Warp me to Career? 在"career"模式中能让你改变"career", 其中? 表示 career 的城市, 可选项从 0 到

30

Gas does grow on trees - 给你无限的汽油,而且不会受到伤害

### Sim Farm

按下“SHIFT”键不放,然后键入

CORN - 得到 10,000 元

### Sim Tower

1. 得到更多的 lobby,

在建筑巨型 lobby 的地板时,按住 ctrl 可建筑一层,如果同时按住 ctrl 和 shift 可建筑三层

2. 得到无限金钱

→ 启动系统,在控制台 Ostart tdt,在 dos

debug Ostart tdt

- e 100 00 24 22 00 85 ff ff 00 00, 1 = 1 元, 6 =

6 元

w

- q

重新进入游戏后你就能看到大量现金

3. 游戏开始时无上级的金钱

按 F1 是游戏界面的左上角,一个特别的数字

### Skaphander

skaful - 能量全满,全武器。

skanex - 无敌

skaplod - 干掉所有敌人。

### Theme Hospital (主题医院)

是游戏的一个作弊,在游戏的模式。按下绿色 F5 键,然后输入以下数字

24328 - 输入“7827”但不知道有什么效果

以下是一些技巧

SHIFT + C - 增加金钱 2000

CTRL + C - 完成所有研究

CTRL + M - 立即跳到末尾

CTRL + Y - 立即跳到末尾

### 星际争霸 (StarCraft)

在游戏中按,然后键入

operation CWAI - 加快建设速度。

show me the money - 加 resources 10,000

The Gathering - 能源无限

power overwhelming - God Mode (无敌,到后期

变得不可战胜和极端强大。

black sheep wall - 于地图和敌人的路径

war and what it used to be - 使这毫无意义

modify the phase variance - Allows the building of all units and structures

foot for thought - 允许建筑单位和单位超过生命值

something for nothing - 所有技能等级上升 1 级。

medieval man - 完成研究。

noglaes - 在游戏中的使用特殊技能。

whats mine is mine - 给你 500 Mineral,

breathe deep - 给你 500 Vespene Gas。

there is no cow - 过路

gone over man - 失败

staying alive - 无法完成任务

ophelia - terranX, 或 zergX 或 orprotossX, X 是等级

单位只能在单人模式中使用特技

terran

Stun Packs = 损 10 Damage 的敌人 (增加攻击力和机动)

LockDown = 锁定机械和敌人

StuckWave = 震或反震我的 energy, 和神族的单位 (语言)

Spider Mines = 蜘蛛地雷

Scanner Sweep = 范围扫描器 (暴露隐形单位)

Def Matrix = 万阵护盾

Irradiate - 照射线 (攻击神族的所有部队及神族的地面单位 (有效) 无定目标范围)

YaMaTo Gun = 大和巨炮

Cloaking field = 隐身 (Air)

P. Cloaking = 隐形 (Earth)

Protoss

Psionic Storm = 迷幻风暴

Radacination = 景象 0002 (产生一指在目标相同的所有景象)

Recall - 唤召回

Stasis Field - 凝固场 (冻结敌人) (对路有效)

Zerg Infestation = 群集

SpawnBroodling = 产生幼虫 (在后期游戏中, 幼虫还会残留两)

Dark Swarm = 影的群集 (掩护)

Plague = 疫病 (严重损伤) 但不会死 Consume =

把自军和，吸引 energy + 50 Ensnare = 陷诱（异光魅  
夜，暴露给对手）

Parasite = 寄生侦察兵

还有一些在连线作战中使用的大家可以试一试

No glues - as yet unknown  
Get in shape - upgrade  
all unit's shields and weapons

Get out of my way - invulnerability  
Cela - displays  
"Go bruns!"

On screen - all map becomes visible

Spam - displays some sort of offence on screen

Spam - disconnects you from Battle net while play  
ing there

Dig up - shows up burrowed zergs  
Gimme fuel, gimme fire - gives ore and gas

I got gas - gives you 10,000 gallons of Vespene gas

Ale - upgrades your marines to mk9

Coffee - berserks all Terrans on map (upgrades 'em  
all to mk9)

Long live the queen - upgrades all Zerg units on  
map to mk9

It's a bird! a plane! it's dead! - destroys all flying  
units on map

I smell a rat - turns off all cheats

Nuclear winter - sends nuke to random area on  
map  
Armageddon - destroys all units

Pickpocket - steals half of enemys' resources and  
gives them to to you

Fart - enemy loses all gas  
Dig dug - show burned  
zerg

Contact ends - see cloaked units

Tommyknockers - call some space critters  
Star Trek

Borg

borg 一到二 场景

hugh 自动选择最好的东西

obey 飞到下一场景

Star Wars: Shadows Of The Empire

过11关 用"R Testers ROCK"作为你的名字

看到 credits 用"Credits"作为你的名字(其中 7  
空格)

## Streets of SimCity

按 CTRL + ALT + X 打开作弊对话框。以下秘技  
能在"player's choice part of the game"

中使用,在"Serenano"和"network"中是不行的

cruise control - 自动控制

earth - 地：重力和地球相同

am back - 修复

jupiter - 地：重力为地球四分之一相同

lock and load - 加满弹药

mr fabulous - 无敌

moon - 地：重力和月球相同

mars - 地：重力和火星相同

## Sub Culture

在游戏中输入以下密码

bedlk 无敌

lully 无敌

colours 至第5关

cotton 至第2关

delicates 至第3关

chdit 过关

driver 到第1关

halfload 至第6关

haveall 执行所有任务

havesome 执行部分任务

immotluc 无敌

kamikaze 自杀

mutant 防辐射

re-fill 护甲加强

runse 到第0关

tick 测量器

tonka 装甲加强

tumble 到第4关

wonga 加钱

scotty 传送到某地(输入后,游戏会暂停,再按地名

或"移动到那里

如马如下

Touka

Boat

Flats

Beluga

Knob

Anchor

Velcova

Arch

Outlet2

Texton

Pipe

Outlet3  
Aquatraz  
Volcano  
Pipe2  
Refinery  
Cave  
Bucket  
Ribs  
Tunnel  
Outlet  
Wood  
Can  
Limpet  
Abyss  
Cleft

#### Test Drive 4

注意, 使用了以下密码后要把进度存在第十个存档中, 如果在多人模式下使用,

每个人都会受到影响在游戏中输入

aardvark = 不会碰撞  
bandw = 黑白模式  
birdview = 鸟视角观察  
bobcred = 显示制作人员  
colour 改变分辨率  
credits = 显示分数  
gonzon = 加速模式  
gonzoff = 关闭加速模式  
itelate = 作用未明(如果知道, 请告诉 Ostart)  
levellla = 可以使用所有赛道  
mkttrout = 大车  
mpalmer = 小车  
nitroxxx = 按喇叭加速  
noacars = 不允许电脑参赛  
spazzy = 疯狂模式  
sracella = 使用所有汽车  
stickier = 汽车不会飞起来

#### Test Drive : Off Road

在游戏开始时用以下密码作为你的名字, 你将会得到

CHEAT 1 得到四部新的车  
CHEAT 2 得到六条新跑道  
CHEAT 3 玩 VIDEO 模式

#### CHEAT 4 换成一种新模式

#### TOMB RAIDER II

自杀: 向前走一步, 向后走一步, 360 度转身三次, 向前跳

跳关密码: 先按一下“/”键(或举着火把)接着向前走一步, 然后向后退一步, 原地 360 度转身“二次”, 接着向前跳。

所有的武器

与跳关密码相似, 但是要把最后的“向前跳”改为“往后跳”。

#### Tom Town(阿猫阿狗)

1 在战斗中把敌人打到只剩一个时按 R 逃遁, 当我方剩下一人时再把那个敌人杀掉, 所有人都能够得到更多经验值。

2 游戏中音乐路偏右有一间电影院, 在那里按屏幕会进入 domo 工作室, 跟他们讲话会学到一些好武功。

#### 横扫千军(TOTAL ANNIHILATION)

##### 1. 多人模式适用

按 enter 键叫出讯息框, 输入:

+ATM = 装甲及能源增至 1000  
+RADER = 雷达范围至 100%  
+DOUBLESHT = 武器火力增至 200%  
+HALFSHOT = 武器火力降至 50%  
+CONTOUR# = 三度空间地图(#=1-5)  
+DITHER = 改变灰色视线  
+NOWISEE = 显示地图  
+CLOCK = 显示时钟  
+IWIN = 任务胜利  
+ILOSE = 任务失败  
+SING = 单位会唱歌  
+VIEW# = 观看对手状况(#=对手)  
+CONTROL# = 控制对手行动(#=对手)

##### 2. 单人模式

在任何一个单人模式的关中, 在单人模式屏幕里输入

drdeath = 选关(输入正确就会有一个箭头出现在 Option 和 Go Back 按钮中间)  
drauntill = 得到所有的单位

3. 使用正常方法先建一些普通建筑和高级建筑, 选择高级建筑, 按住回车, 当有信息出现时马上选 com-

mander. 再按一次回车, 这时你就可以建一些更高级的  
建筑了, 而同样的方法也可以用来建造船厂

### Running Car Championship

emcatdog: 下雨的猫和狗  
emchun: kart 车模式  
emcopter: 飞机视角  
emdisco: disco 模式(仅用于 3dfx)  
emfollow TV: 电影模式  
emgarage: 新车  
emhandy: 大手模式  
emlograv: 低重力模式  
emnavhem: 让其它车发疯  
emmicro: 俯视  
emnohite: 穿越汽车, 使你不会撞车  
emrainup: 下雨  
emstare: 背景为夜晚  
emtoon: 卡通模式  
flexmobile: 动后轮驱, 使汽车能更好地贴地而行  
tank: 按喇叭向敌人攻击  
xboostme: 虚拟模式

### Tron: 恐龙猎人

KSTRD: 飞行模式  
CRISFNDNGS: 颜色改变  
DDDNSTBR: 无敌  
DNLDDCK: 模式改变  
DRRNTBBNGTN: 跳到第二关  
FHGTBC: 显示敌人的所在地  
GNVTRTMNT: 全地图  
GRGMLCHCK: 跳关  
JFFSPNGDNBRG: 无敌  
JHNNCK: 音乐模式  
JHNTHMS: 跳关  
JMDNN: 跳到第七关  
JSNCRPNTR: 敌人数目减少  
LNJHNSN: 无限弹药  
MKJNK: 跳到第二关  
MRCRTTRR: 第八关  
MTTSTBBNGTNB: 跳到第一关  
NDNLP: 模式改变  
NGLCKCK: 所有钥匙  
NNTND: 跳到第五关  
PTNDVCN: 跳到第四关

RBCHN: 向上模式  
RNTRC: 跳关  
SHNTRRNT: 跳到最高层  
STPHNBRML: 跳关  
THMSCLS: 所有武器  
THTRTMBB: 显示金钱数目  
TRMNN: 跳到第六关

### Tron: Dinosaur Hunter

在作弊菜单中输入  
BGGNTSS = 灯光效果  
BGRSD = 到第 6 关  
BLTSTRFRND = 无限弹药  
CMGTSMGGTS = 所有武器  
CRCND = 第 3 关 BOSS  
CTNTSCND = 第 5 关 BOSS  
DGHTTTRS = 全钥匙  
DLKTDR = wireframe 模式  
FDTHMGS = 加分  
FRTHSTHTTRLCK = 无限生命  
GSRGKFS = 不使用 3D 加速  
GTMNDSBF = 到第 3 关  
HFLTHSH = 缩小敌人  
HITSDNM = 打开图库  
HSTSMN = 第 8 关 BOSS  
JFFSPNGDNBRG = 生命无限  
KNTSFSKS = 飞行  
LFRRSPR = 到第 8 关  
LLNMRTN = 无敌  
LRNMSNHR = 制作人员名单  
MBRNKLSN = 怪物模式  
MGRISGTM = 全武器  
NBCD = 到第 7 关  
NCPGHM = 到第 4 关  
PRMSHN = 大头模式  
PTLFGNDS = 到第 1 关  
QTMBGS = 到第 2 关  
RBNSMITH = 大头模式, 无敌, 所有武器, 无限弹  
药  
RSTPDFRPL = 到第 5 关  
SNFFRR = disco 模式  
THBST = 位置改变  
THSFNDNT = 第 8 关小 BOSS  
THSSLKSCL = 无敌

TKMDKK = 显示所有敌人

TRNTNNQ = 全地图

### Twinsen's Odyssey(双子星传奇 2)

按 ESC 后在菜单上输入

BOX - 三叶草盒子

CLOVER - 三叶草

FULL - 生命、魔力和三叶草加满

GOLD - 50 硬币

LIFE - 生命加满

MAGIC - 魔力加满

PINGUIN - 特殊物品

SPEED - 显示帧数

### Ultimate Soccer Manager

游戏开始时用“MAKE BELIEVE”作为你的名字,在游戏中按“+”,你将会得到金钱

### Ultima Underworld(最后的黑社会)

按住 F10 后再按以下键

G: 无限力量

I: 能量增加

Z: 时间停止

### Uprising(起义)

1. 在通信窗口中键入“M”,再输入以下密码:

\$@!: 得到 1 千万(只能用 3 次)

afterlife: 半死

chump(连续输入两次): 伤害减轻且速度增加

dangerous: 武器工厂

sammax: 可看到 sam 和 max

tuff ass: 得到强力武器

2. 输入 chump 后可输入以下密码

dangerous chump: 无限武器,无敌

dangerous super chump: 无限武器,加速,无敌

super chump: 加速,无敌

tuff ass chump: 强力武器,无敌

3. 输入 dangerous super chump 后可输入以下密码

tuff ass dangerous super chump: 无限武器,强力武器,加速,无敌

4. 在战役模式选择画面上

dread: 过当前关

nofog: 显示全地图,连续输入两次可以进入所有

### Virtual Springfield

瞬间移动: 按住 Shift, V, S, 再双击任意区域,你马上就可以移动到那里

### Virtual Squad 2

1. 修改 vcop2.ini, 在 [gamesetting] 最后加上 extra = 2, 在游戏中按 F6 进行设置,多了

两个新选项

special

single click reload - 单击装子弹

random mode - 敌人随机出现

mirror mode - 影像模式

big head mode - 大头模式

cheat

auto reload - 自动装子弹

gun select - 按 F3 暂停时可用右键选特殊枪

special gun select - 得到一把无限子弹的枪

2. 在选关时,对著第一关的箭头不断按左键,当时间过后就马上可和最终 boss 决斗

### Virtual COP 2(VR 终极战警 II)

开启所有功能:

修改游戏安装目录下的 [vcop2.ini] 里的 [GameSetting]

在里面加入一行 extra = 2,并存档后

只要在游戏中按下 f6,就可看到所有功能

### WAR INC.

按下 ALT, 然后键入“WAR”,接着就可以松开手,然后键入:

togglefog - 去雾

rearm - 重新部署活动中单位

viewmap - 显示地图

lockandload - 重新部署军队,包括敌人。

moremoney - 给你一百万元和 1,000 RU\$

combo - togglefog, viewmap, quickbuild, 的总结

quickbuild - 快速修建

autowin - 干掉所有敌人

toggleai - AI 关/闭

veteran - 活动中的单位进行升级

godmode - 无敌

loadunits - 激活所有单位和建筑

dolemite - 最大

killactiveunit - 干掉活动中的单位  
forceresync - 作用?  
enemypowerup - 给敌人一个 HQ 命令  
showdanger - 显示危险系数  
dogeatdog - 双倍电力输出  
paulhaney - ?  
wincampaign - 取得胜利。

### Warlock (魔法军团)

#### 一、改变人物属性:

在选择移动时, 键入「go2doctor」, 如果发出一声猫叫, 就表示启动了作弊模式, 跟著指向欲改变属性的我方人物, 然後按著键盘上方数字键一两秒 (相关效能如下), 接著再移开滑鼠、指回人物, 属性便会更改了!

注意: 改得太过份可是会当机的!

1. + HP
2. - HP
3. + MP
4. - MP
5. + LEVEL
6. - LEVEL

#### 二、快速过关

在选择移动时, 键入「go2skiplevel」, 如果发出一声猫叫, 就表示启动了作弊模式, 跟著确定「移动」, 就可以快速过关了。

#### 三、快速杀死敌人

在战斗开始的时候, 同时按下 F9 + F10, 就可杀死所有的敌人, 过不了多久, 就可以破关啦!

### War Wind 2 : Human Onslaught

按回车后, 输入

- ! i am the bishop of battle - 过小关
- ! golden boy - 5000 能量和 1000 化学物
- ! on a mission from gawd - 加速
- ! the great pumpkin - 过大关
- ! the soun also rises - 全地图

### Waterworld:

在 DOS 状态下键入:

- 1> water - toolshed
- twink
- freestuff

你就可以使用以上的三样东东了。

2> 在游戏中键入 W 你就可以跳关了。

### Wing Commander: Prophecy (银河飞将 5: 世纪的预言)

1. 使用 16 进制编辑器, 打开 prophecy.exe, 然後修改以下地址

422b7 把 16 进制数字 48 改为 90

65777 把 16 进制数字 49 改为 90

659e9 把 16 进制数字 48 改为 90

这会使你得到无限的加农炮弹药等东西

2. dynamite - 作弊模式开启, 以后可按

ctrl + c - 碰撞取消

ctrl + i - 无敌切换

ctrl + F12 - 消灭被锁定的目标

3. goodtarget - 改变瞄准方式

moretones - 无线电模式

4. 在模拟中选择任务和战机时输入

“alswantsmoreships”, 屏幕会显示“Enjoy!...”, 以后按 Z 键可以选择两组战机。

### World Cup '98

Hot Potato - 不知作用

Take a Dive - 检查所有队员

Big Heads - 大头模式

Skeleton Players - 队员变得又高又瘦

Crazy Ball - ?

Silly Moves - 电脑对手变哑

Flaming Ball - 十分有趣的入球

Alien Model - 异形?

### XCar: Experimental Racing

在游戏过程中:

CTRL + SHIFT + F8 : 改变画面颜色。

CTRL + SHIFT + F9 : 修复伤害。

CTRL + SHIFT + F10 : 消除黑雾。

在赛道选择画面时:

当选择了一条赛道时, 按下“S”或“R”选择下雨或阳光灿烂的天气。

按下“M”后选择单一赛道后就能使用导弹。

### Xenophage

在免费版或完全版中:

BLOOD 血腥攻击。

STAIN 血流满地。

HELVUM 地心吸力降低。

GLASSJAW 作用不明?



INVISTBLE 战斗者隐型。  
SHADOWS 战斗者隐型,但留下影子。  
BISHOP 发出声音:You suck!  
THOUGHTJINX 挂掉。

在完全版中:

ORCHID 令 Selena 生长。  
CHAMPS 使用 BOSS 属性。  
XACMAN 进入小游戏

#### 薛家将

Alt + F3 - 金钱加一万(武器店和练兵场中用)  
Alt + F5 - 主将法力中满  
Alt + F6 - 加十点经验值  
Alt + F7 - 主将加满生命值  
Ctrl + F8 - 敌全灭(战场中用)

XS

PENSION (或 MEDICAL) - 进入游戏的两个秘密关

#### 野兽与乡巴佬(英文版)

在游戏中先键入 "kneelbeforeme" 即可开启秘技模式,接着输入:

|             |        |
|-------------|--------|
| G           | 得到大量黄金 |
| Ctrl and F6 | 得到全地图  |
| 0103        | 未知     |

#### 炽天之翼(ZIZY)

跳关: 在游戏中按 F10, 输入: MOORE(全部大写)后回车

升级: 在游戏中按 F10, 输入: ADDEXP 后回车

Images have been losslessly embedded. Information about the original file can be found in PDF attachments. Some stats (more in the PDF attachments):

```
{
  "filename": "MTE2ODEzMTQuemlw",
  "filename_decoded": "11681314.zip",
  "filesize": 30837263,
  "md5": "789938f44bab7d0b12526daceeab0daa",
  "header_md5": "3511d0bbe58ba862836faf051b77974b",
  "sha1": "2a0d31361f2854354e93945482bccb16438ae4d9",
  "sha256": "6c9d6ff1c77703eccc36762c66eefed33a785676b98cb49e8a6c34a23378fed0",
  "crc32": 2079378143,
  "zip_password": "",
  "uncompressed_size": 31129355,
  "pdg_dir_name": "",
  "pdg_main_pages_found": 170,
  "pdg_main_pages_max": 170,
  "total_pages": 175,
  "total_pixels": 254905177,
  "pdf_generation_missing_pages": false
}
```